

CONTACTO

- +52 81 1682 6054
- dharmasanchez76 @gmail.com
- Monterrey, Nuevo León

2018 - 2025

Facultad de Ciencias Físico - Matemáticas

Licenciatura en Multimedia y Animación Digital

Recien Egresado

(Proceso de Titulación)

FORTALEZAS

Creatividad

Desarrollo 3D

Programación

Diseño / Animación

Escritura

IDIOMAS

Español - Nativo Inglés - Avanzado Coreano - Intermedio

PORTAFOLIO

Consulta mi Portafolio

Click aquí:

<u>Portafolio Dharma Sandoval</u>

DHARMA SANDOVAL

PROGRAMADORA FRONT-END | DESARROLLO 3D

SOBRE MI

Soy Programadadora Front-End y Desarrolladora 3D especializada en diseñar entornos para videojuegos, animación, plataformas y sitios web. Busco integrarme a proyectos innovadores que impulsen mi crecimiento y desarrollo profesional.

HABILIDADES

DURAS

Programación

- HTML, CSS, JavaScript Avanzado (90%)
- PHP, C++ Intermedio (75%)
- Creación de interfaces interactivas y páginas web.

Diseño 3D:

- Modelado, rigging, texturizado y optimización Avanzado (85%)
- Autodesk Maya Avanzado (90%)
- 3DS Max Intermedio (80%)
- ZBrush Intermedio (80%)
- Blender Avanzado (85%)

Desarrollo de Videojuegos

- Unreal Engine Avanzado (95%)
- Integración de assets 3D Intermedio (80%)
- Desarrollo de mecánicas con Blueprints y C++

BLANDAS

- Creatividad para diseño y desarrollo de ideas.
- Buena redacción y comunicación escrita.
- Resolución de problemas técnicos y creativos.
- Adaptabilidad a nuevos retos y herramientas.
- Atención al detalle.
- Proactividad

PEXPERIENCIA

SOPORTE TÉCNICO

Ene 2025 - Mayo 2025 | FCFM UANL

- Resolución de incidencias técnicas, mantenimiento de hardware y software, soporte a usuarios y gestión de sistemas.
- Herramientas: Windows, Linux | Rol: Técnico de Soporte

RIGGING 3D: PERSONAJE FEMENINO

Ene 2025 - Mayo 2025 | FCFM UANL

- Rig completo en Maya con controles FK/IK, faciales, blendshapes y skinning optimizado.
- Herramientas: Maya 2023 | Rol: Artista 3D

P DESARROLLO WEB: PLATAFORMA E-COMMERCE

Ago 2024 - Dic 2024 | FCFM UANL

- Desarrollo de plataforma web funcional para e-commerce con gestión de productos, carrito, wishlist y perfiles de usuario.
- Herramientas: Visual Studio Code | Rol: Front-end

ANIMACIÓN 3D: CORTO MUSICAL

Ago 2024 - Dic 2024 | FCFM UANL

- Corto animado 3D inspirado en un número musical, con diseño visual, animación de personajes, sincronización con la música y renderizado final.
- Herramientas: Blender 3.6 | Rol: Artista 3D

CREACIÓN DE VIDEOJUEGO: "4 DOORS, 4 SEASONS"

Ene 2022 - Jun 2022 | FCFM UANL

- Desarrollo independiente de videojuego completo en 3D, incluyendo diseño de niveles, narrativa, mecánicas y optimización.
- Herramientas: Unreal Engine 4.27 | Rol: Desarrolladora Principal

↑ EXPERIENCIA LABORAL

AUXILIAR DE GARANTÍAS

Nov 2020 - Presente | Toyota Monterrey Valle Oriente

- Clasificación y digitalización de expedientes, así como control y registro de destrucción de piezas automotrices y documentos en ciclos mensuales y anuales.
- **Herramientas:** Paquetería Office, escáner multifuncional, sistema de gestión interna.

REFERENCIAS

Raul Lopez Cavazos

Programador Full-Stack

+52 81 1749 0260

raul.lc.lmad@gmail.com

Diego Ismael Espinosa Ramos

Desarrollador Web

+52 81 1179 3853

diego78041@gmail.com