





Introdução ao IoT

IoT para Sistemas Embarcados

Departamento de Engenharia de Controle e Automação Instituto de Ciência e Tecnologia – UNESP – Campus Sorocaba

Prof. Dr. Dhiego Fernandes Carvalho

dhiego.fernandes@unesp.br

Objetivos

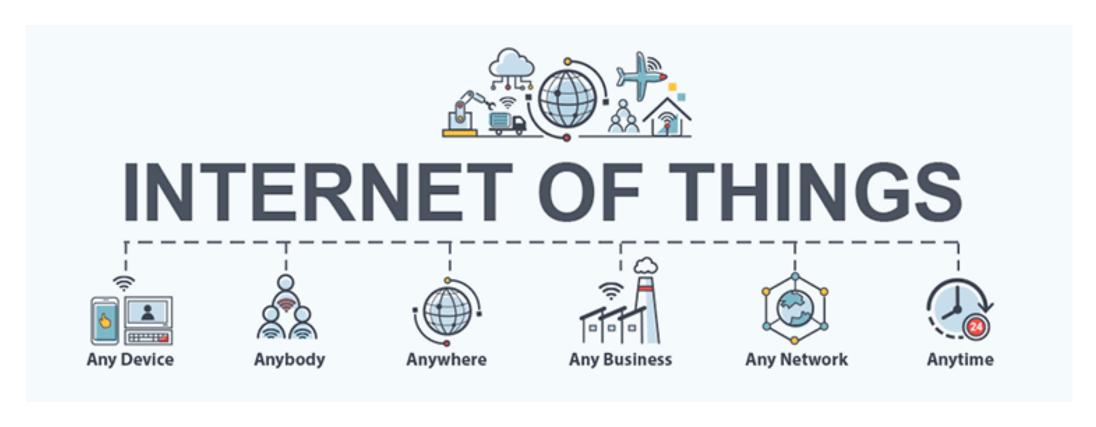
- Entender o conceito, a história, como foi evolução e a importância da Internet das Coisas (IoT) no mundo atual.
- Explicar a arquitetura IoT.
- Ensinar os principais componentes de sistemas IoT.
- Explicar os principais protocolos de conectividade IoT (acesso à internet e acesso à nuvem).
- Explorar aplicações do IoT.
- Discutir os desafios relacionados ao IoT.

Índice

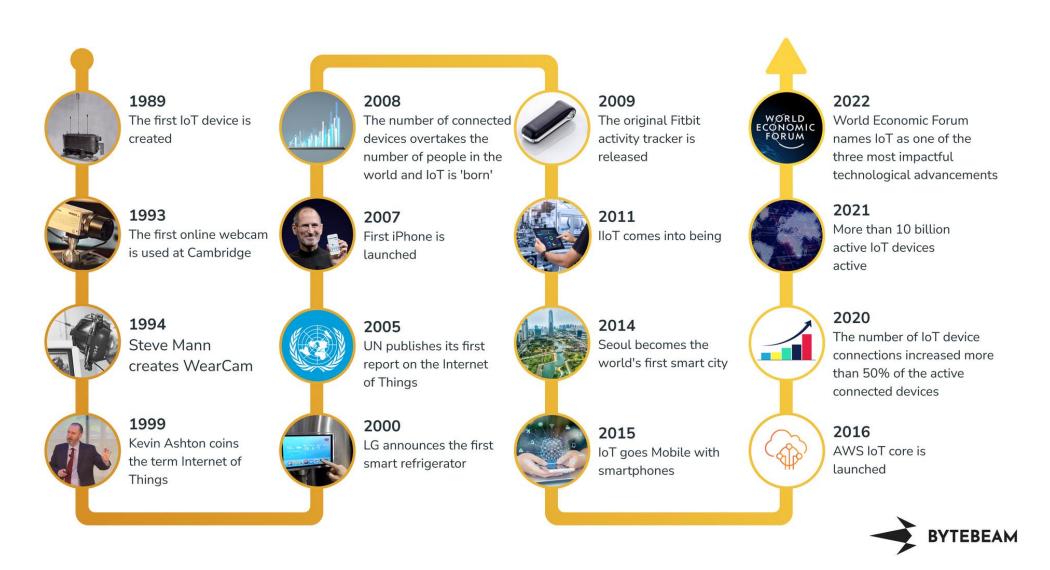
- Conceito de IoT
- História do IoT
- Evolução do IoT
- Componentes IoT
- Conectividade IoT
- Aplicações IoT
- Desafios
- Conclusões

