|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **QUIZ** | | |
| Kode Mata Kuliah | : | Dhimas Abiyyan Putra Anamto |
| Mata Kuliah | : | JARINGAN KOMPUTER |
| Assessment Kajian | : |  |
| Kode Dosen | : | RQY |
| Nama Dosen | : | Muhammad Rizqy Alfarisi |

**SOAL TIPE A**

Pertemuan 1

1. Suatu himpunansejumlah komputer yang saling terhubung dan dapat berbagi data atau berbagi sumberdaya disebut
   1. Jaringan nirkabel
   2. Jaringan komunikasi
   3. Jaringan data
   4. Jaringan komputer
   5. Jaringan penghubung
2. Pengaruh positif jaringan komputer terhadap kehidupan sehari. **KECUALI**
   1. Mendukung cara belajar
   2. Mendukung cara berkomunikasi
   3. Mendukung cara bekerja
   4. Mendukung cara Mencuri
   5. Mendukung cara Bermain
3. Bersatunya layanan telekomunikasi, teknologi informasi dan penyiaran disebut.
   1. Kerja sama
   2. Jaringan kerja
   3. Konversi
   4. Konvergensi
   5. Currency
4. Gabungan pemanfaatan teknologi komputer (komputasi) dan pengembangan berbasi internet disebut.
   1. Clothing
   2. LAN
   3. Cloud computing
   4. Jaringan nirkabel
   5. WAN
5. Dibawah ini adalah trend jaringan terbaru, **KECUALI**
   1. Online collaboration
   2. Video
   3. Cloud computing
   4. Bring ypur own device
   5. Bring your own data

Pertemuan 2

1. Berdasarkan area atau skala jaringan terbagi menjadi beberapa dibawah ini, **KECUALI**
   1. Internet
   2. Local area network
   3. World area network
   4. Metropolitan area network
   5. Wide area network
2. Berdasarkan media penghantar jaringan terbagi menjadi 2 yaitu
   1. Wire dan cable
   2. Wire dan wireless
   3. Fiber optic dan coaxial
   4. Tembaga dan serat kaca
   5. Wireless dan wi-fi
3. Macam jaringan berdasarkan fungsi dimana setiap komputer dapat bertukar resource tanpa ada yang bertindak sebagai server atau dapat bertindak sebagai server dan client secara bersamaan disebut
   1. LAN
   2. Client server
   3. Peer to peer
   4. Client to server
   5. server
4. Suatu cara atau konsep untuk menghubungkan beberapa atau banyak komputer dalam suatu jaringan yang salaing terhubung disebut
   1. Peer to peer
   2. LAN
   3. Topologi jaringan
   4. Topologi komunikasi
   5. internet
5. Topologi jaringan yang tersusun rapi dan dihubungkan dengan satu kabel coaxial dan setiap komputer terhubung ke kabel menggunakan konektor BNC dan stiap ujung nya diakhiri dengan terminator adalah topologi
   1. Star
   2. Moon
   3. Ring
   4. Local
   5. Bus

Pertemuan 3

1. Proses penyampaian informasi dari satu pihak ke pihak lain disebut
   1. Pesan
   2. Komunikasi
   3. Ide
   4. Gagasan
   5. dialog
2. Dalam komunikasi jaringan terdapat beberapa elemen seperti dibawah ini, **KECUALI.**
   1. Aturan
   2. Media
   3. Pesan
   4. Perangkat
   5. Aplikasi
3. Dibawah ini adalah contoh bentuk proses komunikasi simplex. **KECUALI.**
   1. Televisi
   2. Radio
   3. Telepon
   4. Pager
   5. telegram
4. Dalam pengiriman data di jaringan data akan dibagi menjadi potongan potongan kecil kemudian dikirimkan melalui jaringan, proses ini disebut.
   1. Divided
   2. Segmentasi
   3. Reliability
   4. Multiplexing
   5. absorpsi
5. proses yang digunakan untuk melewati potongan-potongan percapakan yang terpisah pada jaringan disebut
   1. divided
   2. segmentasi
   3. reliability
   4. multiplexing
   5. absorpsi

Pertemuan 5

1. berikut ini adalah hardware yang sering digunakan untuk internet working,**KECUALI.**
   1. NIC
   2. Repeater
   3. Hub
   4. bridge
   5. optic drive
2. Arsitektur standar penghubung peralatan jaringan disebut OSI, berikut ini adalah layer OSI, **KECUALI.**
   1. Data link
   2. Transport layer
   3. Information layer
   4. Presentation layer
   5. Physical layer
3. Alat yang berfungsi untuk memperkuat sinyal dengan cara menerima sinyal dari suatu segmen (kabel/nonkabel) kemudian dipancarkan kembalidengan sinyal asli ke segmen lain disebut.
   1. Bridge
   2. Hub
   3. NIC
   4. Repeater
   5. switch
4. Perangkat jaringan yang memiliki banyak port (multiport) yang dapat menghubungkan beberapa titik sehingga membentuk jaringan adalah.
   1. NIC
   2. Hub
   3. Repeater
   4. Bridge
   5. switch
5. Secara umum ada 3 kategori pada bridge yaitu.
   1. Local, remote, wire
   2. Remote, world, wireless
   3. Local, world, independent
   4. Local, remote, wireless
   5. Wireless, area, local

