

Universidad de San Carlos de Guatemala  
Facultad de Ingeniería  
Escuela de Ciencias y Sistemas  
Lenguajes formales y de programación  
Primer semestre, 2022.

# **MANUAL DE USUARIO**

Proyecto 2

Diego Andrés Huite Alvarez

202003585

28/04/2022

## Contenido

INTRODUCCIÓN.....	1
REQUERIMIENTOS.....	2
COMANDOS DEL PROGRAMA.....	3
BOTONES DEL PROGRAMA.....	13

## INTRODUCCIÓN

El presente manual tiene como el explicar como utilizar el bot “LaLiga Bot”

## REQUERIMIENTOS

Para el correcto funcionamiento del software usted necesita del siguiente hardware:

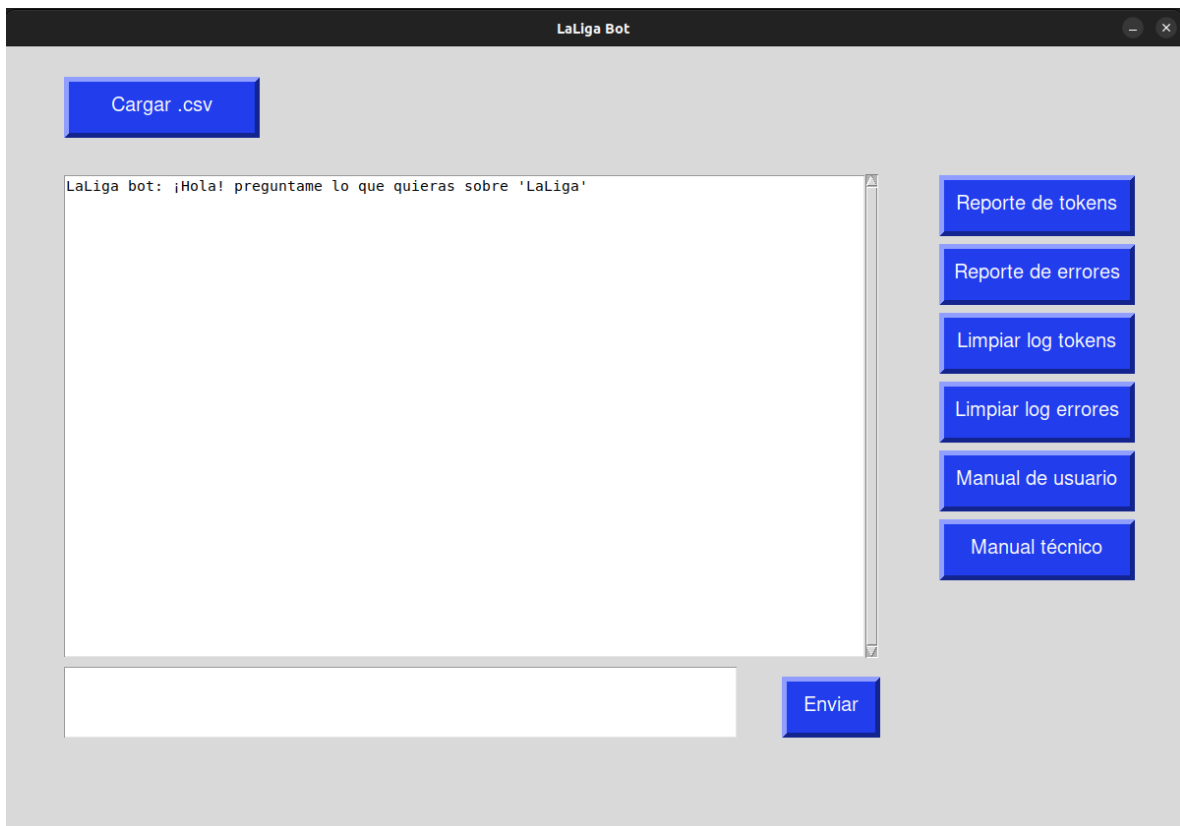
- Mouse
- Teclado
- Memoria RAM (4gb mínimo)

Y en cuanto a software usted necesitará:

- Navegador
- Cualquier versión de Python superior a la 3.0.0
- Cualquier IDE para python.
- Sistema operativo tipo linux o windows

## COMANDOS DEL PROGRAMA

Cuando usted empiece a ejecutar el programa se abrirá la siguiente ventana:



Para usted explotar todas las funcionalidades debe cargar un archivo .csv con la siguiente estructura:

```
Fecha,Temporada,Jornada,Equipo1,Equipo2,Goles1,Goles2
08/09/1979,1979-1980,1,Betis,Rayo Vallecano,1,2
08/09/1979,1979-1980,1,Español,AD Almería,5,2
08/09/1979,1979-1980,1,Sporting de Gijón,Sevilla,2,1
08/09/1979,1979-1980,1,Real Sociedad,Las Palmas,1,0
09/09/1979,1979-1980,1,Burgos,CD Málaga,1,0
09/09/1979,1979-1980,1,Hércules,Atlético de Madrid,2,3
09/09/1979,1979-1980,1,Real Madrid,Valencia,3,1
```

el

“Equipo1” se refiere a que es el equipo local, mientras que el “Equipo2” es el

visitante. Una vez usted esté seguro de esto procederá a presionar el botón de “cargar .csv” y se abrirá una ventana en la cual usted podrá seleccionar este archivo. Una vez cargado este archivo, usted puede gozar de 7 comandos los cuales le brindarán información sobre los partidos de LaLiga

Nota: Todas las palabras mostradas en el comando son obligatorias, a no ser que esté encerrado entre corchetes

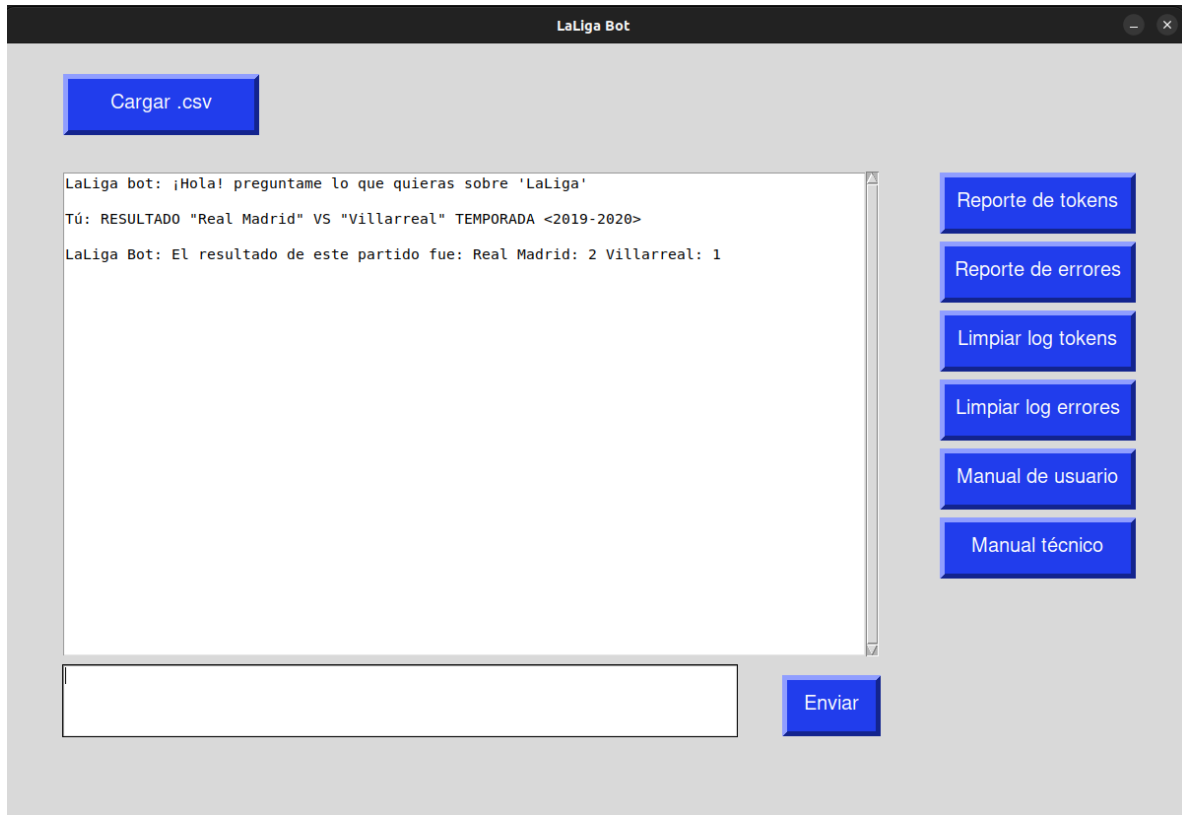
- **Resultado de un partido:** Muestra el resultado de un partido