Conceito de IoT

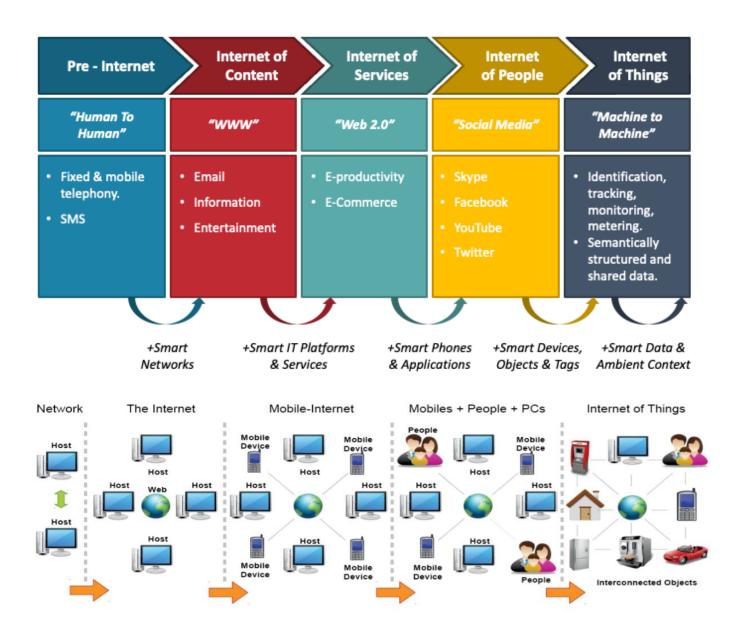
"Tudo está conectado a todo momento, em qualquer lugar, usando qualquer meio"



