Московский Авиационный Институт

(Национальный Исследовательский Университет)

Институт №8 “Компьютерные науки и прикладная математика”

Кафедра №806 “Вычислительная математика и программирование”

**Лабораторная работа №2 по курсу**

**«Операционные системы»**

Группа: М8О-215Б-23

Студент: Лапенко К.А.

Преподаватель: Миронов Е.С.

Оценка: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Дата: 21.02.24

Москва, 2024

**Постановка задачи**

**Вариант 9.**

Составить программу на языке Си, обрабатывающую данные в многопоточном режиме. При обработки использовать стандартные средства создания потоков операционной системы (Windows/Unix). Ограничение максимального количества потоков, работающих в один момент времени, должно быть задано ключом запуска вашей программы.

Так же необходимо уметь продемонстрировать количество потоков, используемое вашей программой с помощью стандартных средств операционной системы.

В отчете привести исследование зависимости ускорения и эффективности алгоритма от входных данных и количества потоков. Получившиеся результаты необходимо объяснить.

9. Рассчитать детерминант матрицы (используя определение детерминанта)

**Общий метод и алгоритм решения**

**Использованные системные вызовы:**

* int pthread\_create(pthread\_t \*thread, const pthread\_attr\_t \*attr, void \*(\*start\_routine)(void \*), void \*arg) – Создаёт новый поток. Поток начинает выполнение функции start\_routine, в данном случае — calculate\_determinant\_thread. Аргументы передаются через структуру ThreadData.
* int pthread\_join(pthread\_t thread, void \*\*retval) – Ожидает завершения указанного потока. Основной поток блокируется до завершения рабочих потоков, чтобы корректно собрать результаты.
* int sem\_init(sem\_t \*sem, int pshared, unsigned int value) – Инициализирует семафор sem. В программе используется для ограничения количества одновременно работающих потоков (value = max\_threads). Параметр pshared = 0 указывает, что семафор доступен только внутри процесса.
* int sem\_wait(sem\_t \*sem) – Уменьшает значение семафора на 1. Если значение становится отрицательным, поток блокируется до освобождения слота. В программе вызывается перед созданием потока, чтобы контролировать их количество.
* int sem\_post(sem\_t \*sem) – Увеличивает значение семафора на 1. Вызывается потоком после завершения вычислений, чтобы разрешить запуск новых потоков.
* int sem\_destroy(sem\_t \*sem) – Уничтожает семафор и освобождает связанные ресурсы. Вызывается в конце программы для корректного завершения работы с семафором.

**Алгоритм решения:**

#### 1. Инициализация программы и обработка аргументов

* Аргументы командной строки:  
  Программа принимает два параметра:
  + Размер квадратной матрицы
  + Максимальное количество потоков для параллельных вычислений.
* Проверка аргументов:
  + Если аргументы не указаны или их количество неверно, выводится сообщение об ошибке.
  + Проверяется корректность чисел (положительные значения).

#### 2. Генерация матрицы

* Создание матрицы:
  + Матрица размером n x n заполняется случайными целыми числами от 1 до 1000.
  + Для генерации используется функция rand(), инициализированная текущим временем (srand(time(nullptr))).

#### 3. Настройка многопоточности

* Инициализация семафора:
  + Создается семафор (sem\_t), который ограничивает количество одновременно работающих потоков.
  + Начальное значение семафора равно max\_threads.
  + Пример: если max\_threads = 4, то одновременно могут выполняться 4 потока.

#### 4. Распределение задач между потоками

* Определение числа потоков:
  + Фактическое число потоков num\_threads выбирается как минимум из max\_threads и n(размера матрицы).
  + Например, для матрицы 5x5 и max\_threads = 10 будет создано 5 потоков.
* Распределение столбцов:
  + Столбцы матрицы делятся между потоками поровну.
  + Если n не делится нацело на num\_threads, первые remaining\_cols = n % num\_threads потоков получают на один столбец больше.
* Структура ThreadData:  
  Каждому потоку передается структура с данными:
  + start\_col и end\_col — диапазон столбцов для обработки.
  + matrix — исходная матрица.
  + result — частичный результат (вклад потока в детерминант).

