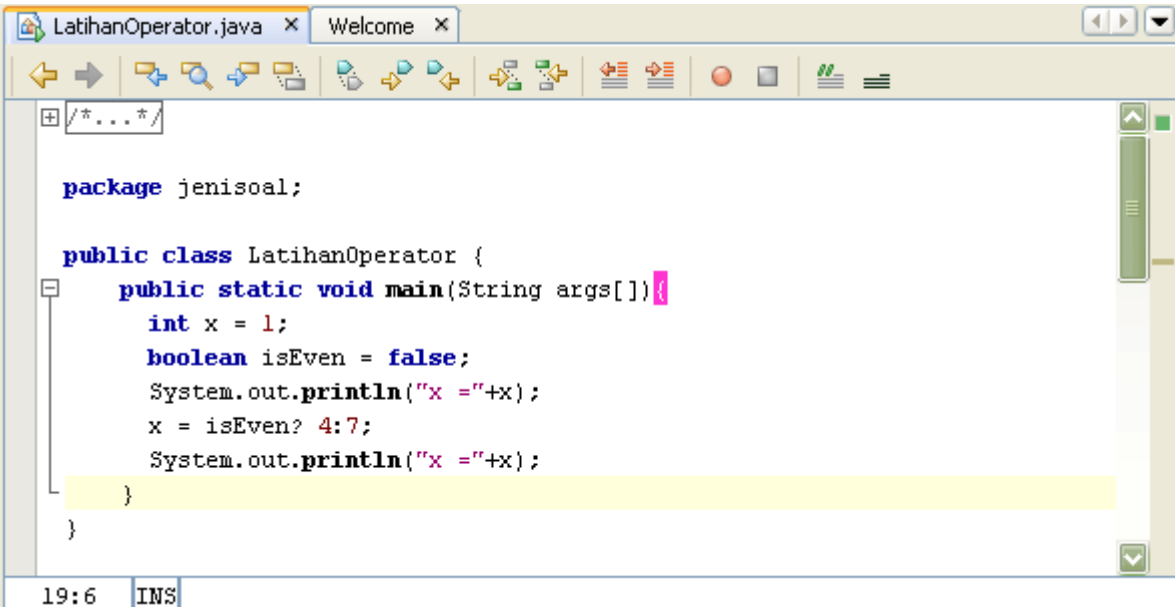


Your browser does not support inline frames or is currently configured not to display inline frames.
Waktu Sisa : **1:27:8**

1. Manakah diantara operator berikut ini yang memiliki prioritas operasi yang paling tinggi?

- ☐ +
- ☐ %
- ☐ /
- ☒ ()

2



```
package jenisoal;

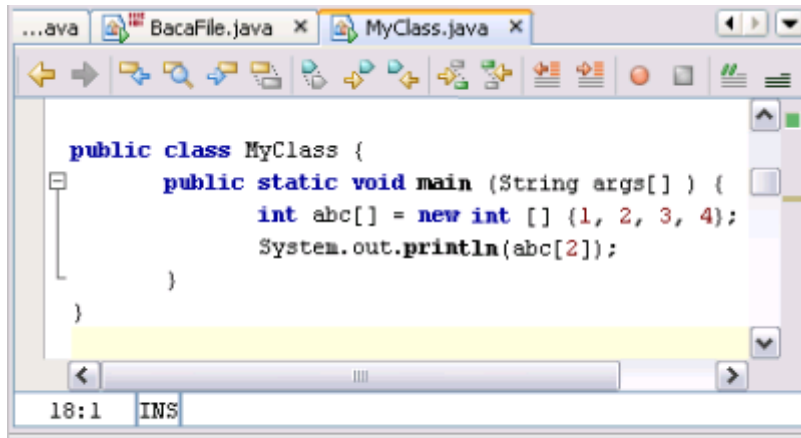
public class LatihanOperator {
    public static void main(String args[]) {
        int x = 1;
        boolean isEven = false;
        System.out.println("x =" + x);
        x = isEven? 4:7;
        System.out.println("x =" + x);
    }
}
```

19:6 INS

Apa yang menjadi output potongan kode di atas :

- ☐ x = 4
x = 7
- ☐ x = 1
x = 4
- ☒ x = 1
x = 7
- ☐ x = 7
x = 4

3.



```

public class MyClass {
    public static void main (String args[] ) {
        int abc[] = new int [] {1, 2, 3, 4};
        System.out.println(abc[2]);
    }
}

```

Apa yang menjadi output dari kode diatas?

