**Cuncurrentie-analyse:**

* Smartgoals
  + A close - up of a syringe and a tube

    Description automatically generated with low confidence

**MVP:**

* Poortjes met ledjes die registreren als je erdoor fietst.
* Parkour gamemode:
  + De ledjes van het eerste poortje staan om te beginnen 10 seconden op groen. Als de fietser op dit moment erdoorheen fietst krijgt hij 3 punten. Als de fietser het niet gehaald heeft binnen de 10 seconden gaat het groene ledje veranderen naar oranje. Hierbij krijgt de deelnemer maar 1 punt. Als hij zelf oranje niet meer haalt, verdient de deelnemer helemaal geen punten.

WireFrames:

Logo

Description automatically generatedIcon

Description automatically generated with medium confidenceGraphical user interface, application

Description automatically generatedLogo

Description automatically generated with low confidenceLogo

Description automatically generated with medium confidenceGraphical user interface, text

Description automatically generatedLogo

Description automatically generatedGraphical user interface

Description automatically generatedShape

Description automatically generated with low confidenceShape

Description automatically generated with medium confidenceGraphical user interface

Description automatically generated with medium confidenceA screenshot of a cell phone

Description automatically generated with medium confidenceGraphical user interface, application

Description automatically generatedGraphical user interface, application

Description automatically generatedGraphical user interface, application

Description automatically generatedGraphical user interface, application

Description automatically generatedGraphical user interface, application

Description automatically generatedGraphical user interface, application

Description automatically generatedGraphical user interface, application

Description automatically generatedGraphical user interface, application

Description automatically generatedGraphical user interface, application

Description automatically generatedGraphical user interface, application

Description automatically generatedGraphical user interface, text, application

Description automatically generatedGraphical user interface, text, application

Description automatically generatedGraphical user interface, text, application

Description automatically generatedGraphical user interface, application

Description automatically generatedIcon

Description automatically generatedGraphical user interface, application

Description automatically generatedA screenshot of a cell phone

Description automatically generated with medium confidenceGraphical user interface, application

Description automatically generatedA screenshot of a cell phone

Description automatically generated with medium confidenceA screenshot of a phone

Description automatically generated with medium confidenceGraphical user interface, application

Description automatically generatedGraphical user interface, application

Description automatically generatedGraphical user interface, application

Description automatically generatedGraphical user interface

Description automatically generatedGraphical user interface

Description automatically generated with low confidence

User Testing:

* Ouders Laurens Time Race:
  + Tof dat er competitie tussen alle deelnemers en strijden voor best mogelijke score te halen
  + Eindscore in het leaderbord zag je alleen in seconden en niet in minuten.
  + +5 seconden straftijd moeilijk te vinden.
  + Mooie en aantrekkelijke app
  + Leuke/aangename kleuren
* Ouders Thibault Parkour:
  + Makkelijk te gebruiken
  + Er zat een bug in het programma
    - Als je een naam pakte die al in de database stond kon je het spel vlekkeloos spelen
    - Maar als je een nieuwe naam pakte stopte het programma abrubt als je op StartScreenParkour terecht kwam
  + Wijs dat je direct na het spel feedback krijgt over hoe je gepresteerd hebt.