



Documentação

Desafio Proposto

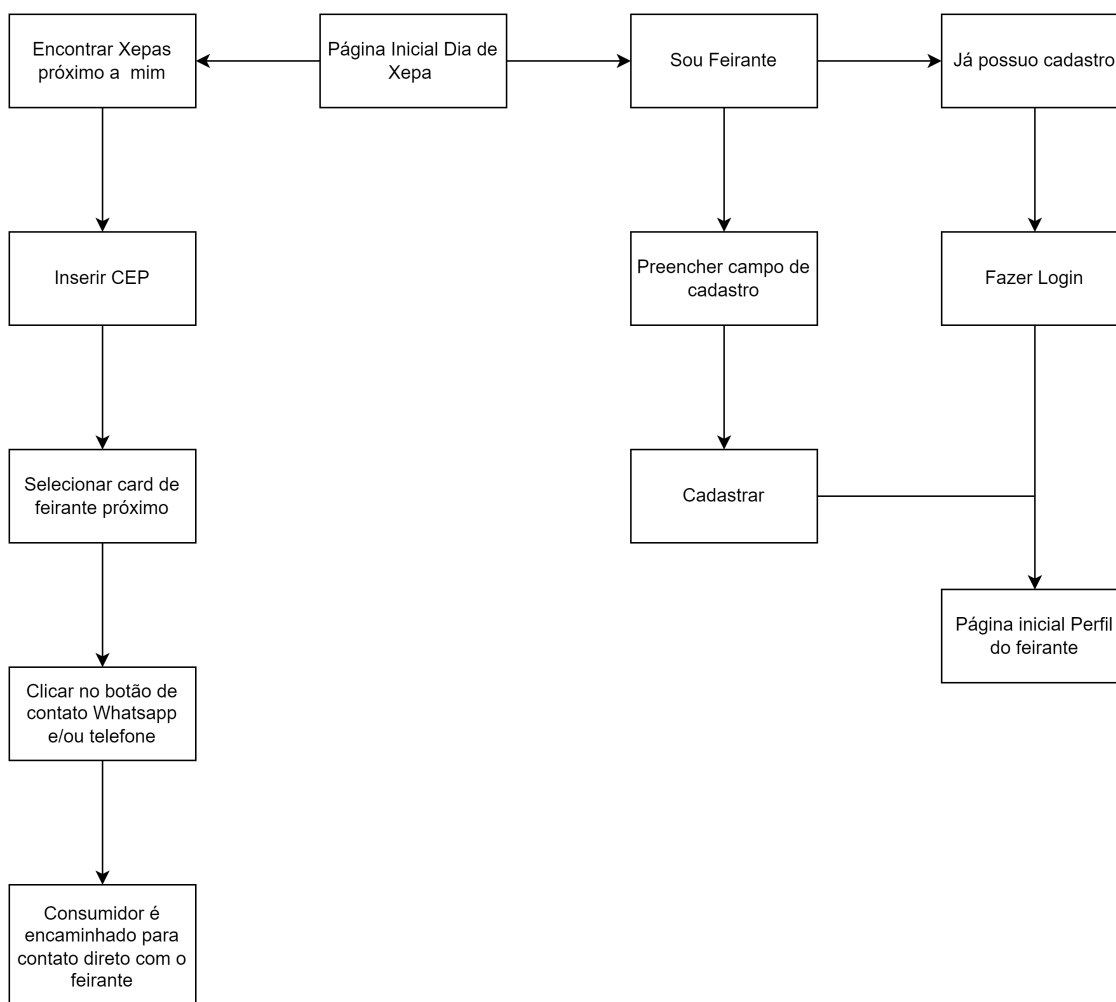
Desenvolver soluções tecnológicas inovadoras para abordar desafios relacionados a sustentabilidade ambiental, utilizando habilidades em análise de dados, garantia de qualidade e desenvolvimento web.

Definição do Produto

Após longos debates em equipe, foram levantadas várias temas como a economia de água em plantações, melhoria na logística reversa da mineração urbana, monitoramento e prevenção de desastres ambientais, entre outros.

Por fim, abraçamos a ideia do Dia de Xepa, uma plataforma web projetada com o intuito de diminuir descarte alimentar. Desenvolvido para conectar feirantes a consumidores interessados em adquirir produtos frescos por um preço simbólico. A proposta é combater o desperdício de alimentos e promover a sustentabilidade em feiras livres. Projetado para ser intuitivo e acessível, garantindo que tanto feirantes quanto consumidores possam aproveitar suas funcionalidades com facilidade em dispositivos móveis. Ideal para todos os feirantes e consumidores.

