

Product Backlog Proyek RPL (Metode Scrum)

Nama Proyek : KULIMANG

Product Owner : KELOMPOK 2

1. Dhian Kurnia Ferdiansyah Irawan (701230080)

2. Indah Puji Astuti (701230085)

3. Rega Ardiansyah (701230060)

Tanggal Dibuat: 22 September 2025

Deskripsi Singkat : Sebuah Website yang dirancang untuk digunakan masyarakat untuk mencari kuli bangunan secara online melalui website ini, Sistem KULIMA Ini diharapkan bisa hadir dan menjadi Solusi dari kebutuhan yang ada agar Masyarakat bisa mencar kuli dengan cepat aman serta praktis. Dengan memanfaatkan situs ini pengguna dapat mencari kuli, memilih jenis pekerjaan kuli dan melakukan pembayaran lewat aplikasi.

Bagian 1: Daftar User Stories

Berikut adalah daftar semua fitur yang diinginkan untuk produk ini, diurutkan berdasarkan prioritas. *User story* baru akan terus ditambahkan ke dalam *backlog* ini.

ID User	User Story	Prioritas	Estimasi (Story Point)	Status	Sprint
US001	Sebagai Pengguna Baru(Kuli dan Customer) , saya ingin bisa mendaftar akun agar saya bisa mengakses fitur-fitur di dalam sistem.	Sangat Tinggi	3	Done	Sprint 1

US002	Sebagai Pengguna Terdaftar , saya ingin bisa login ke sistem agar data saya aman dan hanya bisa diakses oleh saya.	Sangat Tinggi	3	Done	Sprint 1
US003	Sebagai Pengguna Terdaftar , saya ingin bisa mengatur ulang kata sandi (reset password) jika saya lupa, agar saya bisa kembali mengakses akun saya.	Sangat Tinggi	5	To Do	Sprint 1
US004	Sebagai Customer saya ingin bisa upload pekerjaan baru dan renovasi yang saya butuhkan dan tersedia di sistem	Sangat Tinggi	5	Done	Sprint 1
US005	Sebagai Customer saya ingin bisa mencari kuli berdasarkan nama agar saya bisa menemukan kuli yang saya inginkan dengan cepat	Sangat Tinggi	5	To Do	Sprint 1
US006	sebagai kuli saya ingin melihat daftar aplikasi pekerjaan yaitu jumlah pekerjaan, pekerjaan yang masih berjalan dan pekerjaan yang telah selesai	Sangat Tinggi	3	Done	Sprint 1
US007	sebagai admin saya ingin bisa login agar saya bisa mengelola sistem dan data pengguna	Sangat Tinggi	3	Done	Sprint 1
US008	sebagai admin saya ingin bisa mengupload pekerjaan baru dan memilih siapa customernya agar pada saat customer terkendla saya bisa melakukan uload pekerjaan	Sangat Tinggi	5	Done	Sprint 1
US009	Sebagai Customer saya ingin bisa mendapatkan notifikasi terkait perkembangan pekerjaan yang dilakukan kuli	Tinggi	5	To Do	Sprint 2
US010	Sebagai Customer saya ingin bisa mengelola profil mengelola profil saya(nama, email, password, fotoa0 agar data saya bisa selalu diperbarui	Tinggi	5	To Do	Sprint 2

