



DIGITAL
INNOVATION
ONE

Prática .NET

Criando uma APP de cadastro em memória

Eliézer Zarpelão
Arquiteto de Software

Objetivos do Projeto

1. Implementação de CRUD de séries

2. Utilização de classes abstratas

3. Utilização de Interfaces

Requisitos Básicos

- ✓ Lógica de Programação
- ✓ Conhecimento básico de OO
- ✓ Conhecimento básico de .NET



CRUD

- **Create** / Criar
- **Read** / Ler
- **Update** / Atualizar
- **Delete** / Excluir

Parte 1: Classes Abstratas

Criando um cadastro



Classes Abstratas

- Classes que podem conter métodos abstratos
 - um método abstrato é um método que é declarado, porém não contém implementação
- Não pode ser instanciada
- Exige subclasses que tenham implementação dos métodos abstratos

Parte 2: Interfaces

Criando um cadastro

Interfaces

- Interface é muito semelhante a uma classe abstrata, mas não possui atributos e não pode definir como os métodos devem ser implementados
- Em vez disso, é simplesmente uma lista de métodos que **devem** ser implementados

Parte 3: Demo

Criando um cadastro



DIGITAL
INNOVATION
ONE



**KEEP
CALM
AND
DEMO
ON**

Dúvidas?

Criando um cadastro



Obrigado!!!

- Redes Sociais

- <https://linktr.ee/eliezer.zarpelao>

- Repositório

- <https://github.com/elizarp/dio-dotnet-poo-lab-2>