RESULTADO equipo VS equipo TEMPORADA <YYYY-YYYY>

Dónde:

- equipo es el nombre de un equipo (Encerrado en un par de comillas). El primer equipo ingresado será el local
- YYYY es un número entero de 4 dígitos que representa un año

Una vez ingresado el comando, el comando, el bot le responderá:



- **Resultados de una jornada:** Muestra en un archivo HTML el resultado de todos los partidos disputados en una jornada, se especifican la jornada y la temporada:

JORNADA número TEMPORADA <YYYY-YYYY> [ -f archivo ]

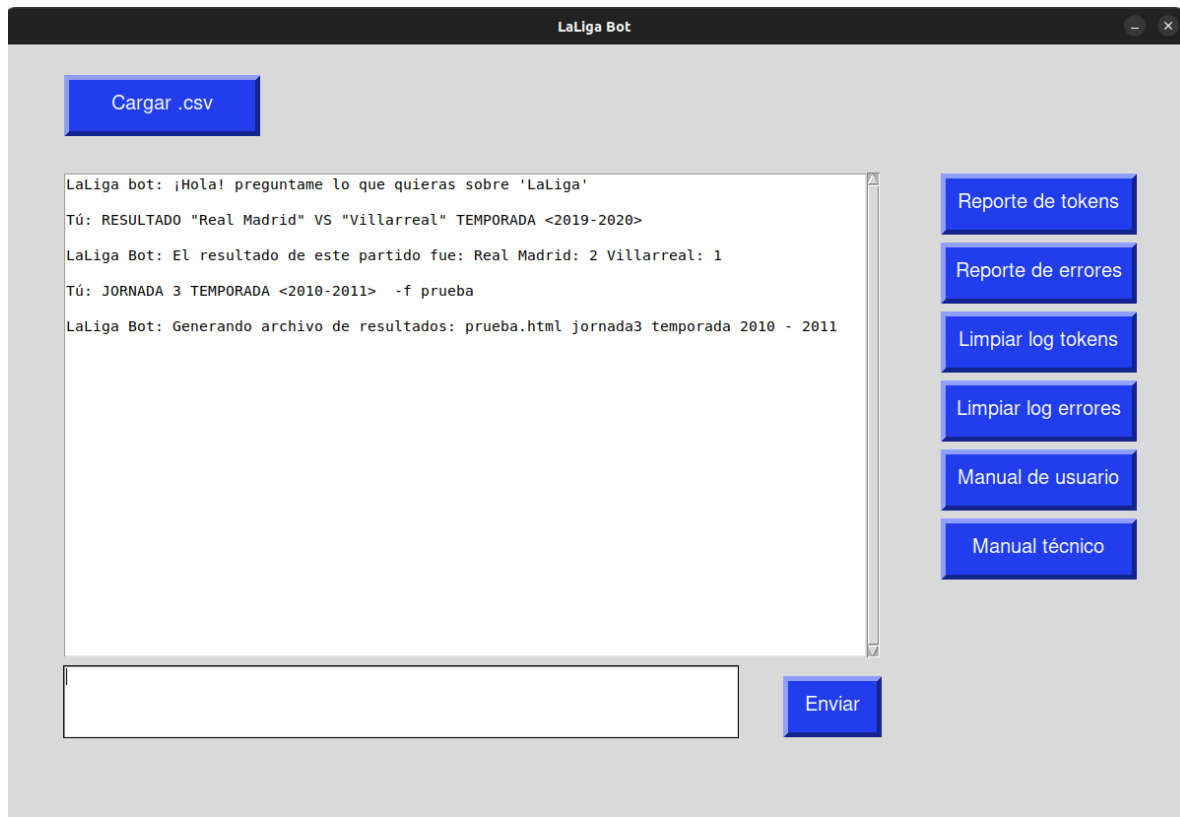
Donde:

- YYYY es un número entero de 4 dígitos que representa un año.
- -f es una bandera que indica que se guardará un archivo con el nombre que le sigue
- archivo es un identificador que será el nombre del archivo generado debe iniciar con una letra y contener únicamente letras, números y guiones bajos.

