



## Microcontrollori in Elettronica Industriale

### **Elettronica Industriale**

**Dhiego Fernandes Carvalho** 

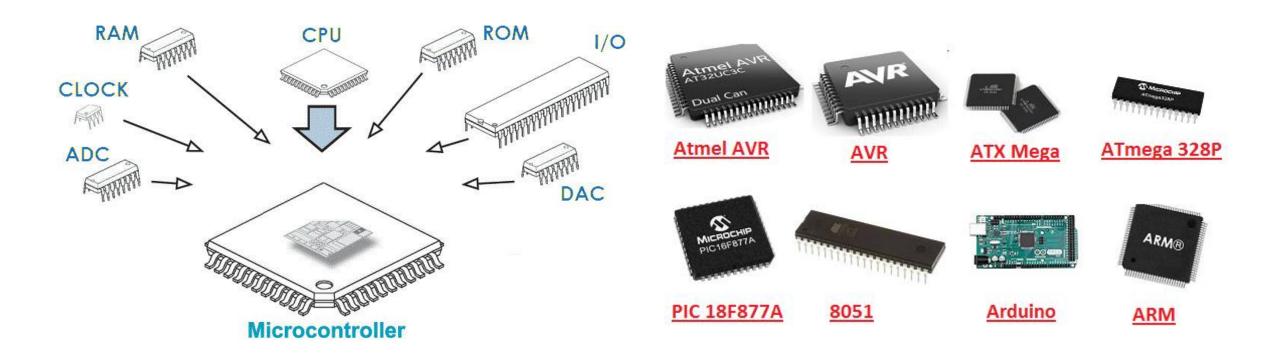
dhiego.fernandes@unibg.it

## Obiettivi della lezione

- Al termine della lezione lo studente sarà in grado di:
  - Definire cos'è un microcontrollore.
  - Descrivere la sua architettura di base.
  - Identificare esempi concreti di utilizzo nell'industria.
  - Riconoscere i principali tipi di comunicazione supportati.
  - Conoscere la composizione e il ruolo del kit Arduino Zero to Hero.
  - Comprendere l'ambiente di sviluppo Arduino IDE per programmare i microcontrollori

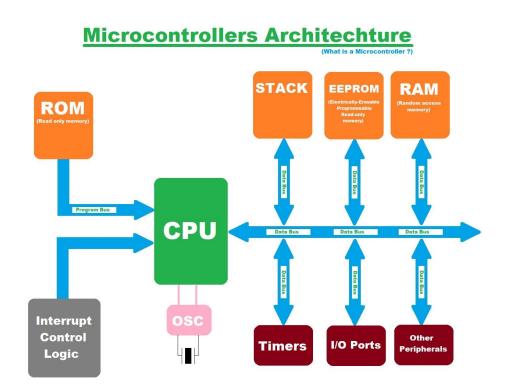
# Che cos'è un microcontrollore

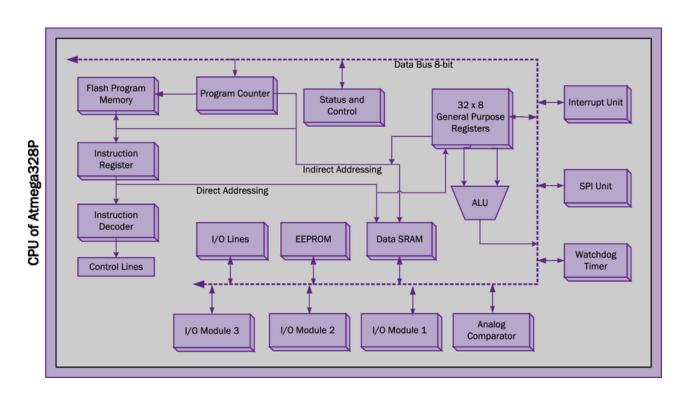
 Un microcontrollore (MCU) è un dispositivo elettronico programmabile che integra su un unico chip CPU, memoria, periferiche di input/output ecc. È progettato per il controllo diretto di sistemi elettronici ed elettromeccanici.





