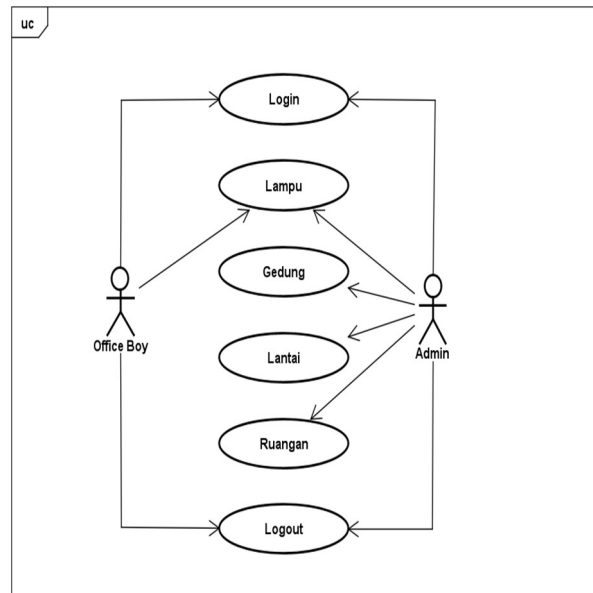


4.2. Rancangan Sistem Usulan

4.2.1. Use Case Diagram Yang Diusulkan



GAMBAR 4.4 *Use Case Diagram* Yang Diusulkan

Berdasarkan gambar *Use Case Diagram* yang di usulkan diantaranya:

a. Deskripsi Aktor

TABEL 4.3 Deskripsi Aktor *Use Case Diagram* Yang Diusulkan

No	Aktor	Dekripsi
1	Admin	Orang yang bertugas untuk mengelola Gedung, Lantai, dan Ruangan
2	<i>Office Boy</i>	Orang yang bertugas untuk menyalakan atau mematikan lampu.

b. Deskripsi *Use Case*

TABEL 4.4 Deskripsi *Use Case Diagram* Yang Diusulkan

No	<i>Use Case</i>	Deskripsi
1	<i>Login</i>	<i>Use Case</i> ini berfungsi untuk aktor dalam melakukan login
2	Lampu	<i>Use Case</i> ini untuk mengatur lampu menyala atau mati
3	Gedung	<i>Use Case</i> ini berfungsi untuk mengelola daftar gedung
4	Lantai	<i>Use Case</i> ini berfungsi untuk mengelola daftar lantai
5	Ruangan	<i>Use Case</i> ini berfungsi untuk mengelola daftar ruangan
6	<i>Logout</i>	<i>Use Case</i> ini untuk aktor keluar sistem

c. Skenario *Use Case*

1) *Use Case Login*

Use Case : *Login*

Aktor : *Admin, Office Boy*

TABEL 4.5 *Use Case Login*

Aktor	Sistem
1. Akses Aplikasi	
	2. Menampilkan <i>Form Login</i>
3. Masukan <i>Username</i> dan <i>Password</i>	
	4. Jika data sesuai halaman akan langsung berpindah ke halaman awal/lampu, Jika tidak sistem akan mengembalikan ke halaman <i>login</i>

2) Use Case Lampu

Use Case : Lampu

Aktor : *Admin, Office Boy*

TABEL 4.6 Use Case Lampu

Aktor	Sistem
1. Akses Aplikasi	
	2. Menampilkan <i>Form Login</i>
3. Masukan <i>Username</i> dan <i>Password</i>	
	4. Jika data sesuai halaman akan langsung berpindah ke halaman awal/lampu, Jika tidak sistem akan mengembalikan ke halaman <i>login</i>
5. Memilih Gedung	
6. Memilih lampu yang ingin	

dinyalakan atau dimatikan	
---------------------------	--

3) *Use Case* Gedung

Use Case : Mengelola Gedung

Aktor : *Admin*

TABEL 4.7 *Use Case* Gedung

Aktor	Sistem
1. Akses Aplikasi	
	2. Menampilkan <i>Form Login</i>
3. Masukan <i>Username</i> dan <i>Password</i>	
	4. Jika data sesuai halaman akan langsung berpindah ke halaman awal/lampu, Jika tidak sistem akan mengembalikan ke halaman <i>login</i>
5. Memilih Menu Gedung	
	6. Sistem menampilkan daftar gedung
7. Admin memilih tambah gedung	
	8. Sistem menampilkan <i>form</i> tambah gedung, kemudian memvalidasi data gedung dan menyimpannya ke dalam <i>database</i> .
9. <i>Admin</i> memilih edit gedung	
	10. Sistem menampilkan <i>form</i> ubah gedung,

	kemudian memvalidasi data gedung dan menyimpannya ke dalam <i>database</i> .
11. <i>Admin</i> memilih hapus gedung	
	12. Sistem menampilkan konfirmasi, kemudian menghapus data gedung dalam <i>database</i> .

4) *Use Case* Lantai

Use Case : Mengelola Lantai

Aktor : *Admin*

TABEL 4.8 *Use Case* Lantai

Aktor	Sistem
1. Akses aplikasi	
	2. Menampilkan <i>form login</i>
3. Masukan <i>username</i> dan <i>password</i>	
	4. Jika data sesuai halaman akan langsung berpindah ke halaman awal/lampu, Jika tidak sistem akan mengembalikan ke halaman <i>login</i>
5. Memilih menu lantai	
	6. Sistem menampilkan daftar lantai
7. <i>Admin</i> memilih tambah lantai	