Pertemuan 7

1. Perangkat network yang digunakan untuk menghubungkan jaringan, baik jaringan yang sama maupun berbeda dari segi teknologi disebut
   1. Bridge
   2. Router
   3. Repeater
   4. Switch
   5. Hub
2. Dalam pengaplikasian nya router terbagi menjadi 3 jenis yaitu.
   1. Router aplikasi, router informasi, router PC
   2. Router aplikasi, router manipulasi, router hardware
   3. Router aplikasi, router PC, router hardware
   4. Router hardware, router software, router informasi
   5. Router PC, router hardware, router informasi
3. Suatu cara untuk menyusun perangkat network switch menjadi beberapa tingkatan dikarenakan end user yang terkoneksi dalam jaraingan jumlahnya banyak sehingga kita melakukan trunking disebut.
   1. Multiplexing
   2. Multilayer bridge
   3. Multilayer switch
   4. Multilayer OSI
   5. Multiple switch
4. Dibawah ini merupakan beberapa vendor yang memproduksi router. **KECUALI.**
   1. Mikrotik
   2. 3com
   3. Vertex
   4. SATA
   5. juniper
5. Sebuah hardware yang memiliki kemampuan seperti router yang dapat membagi ip addressdan dapar membagi jaringan internet dalam suatu wilayah disebut jenis router.
   1. Router PC
   2. Router local
   3. Router aplikasi
   4. Router hardware
   5. Router informasi

Pertemuan 9

1. Dalam sejarah komputer riset untuk menghubungkan sejumlah komputer sehingga membentuk jaringan organik dikenal dengan nama
   1. DARVANET
   2. ARPANET
   3. DARPA
   4. DARVA research
   5. HARVANET
2. Aturan-aturan yang digunakan dalam melaksanakan pertukaran data dalam sebuah jaringan disebut.
   1. Rule jaringan
   2. Hirarki jaringan
   3. Protokol jaringan
   4. Advance jaringan
   5. Proses jaringan
3. Berikut ini adalah elemen-elemen penting yang terdapat dalam protokol jaringan yaitu
   1. Syntax, pseudo
   2. Syntax, timing, pseudo
   3. Semantics, timing
   4. Timing, semantics, syntax
   5. Syntax, semantics, pseudo
4. TCP/IP mengimplementasikan arsitektur model berlapis (layer), yang terdiri dari 4 layer, **KECUALI.**
   1. Application
   2. Transport
   3. Internet
   4. Network interface
   5. physical
5. Yang manakah dibawah ini organisasi yang betanggung jawab dalam mengatur dan menetapkan protokol-protokol standar yang digunakan di internet.
   1. Institute of electrical and electronics engineers (IEEE)
   2. American national standards institute (ANSI)
   3. Internet assigned numbers authority (IANA)
   4. International telecommunication union (ITU)
   5. Internet Engineering task force (IETF)

**SOAL TIPE B**

Pertemuan 1

1. Interkoneksi sejumlah komputer disebut dengan Jaringan Komputer
2. Seorang pekerja atau pebisnis yang dapat mengkases aplikasi bisnis yang dibutuhkan dari manapun dan kapanpun adalah ciri jaringan komputer mendukung kita…Cloud computing

Pertemuan 2

1. Topologi yang berbentuk rangkaina titik yang masing-masing terhubung ke dua titik lainya adalah topologi….Topologi cincin
2. Client-service merupakan sebuah model jaringan komputer yang menggunakan satu atau lebih sebagai server untuk memberikan resource komputer kepada komputer lain yang disebut client.

Pertemuan 3

1. Proses penyampaian informasi dari satu pihak ke pihak lain secara lisan atau verbal dan dapat dimengerti kedua pihak disebut…. Komunikasi verbal
2. Kabel koaksial (coaxial cable) Kabel dua konduktor yang mana satu konduktor berada di rongga luar mengelilingi satu konduktor tunggal yang dipisahkan oleh bahan isolator

Pertemuan 5

1. Perangkat jaringan yang mampu menguatkan sinyal yang ditransmisikan dan mampu menentukan tujuan dengan mempelajari alamat link yang ada pada setiap perangkat yang terhubung disebut……Switch
2. Network Interface Card peralatan yang ada pada komputer yang didesain agar komputer-komputer jaringan dapat berkomunikasi secara wire atau wireless.

Pertemuan 7

1. Router software merupakan sebuah aplikasi yang bisa diinstal pada sistem operasi kmputer, sehingga sistem operasi komputer tersebut dapat bekerja seperti router.
2. Dalam istilah Cisco merujuk pada sebuah teknologi canggih dimana router berkomunikasi dengan switch untuk memberitahu kepada switch agar memforward frame tanpa bantuan router disebut ……..Router Assist/ layer 3 switching

Pertemuan 9

1. Physical layer Layer yang bertanggung jawab untuk transmisi data melalui saluran komunikasi atau media transmisi dan mendefinisikan spesifikasi mekanis serta mendefinisikan tegangan listrik pada OSI layer .
2. ICAAN Organisasi yang mengatur kebijakan tentang penamaan domain dan pengorganisasian semua DNS server di internet

**SOAL TIPE C**

1. Lakukan subnetting pada sebuah network address

192.168.1.0/25

Tentukan

* 1. Jumlah subnet

2 subnet

* 1. Jumlah host per subnet

126 host

* 1. Blok subnet
* Subnet 1: 192.168.1.0/25
* Subnet 2: 192.168.1.128/25
  1. Alamat host-broadcast

(note host pertama adalah 1 angka setelah subnet, dan broadcast adalah 1 angka sebelum subnet berikutnya)

* Subnet 1: Alamat pertama 192.168.1.1, Broadcast 192.168.1.127
* Subnet 2: Alamat pertama 192.168.1.129, Broadcast 192.168.1.255