Nama : Dhafinur Razzaq NIM : 191011400695 Kelas : 06TPLM005

PERHITUNGAN MANUAL MENENTUKAN KECEPATAN PUTARAN MESIN CUCI

Terdapat 3 variabel, yaitu: 2 variabel input, variabel pakaian, dan variabel kekotoran, sedangkan untuk output terdapat 1 variabel, yaitu: putaran.

Variabel Pakaian memiliki 3 nilai linguistik, yaitu: sedikit, sedang dan banyak Variabel Kekotoran memiliki 4 nilai linguistik, yaitu: rendah, sedang, tinggi, sangat tinggi Sedangkan variabel produksi barang memiliki 2 nilai linguistik, yaitu: lambat dan cepat

Pakaian terendah = 40 Pakaian sedang = 60 Pakaian tertinggi = 80

Kekotoran terendah = 40 Kekotoran sedang = 50 Kekotoran tinggi = 60 Kekotoran terttinggi = 70

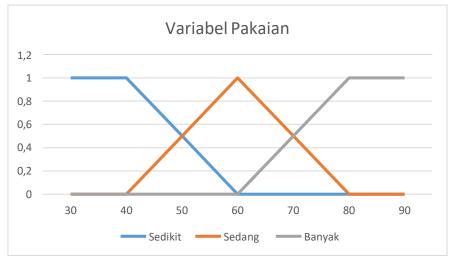
Contoh Soal:

Hitunglah kecepatan putaran mesin cuci dengan metode tsukamoto, Jika banyaknya pakaian adalah 65 dan tingkat kekotoran adalah 56.

Jawab:

1. Fuzifikasi

1. Variabel Pakaian



a.
$$sedikit(x) = \begin{cases} 0 ; x \ge 60 \\ \frac{60-x}{60-40} ; 40 \le x \le 60 \end{cases}$$

1; $x \le 40$

sedikit(65) = 0

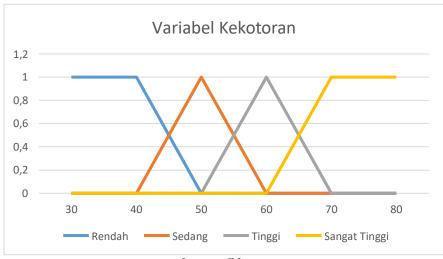
b.
$$sedang(x) = \{ \begin{cases} 0 ; x \le 40 \text{ or } x \ge 80 \\ \frac{x-40}{60-40} ; 40 \le x \le 60 \\ \frac{80-x}{80-60} ; 60 \le x \le 80 \end{cases}$$

$$sedang(65) = \frac{80 - 65}{80 - 60} = 0.75$$

c.
$$banyak(x) = \begin{cases} \frac{x-60}{80-60} & \text{; } x \le 60\\ 1 & \text{; } x \ge 80 \end{cases}$$

$$banyak(65) = \frac{65 - 60}{80 - 60} = 0,25$$

2. Variabel Kekotoran



a.
$$rendah(x) = \begin{cases} \frac{50-x}{50-40} & \text{; } x \ge 50\\ 1 & \text{; } x \le 40 \end{cases}$$

$$rendah(56) = 0$$

b.
$$sedang(x) = \begin{cases} 0 \ ; \ x \le 40 \ or \ x \ge 60 \\ \frac{x-40}{-40} \ ; \ 40 \le x \le 50 \end{cases}$$

$$\frac{60-x}{60-50} \ ; \ 50 \le x \le 60$$

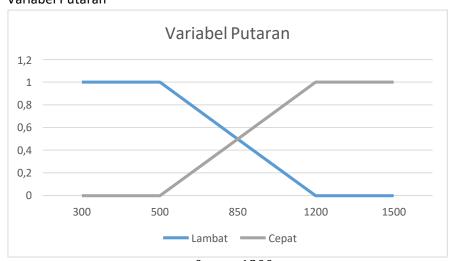
$$sedang(56) = \frac{60-56}{60-50} = 0.4$$

c.
$$tinggi(x) = \begin{cases} 0; & x \le 50 \text{ or } x \ge 70 \\ \frac{x-50}{60-50}; & 50 \le x \le 60 \\ \frac{70-x}{70-60}; & 60 \le x \le 70 \end{cases}$$

$$tinggi(56) = \frac{56-50}{60-50} = 0.6$$

d.
$$sangat_tinggi(x) = \begin{cases} x-60 \\ \hline 70-60 \end{cases}$$
; $x \le 60$
1; $x \ge 70$
 $sangat_tinggi(56) = 0$

3. Variabel Putaran



a.
$$lambat(z) = \{ \frac{1200-x}{1200-500} : 500 \le z \le 1200$$

1; $z \le 500$

b.
$$cepat(x) = \{ 0 ; z \le 500 \\ \frac{z-500}{1200-500} ; 500 \le z \le 1200 \\ 1 ; x \le 500$$

2. Inferensi

Rumus z jika kecepatan putaran lambat = z = zmax - a * (zmax - zmin)Rumus z jika kecepatan putaran cepat z = a(zmax - zmin) + zmin

1. If Pakaian sedikit and Kekotoran rendah then Kecepatan putaran lambat

```
a1 = \mu sedikit[X] \cap \mu rendah[Y]

a1 = min(\mu sedikit[65]; \mu rendah[56])

a1 = min(0; 0)

a1 = 0

z1 = zmax - a1 * (zmax - zmin)

z1 = 1200 - 0

z1 = 1200
```

2. If Pakaian sedikit and Kekotoran setengah then Kecepatan putaran lambat

```
a2 = \mu sedikit[X] \cap \mu setengah[Y]

a2 = min (\mu sedikit[65]; \mu setengah[56])

a2 = min(0; 0,4)

a2 = 0

a2 = 2max - a2 * (2max - 2min)

a2 = 1200 - 0

a2 = 1200
```

