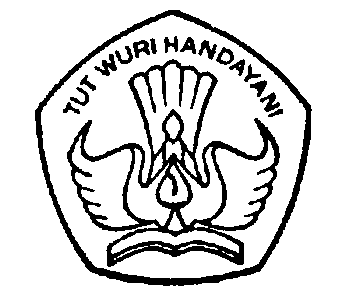
##### Paket

##### 2



##### DOKUMEN NEGARA



##### UJIAN NASIONAL

##### TAHUN PELAJARAN 2014/2015

#### Lembar Penilaian

#### ujian Praktik KEJURUAN

Satuan Pendidikan : Sekolah Menengah Kejuruan

Kompetensi Keahlian : Rekayasa Perangkat Lunak

Kode : **2072**

Alokasi Waktu : 16 jam

Bentuk Soal : Penugasan Perorangan

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

Nomor Peserta :

Nama Peserta :

***Petunjuk bagi Asessor:***

* Lakukan observasi terhadap demonstrasi yang dilakukan oleh pserta
* Observasi dilakukan berdasarkan komponen dan sub komponen berikut

| **No** | **Komponen/Sub komponen Penilaian** | **Pencapaian Kompetensi** | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tidak** | Ya | | |
| **7,0-7,9** | 8,0-8,9 | 9,0-10 |
| **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** |
| **I** | **Persiapan Kerja** |  |  |  |  |
| 1.1. Mengecek kinerja komputer bekerja normal sesuai dengan kebutuhan *software development* |  |  |  |  |
| 1.2. Menyiapkan *software* aplikasi installer sesuai kebutuhan |  |  |  |  |
| 1.3. Meng*install software* sesuai Kebutuhan |  |  |  |  |
| **Skor Komponen :** |  |  |  |  |
| **II** | **Proses (Sistematika & Cara Kerja)** |  |  |  |  |
| 2.1. Menggunakan Algoritma Pemrograman |  |  |  |  |
| 2.1.1 Menggunakan Prosedur dan Fungsi |  |  |  |  |
| 2.1.2 Menggunakan *library* pemrograman |  |  |  |  |
| 2.2. Menguasai bahasa pemrograman data deskripsi (SQL) |  |  |  |  |
| 2.2.1 Membuat dan mengisi table |  |  |  |  |
| 2.2.2 Mengoperasikan tabel dan *View* table |  |  |  |  |
| 2.3. Membuat halaman web dinamis/form |  |  |  |  |
| 2.3.1 Membuat *web* menggunakan bahasa *script* |  |  |  |  |
| 2.4. Membuat aplikasi desktop |  |  |  |  |
| 2.4.1. Membuat *aplikasi desktop* menggunakan bahasa *script pemrograman* |  |  |  |  |
| 2.5. Membuat aplikasi program basis data menggunakan MySQL/PostgreSQL |  |  |  |  |
| 2.5.1. Menggunakan *triggers* |  |  |  |  |
| 2.5.2. Menerapkan Administrasi SQL *Server* |  |  |  |  |
| 2.6 Mengintegrasikan sebuah basis data  dengan sebuah situs web |  |  |  |  |
| 2.6.1 Membuat koneksi basis data |  |  |  |  |
| **Skor Komponen :** |  |  |  |  |
| **III** | **Hasil Kerja** |  |  |  |  |
| 3.1. Halaman Web |  |  |  |  |
| 3.1.1. *Layout* |  |  |  |  |
| 3.1.2. *Link* |  |  |  |  |
| 3.1.3. User interface |  |  |  |  |
| 3.1.4. Komposisi Warna |  |  |  |  |
| 3.2. Aplikasi desktop |  |  |  |  |
| 3.2.1. Menubar (menu/sub menu) |  |  |  |  |
| 3.2.2. Toolbar (icon bar) |  |  |  |  |
| 3.2.2. User interface |  |  |  |  |
| 3.3. Database |  |  |  |  |
| 3.3.1. *Table* |  |  |  |  |
| 3.3.2. *Relation* |  |  |  |  |
| 3.3.3. *Query* |  |  |  |  |
| 3.4. Bahasa program aplikasi web |  |  |  |  |
| 3.5. Bahasa program aplikasi Desktop |  |  |  |  |
| 3.6. Keamanan Data |  |  |  |  |
| 3.6.1. *Back up* data |  |  |  |  |
| 3.6.2. Pembatasan akses |  |  |  |  |
| **Skor Komponen :** |  |  |  |  |
| **IV** | **Sikap Kerja** |  |  |  |  |
|  | 4.1. Bekerja sesuai kaidah keselamatan Data |  |  |  |  |
|  | 4.2. Bekerja sesuai kaidah keselamatan alat  dan manusia |  |  |  |  |
|  | **Skor Komponen :** |  |  |  |  |
| **V** | **Waktu** |  |  |  |  |
| 4.1. Waktu persiapan kerja |  |  |  |  |
| kerja |  |  |  |  |
| 4.3. Waktu penyelesaian praktek |  |  |  |  |
|  | **Skor Komponen :** |  |  |  |  |