Nota: lo que está encerrado dentro de corchetes, si usted desea, puede no ingresarlo o si. Si usted no la ingresa se creará un archivo por defecto llamado

“jornada.html”

El bot responde:



y automáticamente se abrirá este archivo en su navegador



# RESULTADOS

Jornada:3

Temporada: 2010-2011

Local	Goles local	Visitante	Goles visitante
Sporting de Gijón	2	Athletic Club	2
Espanyol	1	Almería	0
Real Sociedad	1	Real Madrid	2
Mallorca	2	Osasuna	0
Atlético de Madrid	1	Barcelona	2
Hércules	1	Valencia	2
Racing de Santander	2	Zaragoza	0
Málaga	1	Sevilla	2
Levante	1	Villarreal	2
Deportivo de La Coruña	2	Getafe	2

- **Total de goles en una temporada:** Muestra el total de goles anotados por un equipo, se especifica la condición de los goles, el equipo y la temporada:

GOLES condición equipo TEMPORADA <YYYY-YYYY>

Donde

- condición puede tomar tres valores:
  - LOCAL cuenta los goles anotados cuando el equipo es local
  - VISITANTE cuenta los goles anotados cuando el equipo es visitante
  - TOTAL cuenta los goles anotados sin importar si el equipo es local o visitante
- equipo es el nombre del equipo (Encerrado en un par de comillas).
- YYYY es un número entero de 4 dígitos que representa un año.

El bot responderá:

The screenshot shows a web interface for a bot named 'LaLiga'. At the top left is a blue button labeled 'Cargar .csv'. Below it is a large text area containing the chat history:

```
LaLiga bot: ¡Hola! preguntame lo que quieras sobre 'LaLiga'
Tú: RESULTADO "Real Madrid" VS "Villarreal" TEMPORADA <2019-2020>
LaLiga Bot: El resultado de este partido fue: Real Madrid: 2 Villarreal: 1
Tú: JORNADA 3 TEMPORADA <2010-2011> -f prueba
LaLiga Bot: Generando archivo de resultados: prueba.html jornada3 temporada 2010 - 2011
Tú: GOLES TOTAL "Valencia" TEMPORADA <1998-1999>
LaLiga Bot: Los goles anotados por: Valencia como visitante y local, en la temporada: 1998 -1999 fueron: 37
```

Below the chat area is an input field and a blue 'Enviar' button. On the right side, there is a vertical stack of six blue buttons: 'Reporte de tokens', 'Reporte de errores', 'Limpiar log tokens', 'Limpiar log errores', 'Manual de usuario', and 'Manual técnico'.

- **Tabla general de temporada:** Muestra una tabla con los puntos que hizo el equipo en una temporada.

TABLA TEMPORADA <YYYY-YYYY> [ -f archivo ]

Dónde:

- YYYY es un número entero de 4 dígitos que representa un año.
- -f es una bandera que indica que se guardará un archivo con el nombre que le sigue
- archivo es un identificador que será el nombre del archivo generado debe iniciar con una letra y contener únicamente letras, números y guiones bajos.

Nota: lo que está encerrado dentro de corchetes, si usted desea, puede no ingresarlo o si. Si usted no la ingresa se creará un archivo por defecto llamado "temporada.html"

Al ingresar el comando el bot responderá:

Cargar .csv

LaLiga bot: ¡Hola! preguntame lo que quieras sobre 'LaLiga'

Tú: RESULTADO "Real Madrid" VS "Villarreal" TEMPORADA <2019-2020>

LaLiga Bot: El resultado de este partido fue: Real Madrid: 2 Villarreal: 1

Tú: JORNADA 3 TEMPORADA <2010-2011> -f prueba

LaLiga Bot: Generando archivo de resultados: prueba.html jornada3 temporada 2010 - 2011

Tú: GOLES TOTAL "Valencia" TEMPORADA <1998-1999>

LaLiga Bot: Los goles anotados por: Valencia como visitante y local, en la temporada: 1998 -1999 fueron: 37

Tú: TABLA TEMPORADA <1996-1997> -f reporteGlobal1

LaLiga Bot: Generando archivo de clasificación de temporada: reporteGlobal11996-1997

Reporte de tokens

Reporte de errores

Limpiar log tokens

Limpiar log errores

Manual de usuario

Manual técnico

Enviar

Y abrirá el siguiente archivo:

## RESULTADOS

**Temporada: 1996-1997**

Equipo	Puntos
Real Madrid	89
Barcelona	84
Deportivo de La Coruña	74
Betis	74
Atlético de Madrid	71
Athletic Club	61
Valladolid	61
Real Sociedad	57
Valencia	53
Tenerife	52
Compostela	50
Racing de Santander	49
Zaragoza	49
Espanyol	48
Oviedo	47
Celta de Vigo	46
Sporting de Gijón	46
Rayo Vallecano	45
Extremadura	41
Hércules	38
Sevilla	37
Logroñés	32

- **Temporada de un equipo:** Muestra todos los resultados de un equipo durante una temporada de La Liga

PARTIDOS equipo TEMPORADA <YYYY-YYYY> [ -f archivo ] [ -ji número ] [ -jf número ]

Donde:

- equipo nombre del equipo (Encerrado en un par de comillas).
- YYYY es un número entero de 4 dígitos que representa un año.
- -f es una bandera que indica que a continuación se presenta el nombre del archivo a exportar
- archivo es un identificador que será el nombre del archivo generado debe iniciar con una letra y contener únicamente letras, números y guiones bajos. No será una ruta.
- -ji es una bandera que indica desde que jornada se tomarán los datos
- -jf es una bandera que indica la jornada límite de donde se extraerán los datos
- número es un número entero

Nota: Si no se incluyen las banderas -ji o -jf tomarán valores por defecto

Nota: La bandera f que está encerrado dentro de corchetes, si usted desea, puede no ingresarlo o si. Si usted no la ingresa se creará un archivo por defecto llamado "partidos.html"

Una vez ingresado el comando, el bot responderá:

Cargar .csv

LaLiga bot: ¡Hola! preguntame lo que quieras sobre 'LaLiga'

Tú: RESULTADO "Real Madrid" VS "Villarreal" TEMPORADA <2019-2020>

LaLiga Bot: El resultado de este partido fue: Real Madrid: 2 Villarreal: 1

Tú: JORNADA 3 TEMPORADA <2010-2011> -f prueba

LaLiga Bot: Generando archivo de resultados: prueba.html jornada3 temporada 2010 - 2011

Tú: GOLES TOTAL "Valencia" TEMPORADA <1998-1999>

LaLiga Bot: Los goles anotados por: Valencia como visitante y local, en la temporada: 1998 -1999 fueron: 37

Tú: TABLA TEMPORADA <1996-1997> -f reporteGlobal1

LaLiga Bot: Generando archivo de clasificación de temporada: reporteGlobal11996-1997

Tú: PARTIDOS "Real Madrid" TEMPORADA <1999-2000> -ji 1 -jf 18

Generando archivo de resultados de temporada: 1999-2000 del Real Madrid

Reporte de tokens

Reporte de errores

Limpiar log tokens

Limpiar log errores

Manual de usuario

Manual técnico

Enviar

Y generará la siguiente vista:

## RESULTADOS Real Madrid

Temporada: 1999-2000

Jornada	Local	Goles local	Visitante	Goles visitante
1	Mallorca	1	Real Madrid	2
2	Real Madrid	4	Numancia	1
3	Athletic Club	2	Real Madrid	2
4	Real Madrid	1	Deportivo de La Coruña	1
5	Málaga	1	Real Madrid	1
6	Real Madrid	2	Valencia	3
7	Barcelona	2	Real Madrid	2
8	Real Madrid	2	Oviedo	2
9	Sevilla	1	Real Madrid	1
10	Real Madrid	1	Atlético de Madrid	3
11	Rayo Vallecano	2	Real Madrid	3
12	Real Madrid	1	Real Sociedad	1
13	Celta de Vigo	1	Real Madrid	0
14	Real Madrid	1	Zaragoza	5
15	Racing de Santander	1	Real Madrid	1
16	Real Madrid	2	Espanyol	1
17	Alavés	1	Real Madrid	3
18	Real Madrid	2	Betis	1
19	Valladolid	0	Real Madrid	1
20	Real Madrid	2	Mallorca	1
21	Numancia	0	Real Madrid	0
22	Real Madrid	3	Athletic Club	1
23	Deportivo de La Coruña	5	Real Madrid	2

- **TOP de equipos:** Muestra el top (superior o inferior) de los equipos clasificados según los puntos conseguidos.

