NAMA : Mochammad dio daffa

NIM 191011400387 KELAS : 06TPLE007

MATKUL. : Kecerdasan Buatan

PERHITUNGAN MANUAL MENENTUKAN KECEPATAN PUTARAN MESIN CUCI DENGAN MENGGUNAKAN METODE FUZZY TSUKAMOTO

Terdapat 3 variabel, yaitu: 2 variabel input, variabel pakaian, dan variabel kekotoran, sedangkan untuk output terdapat 1 variabel, yaitu: putaran.

- Variabel Pakaian memiliki 3 nilai linguistik, yaitu: sedikit, sedang dan banyak
- Variabel Kekotoran memiliki 4 nilai linguistik, yaitu: rendah, sedang, tinggi, sangat tinggi Sedangkan variabel produksi barang memiliki 2 nilai linguistik, yaitu: lambat dan cepat

Pakaian terendah = 40 Pakaian sedang = 60 Pakaian tertinggi = 80

Kekotoran terendah = 40 Kekotoran sedang = 50 Kekotoran tinggi = 60 Kekotoran terttinggi = 70

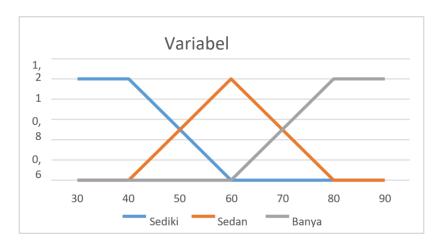
Contoh Soal:

Hitunglah kecepatan putaran mesin cuci dengan metode tsukamoto, Jika banyaknya pakaian adalah 65 dan tingkat kekotoran adalah 56.

Jawab:

1. Fuzifikasi

1. Variabel Pakaian



$$sedikit(x) = \begin{cases} \frac{60-x}{60-40} & \text{if } x \ge 60 \\ \frac{60-40}{60-40} & \text{if } x \le 40 \end{cases}$$
 a.

$$\Box\Box\Box\Box\Box\Box\Box(65) = 0$$

$$sedang(65) = \frac{80 - 65}{80 - 60} = 0,75$$

$$banyak(x) = \{ \frac{0}{80-60} ; x \le 60$$
 c.
$$1 ; x \ge 80$$

$$banyak(65) = \frac{65 - 60}{80 - 60} = 0.25$$

2. Variabel Kekotoran

$$h(x) = \{ \frac{0 \; ; \; x \ge 50}{50-40} \; ; \; 40 \le x \le 50$$

$$1 \; ; \; x \le 40$$

$$0 \; ; \; x \le 40$$

$$0 \; ; \; x \le 40 \text{ or } x \ge 60$$

$$sedang(x) = \{ \frac{x-40}{50-40} \; ; \; 40 \le x \le 50$$

$$\frac{60-x}{60-50} \; ; \; 50 \le x \le 60$$

$$sedang(56) = \frac{60 - 56}{60 - 50} = 0.4$$

$$tinggi(x) = \begin{cases} 0; x \le 50 \text{ or } x \ge 70\\ \frac{x-50}{60-50}; 50 \le x \le 60 \end{cases}$$
c.
$$\frac{70-x}{70-60}; 60 \le x \le 70$$

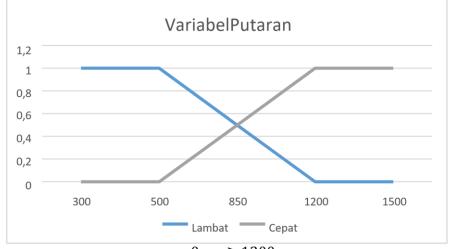
$$tinggi(56) = \frac{56 - 50}{60 - 50} = 0.6$$

$$sangat_tinggi(x) = \{\frac{x-60}{70-60} : x \le 60 \\ 1 : x \ge 70$$

d.

$$\square\square\square\square\square\square\square\square\square(56) = 0$$

3. Variabel Putaran



$$lambat(z) = \{ \frac{1200-x}{1200-500} \; ; \; z \geq 1200$$

$$1 \; ; \; z \leq 500$$

$$0 \; ; \; z \leq 500$$
 a.
$$cepat(x) = \{ \frac{z-500}{1200-500} \; ; \; 500 \leq z \leq 1200$$
 b.
$$1 \; ; \; x \leq 500$$

2. Inferensi

 $\Box\Box\Box\Box\Box-a*($ Rumus z jika kecepatan putaran lambat = □□□□) Rumus z jika kecepatan putaran cepat □ □□□□)+

1. If Pakaian sedikit and Kekotoran rendah then Kecepatan putaran lambat

2. If Pakaian sedikit and Kekotoran setengah then Kecepatan putaran lambat

$$\square 2 = \square \square \square \square \square \square [X] \cap \square \square \square \square \square h \square \square$$

