# DOCUMENTAÇÃO DA API DE PESQUISA DO UBURU

# 1. Mecanismo de pesquisa

# 1.1. Comunicação com a API

O endereço da API do mecanismo de pesquisa será "*localhost:8080/api/v1/search*" *e os métodos HTTP podem ser GET ou POST*. Para se comunicar com a API, será necessário inserir, no mínimo, os seguintes dados:

```
public class Criteria {

   private String keyWords;
   private String repos;
   private String extensionFilter;
   private boolean ignoreCase;

public String getKeyWords() {
     return keyWords;
   }

   public void setKeyWords(String keyWords) {
     this.keyWords = keyWords;
   }

   public String getRepos() {
     return repos;
   }
}
```

- keyWords: As palavras a serem pesquisadas
- repos: Diretórios ou arquivos onde deve ser realizada a pesquisa
- extensionFilter: Extensões de arquivos ACEITAS
- ignoreCase: Se deve considerar a capitalização dos caracteres

O retorno será um JSON contendo as linhas, seu texto e o nome do arquivo em que foram encontradas as palavras.

## 1.2. Funcionamento do backend

A classe SearchController.java é o endpoint que recebe a requisição. Ela instanciará a classe Tracker.java, passando os critérios de pesquisa no construtor.

```
See East Selection View So Bon Imminal Justice Controller in M X

See Controller in M X

Se
```

Para definir quais são os critérios de pesquisa, foi criada uma classe chamada SearchFilter.java, que contém os métodos que separam as strings, por exemplos, dos paths de pesquisa, em um Array de Strings e faz a verificação de quais paths são válidos e inválidos.

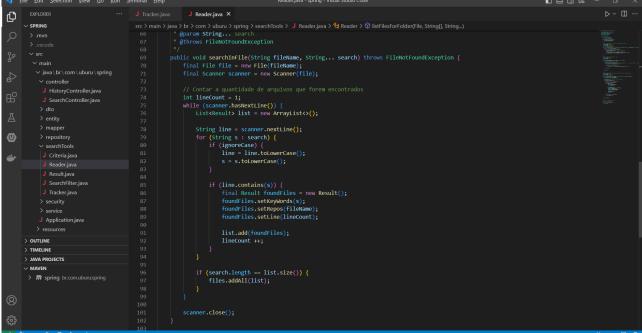
# OBS. 1: Caminhos ou paths inválidos são aqueles que possuem uma exclamação (!) na frente

Na classe Tracker.java, o método getFiles() decidirá entre dois métodos distintos (listFilesForFolder() e searchInFile()). A diferença entre eles é justamente que um dos métodos pretende realizar a pesquisa em um diretório, enquanto o outro pretende fazer isso em apenas um arquivo.

Para finalizar, na classe Reader.java, teremos os métodos que analisam os arquivos individualmente. O principal deles é o método searchInFile, que realiza a busca das palavras em um

determinado arquivo. O método supracitado como uma das "escolhas" da classe Tracker.java – o método – será responsável apenas por verificar as extensões dos arquivos, validando-os e "navegar" pelos diretórios, chamando o método searchInFile em cada arquivo válido.

```
| The Edit Selection View So Dun Remmail Help | Readerjane X | Deaderjane X | Dea
```



OBS. 2: A API do backend não verificará se o mesmo arquivo já apareceu nos resultados e uma mesma linha pode aparecer múltiplas vezes. Isso será responsabilidade do frontend.

### 2. Histórico

### 2.1. Registro de histórico de pesquisa

O endereço da API do mecanismo de pesquisa será "localhost:8080/api/v1/history" e os métodos HTTP podem ser GET, POST ou DELETE – cada um para realização de uma determianda operação.

```
| The Est Selection | Year | Go Ban | Terminal | Help | HeatoryControllerjana spring - Year | Substance | Part |
```

- O método GET busca todos os registros do histórico e não recebe nenhum parâmetro
- O método POST inserirá um novo registro no histórico e deve receber como parâmetro a data do registro (formato yyyy-MM-dd), a string com os caminhos selecionados e a string das palavras pesquisadas.
- O método DELETE excluirá um registro de histórico do banco de dados.

#### 2.2. Funcionamento da API do histórico

A API do histórico é composta pelos componentes padrão de uma API SpringBoot comum, contendo uma entidade da tabela de histórico e sua correspondente classe DTO, um repository, um mapper, o service e sua implementação.