DHERICK MATIAS DA SILVA: CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

#número informado é maior que 10 (dez)

#Elabore um programa que solicite ao usuário um número real e ao final imprima na tela se o



```
num = float(input("Digite um número real: "))
if num > 10:
 print("Você escreveu um número maior que 10! (dez)")
Digite um número real: 10
#Escreva um programa que solicite ao usuário um número real e ao final imprima na tela se
#o número informado é maior ou menor que 10 (dez)
num = float(input("Digite um número real: "))
if num > 10:
 print("Você escreveu um número maior que 10! (dez)")
else:
  print("Você escolheu um número menor que 10! (dez)")
Digite um número real: 10
Você escolheu um número menor que 10! (dez)
#Escreva um programa que solicite ao usuário um número real e ao final imprima na tela se
#o número informado é maior, igual ou menor que 10 (dez)
num = float(input("Digite um número real: "))
if num > 10:
 print("Você escreveu um número maior que 10! (dez)")
elif num < 10:
 print("Você escolheu um número menor que 10! (dez)")
else:
  print("Você escolheu um número igual a 10! (dez)")
Digite um número real: 10
Você escolheu um número igual a 10! (dez)
#Elabore um algoritmo que solicite ao usuário um número real e ao final imprima na tela se o
#número informado é positivo, negativo ou nulo (zero)
num = float(input("Informe um número Real: "))
if num > 0:
 print("Você escolheu um número positivo!")
elif num < 0:
 print("Você escolheu um número negativo!")
else:
 print("Você escolheu um número nulo!")
Informe um número Real: -1
Você escolheu um número negativo!
#Elabore um algoritmo que leia um número inteiro e imprima uma das mensagens: é múltiplo de 3, ou, não é múltiplo de 3
num = int(input("Digite um número inteiro:"))
if num % 3 == 0:
 print("O número escolhdo é multiplo de 3!")
else:
  print("O núemero digitado não é múltiplo de 3!")
Digite um número inteiro:3
                                                        +
O número escolhdo é multiplo de 3!
```

```
#Refazer o exercício anterior, solicitando antes o múltiplo a ser testado

multiplo = int(input("Digite um número inteiro: "))
div = int(input("Digite outro núemero inteiro"))
if multiplo % div == 0:
    print("O número escolhido é multiplo do primeiro")
else:
    print("O número não é múltiplo")

Digite um número inteiro: 25
Digite outro núemero inteiro5
O número escolhido é multiplo do primeiro

# Desenvolva um algoritmo que classifique um número inteiro fornecido pelo usuário como par ou ímpar
```

```
# Desenvolva um algoritmo que classifique um número inteiro fornecido pelo usuário como par ou ímpar
num = int(input("Digite um número inteiro: "))
if num % 2 == 0:
    print("O número", num, "é par")
else:
    print("O número", num, "é ímpar")
```

```
# Elabore um algoritmo que leia um número, e se ele for maior do que 20,
# imprimir a metade desse número, caso contrário, imprimir o dobro do número

num = int(input("Digite um número: "))

if num > 20:
    print("A metade de", num, "é", num / 2)
else:
    print("O dobro de", num, "é", num * 2)
```

```
# Elabore um algoritmo que leia dois números inteiros e realize a adição;
# caso o resultado seja maior que 10, imprima o quadrado do resultado,
# caso contrário, imprima a metade dele

num1 = int(input("Digite o primeiro número: "))
num2 = int(input("Digite o segundo número: "))

soma = num1 + num2

if soma > 10:
    print("O quadrado de", soma, "é", soma * soma)
else:
    print("A metade de", soma, "é", soma / 2)
```

```
# O sistema de avaliação de determinada disciplina é composto por três provas.
# A primeira prova tem peso 2, a segunda tem peso 3 e a terceira tem peso 5.
# Considerando que a média para aprovação é 6.0, faça um algoritmo para calcular
# a média final de um aluno desta disciplina e dizer se o aluno foi aprovado ou não

nota1 = float(input("Digite a nota da primeira prova: "))
nota2 = float(input("Digite a nota da segunda prova: "))
nota3 = float(input("Digite a nota da terceira prova: "))

media = (nota1 * 2 + nota2 * 3 + nota3 * 5) / 10

print("Média final =", media)

if media >= 6.0:
    print("Aluno aprovado")
else:
    print("Aluno reprovado")
```

```
# Elabore um algoritmo que leia o nome e o peso de duas pessoas
# e imprima o nome da pessoa mais pesada

nome1 = input("Digite o nome da primeira pessoa: ")
peso1 = float(input("Digite o peso de " + nome1 + ": "))

nome2 = input("Digite o nome da segunda pessoa: ")
peso2 = float(input("Digite o peso de " + nome2 + ": "))

if peso1 > peso2:
    print(nome1, "é a pessoa mais pesada")
elif peso2 > peso1:
    print(nome2, "é a pessoa mais pesada")
else:
    print(nome1, "e", nome2, "têm o mesmo peso")
```

```
# Elabore um algoritmo que indique se um número digitado está compreendido entre 20 e 90, ou não

num = float(input("Digite um número: "))

if 20 <= num <= 90:
    print("O número", num, "está entre 20 e 90")

else:
    print("O número", num, "não está entre 20 e 90")</pre>
```

```
num1 = float(input("Digite o primeiro número: "))
num2 = float(input("Digite o segundo número: "))

if num1 > num2:
    print(num1, "é maior e", num2, "é menor")

elif num2 > num1:
    print(num2, "é maior e", num1, "é menor")

else:
    print("Os dois números são iguais")
```

```
media_institu = int(input("Qual a média da instituição para aprovação? ")).nue
nome = input("qual seu nome? ")
sexo = input(""" qual seu sexo?
M [MASCULINO]
F [FEMININO]
""").upper()
n1 = float(input("Digite a primeira nota: "))
n2 = float(input("Digite a segunda nota: "))
n3 = float(input("Digite a terceira nota: "))
media = n1 + n2 + n3
if media < media_institu:</pre>
 print(f"{nome}, seu sexo é {sexo} sua média foi {media}, menor que a media mínina da instituição de {media_institu}, você REF
else:
 print(f"{nome}, sexo é {sexo} sua média foi {media}, maior que a média da instituição de {media_institu}, logo você está APRC
Qual a média da instituição para aprovação? 100
qual seu nome? kaua
qual seu sexo?
M [MASCULINO]
F [FEMININO]
Digite a primeira nota: 10
Digite a segunda nota: 10
Digite a terceira nota: 10
kaua, seu sexo é M sua média foi 30.0, menor que a media mínina da instituição de 100, você REPROVOU!
```