**Keterangan :**

1. Lembar Penilaian ini diisi berdasarkan **Rubrik Penilaian Ujian Praktik Kejuruan** yang ada di bagian bawah lembar penilaian ini
2. Skor masing-masing komponen penilaian ditetapkan berdasarkan perolehan **SKOR RATA-RATA** dari sub komponen penilaian.

**Perhitungan nilai praktik (NP) :**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Prosentase Bobot Komponen Penilaian** | | | | | **Nilai Praktik**  **(NP)** |
|  | **Persiapan** | **Proses** | **Sikap Kerja** | **Hasil** | **Waktu** | **∑ NK** |
|  | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** |
| Bobot (%) | 10% | 30% | 10% | 30% | 20% |  |
| Skor Komponen |  |  |  |  |  |
| NK |  |  |  |  |  |

Keterangan:

* Bobot diisi dengan prosentase setiap komponen. Besarnya prosentase dari setiap komponen ditetapkan secara proposional sesuai karakteristik program keahlian.
* NK = Nilai Komponen, perkalian dari bobot dengan skor komponen
* NP = penjumlahan dari hasil perhitungan nilai komponen
* Jenis komponen penilaian (persiapan, proses, sikap kerja, hasil, dan waktu) disesuaikan dengan karakter program keahlian.

……………, ………………. 2015

Penilai 1/ Penilai 2 \*)