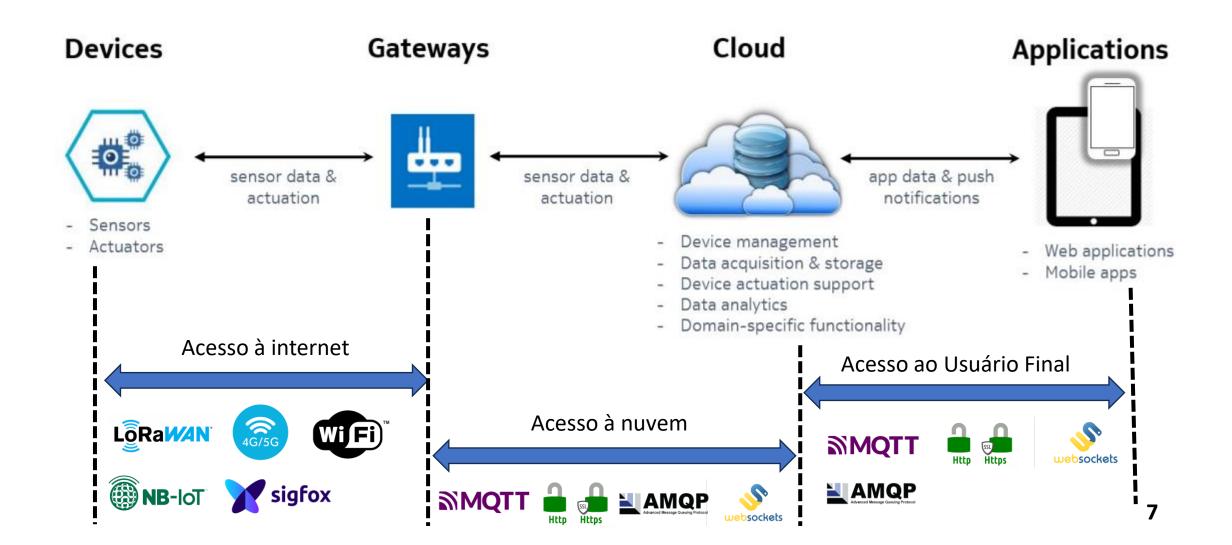
História do IoT



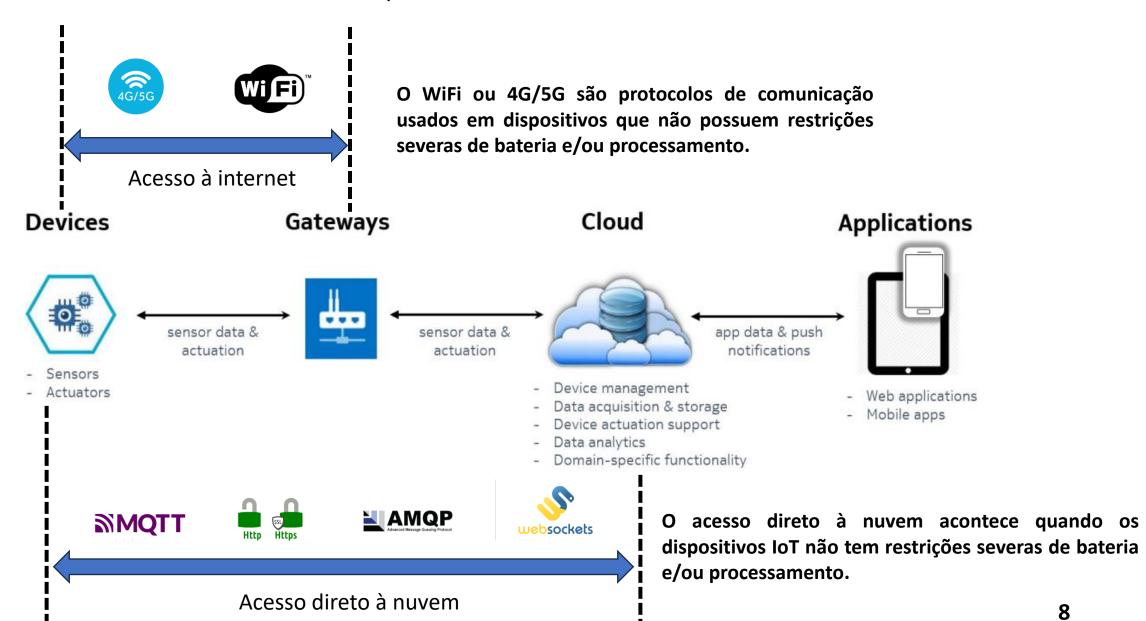
Evolução do IoT



Arquitetura de Rede IoT



Arquitetura de Rede IoT



• **Sensores**: Dispositivos que coletam dados do ambiente, como temperatura, detecção de fumaça, luz solar etc.



MARKETTA





 Atuadores: Mecanismos que realizam ações no ambiente físico baseados em instruções digitais, porta, ar condicionado, acender uma luz.







 Sensores e Atuadores IoT podem ser dispositivos com suporte à internet e comunicação à nuvem integrados de fábrica.















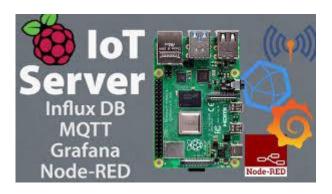


 Os sensores e atuadores podem ser conectados à microcontroladores ou microcomputadores, provendo flexibilidade e baixo custo.

