

Examen 10 fev 2017

Exercice 2

```
#include <stdio.h>

int main ()
{
    int totalNul = 0;
    int totalPositif = 0, totalNegatif = 0;
    int n, i;

    for(i = 0 ; i < 20 ; i++){
        printf("Donner un nombre entier: ");
        scanf("%d", &n);
        if(n > 0)
            totalPositif++;
        else if( n < 0)
            totalNegatif++;
        else
            totalNul++;
    }

    printf("*** total :\npositifs = %d negatifs = %d nuls = %d ***\n",
totalPositif, totalNegatif, totalNul);
    return 0;
}
```

Exercice 3

```
#include<stdio.h>
#include<math.h>

int main()
{
    int choix;
    do{
        float a,b;
        printf("\n\t***** MENU *****");
        printf("\n\t* 1 -----> Racine carree  *");
        printf("\n\t* 2 -----> Inverse          *");
        printf("\n\t* 3 -----> Somme              *");
        printf("\n\t* 4 -----> Difference         *");
        printf("\n\t* 5 -----> Produit            *");
        printf("\n\t* 6 -----> Division           *");
        printf("\n\t* 7 -----> Quitter            *");
        printf("\n\t*****\n");
        printf("Entrer votre choix (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7)\n");
        scanf("%d", &choix);

        switch(choix)
        {
            case 1:
                printf("Veuillez saisir un reel s'il vous plait!\n");
                scanf("%f", &a);
                printf("\n\t\t-----\n");
                printf("\t\tLa racine carree de %f est : %f\n", a, sqrt(a));
                printf("\n\t\t-----\n");
                break;
        }
    }
}
```

```

case 2:
    printf("Veuillez saisir un reel s'il vous plait!\n");
    scanf("%f", &a);
    printf("\n\t\t-----\n");
    printf("\t\t\tL'inverse de %f est : %f\n", a, 1/a);
    printf("\t\t-----\n");
    break;
case 3:
    printf("Veuillez saisir un reel s'il vous plait! a\n");
    scanf("%f", &a);
    printf("Veuillez saisir un reel s'il vous plait! b\n");
    scanf("%f", &b);
    printf("\n\t\t-----\n");
    printf("\t\t\tLa somme est : %f\n", a+b);
    printf("\t\t-----\n");
    break;
case 4:
    printf("Veuillez saisir un reel s'il vous plait! a\n");
    scanf("%f", &a);
    printf("Veuillez saisir un reel s'il vous plait! b\n");
    scanf("%f", &b);
    printf("\n\t\t-----\n");
    printf("\t\t\tLa difference est : %f\n", a-b);
    printf("\t\t-----\n");
    break;
case 5:
    printf("Veuillez saisir un reel s'il vous plait! a\n");
    scanf("%f", &a);
    printf("Veuillez saisir un reel s'il vous plait! b\n");
    scanf("%f", &b);
    printf("\n\t\t-----\n");
    printf("\t\t\tLe produit est : %f\n", a*b);
    printf("\t\t-----\n");
    break;
case 6:
    printf("Veuillez saisir un reel s'il vous plait! a\n");
    scanf("%f", &a);
    printf("Veuillez saisir un reel s'il vous plait! b\n");
    scanf("%f", &b);
    if(b == 0)
        printf("La division par Zero est impossible\n");
    else{
        printf("\n\t\t-----\n");
        printf("\t\t\tLa division est : %f\n", a/b);
        printf("\t\t-----\n");
    }
    break;
case 7:
    printf("Vous avez choisi de Quitter, a la prochaine!\n");
    break ;
default:
    printf("Votre choix est mauvais \n");
}

}while(choix != 7);

return 0;
}

```