#### 5. Создание и запуск потоков

* Механизм семафора:
  + Перед созданием потока вызывается sem\_wait(semaphore). Если счетчик семафора > 0, поток создается.
  + Если счетчик = 0, выполнение блокируется до освобождения слота.
* Создание потоков:
  + Для каждого потока:
    1. Выделяется диапазон столбцов.
    2. Инициализируется ThreadData.
    3. Вызывается pthread\_create, который запускает функцию calculate\_determinant\_thread.

#### 6. Вычисление детерминанта в потоках

* Функция calculate\_determinant\_thread:
  + Для каждого столбца в своём диапазоне поток:
    1. Создает подматрицу размером (n-1) \* (n-1), исключая первую строку и текущий столбец.
    2. Вычисляет вклад элемента matrix[0][i] в детерминант
    3. Суммирует term в thread\_data[i].result.
* Рекурсивная функция determinant:
  + Для подматриц размером >2x2 используется рекурсивное разложение по первой строке.
  + Для матриц 1x1 и 2x2 применяются частные случаи.
* Освобождение семафора:  
  После завершения вычислений поток вызывает sem\_post(semaphore), увеличивая счетчик семафора.

#### 7. Сбор результатов

* Ожидание завершения потоков:
  + Основной поток вызывает pthread\_join для каждого созданного потока, чтобы дождаться их завершения.
* Суммирование результатов:
  + Частичные результаты из thread\_data[i].result суммируются в переменную det.

#### 8. Вывод результата и завершение

* Измерение времени:
  + Время выполнения замеряется с помощью std::chrono.
* Вывод:
  + На экран выводится детерминант и время работы.
* Освобождение ресурсов:
  + Уничтожается семафор (sem\_destroy).
  + Освобождается память, выделенная под потоки и данные.

**Код программы**

**main.c**

#include <iostream>

#include <vector>

#include <cstdlib>

#include <ctime>

#include <pthread.h>

#include <semaphore.h>

#include <unistd.h>

#include <cstring>

#include <chrono>

// Структура для передачи данных в поток

struct ThreadData {

int thread\_id;

int n; // размер матрицы

std::vector<std::vector<int> > matrix;

int start\_col; // начальный столбец для потока

int end\_col; // конечный столбец для потока

double result; // результат вычислений потока

};

sem\_t\* semaphore = nullptr; // семафор для ограничения числа потоков

// Функция для нахождения детерминанта подматрицы

double determinant(const std::vector<std::vector<int> >& matrix, int n) {

// Если размер матрицы 1x1, возвращаем единственный элемент

if (n == 1) {

return matrix[0][0];

}

// Если размер матрицы 2x2, используем формулу ad-bc

if (n == 2) {

return matrix[0][0] \* matrix[1][1] - matrix[0][1] \* matrix[1][0];

}

double det = 0;

int sign = 1;

// Вычисляем детерминант через разложение по первой строке

for (int i = 0; i < n; i++) {

// Создаем подматрицу (n-1) x (n-1)

std::vector<std::vector<int> > submatrix(n - 1, std::vector<int>(n - 1));

// Заполняем подматрицу

for (int j = 1; j < n; j++) {

int col\_idx = 0;

for (int k = 0; k < n; k++) {

if (k == i) continue;

submatrix[j-1][col\_idx++] = matrix[j][k];

}

}

// Суммируем с учётом знака

det += sign \* matrix[0][i] \* determinant(submatrix, n - 1);

sign = -sign;

}

return det;

}

// Функция для потока

void\* calculate\_determinant\_thread(void\* arg) {

ThreadData\* data = (ThreadData\*)arg;

// Вычисляем детерминант для своего диапазона столбцов

data->result = 0;

int sign = (data->start\_col % 2 == 0) ? 1 : -1; // Корректируем знак для начального столбца

for (int i = data->start\_col; i < data->end\_col; i++) {

// Создаем подматрицу (n-1) x (n-1)

std::vector<std::vector<int> > submatrix(data->n - 1, std::vector<int>(data->n - 1));

// Заполняем подматрицу (исключаем первую строку и i-й столбец)

for (int j = 1; j < data->n; j++) {

int col\_idx = 0;

for (int k = 0; k < data->n; k++) {

if (k == i) continue;

submatrix[j-1][col\_idx++] = data->matrix[j][k];

}

}

// Вычисляем вклад текущего элемента в детерминант

double term = sign \* data->matrix[0][i] \* determinant(submatrix, data->n - 1);

data->result += term;

sign = -sign;

}

// Освобождаем семафор, позволяя другому потоку запуститься

sem\_post(semaphore);

return nullptr;