US011	Sebagai Customer saya ingin ada fitur yang menampilkan jumlah pekerjaan saya, Sangat pekerjaan yang sedang berjalan dan pekerjaan yang telah selesai agar saya bisa melihat perkembangan pekerjaan saya	Tinggi	3	Done	Sprint 2
US012	Sebagai Customer saya ingin bisa melihat ringkasan progress pekerjaan yang dilakukan kuli agar saya bisa melihat perkembangan pekerjaan saya	Sangat Tinggi	5	Done	Sprint 2
US013	Sebagai Customer saya ingin bisa melihat semua pekerjaan dan Riwayat pekerjaan yang pernah saya buat agar saya tau apa saja pekerjaan yang pernah saya upload	Sangat Tinggi	3	Done	Sprint 2
US014	Sebagai Customer saya ingin bisa melihat setiap detail pekerjaan yang sudah dikerjakan kuli meliputi tanggal dibuat hingga tanggal diselesaikan agar saya bisa memantau progres	Sangat Tinggi	5	Done	Sprint 2
US015	Sebagai kuli saya ingin bisa melamar pekerjaan yang diupload oleh customer agar saya bisa melamar pekerjaan	Sangat Tinggi	5	Done	Sprint 2
US016	sebagai kuli saya ingin melihat ringkasan progres dan detail pekerjaan yang saya kerjakan agar saya bisa melihat informasi dan bisa update pekerjaan	Tinggi	5	Done	Sprint 2
US017	Sebagai Kuli saya ingin bisa mengirimkan bukti pekerjaan saya agar bisa mengirimkan bukti pekerjaan agar customer dan admin bisa melihat perkembangan pekerjaan kuli.	Tinggi	5	To Do	Sprint 3
US018	Sebagai Customer saya ingin bisa Pembayaran DP dan Pelunasan kuli melalui Bank dan E- Walet agar mempermudah saya	Sangat Tinggi	5	Done	Sprint 3
US019	sebagai admin saya ingin bisa menyetujui kuli untuk melamar pekerjaan yang baru diupload customer agar bisa melakukan pekerjaan	Sangat Tinggi	5	Done	Sprint 3
US020	sebagai admin saya ingin bisa melihat, mengedit, menghapus detail pekerjaan dan daftar pekerjaan yang ada agar jika ada pekerjaan yang	Sangat Tinggi	5	Done	Sprint 3
US021	Sebagai Admin saya ingin bisa melihat setiap detail pekerjaan yang sudah dikerjakan kuli meliputi tanggal dibuat hingga tanggal diselesaikan	Sangat Tinggi	5	Done	Sprint 3

US022	Sebagai Admin saya ingin bisa melihat setiap detail Bukti DP yang sudah dibayarkan oleh customer agar saya bisa tau sudah bayar dp belum	Tinggi	5	Done	Sprint 3
US023	sebagai admin saya ingin melihat progres pekerjaan yang dilakukan kuli agar saya bisa memantau pekerjaan kuli	Tinggi	5	Done	Sprint 3
US024	sebagai admin saya ingin bisa membuat dan menambah jenis kategori pekerjaan baru	Tinggi	3	Done	Sprint 3
US025	Sebagai Admin saya ingin dapat mengelola (Menambah, mengubah dan menghapus) pengguna dibagian kelola user agar bisa memperbarui data up-to-date	Sangat Tinggi	5	Done	Sprint 4
US026	Sebagai Customer saya ingin bisa melihat informasi penyelesaian yang telah dilakukan kuli	Sangat Tinggi	5	Done	Sprint 4
US027	Sebagai Customer saya ingin bisa melihat detail jumlah pembayaran DP dan pelunasan pada bagian akhir Detail Pekerjaan	Tinggi	3	Done	Sprint 4
US028	Sebagai Customer saya ingin bisa melakukan pelunasan pembayaran agar admin bisa membayarkan gaji kuli	Sangat Tinggi	5	To Do	Sprint 4
US029	Sebagai Kuli saya ingin bisa melihat daftar semua pekerjaan baru yang diupload oleh customer	Sangat Tinggi	5	Done	Sprint 4
US030	Sebagai kuli saya ingin bisa melakukan penyelesaian pekerjaan yang telah saya kerjakan agar cutomer bisa melihat saya menyelesaikan pekerjaan	Tinggi	5	Done	Sprint 4
US031	Sebagai Kuli saya ingin bisa menerima gaji saya setelah menyelesaikan pekerjaan agar saya bisa menggunakan gaji saya untuk kebutuhan	Sangat Tinggi	5	To Do	Sprint 4
US032	Sebagai Pengguna Sistem saya ingin bisa melakukan logout agar saya bisa mengakhiri akses didalam sistem	Tinggi	3	Done	Sprint 4

Bagian 2: Acceptance Criteria (AC) untuk User Story Prioritas Tinggi

Acceptance Criteria (AC) adalah checklist yang mendefinisikan kapan sebuah user story

dianggap "Selesai" (Done). Jika semua poin di AC terpenuhi, maka user story tersebut berhasil diimplementasikan.

AC untuk US001: Pendaftaran Akun

Skenario: Pengguna baru mendaftar dengan data yang valid.

