

Tarea para DWECC05.

Caso práctico



Elaboración Propia.

Antonio afronta una de las partes más interesantes en su estudio de JavaScript, la gestión de los eventos en JavaScript y cómo validar formularios. Para ello **Juan** le facilita toda la documentación y algunos ejemplos

interesantes de validaciones de datos con JavaScript.

Antonio se pone manos a la hora con esta nueva sección y realiza la validación de un formulario con JavaScript.

1.- Contexto.

¿Qué relación tiene esta tarea con los contenidos y con las demás tareas y unidades?

CONTEXTO DE LA TAREA DENTRO DEL MÓDULO

Con esta tarea continuamos realizando pequeñas aplicaciones en JavaScript. En este caso realizaremos la validación de formularios.

Esta tarea nos permitirá un mejor seguimiento del módulo a nivel práctico así como la realización de las tareas de unidades posteriores.

2.- Enunciado.

¿Qué te pedimos que hagas?

ENUNCIADO DE LA TAREA.

En esta tarea vamos a realizar una pequeña aplicación donde se validan formularios. Trata acerca de la creación de un sistema de gestión de preguntas para un juego tipo Trivial. De ahora en adelante **Trivial IES Jaroso** para evitar problemas con la licencia. La aplicación web va a tener los siguientes apartados:

1. Índice a todas las demás páginas
2. Sección de Perfil de administrador.
3. Sección de Creación de preguntas.

Cada una de las secciones tendrá una sola página y un archivo JavaScript. Las veremos a continuación en detalle:

1. Índice: Un índice que con el uso de JavaScript vaya a cada una de las secciones.

Deberá aparecer el número de visitas que se han realizado a la página. Para ello utilizar una cookie.

2. Sección de perfil de administrador.

Esta sección debe disponer de los siguientes campos:

- Nombre. Debe verificarse que el nombre solo dispone de letras y caracteres. Cuando se cambie de campo el primer carácter debe cambiarse a Mayúsculas y el resto a minúsculas.
- Apellidos: Debe verificarse que el nombre solo dispone de letras y caracteres. Cuando se cambie de campo el primer carácter debe cambiarse a Mayúsculas y el resto a minúsculas.
- Contraseña. Para ser segura debe tener:
 - Caracteres alfabéticos (al menos uno).
 - Al menos una mayúscula.
 - Al menos una minúscula.
 - Obligatoriamente al menos un dígito decimal.
 - Obligatoriamente al menos uno de estos caracteres; (punto y coma) , (coma) . (punto) - (guion)
 - Ningún otro carácter distinto a los anteriores.
- Verificación Contraseña. Sino es igual a la anterior indicarlo de alguna forma.
- Fecha de nacimiento. Deberéis aceptarla en formato **dd/mm/año**.
- Una etiqueta antes de cada campo a rellenar.
- Botón Reiniciar.

- Botón Enviar. Al pulsar este botón muestra los datos pedidos o lo errores cometidos.

3. Crear un formulario similar al siguiente:

- Una etiqueta que esté al lado de cada campo a rellenar.
- Con un **select** desplegable donde aparecerán las categorías ("Geografía", "Historia", "Espectáculos", "Ciencia y Tecnología", "Miscelánea", "Cultura",)
- Un campo donde se escriba el nombre de la pregunta. Debes asegurarte que sólo contenga caracteres del alfabeto, espacios, interrogaciones, exclamaciones, puntos, comas, puntos y comas. No se pueden aceptar dígitos numéricos. Se puede empezar por carácter en mayúscula. No puede comenzar con otra cosa que no sea un número. Además después de cada punto debe haber un espacio.
- Cuatro campos con el contenido de las respuestas con cuatro radio **button** a la derecha. La respuesta correcta es la seleccionada con el radio **button**. Al escribir en un **input** de tipo **text** debéis poner esa como respuesta válida.
- Botón Enviar. Al enviar deberéis mostrar al final la pregunta con sus respuestas indicando la correcta.
- Botón Borrar.

Trivial

Añada la pregunta

Pregunta de categoria: Historia ▼

¿De que color es el blasón de Jingo Bolugo?

Respuesta 1 ☐

Respuesta 2 ☐

Respuesta 3 ☐

Respuesta 4 ☒

Observaciones:

- Se comentarán las partes de las expresiones regulares utilizadas mediante comentarios.
- Se aconseja utilizar solo los sistemas aprobados por w3c (Modelo de registro avanzado de eventos según W3C). Intentar evitar eventos BOM (tipo **onclick**)
- Se prohíbe el uso de JQuery
- Para poder actualizar el contenido de un contenedor o div la propiedad que tenemos que modificar para ese objeto es "innerHTML".

3.- Criterios de corrección y puntuación.

¿Cómo valoramos y puntuamos tu tarea?

CRITERIOS DE CORRECCIÓN Y PUNTUACIÓN DE LA TAREA.

Los puntos que tiene esta tarea están asignados de la siguiente forma:

- Apartado 1: **1 punto.**
- Apartado 2:
 - Nombre y Apellidos: **1 punto.**
 - Fecha de nacimiento: **1 punto.**
 - Contraseña: **1,5 puntos.**
 - Resto de funciones del formulario: **1 punto.**
- Apartado 3: **3,5 puntos.**
- Claridad y comentarios y presentación del código: **1 punto.**

Total: 10 puntos máximo.

4.- Consejos y recomendaciones.

¿Qué debes tener en cuenta para resolver la tarea?

CONSEJOS Y RECOMENDACIONES PARA REALIZAR LA TAREA.

Se recomienda realizar una función para cada una de las validaciones de tal forma que se pueda llamar a cada una de forma independiente. Las funciones deberían devolver true si la validación ha sido correcta o false (y los mensajes de error solicitados) si la validación ha sido incorrecta.

6.- Indicaciones de entrega.

¿Cómo debes entregar la tarea para su corrección?

INDICACIONES DE ENTREGA PARA LA TAREA.

Una vez realizada la tarea elaborarás un único documento donde figuren las respuestas correspondientes. El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

Apellido1_Apellido2_Nombre_DWEC05_Tarea

Asegúrate que el nombre no contenga la letra ñ, tildes ni caracteres especiales extraños. Así por ejemplo la alumna **Begoña Sánchez Mañas para la quinta unidad del MP de DWEC**, debería nombrar esta tarea como...

Sanchez_Manas_Begona_DWEC05_Tarea.zip