- Unità di elaborazione: CPU (ALU, registri, unità di controllo).
- Memoria: Flash (programma), SRAM (dati temporanei), EEPROM (dati permanenti).
- Periferiche: ADC, DAC, PWM, timer, watchdog.
- Linee di I/O: ingressi e uscite digitali e analogiche.
- Clock e alimentazione: oscillatore e sistemi di gestione energetica.





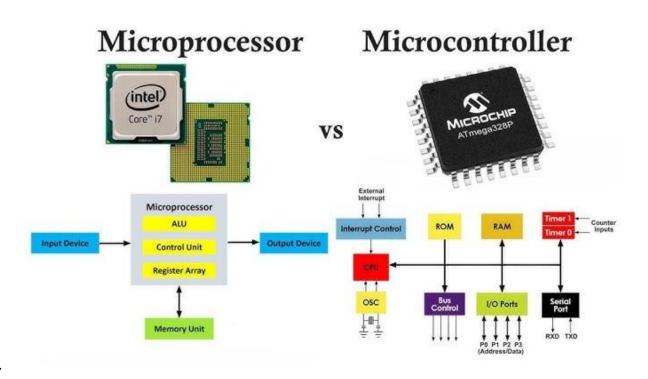
# Microcontrollori vs Microprocessori

#### Microcontrollore (MCU)

- Integra CPU + memoria + periferiche su un solo chip.
- Usato in sistemi embedded e dispositivi di controllo.
- Esempi: ATmega328P, STM32, ESP32.

#### Microprocessore (CPU)

- Contiene solo la unità di elaborazione, richiede RAM, storage e periferiche esterne.
- Usato in PC, server, smartphone.
- Esempi: Intel Core, AMD Ryzen, ARM Cortex-A.

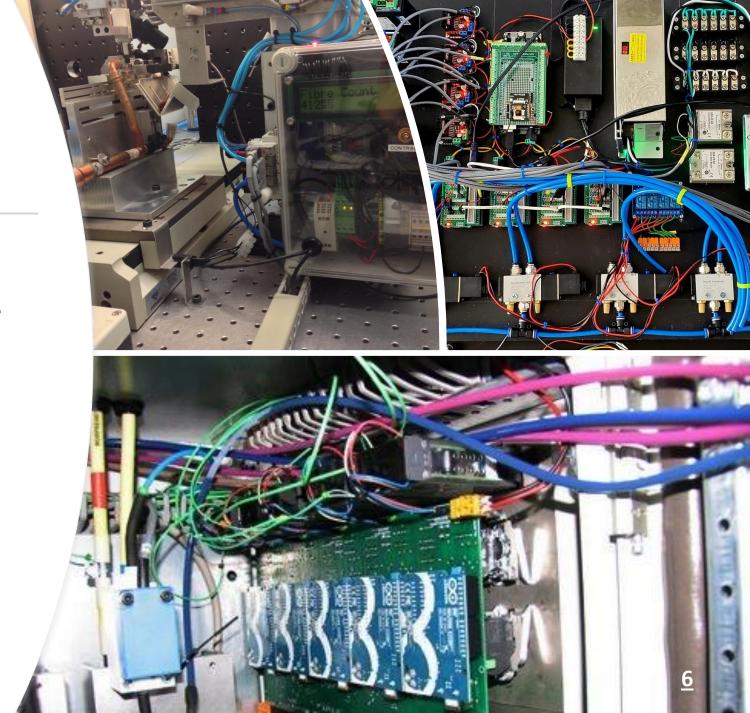


**Differenza chiave**: il microcontrollore è "autonomo" per il controllo, il microprocessore è "potente" ma dipendente da componenti esterni.

