

Maquette Environnement

Fichier		-	□	X
Carte		Difficulté		
○ petite		○ Easy		
○ moyenne		○ Medium		
○ grande		○ Hard		
Start				

Règles

1) Lorsqu'un joueur clique sur une case, si celle-ci n'est pas une bombe, les cases adjacentes sont révélées avec un chiffre représentant le nombre de bombes dans un carré de 3×3 autour.

Fichier		-	□	X																																				
<table border="1" style="width: 100%;"> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td>X</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>																			X																					
		X																																						
Score: 0 Timer: 1:00																																								

2) Lorsqu'un joueur clique sur une bombe, la partie se termine.

3) Un joueur peut cliquer-droit sur une case afin de la marquer d'un drapeau pour signaler la présence d'une bombe.

			3	1		
			1		2	
			1			1
				1	3	1

4) Lorsque tous les drapeaux sont placés et qu'il ne reste plus de case, fin de la partie.

