

Tarea para DWECC02.

Caso práctico



© Elaboración Propia

Una que vez que **Antonio** ha preparado un entorno de trabajo para programar con **JavaScript** (instalando dos navegadores distintos y un editor web que le permita introducir código **JavaScript**), **Juan**, su tutor, le recomienda que empiece a programar pequeñas aplicaciones **JavaScript**. De esta forma **Antonio** irá comprendiendo los fundamentos de dicho lenguaje, así como la estructura básica para comenzar a programar el proyecto lo más pronto posible.

1.- Contexto.

¿Qué relación tiene esta tarea con los contenidos y con las demás tareas y unidades?

CONTEXTO DE LA TAREA DENTRO DEL MÓDULO

Con esta tarea empezamos a realizar pequeñas aplicaciones en JavaScript. Para ello en esta unidad se estudian las bases y fundamentos del lenguaje (cómo se ponen comentarios en el código, cómo se definen las variables, estructuras de control, etc) y se proporciona la estructura básica para crear un programa en JavaScript.

Esta tarea nos permitirá un mejor seguimiento del módulo a nivel práctico, así como la realización de las tareas de unidades posteriores.

2.- Enunciado.

¿Qué te pedimos que hagas?

ENUNCIADO DE LA TAREA.

Realizar una pequeña aplicación en JavaScript que muestre lo siguiente:

1. *Cree que dos variables numéricas y asígneles un valor entero. Realice un código que compruebe cual es el mayor.*
2. *Números múltiplos de 5 desde el número 1 al número 100 incluido.*
3. *Los 10 primeros números múltiplos de 3 y de 2.*
4. *Preguntar por dos números y realizar una suma con ellos. Los números pueden tener decimales. Pida los números con prompt.*
5. *$80 / 4 =$*
6. *$120 * 16 =$*

Observaciones:

En la página web deben mostrarse las soluciones (con document.write).

El segundo y el tercero deben realizarse con bucles distintos.

Los apartados 5 y 6 se realizarán empleando operadores de desplazamiento de bits, sabiendo que cuando desplazamos 1 bit a la derecha dividimos un entero por 2 y cuando lo desplazamos a la izquierda estamos multiplicando por 2.

3.- Indicaciones de entrega.

¿Cómo debes entregar la tarea para su corrección?

INDICACIONES DE ENTREGA PARA LA TAREA.

Una vez realizada la tarea elaborarás un único documento donde figuren las respuestas correspondientes. El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

Apellido1_Apellido2_Nombre_DWEC02_Tarea

Asegúrate que el nombre no contenga la letra ñ, tildes ni caracteres especiales extraños. Así por ejemplo la alumna **Begoña Sánchez Mañas para la primera unidad del MP de DWEC**, debería nombrar esta tarea como...

Sanchez_Manas_Begona_DWEC02_Tarea.zip