}

// Функция для вывода матрицы (для отладки)

void print\_matrix(const std::vector<std::vector<int> >& matrix, int n) {

for (int i = 0; i < n; i++) {

for (int j = 0; j < n; j++) {

std::cout << matrix[i][j] << "\t";

}

std::cout << std::endl;

}

}

int main(int argc, char\* argv[]) {

// Проверка аргументов командной строки

if (argc != 3) {

std::cerr << "Использование: " << argv[0] << " <размер\_матрицы> <макс\_число\_потоков>" << std::endl;

return 1;

}

// Парсинг аргументов

int n = atoi(argv[1]); // размер матрицы

int max\_threads = atoi(argv[2]); // максимальное число потоков

// Проверка валидности аргументов

if (n <= 0) {

std::cerr << "Размер матрицы должен быть положительным числом" << std::endl;

return 1;

}

if (max\_threads <= 0) {

std::cerr << "Максимальное число потоков должно быть положительным числом" << std::endl;

return 1;

}

// Инициализация генератора случайных чисел

srand(time(nullptr));

// Создание и заполнение матрицы случайными числами от 1 до 1000

std::vector<std::vector<int> > matrix(n, std::vector<int>(n));

for (int i = 0; i < n; i++) {

for (int j = 0; j < n; j++) {

matrix[i][j] = rand() % 1000 + 1;

}

}

auto start = std::chrono::high\_resolution\_clock::now();

// Инициализация семафора с нужным количеством потоков

semaphore = new sem\_t;

sem\_init(semaphore, 0, max\_threads);

// Специальная обработка для маленьких матриц

if (n == 1) {

std::cout << "Детерминант: " << matrix[0][0] << std::endl;

sem\_destroy(semaphore);

delete semaphore;

return 0;

}

// Определяем фактическое число потоков

int num\_threads = std::min(max\_threads, n); // Не больше, чем размер матрицы

// Создаем потоки

pthread\_t\* threads = new pthread\_t[num\_threads];

ThreadData\* thread\_data = new ThreadData[num\_threads];

// Равномерно распределяем столбцы между потоками

int cols\_per\_thread = n / num\_threads;

int remaining\_cols = n % num\_threads;

int start\_col = 0;

for (int i = 0; i < num\_threads; i++) {

// Определяем диапазон столбцов для потока

int cols = cols\_per\_thread + (i < remaining\_cols ? 1 : 0);

// Инициализируем данные для потока

thread\_data[i].thread\_id = i;

thread\_data[i].n = n;

thread\_data[i].matrix = matrix;

thread\_data[i].start\_col = start\_col;

thread\_data[i].end\_col = start\_col + cols;

thread\_data[i].result = 0;

// Ждем доступный слот (семафор)

// Это уменьшает счетчик семафора. Если счетчик становится

// отрицательным, поток блокируется до вызова sem\_post

sem\_wait(semaphore);

// Создаем поток

pthread\_create(&threads[i], nullptr, calculate\_determinant\_thread, &thread\_data[i]);

// Обновляем начальный столбец для следующего потока

start\_col += cols;

}

// Ожидаем завершения всех потоков и суммируем результаты

double det = 0;

for (int i = 0; i < num\_threads; i++) {

pthread\_join(threads[i], nullptr);

det += thread\_data[i].result;

}

auto end = std::chrono::high\_resolution\_clock::now();

std::chrono::duration<double> duration = end - start;

std::cout << "Заняло: " << duration.count() << " секунд\n";

// Выводим результат

std::cout << "Детерминант: " << det << std::endl;

// Освобождаем ресурсы

sem\_destroy(semaphore);

delete semaphore;

delete[] threads;

delete[] thread\_data;

return 0;

}

**test\_det.sh**

**#!/bin/bash**

# Компилируем программу

g++ -o matrix\_determinant main.cpp -pthread

# Проверяем, что компиляция прошла успешно

if [ $? -ne 0 ]; then

echo "Ошибка компиляции."

exit 1

fi

# Размеры матриц для тестирования

MATRIX\_SIZES=(4 8 10 11 12)

# Количество потоков для тестирования

THREAD\_COUNTS=(1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12)

# Заголовок таблицы результатов

echo "Размер\_матрицы Макс\_потоков Время\_мс Ускорение Эффективность"