3. If Pakaian sedikit and Kekotoran tinggi then Kecepatan putaran lambat

```
a3 = \mu sedikit[X] \cap \mu tinggi[Y]

a3 = min (\mu sedikit[65] ; \mu tinggi[56])

a3 = min(0; 0,6)

a3 = 0

z3 = zmax - a3 * (zmax - zmin)

z3 = 1200 - 0

z3 = 1200
```

4. If Pakaian sedikit and Kekotoran sangat tinggi then Kecepatan putaran cepat

```
a4 = \mu sedikit[X] \cap \mu sangat\_tinggi[Y]

a4 = min(\mu sedikit[65]; \mu sangat\_tinggi[56])

a4 = min(0; 0)

a4 = 0
```

```
z4 = a4(zmax - zmin) + zmin
   z4 = 0(1200 - 500) + 500
   z4 = 500
5. If Pakaian sedang and Kekotoran rendah then Kecepatan putaran lambat
   a5 = \mu sedang[X] \cap \mu rendah[Y]
   a5 = min (\mu sedang[65]; \mu rendah [56])
   a5 = min(0.75; 0)
   a5 = 0
   z5 = zmax - a5 * (zmax - zmin)
   z5 = 1200 - 0
   z5 = 1200
6. If Pakaian sedang and Kekotoran setengah then Kecepatan putaran lambat
   a6 = \mu sedang[X] \cap \mu sedang[Y]
   a6 = min (\mu sedang[65]; \mu sedang[56])
   a6 = min(0.75; 0.4)
   a6 = 0.4
   z6 = zmax - a6 * (zmax - zmin)
   z6 = 1200 - 0.4(1200 - 500)
   z6 = 920
7. If Pakaian sedang and Kekotoran tinggi then Kecepatan putaran cepat
   a7 = \mu sedang[X] \cap \mu tinggi[Y]
   a7 = min (\mu sedang[65]; \mu tinggi [56])
   a7 = min(0.75; 0.6)
   a7 = 0.6
   z7 = a7(zmax - zmin) + zmin
   z7 = 0.6(1200 - 500) + 500
   z7 = 920
8. If Pakaian sedang and Kekotoran sangat tinggi then Kecepatan putaran cepat
   a8 = \mu sedang[X] \cap \mu sangat\_tinggi[Y]
   a8 = min (\mu sedang[65]; \mu sangat_tinggi[56])
   a8 = min(0.75; 0)
   a8 = 0
   z8 = a8(zmax - zmin) + zmin
   z8 = 0(1200 - 500) + 500
   z8 = 500
```

```
9. If Pakaian banyak and Kekotoran rendah then Kecepatan putaran lambat
   a9 = \mu banyak[X] \cap \mu rendah[Y]
   a9 = min (\mu banyak[65]; \mu rendah [56])
   a9 = min(0.25; 0)
   a9 = 0
   z9 = zmax - a9 * (zmax - zmin)
   z9 = 1200 - 0(1200 - 500)
   z9 = 1200
10. If Pakaian banyak and Kekotoran setengah then Kecepatan putaran cepat
   a10 = \mu banyak[X] \cap \mu setengah[Y]
   a10 = min (\mu banyak[65]; \mu setengah [56])
    a10 = min(0.25; 0.4)
   a10 = 0.25
   z10 = a10(zmax - zmin) + zmin
   z10 = 0.25(1200 - 500) + 500
   z10 = 675
11. If Pakaian banyak and Kekotoran tinggi then Kecepatan putaran cepat
    a11 = \mu banyak[X] \cap \mu tinggi[Y]
   a11 = min (\mu banyak[65]; \mu tinggi [56])
   a11 = min(0.25; 0.6)
   a11 = 0.25
   z11 = a11(zmax - zmin) + zmin
   z11 = 0.25(1200 - 500) + 500
   z11 = 675
12. If Pakaian banyak and Kekotoran sangat tinggi then Kecepatan putaran cepat
   a12 = \mu banyak[X] \cap \mu sangat\_tinggi[Y]
   a12 = min (\mu banyak[65]; \mu sangat\_tinggi [56])
   a12 = min(0.25; 0.0)
   a12 = 0
   z12 = a12(zmax - zmin) + zmin
   z12 = 0(1200 - 500) + 500
   z12 = 500
```

3. Defuzzifikasi

$$Z = \frac{\alpha 1 * z 1 + \alpha 2 * z 2 + \alpha 3 * z 3 + \alpha 4 * z 4 + \alpha 5 * z 5 + \alpha 6 * z 6 + \alpha 7 * z 7 + \alpha 8 * z 8}{+ \alpha 9 * z 9 + \alpha 10 * z 10 + \alpha 11 * z 11 + \alpha 12 * z 12}$$

$$\alpha 1 + \alpha 2 + \alpha 3 + \alpha 4 + \alpha 5 + \alpha 6 + \alpha 7 + \alpha 8 + \alpha 9 + \alpha 10 + \alpha 11 + \alpha 12$$

$$Z = \frac{(0*1200) + (0*1200) + (0*1200) + (0*500) + (0*1200) + (0.4*920.0) + (0.6*920.0) + (0*500) + (0*1200) + (0.25*675.0) + (0.25*675.0) + (0*500)}{0+0+0+0+0+0.4+0.6+0+0+0.25+0.25+0}$$

$$Z = \frac{1257.5}{1.5} = 838.334$$

Kesimpulan

Jika banyaknya pakaian adalah **65** dan tingkat kekotoran adalah **56** maka kecepatan putaran mesin cuci adalah **838**. **334**