\*) Coret yang tidak perlu

###### KRITERIA PENILAIAN UJIAN

###### Praktik KEJURUAN

Satuan Pendidikan : Sekolah Menengah Kejuruan

Kompetensi Keahlian : Rekayasa Perangkat Lunak

Kode : **2072**

Alokasi Waktu : 16 jam

Bentuk Soal : Penugasan Perorangan

| **No.** | Komponen/Subkomponen Penilaian | Kriteria Penilaian | score |
| --- | --- | --- | --- |
| **1** | 2 | 3 |  |
| **I.** | **Persiapan Kerja** | | |
| * 1. Mengecek kinerja komputer bekerja normal sesuai dengan kebutuhan *software development* | Pengecekan software aplikasi secara mandiri, bekerja tidak sesuai SOP | 9,0-10 |
| Menginstall software aplikasi dengan bantuan, bekerja sesuai SOP | 8,0-8,9 |
| Menginstall software aplikasi dengan bantuan, bekerja tidak sesuai SOP | 7,0-7,9 |
| Installasi tidak sesuai | Tidak |
| 1.2 Menyiapkan *software*  aplikasi installer sesuai kebutuhan | Bahan / alat dipersiapkan dan di periksa secara detail sesuai dengan spesifikasi | 9,0-10 |
| Bahan / alat dipersiapkan diperiksa tidak secara detail | 8,0-8,9 |
| Bahan / alat dipersiapkan dan diperiksa tidak secara detail dengan spesifikasinya | 7,0-7,9 |
| Bahan /alat dipersiapkan tetapi tidak diperiksa | Tidak |
| * 1. Menginstall *software*   sesuai kebutuhan | Hasil install normal bekerja sesuai SOP | 9,0-10 |
| Hasil install tidak bekerja sesuai SOP dan dapat diperbaiki secara mandiri | 8,0-8,9 |
| Hasil install tidak bekerja sesuai SOP dan diperbaiki dengan bantuan | 7,0-7,9 |
| Hasil install tidak bekerja sesuai SOP  dan harus install ulang | Tidak |
|  | **Skore : (hasil penilaian ÷score maksimum )x100** | |  |
| **II** | **Proses (Sistematika dan CaraKerja)** | | |
| 2.1. Menguasai Algoritma Pemrograman | |  |  |
| 2.1.1 Menggunakan Prosedur dan fungsi | Prosedur dan fungsi dibuat sesuai SOP | 9,0-10 |
| Prosedur dan fungsi dibuat sesuai SOP tetapi ada kesalahan | 8,0-8,9 |
| Prosedur dan fungsi tidak dibuat sesuai SOP | 7,0-7,9 |
| Prosedur dan fungsi tidak dibuat | Tidak |
| 2.1.2 Menggunakan *library* pemrograman grafik | *Library* pemrograman grafik digunakan dan sesuai SOP | 9,0-10 |
| *Llibrary* pemrograman grafik dapat digunakan tetapi tidak sesuai SOP | 8,0-8,9 |
| *Library* pemrograman grafik tidak dapat digunakan | 7,0-7,9 |
| *Library* pemrograman grafik tidak dibuat | Tidak |
| 2.2. Menguasai bahasa pemrograman data deskripsi (*SQL*) | |  |
| 2.2.1 Membuat dan mengisi table | Tabel dibuat dan diisi serta sesuai SOP | 9,0-10 |
| Tabel dibuat dan diisi tetapi tidak sesuai SOP | 8,0-8,9 |
| Tabel dibuat dan akan tetapi tidak diisi | 7,0-7,9 |
| Tabel tidak dibuat | Tidak |
| 2.2.2 Mengoperasikan tabel dan *View* table | *View* dibuat dan diisi serta sesuai SOP | 9,0-10 |
| *View* dibuat dan diisi ada perbaikan | 8,0-8,9 |
| *View* dibuat tidak diisi sesuai SOP | 7,0-7,9 |
| *View* tidak dibuat | Tidak |
| 2.3. Membuat halaman *web* dinamis | |  |
| 2.3.1 Membuat *web* menggunakan bahasa *script* | *Web* dibuat menggunakan bahasa *script* sesuai *SOP* | 9,0-10 |
| *Web* dibuat menggunakan bahasa *script*  tetapi tidak sesuai *SOP* | 8,0-8,9 |
| *Web* dibuat menggunakan *software instan*t sesuai *SOP* | 7,0-7,9 |
| *Web* tidak dibuat | Tidak |