# Esempi di applicazioni nell'industria

#### Automazione industriale

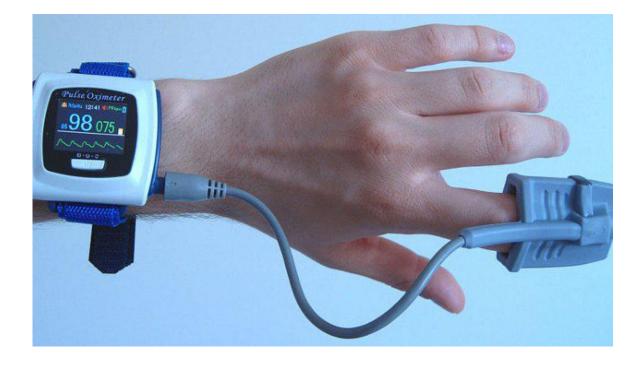
- Controllo di motori elettrici, valvole e pompe.
- Regolazione di processi semplici con logiche di controllo.
- Sostituzione di PLC in applicazioni a basso costo (????)



#### Sistemi Embedded

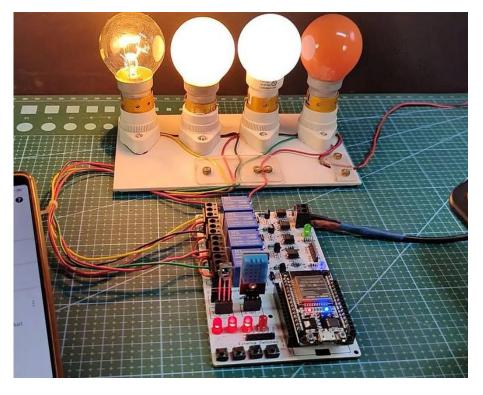
- Dispositivi embedded con MCU per controllo locale e acquisizione sensori.
- Pre-elaborazione dei segnali.
- Moduli dedicati in varie applicazioni.





#### IoT – Smart Homes

- Domotica: controllo luci, climatizzazione, sicurezza domestica.
- Sensori ambientali connessi a piattaforme cloud.
- Integrazione con assistenti vocali e sistemi wireless (Wi-Fi, Zigbee, BLE).





### IoT – Smart City

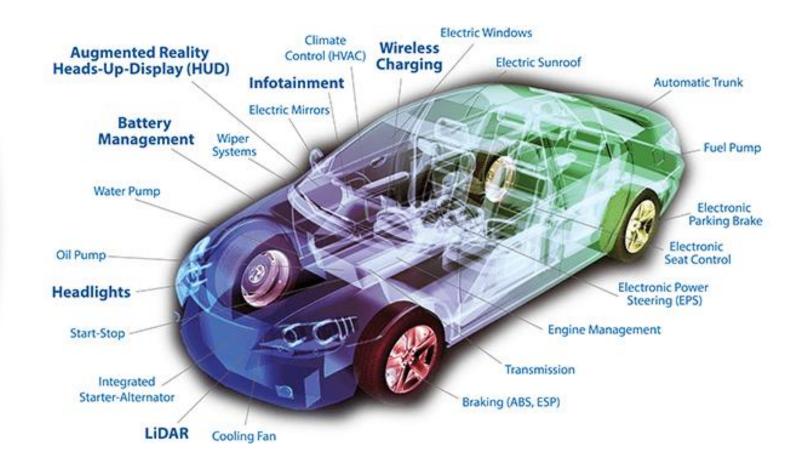
- Monitoraggio ambientale (aria, acqua, rumore).
- Illuminazione pubblica intelligente.
- Sistemi di gestione del traffico e parcheggi smart.
- Reti di sensori distribuiti





#### Automotive

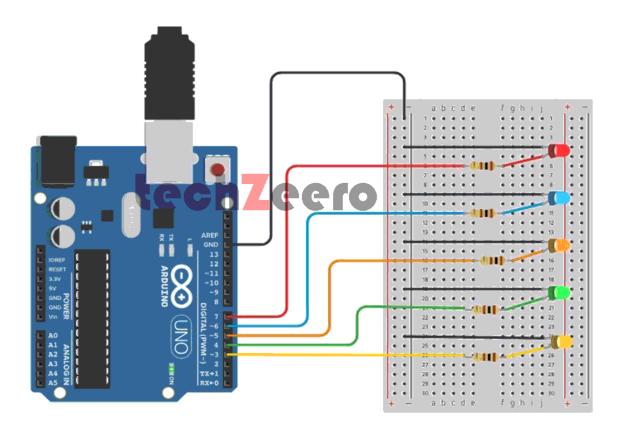
- Centraline elettroniche di controllo (ECU).
- Sistemi di sicurezza (ABS, airbag).
- Connettività veicolare.