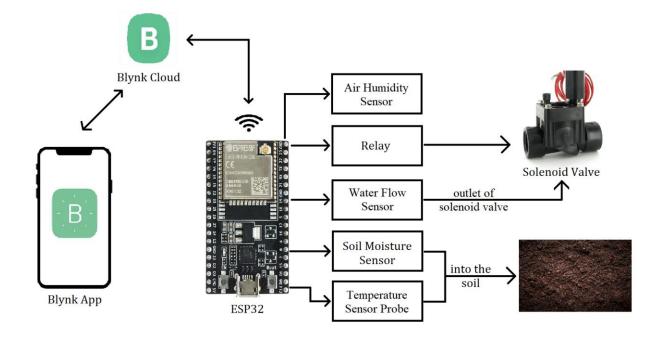




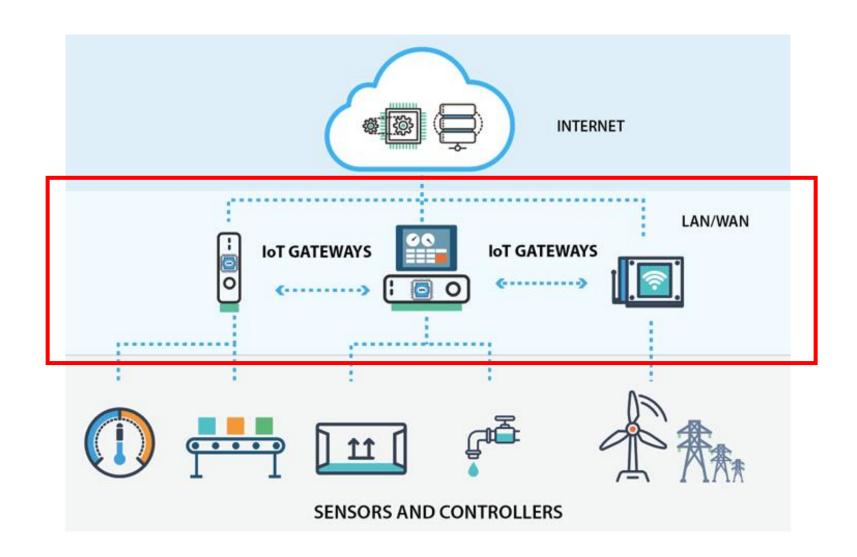


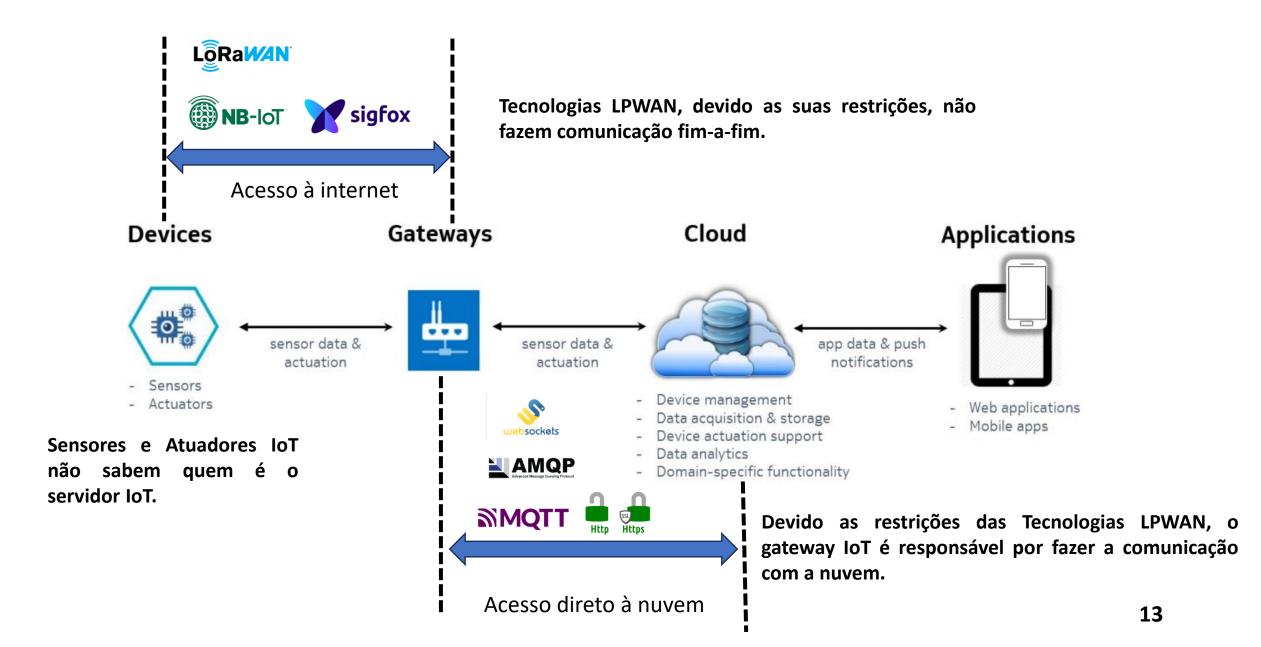




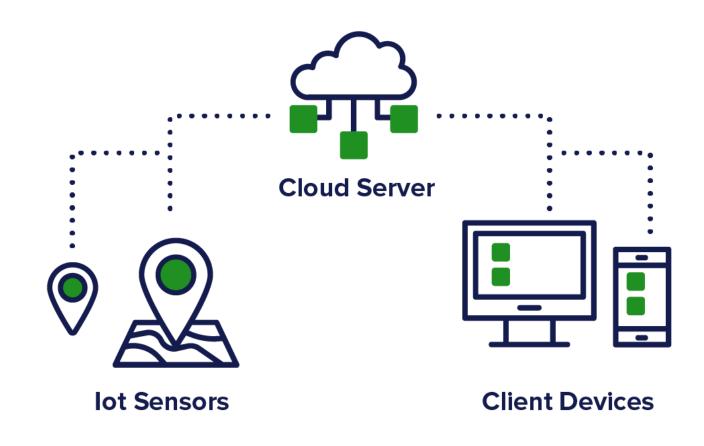


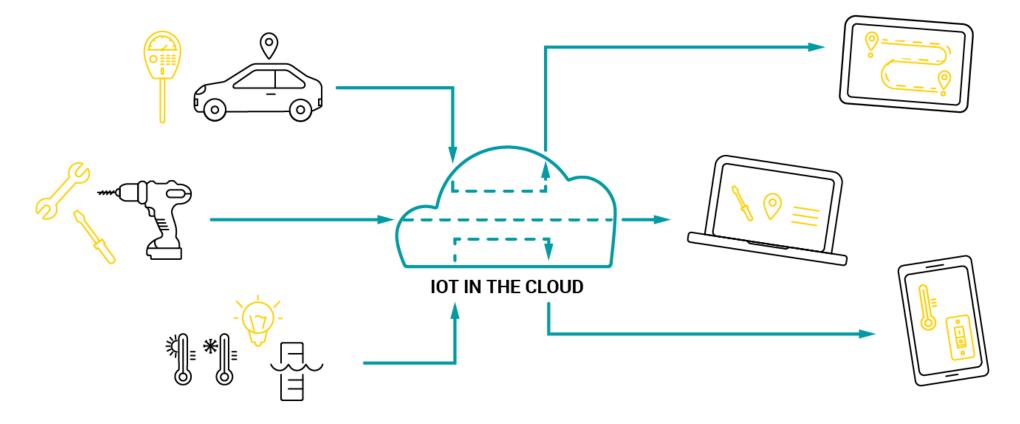
 Gateways IoT: servem como pontes entre os dispositivos IoT e a rede, oferecendo conectividade, segurança e processamento de dados local.





 Plataformas IoT (Cloud Computing): são conjuntos integrados de ferramentas e serviços que facilitam o desenvolvimento, a implementação e a gestão de aplicações e dispositivos conectados dentro do ecossistema IoT.



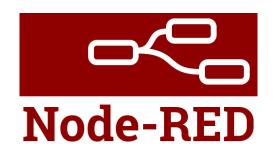


- Conectividade e Gerenciamento de Dispositivos
- Coleta e Armazenamento de Dados
- Processamento e Análise de Dados
- Integração de Aplicações
- Interface de Usuário