|  | 2.4. Membuat aplikasi desktop | |  |
| 2.4.1Membuat *aplikasi desktop* menggunakan bahasa *script pemrograman* | *Aplikasi desktop* dibuat menggunakan bahasa *script* sesuai *SOP* | 9,0-10 |
| *Aplikasi desktop* dibuat menggunakan bahasa *script* tetapi tidak sesuai *SOP* | 8,0-8,9 |
| *Aplikasi desktop* dibuat menggunakan *software instan*t sesuai *SOP* | 7,0-7,9 |
| *Aplikasi desktop* tidak dibuat | Tidak |
| 2.5. Membuat aplikasi program basis data menggunakan *MySQL/PostgreSQL* | |  |
| 2.5.1 Menggunakan *triggers* | *Triggers* bekerja sesuai SOP | 9,0-10 |
| *Triggers* bekerja tidak sesuai SOP | 8,0-8,9 |
| *Triggers* bekerja dengan perbaikan | 7,0-7,9 |
| *Triggers* tidak dapat bekerja | Tidak |
| 2.5.2 Menerapkan Administrasi *SQL Server* | Administrasi pada SQL Server bekerja  sesuai SOP | 9,0-10 |
| Administrasi pada SQL Server bekerja tidak sesuai SOP | 8,0-8,9 |
| Administrasi SQL Server diperbaiki tetapi tidak bekerja | 7,0-7,9 |
| Administrasi tidak dilakukan | Tidak |
| 2.6. Mengintegrasikan sebuah basis data dengan sebuah situs *web* | |  |
| 2.6.1 Membuat koneksi basis data | Konektifitas basis data bekerja sesuai SOP | 9,0-10 |
| Konektifitas basis data ada item yang tidak bekerja sesuai SOP | 8,0-8,9 |
| Konektifitas basis data tidak bekerja sesuai SOP | 7,0-7,9 |
| Konektifitas basis data tidak terhubung | Tidak |
| **III** | **Hasil Kerja** | | |
| 3.1. Tampilan Halaman Web | | |
| *3.1.1 Lay out* | *Lay out* halaman WEB sesuai kaidah desain dan dapat diakses | 9,0-10 |
| *Lay out* halaman WEB sesuai kaidah desain tetapi tidak dapat diakses | 8,0-8,9 |
| *Lay out* halaman WEB tidak sesuai kaidah desain dan dapat diakses | 7,0-7,9 |
| *Lay out* halaman WEB tidak sesuai kaidah desain dan tidak dapat diakses | Tidak |
| *3.1.2 Link* | Link berfungsi seluruhnya | 9,0-10 |
| Ada Link yang tidak berfungsi | 8,0-8,9 |
| Link dibuat tetapi tidak berfungsi | 7,0-7,9 |
| Tidak membuat link | Tidak |
| 3.1.3 User interface | Interface sesuai kaidah desain dan mudah digunakan | 9,0-10 |
| Interface sesuai kaidah desain tetapi sulit digunakan | 8,0-8,9 |
| Interface tidak sesuai kaidah desain dan mudah digunakan | 7,0-7,9 |
| Interface tidak sesuai kaidah desain tetapi sulit digunakan | Tidak |
| 3.1.4 Komposisi warna | Komposisi warna menarik dan sesuai tema website | 9,0-10 |
| Komposisi warna menarik namun tidak sesuai tema website | 8,0-8,9 |
| Komposisi warna tidak menarik namun sesuai tema website | 7,0-7,9 |
| Komposisi warna tidak menarik dan tidak sesuai tema website | Tidak |
| 3.2. Tampilan Aplikasi Desktop | | |
| 3.2.1 Menubar (Menu / Sub menu) | Menu / sub menu sesuai kaidah desain dan dapat diakses | 9,0-10 |
| Menu / sub menu sesuai kaidah desain tetapi tidak dapat diakses | 8,0-8,9 |
| Menu / sub menu tidak sesuai kaidah desain dan dapat diakses | 7,0-7,9 |
| Menu / sub menu tidak sesuai kaidah desain dan tidak dapat diakses | Tidak |
| 3.2.2 Toolbar (icon bar) | Icon sesuai kaidah desain dan dapat diakses | 9,0-10 |
| Icon sesuai kaidah desain tetapi tidak dapat diakses | 8,0-8,9 |
| Icon tidak sesuai kaidah desain dan dapat diakses | 7,0-7,9 |