# Функция для измерения времени, работающая на разных платформах

get\_time\_ms() {

if [[ "$OSTYPE" == "darwin"\* ]]; then

# MacOS - используем perl для точного измерения времени

perl -MTime::HiRes=time -e 'printf "%.6f\n", time'

else

# Linux

date +%s.%N

fi

}

# Для каждого размера матрицы

for size in "${MATRIX\_SIZES[@]}"; do

# Сохраняем время выполнения для одного потока, чтобы рассчитать ускорение

single\_thread\_time=0

# Для каждого количества потоков

for threads in "${THREAD\_COUNTS[@]}"; do

# Если количество потоков превышает размер матрицы, пропускаем

# (т.к. программа ограничивает фактическое число потоков размером матрицы)

if [ $threads -gt $size ]; then

continue

fi

# Запускаем программу и замеряем время

start\_time=$(get\_time\_ms)

./matrix\_determinant $size $threads > /dev/null 2>&1

end\_time=$(get\_time\_ms)

# Вычисляем время выполнения в миллисекундах

elapsed\_time=$(echo "($end\_time - $start\_time) \* 1000" | bc)

elapsed\_ms=$(printf "%.2f" $elapsed\_time)

# Для одного потока сохраняем время как базовое

if [ $threads -eq 1 ]; then

single\_thread\_time=$elapsed\_time

fi

# Вычисляем ускорение и эффективность

speedup=$(echo "$single\_thread\_time / $elapsed\_time" | bc -l)

speedup=$(printf "%.2f" $speedup)

efficiency=$(echo "$speedup / $threads" | bc -l)

efficiency=$(printf "%.2f" $efficiency)

# Выводим результаты

printf "%-15s %-13s %-14s %-10.2f %-13.2f\n" "$size" "$threads" "$elapsed\_ms" "$speedup" "$efficiency"

done

echo "-------------------------------------------------------------"

done

**monitor\_threads.sh**

**#!/bin/bash**

# Компилируем программу

g++ -pthread main.cpp -o matrix\_determinant

# Запускаем программу в фоне

./matrix\_determinant 11 6 &

PROG\_PID=$!

echo "Program PID: $PROG\_PID"

echo "Monitoring threads..."

# Мониторим каждую секунду

while kill -0 $PROG\_PID 2>/dev/null; do

# Используем ps для подсчета количества потоков

thread\_count=$(ps -M $PROG\_PID | wc -l)

# Вычитаем заголовок и сам процесс, чтобы получить только количество потоков

thread\_count=$((thread\_count - 2))

echo "$(date +%T%3N) - Number of threads: $thread\_count"

sleep 1

done

wait $PROG\_PID

**Протокол работы программы**

**Тестирование:**

При тестировании программы при различных размерах матрицы и максимальном количестве потоков, были получены такие результаты:

