

Nama : Andhika Dian Pratama

NIM : A11.2020.12870

KEL : 4301

Tugas Akhir Tahap I (UTS)

Pemrograman Berbasis WEB

Tema : Sewa Menyewa

Aplikasi berbasis web sewa menyewa ini bernama “Sewa.com”. Aplikasi web ini memudahkan kita dalam hal penyewaan barang secara online. Tidak hanya menyewa barang, kita sebagai user juga bisa menyewakan barang yang kita punya ke orang lain. Untuk barang yang disewa, bermacam-macam jenisnya, seperti mobil, rumah, ruko, peralatan elektronik dan sebagainya.

Deskripsi Pengguna

Pengguna yang umumnya menggunakan aplikasi web ini adalah :

1. Pesewa : orang yang menyewakan suatu barang kepada penyewa dalam jangka waktu tertentu dan harga yang telah ditentukan.
2. Penyewa : orang yang ingin menyewa barang dari Pesewa, dengan batas harga dan waktu yang telah ditentukan.

Workflow Penggunaan Aplikasi

1. Pesewa dapat sign-up(registrasi) terlebih dahulu dengan mengisi identitas, email, dan password yang ingin digunakan untuk login.
2. Setelah sign-up, pesewa dapat login menggunakan email dan password yang telah didaftarkan tadi.
3. Lalu, setelah login pesewa dapat mengunggah barang yang akan disewakan. Komponen yang dapat diunggah antara lain, foto barang/objek yang ingin disewakan, deskripsi barang, paket waktu peminjaman beserta harga.
4. Untuk penyewa, sama seperti pesewa, harus sign-up dan login terlebih dahulu.
5. Setelah berhasil login, penyewa dapat langsung menyewa barang/objek yang diinginkan. Penyewa dapat melihat deskripsi barang/objek terlebih dahulu dan menghubungi pesewa sebelum menyewa barang/objek yang diinginkan. Jika barang yang disewakan berada di luar kota/pulau, pesewa dapat mengirimkan barang dengan menggunakan jasa kurir.

6. Untuk prosedur pengembalian barang, penyewa dapat mengembalikan barang dengan mengirimkan barang ke alamat pesewa dengan menggunakan jasa kurir. Jika tidak segera dikirimkan atau dikembalikan kepada pesewa, maka akan dikenakan denda.

Spesifikasi Aplikasi

Berikut spesifikasi yang ada dalam aplikasi web ini :

1. Registrasi, login dan logout bagi pesewa maupun penyewa.
2. Pesewa dan penyewa dapat memasang foto profil dan update identitas.
3. Pesewa dapat mengunggah foto, deskripsi, paket waktu peminjaman beserta harga dari barang/objek yang ingin disewakan sebanyak-banyaknya.
4. Pesewa dapat melihat jumlah dan siapa pengunjung yang mengunjungi halaman penyewaannya dalam satu minggu terakhir.
5. Pesewa dapat memantau letak barangnya yang sedang disewakan dengan aplikasi web.
6. Untuk penyewa, aktivitas utama pada aplikasi web ini adalah dapat menyewa barang/objek yang diinginkan.
7. Penyewa dapat memilih dan membandingkan paket waktu peminjaman beserta harga, sehingga dapat memperoleh harga, barang dan waktu terbaik.
8. Pesewa dan penyewa dapat saling chat.
9. Pesewa dan penyewa mendapatkan tata cara, syarat dan ketentuan dalam menggunakan aplikasi web "Sewa.com".

Link desain figma aplikasi web "Sewa.com" :

<https://www.figma.com/file/13BpjautsCLrBavNJ7sdob/Sewa?node-id=1%3A3>