| Icon tidak sesuai kaidah desain dan tidak dapat diakses | Tidak |
| 3.2.3 User interface | Interface sesuai kaidah desain dan mudah digunakan | 9,0-10 |
| Interface sesuai kaidah desain tetapi sulit digunakan | 8,0-8,9 |
| Interface tidak sesuai kaidah desain dan mudah digunakan | 7,0-7,9 |
| Interface tidak sesuai kaidah desain tetapi sulit digunakan | Tidak |
| 3.3. Database | |  |
| *3.3.1 Table* | table dibuat dengan *field*, dan tipe data yang benar | 9,0-10 |
| table dibuat dengan *field*, akan tetapi tipe data ada beberapa yang salah | 8,0-8,9 |
| table dibuat dengan *field*, dan tipe data salah semua | 7,0-7,9 |
| table tidak dibuat | Tidak |
| *3.3.2 Relation* | relasi antar table dibuat dengan *primary key*, dan *foreign key* dan type data yang benar | 9,0-10 |
| relasi antar table dibuat tanpa ada p*rimary key*, dan *foreign key* serta tipe data yang benar | 8,0-8,9 |
| relasi antar table dibuat tanpa ada *primary key*, tanpa ada *foreign key* dan tipe data yang benar | 7,0-7,9 |
| relasi antar table dibuat dengan *field*, *primary key*, *foreign key* dan tipe data tidak benar | Tidak |
| *3.3.3 Query* | query benar dan sesuai kebutuhan sistem | 9,0-10 |
| query benar akan tetapi tidak sesuai kebutuhan sistem | 8,0-8,9 |
| query salah dan sesuai kebutuhan sistem | 7,0-7,9 |
| query tidak dibuat | Tidak |
| 3.4. Bahasa Program | program berjalan dengan benar | 9,0-10 |
| program berjalan kurang lengkap | 8,0-8,9 |
| program berjalan tidak benar | 7,0-7,9 |
| program tidak bisa berjalan | Tidak |
| 3.5. Keamanan Data | |  |
| *3.5.1 Back up* data | Fitur back up data berfungsi dengan benar | 9,0-10 |
| Fitur back up data tidak berfungsi | 8,0-8,9 |
| 3.5.2 Pembatasan akses | Pembatasan akses berfungsi dengan benar | 7,0-7,9 |
| Pembatasan akses tidak berfungsi | Tidak |
| **IV** | **Sikap Kerja** |  |  |
|  | 4.1. Bekerja sesuai kaidah  keselamatan data | Bekerja sesuai kaidah keselamatan data  otomasi *save* | 9,0-10 |
|  |  | Bekerja sesuai kaidah keselamatan data selalu di *backup* | 8,0-8,9 |
|  |  | Bekerja sesuai kaidah keselamatan data  menggunakan *UPS* | 7,0-7,9 |
|  |  | Bekerja tidak menggunakan kaidah keselamatan kerja | Tidak |
|  | 4.2. Bekerja sesuai kaidah  keselamatan alat dan  manusia | Bekerja sesuai kaidah keselamatan alat  lokasi dan posisi alat sesuai kaidah | 9,0-10 |
|  |  | Bekerja sesuai kaidah keselamatan alat  tetapi tidak memperhatikan kondisi  penyimpanan alat | 8,0-8,9 |
|  |  | Bekerja tidak sesuai kaidah keselamatan  alat tetapi kondisi penyimpanan alat  aman | 7,0-7,9 |
|  |  | Bekerja tidak sesuai kaidah keselamatan  alat juga tidak memperhatikan kondisi  penyimpanan alat | Tidak |
| **V** | **Waktu** | | |
| 5.1. Waktu persiapan  5.2 Waktu pelaksanaan  5.3 Waktu penyelesaian | Persiapan, Pelaksanaan dan Penyelesaian pekerjaan sangat cepat dibanding dengan waktu yang ditetapkan | 9,0-10 |
| Persiapan, Pelaksanaan dan Penyelesaian pekerjaan lebih cepat waktu yang ditetapkan | 8,0-8,9 |
| Persiapan, Pelaksanaan dan Penyelesaian pekerjaan sesuai dengan waktu yang ditetapkan | 7,0-7,9 |
| Persiapan, Pelaksanaan dan Penyelesaian pekerjaan kurang sesuai dengan waktu yang ditetapkan | Tidak |