- Pengguna dapat memasukkan nama, alamat email, dan kata sandi.
 - Sistem memvalidasi format email harus benar (mengandung @ dan .).
 - Kata sandi minimal 8 karakter.
 - Sistem memeriksa apakah email sudah terdaftar sebelumnya.
 - Jika berhasil, pengguna dialihkan ke halaman login dengan pesan sukses.
 - Jika email sudah ada, tampilkan pesan error "Email sudah terdaftar".
-

AC untuk US002: Login ke Sistem

Skenario: Pengguna terdaftar login dengan kredensial yang benar.

- Customer dapat memasukkan email dan kata sandi.
 - Jika email dan kata sandi cocok, pengguna berhasil login dan dialihkan ke halaman dashboard.
 - Jika salah satu atau keduanya salah, tampilkan pesan error "Email atau kata sandi salah".
-

AC untuk US004: Upload Pekerjaan

Skenario: Customer dapat mengupload pekerjaan yang dibutuhkan.

- Customer dapat Mengupload pekerjaan yang dibutuhkan dan yang tersedia di sistem
- Customer dapat membuat ukuran pekerjaan dan Melihat harga jasa dari setiap pekerjaan yang ingin diupload
- Sistem akan menyimpan pekerjaan yang diupload dan akan diteruskan di aku kuli untuk dilamar

AC untuk US005: Mencari Kuli Berdasarkan Nama

Skenario: Customer mencari Kuli berdasarkan nama yang diinputkan.

- [] Customer dapat memasukkan nama Kuli pada kolom pencarian.
 - [] Sistem menampilkan daftar Kuli yang sesuai dengan nama yang dicari.
 - [] Jika nama ditemukan, sistem menampilkan detail Kuli; jika tidak ditemukan, sistem menampilkan pesan “Kuli tidak ditemukan”.
-

AC untuk US006: Daftar Aplikasi kuli

Skenario: Kuli bisa melihat daftar aplikasi yang menampilkan semua pekerjaan, pekerjaan yang diterima oleh admin

- Kuli dapat melihat daftar pekerjaan yang sedang dikerjakan
 - Kuli bisa mencari pekerjaan yang tersedia
 - Jika ada pekerjaan yang tersedia maka kuli bisa melamar pekerjaan tersebut
 - Jika kuli sudah melamar pekerjaan maka akan menunggu diterima oleh admin agar bisa lanjut mengerjakan pekerjaan
 - Jika admin menolak maka kuli harus mencari pekerjaan lain
-

AC untuk US007: Admin Login kesistem

Skenario: Admin login dengan kredensial yang benar.

- Admin dapat memasukkan email dan kata sandi.
 - Jika email dan kata sandi cocok, pengguna berhasil login dan dialihkan ke halaman dashboard.
 - Jika salah satu atau keduanya salah, tampilkan pesan error "Email atau kata sandi salah."
-

AC untuk US008: Admin Upload Pekerjaan

Skenario: Admin dapat mengupload pekerjaan yang dibutuhkan.

- Admin dapat Mengupload pekerjaan yang dibutuhkan dan yang tersedia di sistem
 - Admin dapat membuat ukuran pekerjaan dan Melihat harga jasa dari setiap pekerjaan yang ingin diupload
 - Sistem akan menyimpan pekerjaan yang diupload dan akan diteruskan di akun kuli untuk dilamar
-

AC untuk US012 : Daftar Aplikasi Customer

Skenario: Customer bisa melihat daftar aplikasi yang menampilkan semua pekerjaan

- Kuli dapat melihat daftar pekerjaan yang sedang dikerjakan
 - Kuli bisa mencari pekerjaan yang tersedia
 - Jika ada pekerjaan yang tersedia maka kuli bisa melamar pekerjaan tersebut
 - Jika kuli sudah melamar pekerjaan maka akan menunggu diterima oleh admin agar bisa lanjut mengerjakan pekerjaan
-

AC untuk US013: Semua Pekerjaan dan Riwayat pekerjaan Customer

Skenario: Customer bisa melihat semua pekerjaan yang pernah diupload

- Customer login dan akan masuk ke dashboard customer
 - Terdapat table pekerjaan yang isinya semua pekerjaan yang pernah diupload
 - Customer bisa melihat status apakah pekerjaan yang diupload sudah selesai, dikerjakan
-

AC untuk US014: Melihat Ringkasan Progress Pekerjaan

Skenario: Customer melihat ringkasan progress pekerjaan yang dilakukan Kuli.