### Tipi di comunicazione

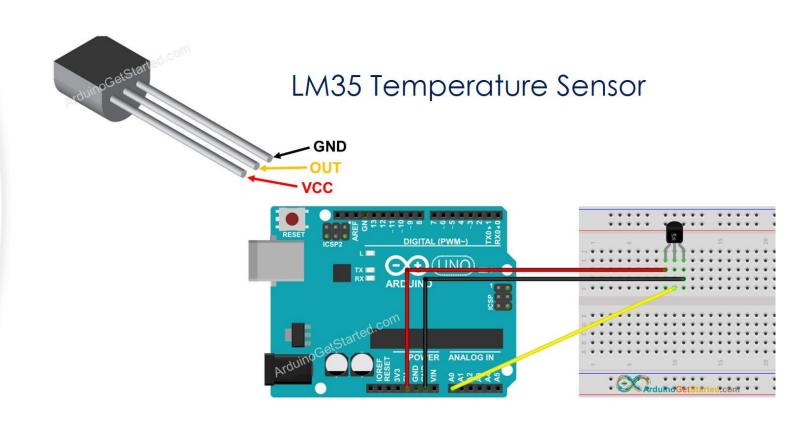
#### • Digitale (GPIO)

- Segnali logici ON/OFF.
- Controllo diretto di LED, pulsanti, relè.
- Base per il collegamento di periferiche semplici.



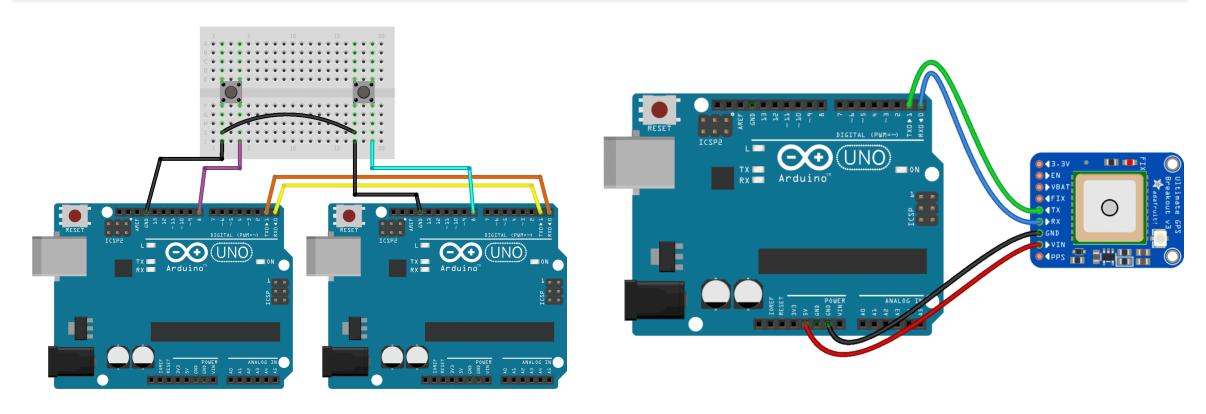
### Analogica (ADC/DAC)

- Lettura di segnali analogici (sensori di temperatura, luce, pressione).
- Conversione ADC integrata nel microcontrollore.
- Uscite analogiche simulate tramite PWM o DAC (dove disponibile).