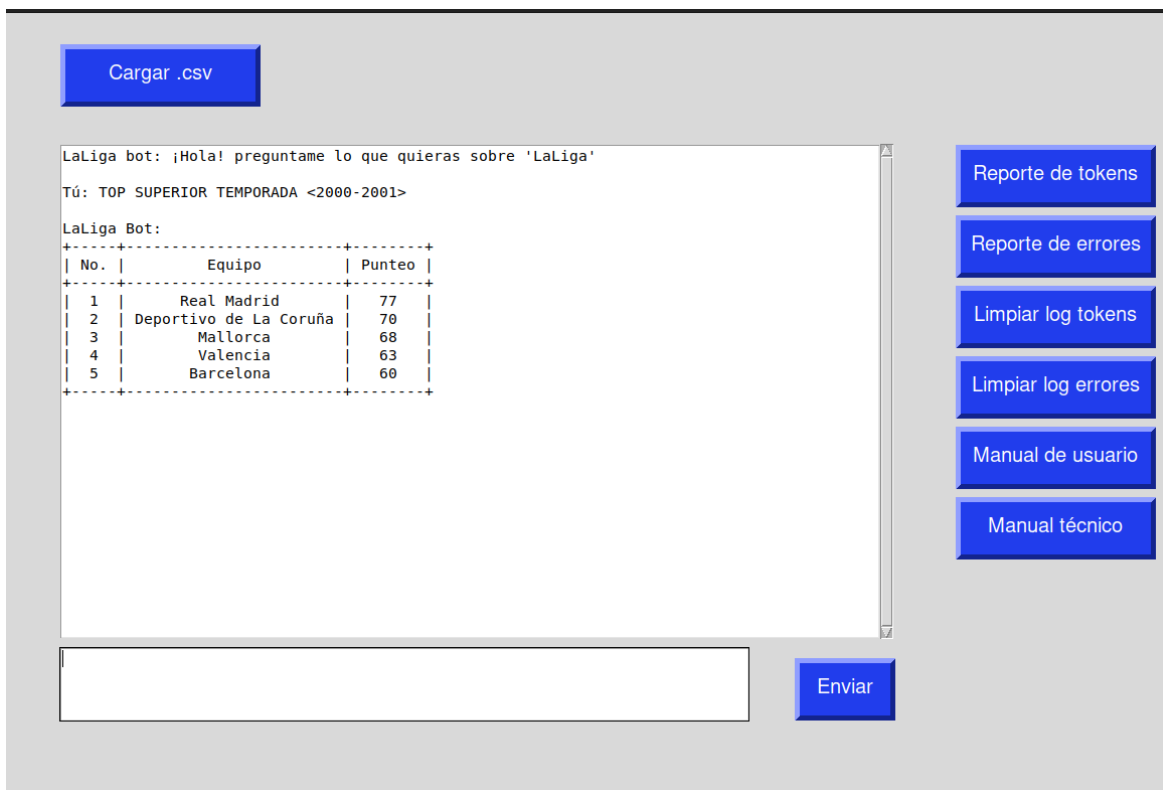
TOP condición TEMPORADA <YYYY-YYYY> [ -n número ]

Dónde:

- condición puede tomar dos valores:
  - SUPERIOR muestra los mejores clasificados.
  - INFERIOR muestra los peores clasificados.
- YYYY es un número entero de 4 dígitos que representa un año.
- -n es una bandera que indica cuantos equipos se van a incluir en el reporte
- número es un número entero