- Segurança

Muitas ferramentas open-source podem ser usadas no Cloud Computing:

Node-Red: coleta e encaminhamento de dados.

InfluxDB, MongoDB e Redis: armazenamento de informações.









Mosquitto server: broker do protocolo MQTT.







Plataformas IoT Cloud Computing



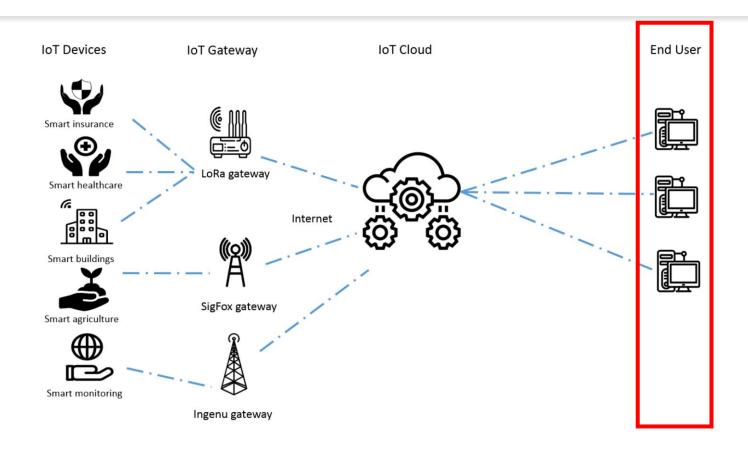








• **Usuários finais**: referem-se às pessoas ou entidades que interagem com o sistema IoT para consumir os dados ou serviços que ele fornece.



Os usuários finais podem ser: consumidores finais, empresas e organizações, e serviços públicos.



O HTTP/HTTPS são os protocolos mais usados para comunicação entre a nuvem e os usuários finais (dashboards).

• Mas outros protocolos como o MQTT, Websocket e CoAP podem também ser usados para tais fins.