3. If Pakaian sedikit and Kekotoran tinggi then Kecepatan putaran lambat

4. If Pakaian sedikit and Kekotoran sangat tinggi then Kecepatan putaran cepat

```
\square \square \square \square \square \square \square [X] \cap \square \square \square \square \square \square \square \square
\Box 4 =
                                                                                             000 (0000000[65]; 0000000 00000
\Box 4 =
                                                                                                        [56])
\Box 4 =
               \square \square \square (0; 0)
\Box 4 =
               0
\Box 4 =
               \square \square \square \square \square \square
\Box 4 =
               0(1200-
                                      500)
                                                 +
                                                             500
\Box 4 =
               500
```

5. If Pakaian sedang and Kekotoran rendah then Kecepatan putaran lambat

```
\square \square \square \square \square \square [X] \cap \square \square \square \square \square h [Y]
□5 =
                                           h
                     □□□□□ [56])
\Box 5
        =
        \square \square \square (0.7)
        5; 0)
        5
        =
                 0
            □5 =
                                               \square)
□5 =
            1200
                             0
□5 =
            1200
```

6. If Pakaian sedang and Kekotoran setengah then Kecepatan putaran lambat

7. If Pakaian sedang and Kekotoran tinggi then Kecepatan putaran cepat

```
\square \square \square \square \square \square [X] \cap \square \square \square \square \square [Y]
\Box 7 =
□7 =
                                           65]
           \square \square \square (0.75;
\Box 7 =
                           0.6)
□7 =
           0.6
\Box 7 =
           \Box)
□7 =
           0.6(1200
                                   500) +
                                                   500
\Box 7 =
           920
```

8. If Pakaian sedang and Kekotoran sangat tinggi then Kecepatan putaran cepat

```
\square \square \square \square \square \square \square [X] \cap \square \square
\square 8 =
                  000 (000000[65]; 000000 00000[56])
\square 8 =
\square 8 =
                  \square \square \square \square \square \square \square
                                             0)
\square 8 =
                  ; 0
\square 8 =
                  \Box\Box\Box +
                                                           \Box)
                                                                                      \square 8 =
                                                           500) +
                  0(1200
                                                                                      500
\square 8 =
                  500
```

9. If Pakaian banyak and Kekotoran rendah then Kecepatan putaran lambat

```
a9 = \mu banyak[X] \cap \mu rendah[Y]

a9 = min(\mu banyak[65]; \mu rendah[56])

a9 = min(0.25; 0)

a9 = 0

a9 = min(0.25; 0)

a9 = 0

a9 = min(0.25; 0)

a9 = 0

a9 = min(0.25; 0)

a9 = 0
```

10. If Pakaian banyak and Kekotoran setengah then Kecepatan putaran cepat

```
a10 = \mu banyak[X] \cap \mu setengah[Y]

a10 = min (\mu banyak[65] ; \mu setengah[56])

a10 = min(0.25; 0.4)

a10 = 0.25

z10 = a10(zmax - zmin) + zmin

z10 = 0.25(1200 - 500) + 500

z10 = 675
```

11. If Pakaian banyak and Kekotoran tinggi then Kecepatan putaran cepat

$$a11 = \mu banyak[X] \cap \mu tinggi[Y]$$

 $a11 = min (\mu banyak[65]; \mu tinggi[56])$
 $a11 = min(0.25; 0.6)$
 $a11 = 0.25$
 $z11 = a11(zmax - zmin) + zmin$
 $z11 = 0.25(1200 - 500) + 500$
 $z11 = 675$

12. If Pakaian banyak and Kekotoran sangat tinggi then Kecepatan putaran cepat

$$a12 = \mu banyak[X] \cap \mu sangat_tinggi[Y]$$
 $a12 = min (\mu banyak[65] ; \mu sangat_tinggi[56])$
 $a12 = min(0.25; 0.0)$
 $a12 = 0$

$$z12 = a12(zmax - zmin) + zmin$$
 $z12 = 0(1200 - 500) + 500$
 $z12 = 500$

3. Defuzzifikasi

$$\mathbf{Z} = \frac{a \ 1*z \ 1 + a \ 2*z \ 2 + a \ 3*z \ 3 + a \ 4*z \ 4 + a \ 5*z \ 5 + a \ 6*z \ 6 + a \ 7*z \ 7 + a \ 8*z \ 8}{a \ 1*z \ 1 + a \ 10*z \ 10 + a \ 11*z \ 11 + a \ 12*z \ 12}$$

$$a \ 1 + a \ 2 + a \ 3 + a \ 4 + a \ 5 + a \ 6 + a \ 7 + a \ 8 + a \ 9 + a \ 10 + a \ 11 + a \ 12$$

Hasil

Jika banyaknya pakaian adalah 65 dan tingkat kekotoran adalah 56 maka kecepatan putaran mesin cuci adalah $\Box\Box\Box$. $\Box\Box\Box$