nota: si la bandera n no se incluye se mostrarán 5 equipos

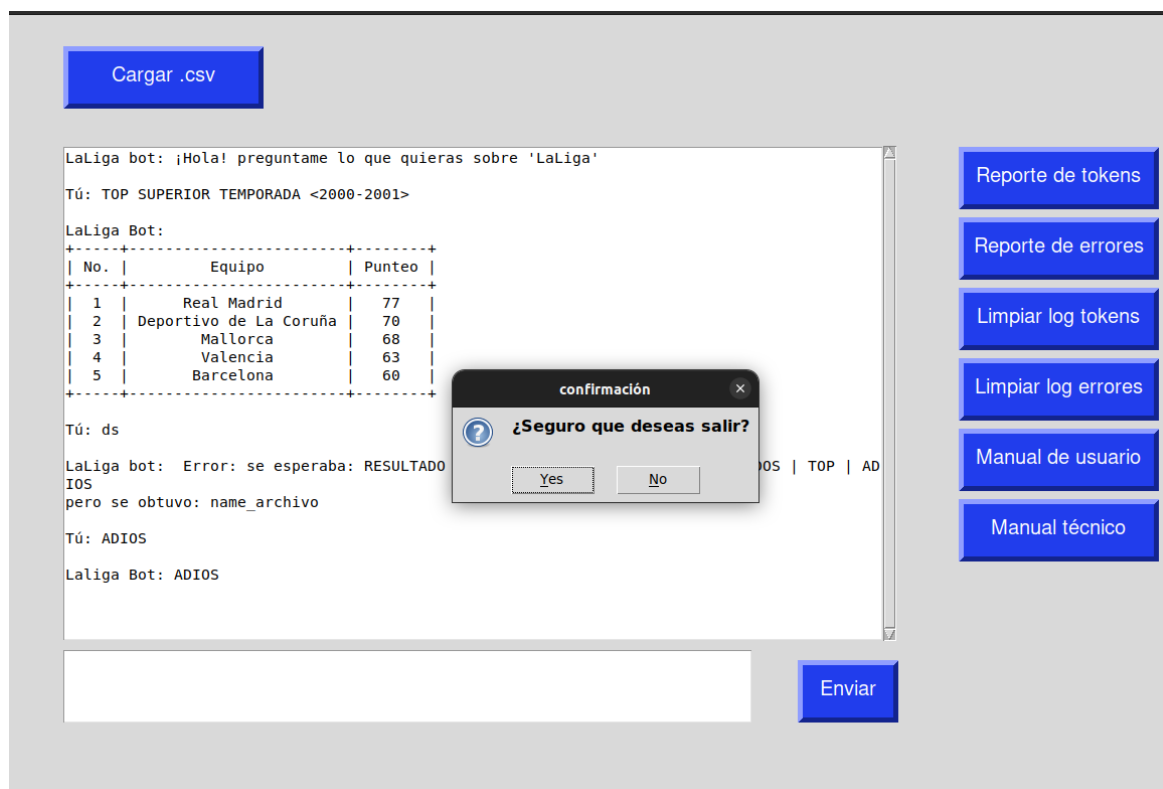
Una vez ingresado el comando el bot responderá:



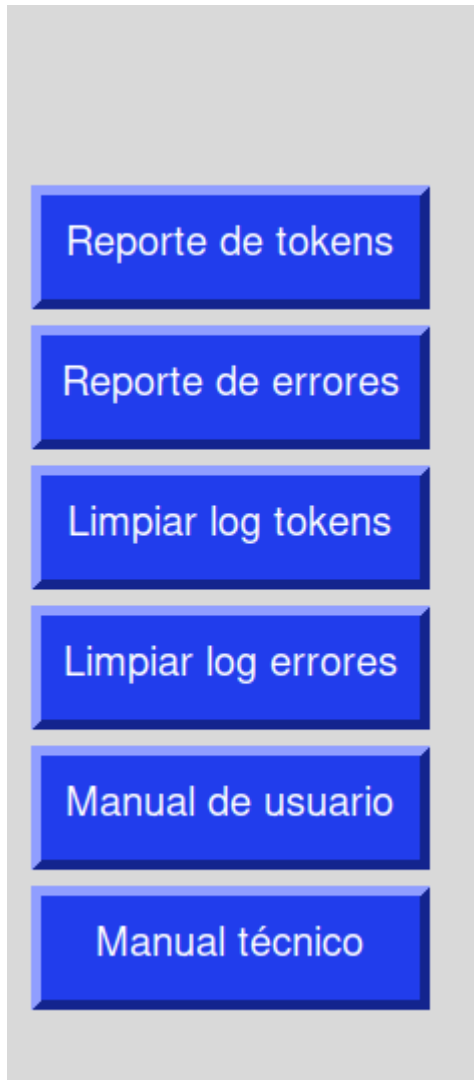
- **Salida del bot:** Finaliza la ejecución del programa:

ADIOS

el bot le preguntará si realmente quiere salir



## BOTONES DEL PROGRAMA



Estos botones tienen distintas funcionalidades

- Reporte de tokens: genera un reporte en .html con los tokens encontrados durante la ejecución del programa
- Reporte de errores: genera un reporte html con todos los errores léxicos y sintácticos
- Limpiar log tokens: elimina el registro de tokens
- Limpiar log errores: elimina el registro de errores
- Manual de usuario: abre este manual
- Manual técnico: abre un manual técnico sobre el software