- Customer dapat membuka halaman ringkasan progress untuk melihat perkembangan pekerjaan secara keseluruhan.
- Sistem menampilkan persentase progress, status terbaru, dan update terakhir yang dikirim oleh Kuli.
- Customer dapat melihat ringkasan secara jelas tanpa harus membuka detail setiap update satu per satu.

AC untuk US015: Kuli Melamar Pekerjaan

Skenario: Kuli melamar pekerjaan yang di-upload oleh Customer.

- Kuli dapat melihat daftar pekerjaan yang tersedia dan dapat dilamar.
- Kuli dapat mengirim lamaran dengan menekan tombol “Lamar” pada pekerjaan yang dipilih.
- Sistem menyimpan lamaran dan menampilkan status “Lamaran Terkirim” pada pekerjaan tersebut

AC untuk US016: Melihat Ringkasan Progress Pekerjaan

Skenario: Kuli melihat ringkasan progress pekerjaan yang sedang ia kerjakan.

- Kuli dapat membuka halaman ringkasan progress untuk melihat perkembangan pekerjaan yang sedang ia kerjakan.
- Sistem menampilkan informasi seperti persentase progress, status terbaru, dan update terakhir yang tercatat.
- Kuli dapat melihat seluruh ringkasan dengan jelas tanpa harus membuka detail setiap update satu per satu.

AC untuk US011: Melihat Ringkasan Progress Pekerjaan

Skenario: Customer melihat ringkasan progress pekerjaan yang dilakukan Kuli.

- Customer dapat membuka halaman ringkasan progress untuk melihat perkembangan pekerjaan secara keseluruhan.
 - Sistem menampilkan persentase progress, status terbaru, dan update terakhir yang dikirim oleh Kuli.
 - Customer dapat melihat ringkasan secara jelas tanpa harus membuka detail setiap update satu per satu.
-

AC untuk US012: Melihat Semua Pekerjaan dan Riwayat Pekerjaan

Skenario: Customer melihat daftar pekerjaan aktif dan riwayat pekerjaan yang pernah dibuat.

- Customer dapat membuka halaman pekerjaan untuk melihat semua pekerjaan aktif yang sedang berjalan.
 - Sistem menampilkan riwayat pekerjaan yang telah selesai atau dibatalkan dalam daftar terpisah.
 - Customer dapat melihat detail setiap pekerjaan dan riwayatnya untuk memantau aktivitas secara lengkap.
-

AC untuk US013: Melihat Detail Pekerjaan

Skenario: Customer melihat detail lengkap pekerjaan yang telah dikerjakan Kuli.

- Customer dapat membuka halaman detail pekerjaan untuk melihat informasi lengkap pekerjaan.
 - Sistem menampilkan tanggal pekerjaan dibuat, progres update, hingga tanggal pekerjaan diselesaikan.
 - Customer dapat melihat seluruh riwayat bukti pekerjaan yang telah diunggah Kuli selama proses pengerjaan.
-

AC untuk US014: Melamar Pekerjaan

Skenario: Kuli melamar pekerjaan yang di-upload oleh Customer.

- Kuli dapat melihat daftar pekerjaan yang tersedia dan dapat dilamar.
 - Kuli dapat mengirim lamaran dengan menekan tombol “Lamar” pada pekerjaan yang dipilih.
 - Sistem menyimpan lamaran dan menampilkan status “Lamaran Terkirim” pada pekerjaan tersebut
-

AC untuk US015: Melihat Ringkasan Progress Pekerjaan

Skenario: Kuli melihat ringkasan progress pekerjaan yang sedang ia kerjakan.

- Kuli dapat membuka halaman ringkasan progress untuk melihat perkembangan pekerjaan yang sedang ia kerjakan.
 - Sistem menampilkan informasi seperti persentase progress, status terbaru, dan update terakhir yang tercatat.
 - Kuli dapat melihat seluruh ringkasan dengan jelas tanpa harus membuka detail setiap update satu per satu.
-

AC untuk US016: Melihat Detail Pekerjaan

Skenario: Kuli melihat detail pekerjaan yang sedang ia kerjakan.