| **Размер матрицы** | **Максимальное число потоков** | **Время (мс)** | **Ускорение** | **Эффективность** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 4 | 1 | 327.02 | 1.00 | 1.00 |
| 4 | 2 | 15.35 | 21.31 | 10.65 |
| 4 | 3 | 10.07 | 32.46 | 10.82 |
| 4 | 4 | 9.32 | 35.10 | 8.78 |
|  | | | | |
| 8 | 1 | 30.59 | 1.00 | 1.00 |
| 8 | 2 | 21.57 | 1.42 | 0.71 |
| 8 | 3 | 18.73 | 1.63 | 0.54 |
| 8 | 4 | 15.83 | 1.93 | 0.48 |
| 8 | 5 | 15.87 | 1.93 | 0.39 |
| 8 | 6 | 17.43 | 1.76 | 0.29 |
| 8 | 7 | 14.98 | 02.04 | 0.29 |
| 8 | 8 | 14.79 | 02.07 | 0.26 |
|  | | | | |
| 10 | 1 | 1939.04 | 1.00 | 1.00 |
| 10 | 2 | 1030.10 | 1.88 | 0.94 |
| 10 | 3 | 828.18 | 2.34 | 0.78 |
| 10 | 4 | 676.63 | 2.87 | 0.72 |
| 10 | 5 | 558.40 | 3.47 | 0.69 |
| 10 | 6 | 588.09 | 3.30 | 0.55 |
| 10 | 7 | 573.95 | 3.38 | 0.48 |
| 10 | 8 | 537.51 | 3.61 | 0.45 |
| 10 | 9 | 538.85 | 3.60 | 0.40 |
| 10 | 10 | 482.04 | 04.02 | 0.40 |
|  | | | | |
| 11 | 1 | 21078.84 | 1.00 | 1.00 |
| 11 | 2 | 12088.76 | 1.74 | 0.87 |
| 11 | 3 | 8530.75 | 2.47 | 0.82 |
| 11 | 4 | 6485.81 | 3.25 | 0.81 |
| 11 | 5 | 7388.22 | 2.85 | 0.57 |
| 11 | 6 | 6141.54 | 3.43 | 0.57 |
| 11 | 7 | 6095.71 | 3.46 | 0.49 |
| 11 | 8 | 6747.21 | 3.12 | 0.39 |
| 11 | 9 | 6856.67 | 03.07 | 0.34 |
| 11 | 10 | 7053.45 | 2.99 | 0.30 |
| 11 | 11 | 5992.70 | 3.52 | 0.32 |
|  | | | | |
| 12 | 1 | 252725.71 | 1.00 | 1.00 |
| 12 | 2 | 136794.51 | 1.85 | 0.93 |
| 12 | 3 | 107633.76 | 2.35 | 0.78 |
| 12 | 4 | 106191.63 | 2.38 | 0.59 |
| 12 | 5 | 96145.76 | 2.63 | 0.53 |
| 12 | 6 | 81098.92 | 3.12 | 0.52 |
| 12 | 7 | 84907.06 | 2.98 | 0.43 |
| 12 | 8 | 83860.40 | 03.01 | 0.38 |
| 12 | 9 | 82302.85 | 03.07 | 0.34 |
| 12 | 10 | 85831.04 | 2.94 | 0.29 |
| 12 | 11 | 90127.18 | 2.80 | 0.25 |
| 12 | 12 | 76194.00 | 3.32 | 0.28 |

**Strace:**

execve("./main", ["./main", "4", "2"], 0xfffff51000d0 /\* 11 vars \*/) = 0

brk(NULL) = 0xaaaaedc2c000

mmap(NULL, 8192, PROT\_READ|PROT\_WRITE, MAP\_PRIVATE|MAP\_ANONYMOUS, -1, 0) = 0xffff8e44d000

faccessat(AT\_FDCWD, "/etc/ld.so.preload", R\_OK) = -1 ENOENT (No such file or directory)

openat(AT\_FDCWD, "/etc/ld.so.cache", O\_RDONLY|O\_CLOEXEC) = 3

newfstatat(3, "", {st\_mode=S\_IFREG|0644, st\_size=12067, ...}, AT\_EMPTY\_PATH) = 0

mmap(NULL, 12067, PROT\_READ, MAP\_PRIVATE, 3, 0) = 0xffff8e44a000

close(3) = 0

openat(AT\_FDCWD, "/lib/aarch64-linux-gnu/libstdc++.so.6", O\_RDONLY|O\_CLOEXEC) = 3

read(3, "\177ELF\2\1\1\3\0\0\0\0\0\0\0\0\3\0\267\0\1\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0"..., 832) = 832

newfstatat(3, "", {st\_mode=S\_IFREG|0644, st\_size=2190752, ...}, AT\_EMPTY\_PATH) = 0

mmap(NULL, 2332704, PROT\_NONE, MAP\_PRIVATE|MAP\_ANONYMOUS, -1, 0) = 0xffff8e1df000

mmap(0xffff8e1e0000, 2267168, PROT\_READ|PROT\_EXEC, MAP\_PRIVATE|MAP\_FIXED|MAP\_DENYWRITE, 3, 0) = 0xffff8e1e0000

munmap(0xffff8e1df000, 4096) = 0

munmap(0xffff8e40a000, 59424) = 0

mprotect(0xffff8e3ea000, 61440, PROT\_NONE) = 0

mmap(0xffff8e3f9000, 57344, PROT\_READ|PROT\_WRITE, MAP\_PRIVATE|MAP\_FIXED|MAP\_DENYWRITE, 3, 0x209000) = 0xffff8e3f9000

mmap(0xffff8e407000, 10272, PROT\_READ|PROT\_WRITE, MAP\_PRIVATE|MAP\_FIXED|MAP\_ANONYMOUS, -1, 0) = 0xffff8e407000

close(3) = 0

openat(AT\_FDCWD, "/lib/aarch64-linux-gnu/libgcc\_s.so.1", O\_RDONLY|O\_CLOEXEC) = 3