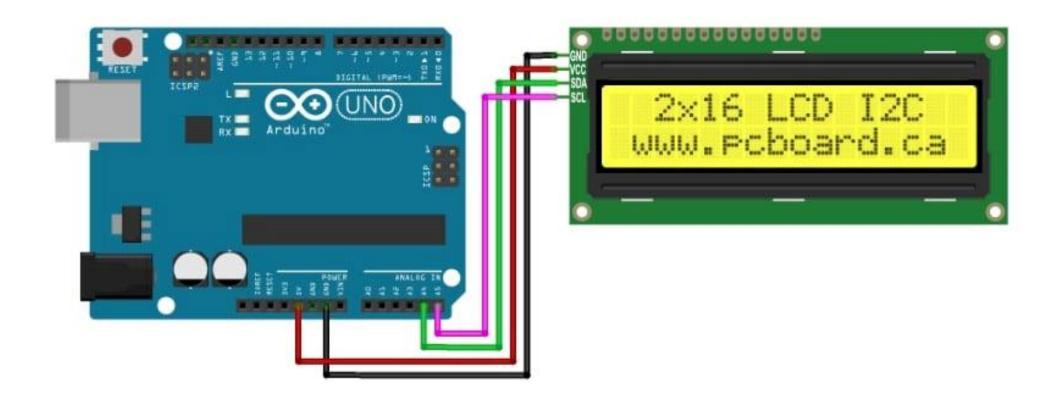
#### **UART**

- Comunicazione seriale asincrona punto-punto.
- Usata per debug e connessione con moduli esterni (GPS, Bluetooth, ecc.).
- Supportata nativamente dall'Arduino tramite i pin 0 (RX) e 1 (TX).



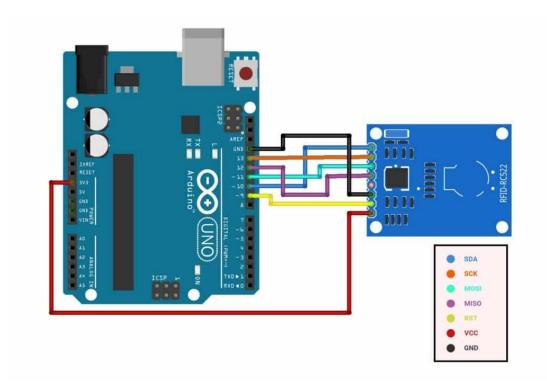
I<sup>2</sup>C

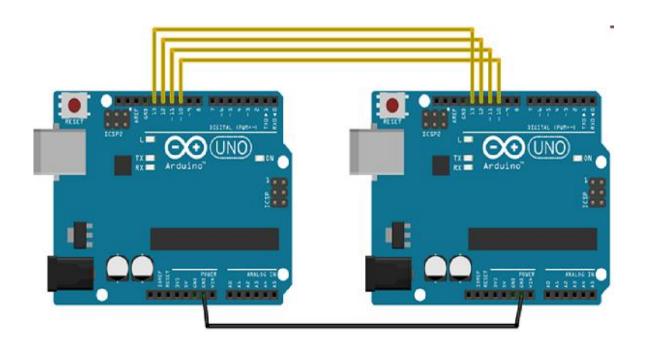
- Bus a 2 fili: SDA (dati) e SCL (clock).
- Permette la connessione di più dispositivi con indirizzamento.
- Molto usato per sensori, display, memorie EEPROM.



SPI

- Comunicazione veloce full-duplex.
- Pini: MOSI, MISO, SCK e SS.
- Utilizzata per display TFT, moduli SD, sensori ad alta velocità.





# Altri protocolli (per IoT)



**RS-485 e CAN**: reti robuste per industria e automotive.



USB e Ethernet: interfacce per sistemi embedded avanzati.