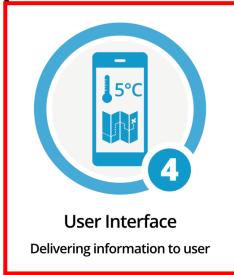
Sensors **Collecting data**



Connectivity Sending data to cloud

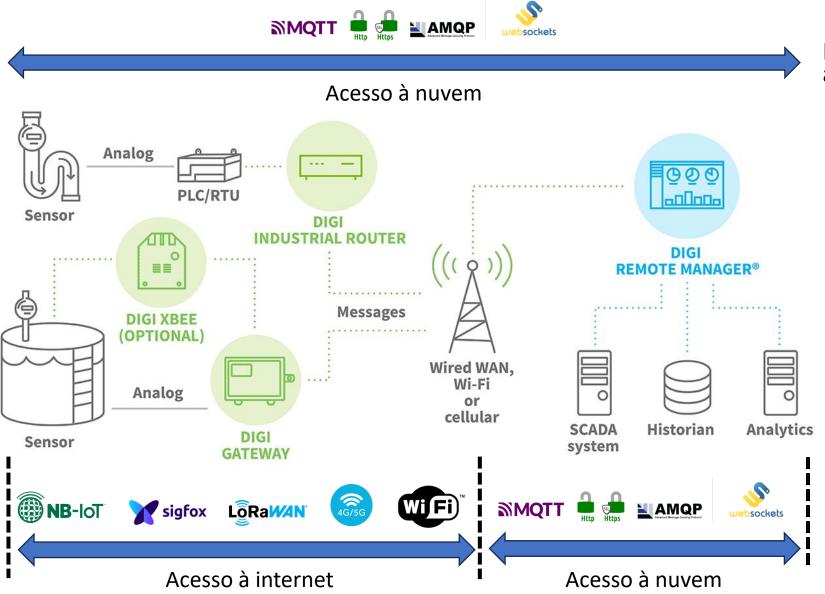


Data Processing Making data useful





Conectividade IoT



Neste caso os sensores o atuadores suportam TCP/IP.

- Acesso à internet: comunicação entre sensores/atuadores e gateways IoT.
- Acesso à nuvem: comunicação entre sensores/atuadores/gatewayslo T e serviços na nuvem.

Acesso à Internet (principais tecnologias)

• Wi-Fi: comum em ambientes residenciais, oferece uma boa combinação de alcance e velocidade.

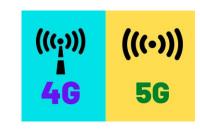




• LPWAN (Low Power Wide Area Network): são projetadas para dispositivos que precisam enviar pequenas quantidades de dados em longas distâncias, otimizando o consumo de energia.



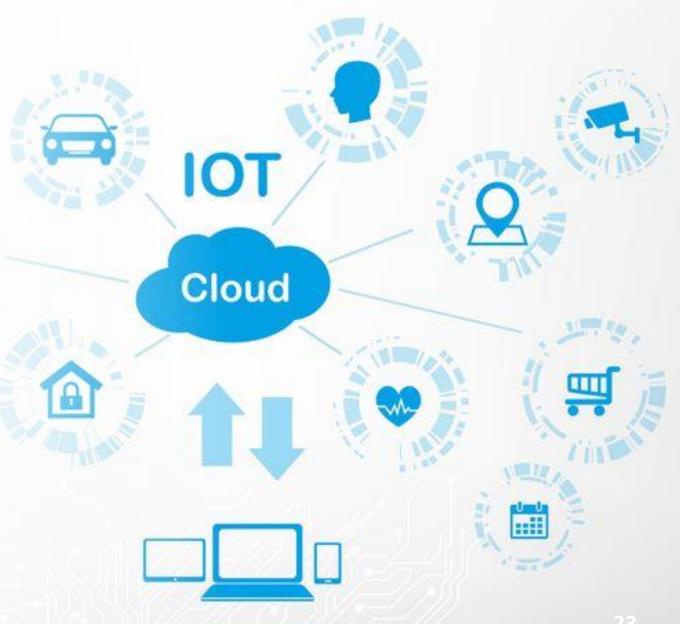
• Tecnologias Celulares (4G/LTE e 5G): oferecem ampla cobertura e mobilidade, adequadas para dispositivos IoT que precisam operar em diversas localizações ou em movimento.





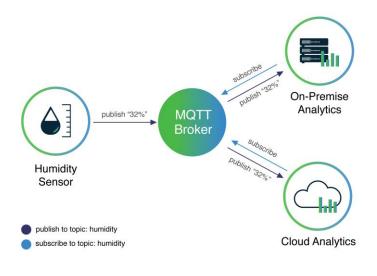
Conectividade IoT

 Acesso à nuvem: aproveita a conectividade à internet para acessar recursos computacionais avançados, armazenamento e serviços analíticos em plataformas de nuvem.