- Kuli dapat membuka halaman detail pekerjaan untuk melihat informasi lengkap pekerjaan yang sedang berlangsung.
 - Sistem menampilkan data pekerjaan seperti deskripsi pekerjaan, lokasi, ukuran pekerjaan, dan tenggat waktu.
 - Kuli dapat melihat riwayat update atau bukti pekerjaan yang sudah ia kirim sebelumnya.
-

AC untuk US017: Melihat Detail Pembayaran DP dan Pelunasan

Skenario: Customer melihat detail jumlah pembayaran DP dan pelunasan pada akhir Detail Pekerjaan.

- Customer dapat membuka halaman Detail Pekerjaan untuk melihat informasi pembayaran.
 - Sistem menampilkan jumlah DP yang telah dibayarkan beserta tanggal dan metode pembayarannya.
 - Sistem menampilkan jumlah pelunasan yang sudah dibayar serta total pembayaran akhir pekerjaan.
-

AC untuk US019: Menyetujui Lamaran Kuli

Skenario: Admin menyetujui Kuli yang melamar pekerjaan yang di-upload Customer.

- Admin dapat melihat daftar lamaran Kuli pada pekerjaan yang baru di-upload Customer.
 - Admin dapat menyetujui lamaran Kuli dengan menekan tombol “Setujui” pada lamaran yang dipilih.
 - Sistem mengubah status lamaran menjadi “Disetujui” dan Kuli mendapatkan notifikasi bahwa ia dapat mulai mengerjakan pekerjaan tersebut.
-

AC untuk US020: Mengelola daftar pekerjaan

Skenario: Admin mengedit, menghapus, dan melihat daftar pekerjaan.

- Admin dapat membuka halaman daftar pekerjaan untuk melihat informasi lengkap seperti deskripsi, status pekerjaan yang sedang berjalan
 - Admin dapat mengedit data pekerjaan (deskripsi, kategori, ukuran pekerjaan, status, dll.) dan sistem menyimpan perubahan tersebut.
 - Admin dapat menghapus pekerjaan yang tidak diperlukan dan sistem menampilkan pesan “Pekerjaan berhasil dihapus”.
 - Sistem menampilkan Riwayat pekerjaan yang telah selesai atau dibatalkan dalam table terpisah
 - Admin dapat melihat detail setiap pekerjaan pada kedua daftar tersebut untuk memantau aktivitas secara menyeluruh
-

AC untuk US021: Melihat Detail Pekerjaan

Skenario: Admin melihat detail pekerjaan.

- Admin dapat membuka halaman detail pekerjaan untuk melihat informasi lengkap seperti deskripsi, status, dan data Kuli/Customer terkait.
 - Admin dapat mengedit data pekerjaan (deskripsi, kategori, ukuran pekerjaan, status, dll.) dan sistem menyimpan perubahan tersebut.
 - Admin dapat menghapus pekerjaan yang tidak diperlukan dan sistem menampilkan pesan “Pekerjaan berhasil dihapus”.
-

AC untuk US022: Melihat Detail Bukti DP

Skenario: Admin melihat detail bukti DP yang telah dibayarkan Customer.

- Admin dapat membuka halaman detail bukti DP untuk melihat informasi pembayaran yang dilakukan Customer.
 - Sistem menampilkan data lengkap seperti nominal DP, tanggal pembayaran, metode pembayaran, dan bukti transfer.
 - Admin dapat memverifikasi bukti DP dengan jelas melalui tampilan bukti transfer atau dokumen yang diunggah Customer.
-

AC untuk US022: Melihat Semua Pekerjaan dan Riwayat Pekerjaan

Skenario: Admin melihat daftar pekerjaan aktif dan riwayat pekerjaan.

- Admin dapat membuka halaman daftar pekerjaan untuk melihat semua pekerjaan yang sedang aktif atau berjalan.
 - Sistem menampilkan riwayat pekerjaan yang telah selesai atau dibatalkan dalam daftar terpisah.
 - Admin dapat melihat detail setiap pekerjaan pada kedua daftar tersebut untuk memantau aktivitas secara menyeluruh.
-

AC untuk US023: Melihat Progres Pekerjaan Kuli

Skenario: Admin melihat progres pekerjaan yang sedang dikerjakan Kuli.

- Admin dapat membuka halaman progres pekerjaan untuk melihat update terbaru dari pekerjaan yang sedang berjalan.
 - Sistem menampilkan informasi seperti persentase progress, status terbaru, dan update terakhir yang dikirim Kuli.
 - Admin dapat melihat riwayat lengkap progres pekerjaan untuk memantau seluruh tahapan yang telah dilakukan Kuli.
-

AC untuk US024: Menambah Kategori Pekerjaan Baru

Skenario: Admin membuat dan menambah kategori pekerjaan baru.

