

## Documentação do trabalho de LTP Sobre quente e frio

Nós do grupo começamos com a ideia inicial de que um número aleatório seja usado como base para que colocarmos dois valores para ajuda sendo ele o quente máximo e o quente mínimo para caso o jogador digite um número abaixo ou acima de dez o programa diga que ele está perto do número aleatório

### Código inicial :

```
tr.php
1  <?php
2  $numx=rand(min: 0,max: 100);
3  $qmax=$numx + 10;
4  $qmin=$numx - 10;
5  $ten=0;
6
7  do{
8      $ten++ . PHP_EOL;
9      echo"voce tem $ten de 20 tentativas\n";
10     $chu= readline(prompt: "digite seu chute:");
11
12     if($chu==$numx){
13         echo"acertou\n";
14         $ten=20;
15     }
16     elseif($chu<=$qmax && $chu>=$qmin && $chu!=$numx){
17         echo"quente\n";
18
19         $check=true;
20     }
21     else{
22         echo"frio\n";
23
24         $check=true;
25     }
26
27
28 }while($ten<20);
29
30 if($check){
31     echo"perdeu";
32 }
```

O código ainda está no seu momento inicial sendo possível ver certas diferenças para o código final

Com o código final foi implementado o código html e CSS com certas diferenças do código inicial

**Imagem do código final:**

```
1  <?php
2  session_start();
3  if (isset($_POST)) {
4      if (!isset($_SESSION['contador'])) {
5          $_SESSION['contador'] = 0;
6          $_SESSION['numero'] = rand(min: 0, max: 100);
7      }
8
9      $qmax = $_SESSION['numero'] + 10;
10     $qmin = $_SESSION['numero'] - 10;
11     $chu = $_POST["chute"];
12
13     if ($chu == $_SESSION['numero']) {
14         echo "<p class='acertou'>voce acertou o numero magico</p>";
15         $check=0;
16         $_SESSION['contador'] = 19;
17         $_SESSION['contador'] = 0;
18         $_SESSION['numero'] = rand(min: 0, max: 100);
19
20     } else if ($chu <= $qmax && $chu >= $qmin && $chu != $_SESSION['numero']) {
21         echo "<p class='quente'>o numero magico esta quente</p>";
22         $check=1;
23
24     } else {
25         echo "<p class='frio'>o numero magico esta frio</p>";
26         $check=1;
27     }
28     $_SESSION['contador']++;
29
30     if ($_SESSION['contador'] >= 19 && $check==1) {
31         $_SESSION['numero'] = rand(min: 0, max: 100);
32         echo "<p class='perdeu'>voce nao encontrou o equilibrio</p>";
33         $_SESSION['contador'] = 0;
```

**Imagem do código html e só CSS**

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">

<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
  <link rel="stylesheet" href="style.css">
</head>
<body>
  <p>
    <span class="ten">
      <?php
      | echo "voce tem " . $_SESSION['contador'] . "/20 tentativas"; ?>
    </span>
  </p>
  <form action="index.php" method="post">
    <label class="texto" for="numero">fale o numero magico para que os magos encontrem o equilibrio:</label>
    <input class="barra" type="number" name="chute" id="numero">
    <input class="bota" type="submit">
  </form>
  <header>
    
  </header>
</body>

</html>

```

```

1  .barra{
2    width: 420px;
3    height: 55px;
4    margin-right: 450;
5    margin-left: 450;
6    background-color: #ffffff;
7    margin-bottom: 70;
8  }
9
10 .bota{
11   width: 300;
12   height: 55px;
13   margin-right: 500;
14   margin-left: 500;
15   margin-bottom: 70;
16   background-color: #000000;
17 }
18 .texto{
19   display: flex;
20   justify-content: center;
21   font-size: 20px;
22 }
23
24 .ten{
25   display: flex;
26   justify-content: center;
27   font-size: 20px;
28 }
29

```

```

}
.ten{
  display: flex;
  justify-content: center;
  font-size: 20px;
}
.acertou{
  display: flex;
  justify-content: center;
  font-size: 50px;
  color: blueviolet;
}
.quente{
  display: flex;
  justify-content: center;
  font-size: 50px;
  color: red;
}
.frio{
  display: flex;
  justify-content: center;
  font-size: 50px;
  color: rgb(0, 132, 255);
}
.perdeu{
  display: flex;
  justify-content: center;
  font-size: 40px;

```

### Falando em CSS vamos para a parte de design

O design teve a ideia de utilizar a dualidade entre fogo e gelo

Para representar a ideia do jogo

**Imagem da logo:**