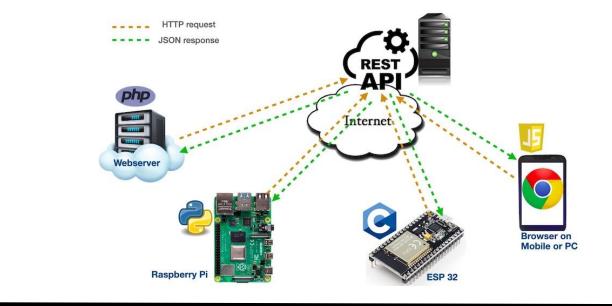


Acesso à nuvem (principais tecnologias)

 MQTT: leve, baseado em publicação/assinatura, projetado para conexões de baixa largura de banda e dispositivos com recursos limitados.



 HTTP/HTTPS: protocolo de transferência de hipertexto, o pilar da comunicação na web. HTTPS adiciona uma camada de segurança (SSL/TLS) ao HTTP.



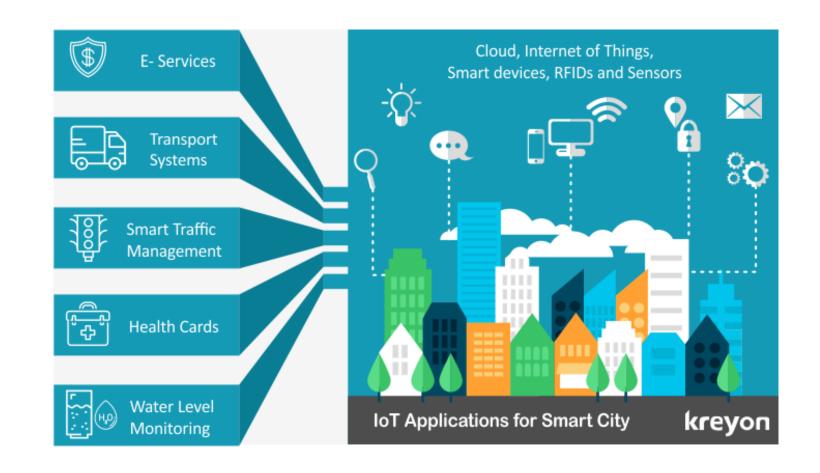
 WebSocket: fornece canais de comunicação fullduplex sobre uma única conexão TCP, permitindo comunicações em tempo real entre sensores/atuadores e usuários finais.



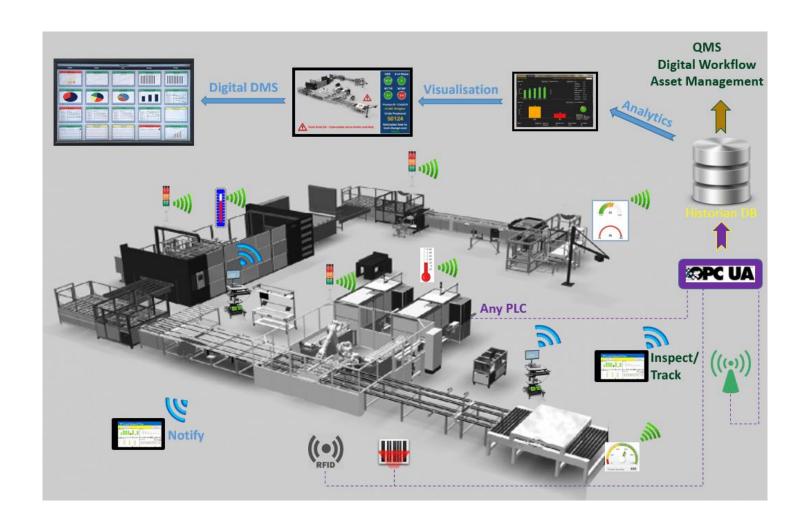
- Automação Residencial e Predial
 - Controle Inteligente da Temperatura.
 - Segurança e Monitoramento.
 - Iluminação inteligente.



