

# Stoper

Korzystając z technologii ASP.NET MVC oraz JavaScript stwórz prosty stoper.

Stoper powinien posiadać następujące funkcje:

- Start,
- Stop,
- Czas okrążenia.

Główne okno aplikacji powinno składać się z dwóch przycisków: START oraz LAP TIME. Powinno ono posiadać również pole w którym pokazywany będzie główny czas odliczania (format czasu to mm:ss.ff) i tabelę zawierającą międzyczasy (max 5 elementów). Międzyczasy wyświetlane są w takim samym formacie jak czas główny (mm:ss.ff).

## Działanie:

Użytkownik po otwarciu strony klika przycisk START. Następuje uruchomienie odliczania. Przycisk START zmienia nazwę na STOP. Kliknięcie STOP spowoduje zatrzymanie odliczania. Jeśli stoper odlicza, użytkownik może zapisać czas okrążenia. Powinien pojawić się on w tabeli znajdującej się poniżej przycisków. Tabela czasów okrążenia może zawierać max 5 elementów. W przypadku zapisania szóstego i kolejnego czasu „najstarszy” element z listy zostanie usunięty „zwalniając” miejsce dla nowego. Tabela posortowana jest chronologicznie – najnowszy czas okrążenia jest na górze.

Po kliknięciu przycisku STOP czas główny oraz międzyczasy są nadal wyświetlane, a przycisk STOP zmienia się w przycisk START. Po ponownym kliknięciu START lista czasów okrążenia oraz czas główny zostają wykasowane i cały proces zaczyna się od początku.

Program nie powinien korzystać z bazy danych. Czas główny jak i czasy okrążenia przechowywane są w obiektach dynamicznych. Przeładowanie strony powoduje wykasowanie wszystkich danych przechowywanych przez stoper.