read(3, "\177ELF\2\1\1\0\0\0\0\0\0\0\0\0\3\0\267\0\1\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0"..., 832) = 832

newfstatat(3, "", {st\_mode=S\_IFREG|0644, st\_size=84296, ...}, AT\_EMPTY\_PATH) = 0

mmap(NULL, 213704, PROT\_NONE, MAP\_PRIVATE|MAP\_ANONYMOUS, -1, 0) = 0xffff8e1ab000

mmap(0xffff8e1b0000, 148168, PROT\_READ|PROT\_EXEC, MAP\_PRIVATE|MAP\_FIXED|MAP\_DENYWRITE, 3, 0) = 0xffff8e1b0000

munmap(0xffff8e1ab000, 20480) = 0

munmap(0xffff8e1d5000, 41672) = 0

mprotect(0xffff8e1c4000, 61440, PROT\_NONE) = 0

mmap(0xffff8e1d3000, 8192, PROT\_READ|PROT\_WRITE, MAP\_PRIVATE|MAP\_FIXED|MAP\_DENYWRITE, 3, 0x13000) = 0xffff8e1d3000

close(3) = 0

openat(AT\_FDCWD, "/lib/aarch64-linux-gnu/libc.so.6", O\_RDONLY|O\_CLOEXEC) = 3

read(3, "\177ELF\2\1\1\3\0\0\0\0\0\0\0\0\3\0\267\0\1\0\0\0\340u\2\0\0\0\0\0"..., 832) = 832

newfstatat(3, "", {st\_mode=S\_IFREG|0755, st\_size=1637400, ...}, AT\_EMPTY\_PATH) = 0

mmap(NULL, 1805928, PROT\_NONE, MAP\_PRIVATE|MAP\_ANONYMOUS, -1, 0) = 0xffff8dff7000

mmap(0xffff8e000000, 1740392, PROT\_READ|PROT\_EXEC, MAP\_PRIVATE|MAP\_FIXED|MAP\_DENYWRITE, 3, 0) = 0xffff8e000000

munmap(0xffff8dff7000, 36864) = 0

munmap(0xffff8e1a9000, 28264) = 0

mprotect(0xffff8e188000, 61440, PROT\_NONE) = 0

mmap(0xffff8e197000, 24576, PROT\_READ|PROT\_WRITE, MAP\_PRIVATE|MAP\_FIXED|MAP\_DENYWRITE, 3, 0x187000) = 0xffff8e197000

mmap(0xffff8e19d000, 48744, PROT\_READ|PROT\_WRITE, MAP\_PRIVATE|MAP\_FIXED|MAP\_ANONYMOUS, -1, 0) = 0xffff8e19d000

close(3) = 0

openat(AT\_FDCWD, "/lib/aarch64-linux-gnu/libm.so.6", O\_RDONLY|O\_CLOEXEC) = 3

read(3, "\177ELF\2\1\1\0\0\0\0\0\0\0\0\0\3\0\267\0\1\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0"..., 832) = 832

newfstatat(3, "", {st\_mode=S\_IFREG|0644, st\_size=551064, ...}, AT\_EMPTY\_PATH) = 0

mmap(NULL, 680048, PROT\_NONE, MAP\_PRIVATE|MAP\_ANONYMOUS, -1, 0) = 0xffff8df59000

mmap(0xffff8df60000, 614512, PROT\_READ|PROT\_EXEC, MAP\_PRIVATE|MAP\_FIXED|MAP\_DENYWRITE, 3, 0) = 0xffff8df60000

munmap(0xffff8df59000, 28672) = 0

munmap(0xffff8dff7000, 32880) = 0

mprotect(0xffff8dfe6000, 61440, PROT\_NONE) = 0

mmap(0xffff8dff5000, 8192, PROT\_READ|PROT\_WRITE, MAP\_PRIVATE|MAP\_FIXED|MAP\_DENYWRITE, 3, 0x85000) = 0xffff8dff5000