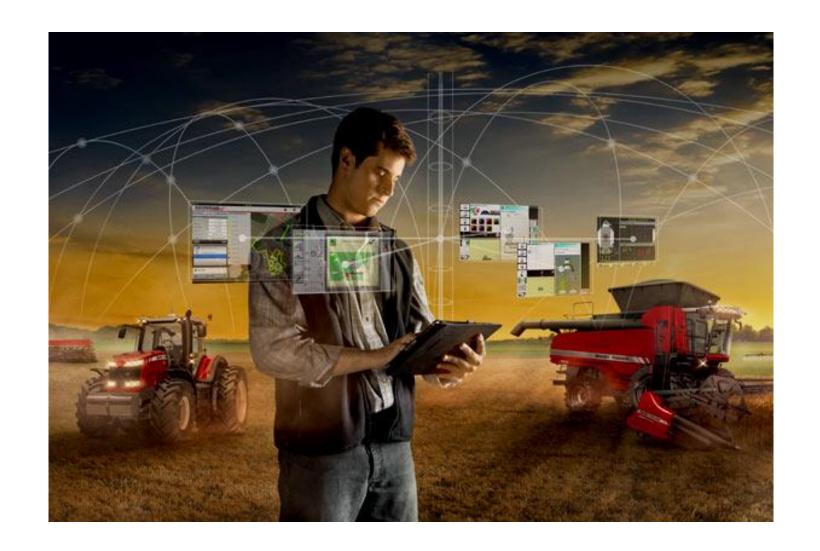
- Cidades Inteligentes
 - Gerenciamento de Tráfego
 - Gestão de Resíduos
 - Monitoramento Ambiental
 - Saúde

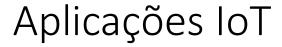


- Fábricas Inteligentes (Indústria 4.0):
 - Monitoramento de ativos
 - Realidade Aumentada
 - Manutenção Preditiva
 - Logística e Rastreamento de Ativos
 - Descentralização de controle (robôs autônomos)



- Agronegócio
 - Monitoramento de Culturas
 - Gerenciamento de Gado
 - Estufas Inteligentes





- Saúde
 - Treinamento e assistência médica remota.
 - Monitoramento remoto de pacientes.
 - Gerenciamento de medicamentos.



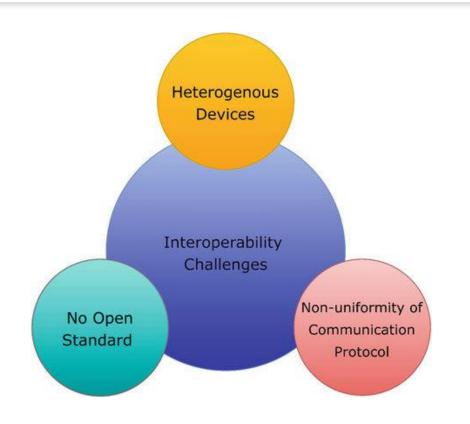
Desafios

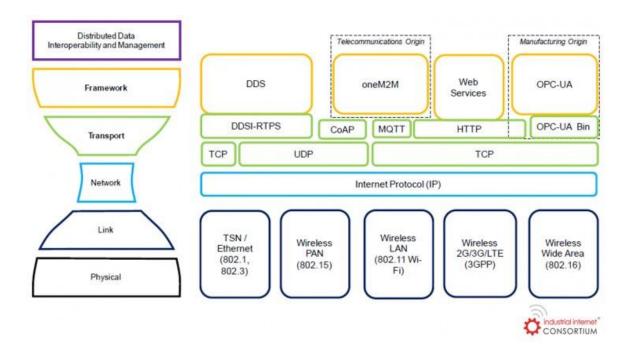
 Segurança: a ampla conectividade e a coleta de dados pessoais ou sensíveis por dispositivos IoT aumentam os riscos de violações de segurança e privacidade.



Desafios

• Interoperabilidade: a falta de padrões universalmente aceitos para a comunicação e a integração de dispositivos IoT de diferentes fabricantes limita a interoperabilidade.





Conclusões



Nesta aula foi discutido a história, o conceito e a importância do IoT.



Foi ensinado os principais componentes do IoT: sensores e atuadores, gateways, plataformas IoT e os usuários finais.



Foi explicado e demonstrado quais são as principais tecnologias de conectividade IoT: acesso à internet e acesso à nuvem.



Foi demonstrado as principais aplicações IoT.



Por último, foi ensinado os principais desafios no IoT.



A partir dessa aula, o aluno pode iniciar a pesquisar as principais tecnologias a serem usados no Projeto IoT do Curso.

DÚVIDAS?

Exercícios

- A partir do projeto escolhido para o curso, disponibilizado no GitHub, escolha a arquitetura a ser usada, assim como as principais tecnologias de conectividade IoT.
- Justifique dentre dessas tecnologias escolhidas, porque ela é a melhor que se encaixa para o seu projeto IoT.
- Faça o desenvolvimento e design da arquitetura do seu projeto IoT.

