DOCUMENTAÇÃO DA API DE PESQUISA DO UBURU

1. Mecanismo de pesquisa

1.1. Comunicação com a API

O endereço da API do mecanismo de pesquisa será "*localhost:8080/api/v1/search*" *e os métodos HTTP podem ser GET ou POST*. Para se comunicar com a API, será necessário inserir, no mínimo, os seguintes dados:

```
public class Criteria {
    private String keyWords;
    private String repos;
    private String extensionFilter;
    private boolean ignoreCase;

public String getKeyWords() {
        return keyWords;
    }

public void setKeyWords(String keyWords) {
        this.keyWords = keyWords;
}

public String getRepos() {
        return repos;
}
```

- keyWords: As palavras a serem pesquisadas
- repos: Diretórios ou arquivos onde deve ser realizada a pesquisa
- extensionFilter: Extensões de arquivos ACEITAS
- ignoreCase: Se deve considerar a capitalização dos caracteres

O retorno será um JSON contendo as linhas, seu texto e o nome do arquivo em que foram encontradas as palavras.

1.2. Funcionamento do backend

A classe SearchController.java é o endpoint que recebe a requisição. Ela instanciará a classe Tracker.java, passando os critérios de pesquisa no construtor.

```
| Decider | Deci
```

Na classe Tracker.java estão os métodos que definem os critérios de pesquisa. Ela recebe a string dos diretórios e a string das palavras que devem ser pesquisadas. Para buscar múltiplas palavras, o usuário deve separar as palavras que ele procura com um E comercial (&) e especificar o valor usando aspas. Tudo que estiver dentro das aspas será considerado parte da pesquisa.

OBS. 1: Caminhos ou paths inválidos são aqueles que possuem uma exclamação (!) na frente

Na classe Tracker.java, o método getFiles() decidirá entre dois métodos distintos (listFilesForFolder() e searchInFile()). A diferença entre eles é justamente que um dos métodos pretende realizar a pesquisa em um diretório, enquanto o outro pretende fazer isso em apenas um arquivo.

```
DOROGEN OF Section View Go Bun Jeminal Help Tracker(sping M X ) Jeacher(sping M X ) Je
```

Para finalizar, na classe Reader.java, teremos os métodos que analisam os arquivos individualmente. O principal deles é o método searchInFile, que realiza a busca das palavras em um determinado arquivo. O método supracitado como uma das "escolhas" da classe Tracker.java – o método – será responsável apenas por verificar as extensões dos arquivos, validando-os e "navegar" pelos diretórios, chamando o método searchInFile em cada arquivo válido.

```
C
                                                                                         public void listFilesForFolder(final File folder, String[] search, String... extensionFilter) throws FileMotFoundException {
    String root = folder.getAbsolutePath() + "\\";
                                                                                                for (final File fileEntry : folder.listFiles()) (
   if (fileEntry.isDirectory()) {
        listFilesForFolder(fileEntry, search, extensionFilter);
        else {
        if (lvalidExtension(fileEntry.getName(), extensionFilter)) continue;
        searchInFile(root + fileEntry.getName(), search);
    }
}

✓ iava\br\com\uburu\spring

 ©
                                                                                         * Checa se a extensão do documento é válida
* @param String fileName
* @param String... filter
* @return boolean
                                                                                        private boolean validExtension(String fileName, String... filter) {
   if (!fileName.contains(".")) return false;
                                                                                               if (filter != null && filter.length > 0) {
                                                                                                    String extension = fileName.split("\\.")[1];
          > JAVA PROJECTS
                                                                                                              // Validação para filtros varios
if (filter[i] == null || filter[i].contains(extension)) return true;
C
                                                                      public void searchInFile(String fileName, String... search) throws FileNotFoundException {
    final File file = new File(fileName);
    final Scanner scanner = new Scanner(file);
                                                                                                // Contar a quantidade de arquivos que fore
int lineCount = 1;
while (scanner.hasNextLine()) {
    tist<Result> list = new ArrayList<>();
                   J HistoryController.java
                                                                                                      string line = scanner.nextLine();
for (string s : search) {
   if (ignoreCase) {
      line = line.toLowerCase();
}
                   > mapper
 0
                                                                                                             if (line.contains(s)) {
    final Result foundFiles = new Result();
    foundFiles.setKeyMords(s);
    foundFiles.setRepo(fileName);
    foundFiles.setRepo(fileName);
```

OBS. 2: A API do backend não verificará se o mesmo arquivo já apareceu nos resultados e uma mesma linha pode aparecer múltiplas vezes. Isso será responsabilidade do frontend.

if (search.length == list.size()) {
 files.addAll(list);

2. Histórico

2.1. Registro de histórico de pesquisa

O endereço da API do mecanismo de pesquisa será "localhost:8080/api/v1/history" e os métodos HTTP podem ser GET, POST ou DELETE – cada um para realização de uma determianda operação.

```
| Bill | Selection | New | Sel
```

- O método GET busca todos os registros do histórico e não recebe nenhum parâmetro
- O método POST inserirá um novo registro no histórico e deve receber como parâmetro a data do registro (formato yyyy-MM-dd), a string com os caminhos selecionados e a string das palavras pesquisadas.
- O método DELETE excluirá um registro de histórico do banco de dados.

2.2. Funcionamento da API do histórico

A API do histórico é composta pelos componentes padrão de uma API SpringBoot comum, contendo uma entidade da tabela de histórico e sua correspondente classe DTO, um repository, um mapper, o service e sua implementação.