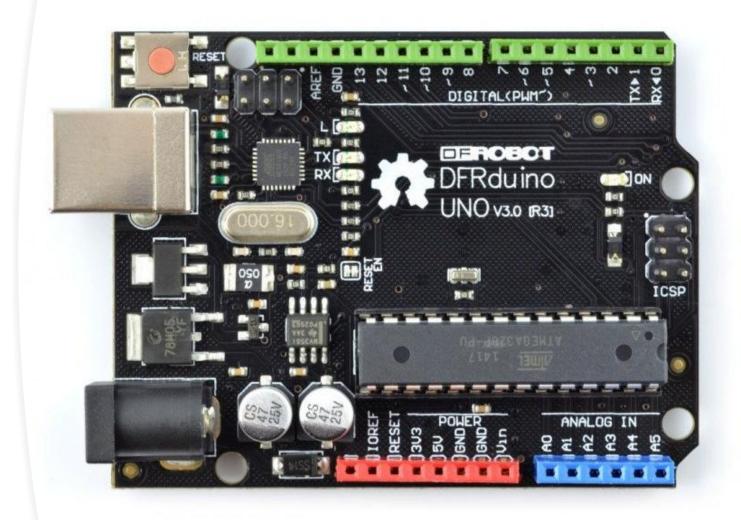
Wireless: Wi-Fi, BLE, Zigbee, LoRa/LoRaWAN, NB-IoT.



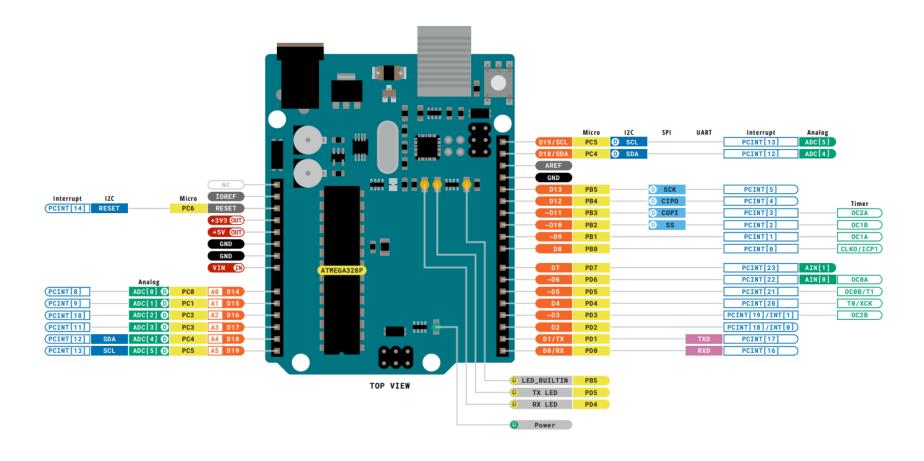
Abilitano applicazioni di smart house e smart city con connettività distribuita

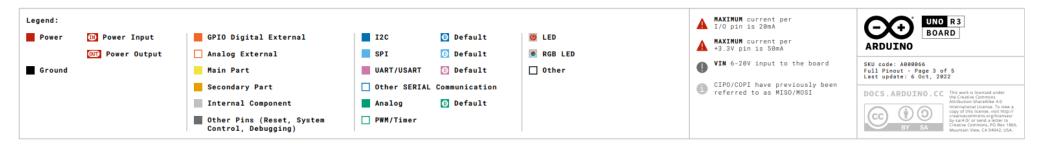
### Il nostro kit – Arduino Zero to Hero (DFRduino UNO R3)

- Scheda principale: DFRduino UNO R3 (compatibile Arduino UNO).
- MCU: ATmega328P a 16 MHz.
- I/O: 14 pin digitali (6 PWM), 6 ingressi analogici.
- Memoria: 32 KB Flash, 2 KB SRAM, 1 KB EEPROM.
- Interfacce disponibili: UART, I<sup>2</sup>C, SPI.