O mapa mental da funcionalidade foi desenhado no draw.io e está ilustrado abaixo:



Para feirantes, acesse o aplicativo, faça cadastro e disponibilize seu contato com o valor da sua sacola. Para consumidor, acesse o aplicativo e de forma simples, encontre feirantes próximo com base no seu endereço e obtenha sua sacolinha de forma economica e apoie a sustentabilidade. que através de feirantes parceiros, oferecemos sacos surpresa de variadas hortifruti que seriam descartados ao final do dia, mas que podem ser resgatados pelo consumidor. Após conectar-se com o feirante mais próximo, é só ir ao seu encontro utilizando um meio de transporte sustentável.

Análise Exploratória de Dados

Este projeto propõe-se a fazer um levantamento voltado para a sustentabilidade. Através de uma breve pesquisa feita, pudemos identificar que somente em São Paulo, o número de frutas, legumes e verduras que poderiam

ir para o prato do brasileiro, vão para o lixo chega a 33mil toneladas por ano. A fome acomete 33,1 milhões de pessoas.

Neste projeto o objetivo é fazer um levantamento de:

- Identificar organizadores de feiras fixas ao redor do Brasil
- Identificar consumidores locais
- Impacto da fome
- Impacto ambiental por resíduos orgânicos
- Impacto ambiental por meio do agronegócio
- Feirantes que visam diminuir desperdício alimentar e ter menos prejuízo financeiro

Através de um levantamento feito, é possível incentivar e promover a sustentabilidade para feirantes, consumidores e associações organizacionais de feiras livres no Brasil através do uso da plataforma web Dia de Xepa.

Business Model Canvas

Consultamos a Danielly e Fulano, cientista ambiental, que validou nossa ideia e deu dicas valiosas.



[Business Model Canvas](#)

Levantamento de Requisitos

Os requisitos foram elaborados pelo time à medida que o layout foi sendo desenvolvido. Pensamos em como tornar a plataforma intuitiva e de fácil usabilidade. Os requisitos podem ser encontrados na seguinte página:



[Requisitos](#)

Definição do Layout

Após debater os problemas ambientais envolvidas ao descarte de alimentos e definir o produto, começamos a desenvolver o layout no Figma, por ser eficaz e capaz de criar protótipos interativos.

Utilizamos o conceito de Mobile First, onde o foco inicial da arquitetura e desenvolvimento era atender usuários de dispositivos móveis, devido a

praticidade de se utilizar em ambientes de feiras e comércios e também, porque entendemos que parte de nosso público (feirantes e consumidores) utilizam celulares majoritariamente.

A paleta utilizada possui tons terrosos e verdes pois são cores relacionados à natureza e saúde. O laranja traz vitalidade e jovialidade, complementado por ícones e emojis que trazem um conceito despojado e alegre.

As imagens utilizadas possuem autoria própria e foram geradas por inteligência artificial através da plataforma da Bing. Os ícones foram baixados da plataforma Freepik.



Ao todo são 10 páginas que podem ser encontradas aqui:

<https://www.figma.com/design/2v2xMVTIqJz8Xg8XmJstqJ/Mobile-UI-Kit%3A-Dia-de-Xepa?node-id=742-43&t=ihscXRaDK2ishZMr-1>



Desenvolvimento Web

Protótipo da plataforma foi feita no Figma

Gerenciamos o código-fonte do nosso projeto no Git mantemos um histórico completo de todas as modificações feitas. Para hospedar nosso repositório Git, utilizamos o GitHub.

Definimos a estrutura e o conteúdo das páginas web com HTML. Utilizamos HTML5 para garantir que nosso aplicativo seja semântico, acessível e compatível com os navegadores modernos.

Estilizamos o aplicativo com CSS, definimos a aparência de elementos HTML, incluindo layout, cores, tipografia e animações, garantindo que nosso aplicativo seja responsivo em diferentes dispositivos.

Estamos em processo de construção da interface de usuário do nosso aplicativo com o React, uma biblioteca JavaScript e o Bootstrap, que utilizamos para acelerar o desenvolvimento do nosso aplicativo. Ele oferece uma coleção de componentes pré-estilizados e responsivos, como botões, formulários e grids.

Estamos utilizando a metodologia BEM (Block, Element, Modifier) para garantir um código CSS modular, reutilizável e fácil de manter. BEM nos permite criar classes CSS que são independentes e escaláveis.

QA

Mapeamento de testes foram realizados no VsCode, utilizando metodologia BDD. Mapeamento de testes do aplicativo idealizado foram feitos indo de acordo com a funcionalidade do aplicativo indicada nos requisitos e layout no Figma.

<https://github.com/Hackaton-4/QA>

Github

O Projeto foi publicado no repositório do GitHub.

<https://github.com/Hackaton-4>

Ferramentas Utilizadas pela Equipe

Ferramentas utilizadas pela equipe de Front End:

- HTML
- CSS
- React
- Bootstrap
- Figma
- FreePik
- Github

Ferramentas utilizadas pela equipe de QA



- GitHub



- VsCode
- Draw.io
- Notion

- Ferramentas utilizadas pela equipe para comunicação e organização do projeto



- Notion



- Discord