- Admin dapat membuka halaman kelola kategori pekerjaan dan mengakses formulir penambahan kategori baru.
 - Admin dapat mengisi nama kategori dan menyimpannya ke dalam sistem.
 - Sistem menampilkan pesan “Kategori berhasil ditambahkan” dan kategori baru muncul dalam daftar kategori.
-

AC untuk US025: Mengelola Akun Pengguna

Skenario: Admin mengelola akun pengguna yang terdaftar.

- Admin dapat menambah akun pengguna baru jika ada yang mendaftar lewat admin
 - Admin bisa merubah data pengguna jika ada data yang diupdate
 - Admin dapat memilih akun pengguna dari daftar user dan menekan tombol “Hapus”.
-

AC untuk US026: Melihat Informasi Penyelesaian Pekerjaan

Skenario: Customer melihat informasi penyelesaian yang telah dilakukan Kuli.

- Customer dapat membuka halaman detail penyelesaian untuk melihat informasi lengkap pekerjaan yang sudah selesai.
 - Sistem menampilkan data seperti tanggal penyelesaian, bukti penyelesaian, dan status akhir pekerjaan.
-

AC untuk US027: Melihat detail pembayaran dp dan pelunasan

Skenario: Customer melihat detail tagihan dp yang sudah diberikan dan tagihan pelunasan pekerjaan

- Customer dapat membuka halaman detail penyelesaian untuk melihat informasi detail dp yang sudah dibayarkan dan total pelunasan
 - Sistem menampilkan data seperti tanggal penyelesaian, bukti penyelesaian, dan status akhir pekerjaan.
 - Customer dapat membayarkan pelunasan lewat no rekening atau e-wallet yg tercantum didashboard utama
-

AC untuk US029: Melihat Daftar Pekerjaan Baru

Skenario: Kuli melihat daftar semua pekerjaan baru yang di-upload oleh Customer.

- Kuli dapat membuka halaman daftar pekerjaan untuk melihat seluruh pekerjaan baru yang tersedia.
- Sistem menampilkan informasi pekerjaan seperti judul pekerjaan, deskripsi singkat, ukuran pekerjaan, dan estimasi waktu.
- Kuli dapat memilih pekerjaan dari daftar untuk melihat detail lebih lanjut atau melamar pekerjaan tersebut.

AC untuk US030: Melakukan Penyelesaian Pekerjaan

Skenario: Kuli menyelesaikan pekerjaan yang telah dikerjakan.

- Kuli dapat membuka halaman pekerjaan dan menekan tombol “Selesaikan Pekerjaan” ketika pekerjaan sudah selesai dikerjakan.
- Setelah dikirim, sistem mengubah status pekerjaan menjadi “Selesai” dan akan diterima oleh customer dan admin

AC untuk US032: Melakukan Logout

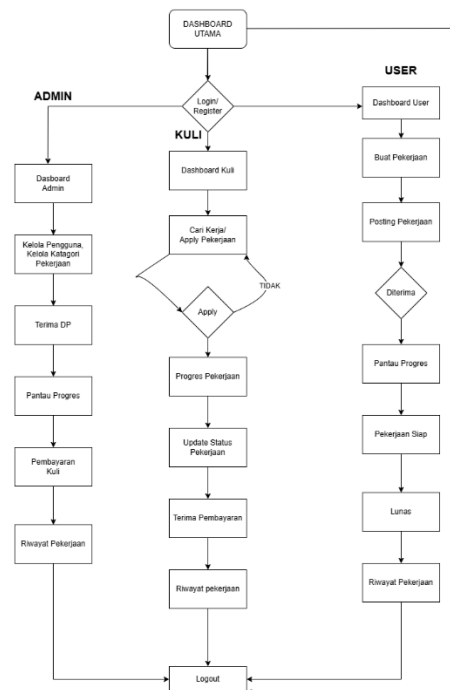
Skenario: Customer, kuli dan admin melakukan logout dari sistem.