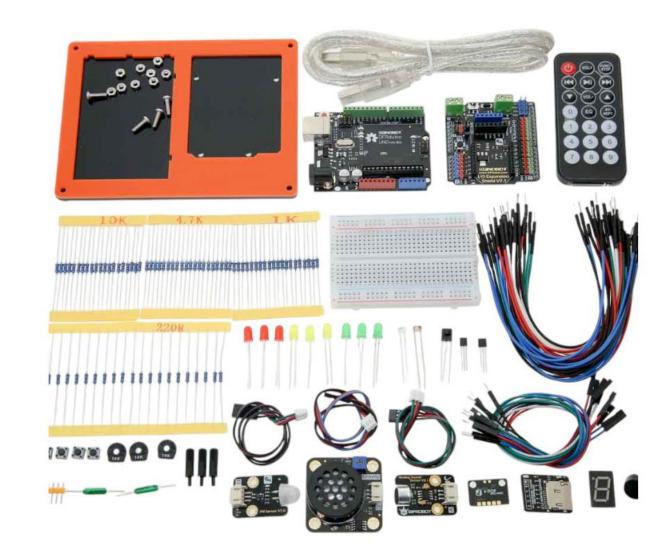
#### GPIO DFRduino UNO R3





### Altri componenti del kit

- Resistenze, LED, pulsanti, transistor.
- Sensori (temperatura LM35, luce, tilt switch, PIR, microfono, MPU6050).
- Attuatori (buzzer, speaker, display 7 segmenti).
- Breadboard, jumper, moduli di espansione (microSD, IR, ecc.).



# Lista Completa del kit

- DFRduino UNO R3 ×1
  Cavo USB A-B ×1
  Cavi jumper M/M ×30
- 4. Cavi jumper F/M ×10
- 5. Resistore 220  $\Omega \times 20$
- 6. Resistore 4,7 kΩ  $\times$ 20
- 7. Resistore 10 k $\Omega \times 20$
- 8. Resistore 1 k $\Omega \times 20$
- 9. LED 5 mm  $\times 10$
- **10.** Diodo ricevitore IR ×1
- 11. Mini pulsante (push button) ×4
- 12. Sensore di luce ambientale PT5I850AC ×1
- 13. Sensore di luce ambientale GL5528 (LDR) ×1
- **14.** Transistor **2N3904** ×1

- 15. Sensore di inclinazione (Tilt Switch) ×1
- 16. Display a 8 segmenti LED ×1
- 17. Sensore di temperatura LM35 ×1
- 18. Buzzer  $\times 1$
- 19. Potenzionometro 10 k $\Omega \times 3$
- 20. Mini telecomando (con batteria CR2025 inclusa) ×1
- 21. Breadboard da 400 punti senza saldatura, interbloccabile ×1
- 22. Supporto in acrilico per breadboard e Arduino ×1
- 23. Gravity: IO Expansion Shield per Arduino V7.1 ×1
- 24. Gravity: Sensore analogico di suono per Arduino ×1
- **25.** Gravity: Modulo altoparlante digitale ×1
- 26. Gravity: Sensore PIR digitale (movimento) per Arduino ×1
- **27.** Sensore a 6 DOF MPU6050 ×1
- 28. Modulo MicroSD per Arduino ×1

# Introduzione all'Arduino IDE

- L'Arduino IDE (Integrated Development Environment) è l'ambiente di sviluppo usato per programmare la DFRduino UNO R3:
  - Editor: scrittura del codice in linguaggio C/C++ semplificato.
  - Compilatore & Upload: traduce il codice in linguaggio macchina e lo carica via USB nella memoria Flash del microcontrollore.
  - Monitor seriale: permette di inviare e ricevere dati attraverso la porta UART.
  - Librerie: semplificano l'uso di sensori, attuatori e protocolli di comunicazione.
  - Esempi predefiniti: come "Blink" e "Serial Monitor" per iniziare rapidamente.



## Conclusioni

- I microcontrollori sono fondamentali nell'elettronica industriale per la loro flessibilità e costo contenuto.
- Consentono di realizzare sistemi di acquisizione, elaborazione e controllo in un unico dispositivo.
- L'uso del **kit Arduino** e dell'**IDE** fornisce una base pratica per sviluppare prototipi e comprendere il funzionamento dei sistemi di controllo.

## Attività

- Identificazione dei componenti del kit.
- Analisi del pinout della scheda DFRduino UNO R3.
- Montaggio di un semplice circuito LED + resistenza sulla breadboard su GitHub.
- Scaricare Arduino IDE e installarlo su computer (prossime lesioni).

# Dubbi o domande?