close(3) = 0

mmap(NULL, 8192, PROT\_READ|PROT\_WRITE, MAP\_PRIVATE|MAP\_ANONYMOUS, -1, 0) = 0xffff8e448000

set\_tid\_address(0xffff8e448af0) = 37

set\_robust\_list(0xffff8e448b00, 24) = 0

rseq(0xffff8e4491c0, 0x20, 0, 0xd428bc00) = 0

mprotect(0xffff8e197000, 16384, PROT\_READ) = 0

mprotect(0xffff8dff5000, 4096, PROT\_READ) = 0

mprotect(0xffff8e1d3000, 4096, PROT\_READ) = 0

mmap(NULL, 8192, PROT\_READ|PROT\_WRITE, MAP\_PRIVATE|MAP\_ANONYMOUS, -1, 0) = 0xffff8e446000

mprotect(0xffff8e3f9000, 45056, PROT\_READ) = 0

mprotect(0xaaaac2f19000, 4096, PROT\_READ) = 0

mprotect(0xffff8e453000, 8192, PROT\_READ) = 0

prlimit64(0, RLIMIT\_STACK, NULL, {rlim\_cur=8192\*1024, rlim\_max=RLIM64\_INFINITY}) = 0

munmap(0xffff8e44a000, 12067) = 0

getrandom("\x82\x9f\x37\x30\x7a\xbc\x70\xad", 8, GRND\_NONBLOCK) = 8

brk(NULL) = 0xaaaaedc2c000

brk(0xaaaaedc4d000) = 0xaaaaedc4d000

futex(0xffff8e4077a4, FUTEX\_WAKE\_PRIVATE, 2147483647) = 0

rt\_sigaction(SIGRT\_1, {sa\_handler=0xffff8e07a6f0, sa\_mask=[], sa\_flags=SA\_ONSTACK|SA\_RESTART|SA\_SIGINFO}, NULL, 8) = 0

rt\_sigprocmask(SIG\_UNBLOCK, [RTMIN RT\_1], NULL, 8) = 0

mmap(NULL, 8454144, PROT\_NONE, MAP\_PRIVATE|MAP\_ANONYMOUS|MAP\_STACK, -1, 0) = 0xffff8d750000

mprotect(0xffff8d760000, 8388608, PROT\_READ|PROT\_WRITE) = 0

rt\_sigprocmask(SIG\_BLOCK, ~[], [], 8) = 0

clone(child\_stack=0xffff8df5e940, flags=CLONE\_VM|CLONE\_FS|CLONE\_FILES|CLONE\_SIGHAND|CLONE\_THREAD|CLONE\_SYSVSEM|CLONE\_SETTLS|CLONE\_PARENT\_SETTID|CLONE\_CHILD\_CLEARTID, parent\_tid=[38], tls=0xffff8df5f8c0, child\_tidptr=0xffff8df5f1d0) = 38

rt\_sigprocmask(SIG\_SETMASK, [], NULL, 8) = 0

mmap(NULL, 8454144, PROT\_NONE, MAP\_PRIVATE|MAP\_ANONYMOUS|MAP\_STACK, -1, 0) = 0xffff8cf40000

mprotect(0xffff8cf50000, 8388608, PROT\_READ|PROT\_WRITE) = 0

rt\_sigprocmask(SIG\_BLOCK, ~[], [], 8) = 0

clone(child\_stack=0xffff8d74e940, flags=CLONE\_VM|CLONE\_FS|CLONE\_FILES|CLONE\_SIGHAND|CLONE\_THREAD|CLONE\_SYSVSEM|CLONE\_SETTLS|CLONE\_PARENT\_SETTID|CLONE\_CHILD\_CLEARTID, parent\_tid=[39], tls=0xffff8d74f8c0, child\_tidptr=0xffff8d74f1d0) = 39

rt\_sigprocmask(SIG\_SETMASK, [], NULL, 8) = 0

newfstatat(1, "", {st\_mode=S\_IFCHR|0620, st\_rdev=makedev(0x88, 0), ...}, AT\_EMPTY\_PATH) = 0

write(1, "\320\227\320\260\320\275\321\217\320\273\320\276: 0.00189763 \321\201\320\265\320\272\321"..., 38) = 38

write(1, "\320\224\320\265\321\202\320\265\321\200\320\274\320\270\320\275\320\260\320\275\321\202: 3.28829e"..., 36) = 36

exit\_group(0) = ?

+++ exited with 0 +++

**Вывод**

Было интересно разобраться с потоками. Поняла, что важно внимательно следить за ними, во избежание непредвиденных ситуаций. Самым сложным было держать в голове для какого процесса я сейчас пишу код и как он может повлиять на другие процессы, которые будут этот код выполнять.