

# Daniel Andrés Jaramillo Cuervo

Desarrollador de Unity

+57 3014390049 | daniandres198@gmail.com | LinkedIn | Portafolio

Envigado, Colombia

Soy ingeniero en diseño de entretenimiento digital con énfasis en videojuegos, con experiencia en el motor de unity y C#, he tenido la oportunidad de participar en diferentes versiones de la global game jam creando juegos y experimentando con el motor, siempre con el rol de game designer y game developer, así mismo tengo experiencia en el desarrollo en diferentes plataformas como pc, mobile y VR/AR. Ofreciendo empatía y proactividad en cada proyecto realizado, permitiendo mi crecimiento laboral y el fortalecimiento de los proyectos de la empresa.

## EDUCACIÓN

*Generation Colombia*

*Abril 2025 - Actualmente*

**Junior Unity Developer**

*Universidad Pontifica Bolivariana*

*Enero 2017 - Diciembre 2024*

**Ingeniero en diseño de entretenimiento digital**

## EXPERIENCIA LABORAL

*Blowing Breeze Studio*

*Junio 2023 - Agosto 2024*

**Programador**

- Programé en C# las mecánicas base de un juego desarrollado desde 0, creé un algoritmo modular para la mecánica básico de tiles de todo el juego, facilitando el desarrollo e implementación de niveles a futuro.
- Implementé la conexión con plataforma de backend como playfab, optimizando la conexión para sistemas como la authentication, manejo de divisas del juego, inventario del jugador y recompensas por login diario.
- Diseño de mecánicas para nuevos minijuegos, atrayendo a nuevos jugadores al juego y promoviendo el regreso de jugadores antiguos
- Localización, permitiendo que el juego pueda ser publicado en países de habla inglesa y preparo para implementar otros idiomas como fue el portugués.

## PROYECTOS

*Exodus studios (Legends of Plunderers)*

*Junio 2022 - Enero 2023*

**Unity Programmer**

- Desarrollo mecánicas de juego, comportamiento de enemigos, programación de animaciones y localización, facilitando todo el proceso de producción del juego y permitiendo su publicación en play store, así mismo con un sistema reutilizable para creación de futuros niveles y modos de juego.

## HABILIDADES

- C# | Unity 3D/2D | Blender | HTML | CSS | Photoshop |

## IDIOMAS

- Español (Nativo)
- Inglés (B2)