- Customer, kuli dan admin dapat menekan tombol “Logout” pada menu akun atau navigasi aplikasi.
 - Sistem mengakhiri sesi login Pengguna dan mengeluarkan Pengguna dari aplikasi.
-

Bagian 3 : High Level Design

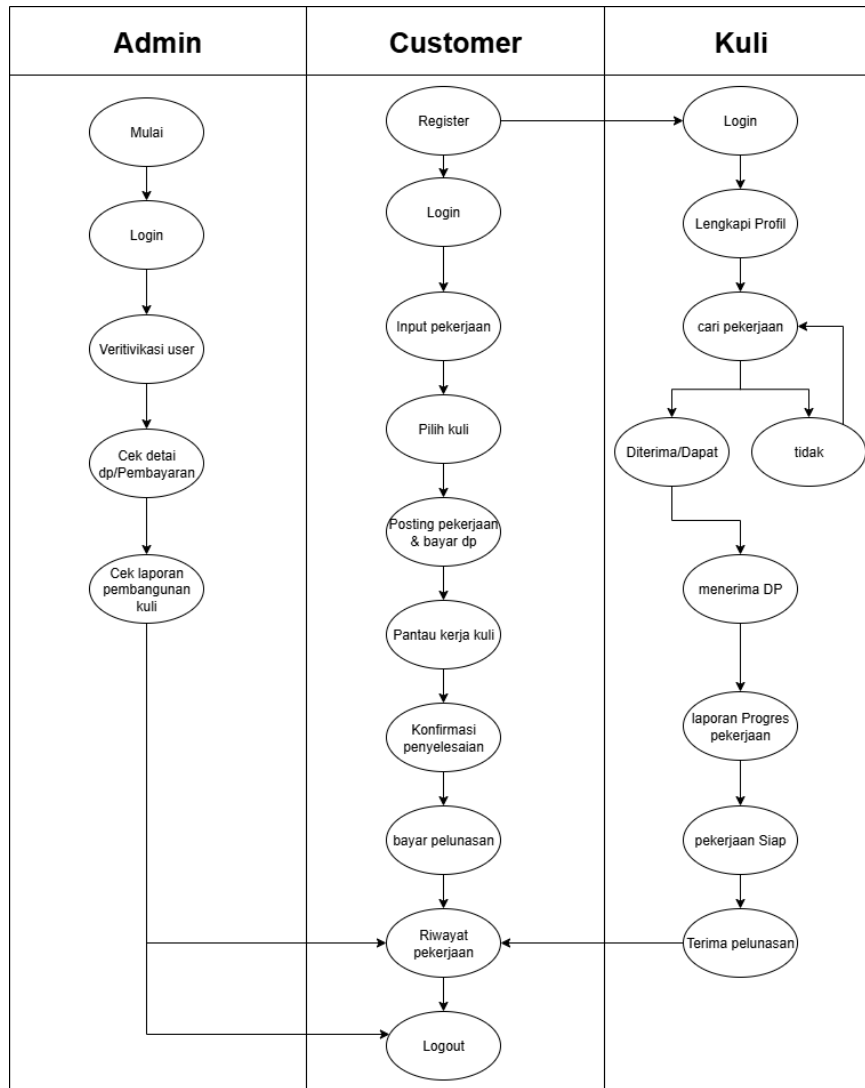
High Level Design (HLD) adalah **desain awal sistem** yang menjelaskan gambaran besar bagaimana sistem akan bekerja tanpa masuk ke detail teknis.

1. **Use Case Diagram** Ini dibuat untuk empat tujuan utama. Pertama, mengenali semua pihak yang akan menggunakan sistem website yaitu Customer, Kuli maupun admin. Menjelaskan fitur-fitur apa saja yang tersedia dalam sistem secara lengkap dan jelas. Menunjukkan hubungan antara pengguna dengan fitur-fiturnya. Dan yang terakhir menjadi pedoman pada saat membangun sistem.



2. Activity Diagram

Activity diagram ini dibuat untuk memvisualisasikan alur kerjainteraksi antara berbagai aktor dalam website edukasi, sehingga memberikan pemahaman yang jelas tentang proses menggunakan website. Tujuan: agar tim memahami bagaimana proses berjalan dari awal sampai selesai.



3. **Arsitektur Sistem (High Level Architecture)** Arsitektur ini dirancang untuk memberikan panduan teknis dalam pengembangan sistem, memastikan skalabilitas, keamanan, dan maintainability yang baik.

High Level Architecture Sistem KULIMANG