- ☒ ArrayIndexOutOfBoundsException
- ☐ 2
- ☐ 3
- ☐ 4

4. Method dari class ActionEvent manakah yang digunakan untuk menentukan objek yang menghasilkan event?

- ☒ getSource()
- ☐ getString()
- ☐ getGraphics()
- ☐ getDate()

5. Program manakah yang secara benar melakukan assignment dari sebuah string "buku" ke variabel integer angka?

- ☐ String s1 = "buku";
int angka = len(s1);
- ☒ String s1 = new String("buku");
int angka = s1.length();
- ☐ String s1 = new String("buku");
int angka = length(s1);
- ☐ String s1 = "buku";
short angka = s1.length();

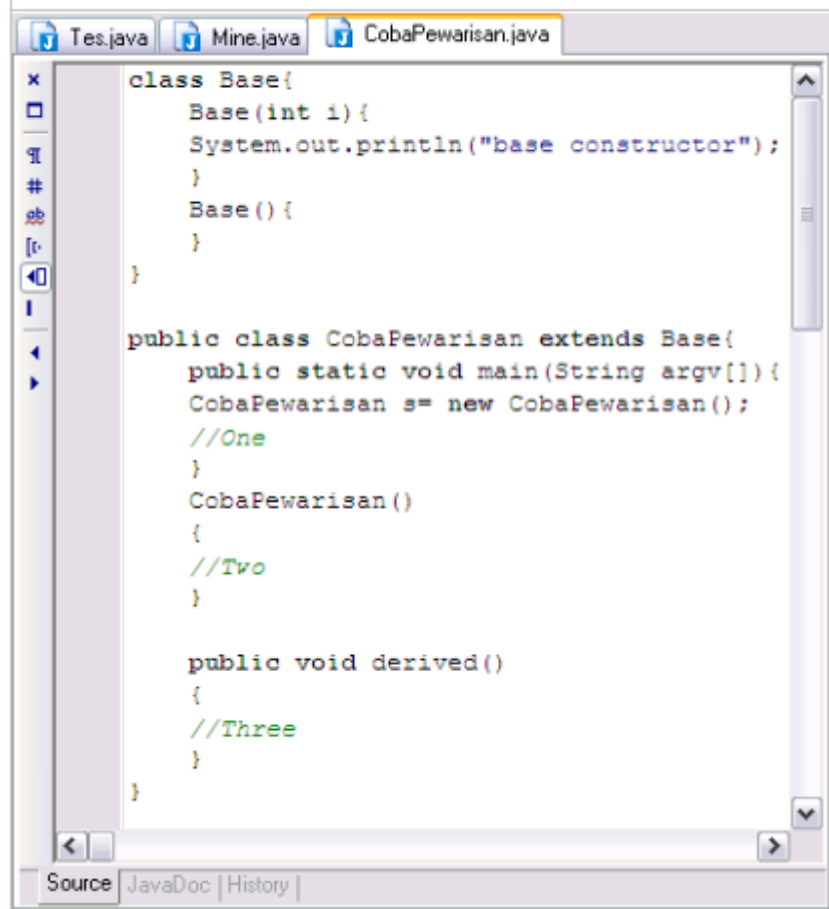
6. Program manakah yang akan menciptakan text area yang memiliki 5 baris, 20 kolom, hanya satu scrollbar vertikal, dan menampilkan teks "Hello"?

- ☐ TextArea ta = new TextArea("Hello",5,20,TextArea.SCROLLBARS_VERTICAL);
- ☒ TextArea ta = new TextArea("Hello",5,20,TextArea.SCROLLBARS_VERTICAL_ONLY);
- ☐ TextArea ta = new TextArea("Hello",5,20,TextArea.VERTICAL_ONLY);
- ☐ TextArea ta = new TextArea("Hello",20,5);

7. Block atau baris kode mana yang akan dieksekusi apabila block try telah terpenuhi tanpa terjadi exception?

- ☐ Main
- ☐ Catch
- ☒ finally
- ☐ Static
- ☐ return

8. Perhatikan kode dibawah ini. Bagaimana Anda dapat memanggil konstruktor Base yang akan me constructor"




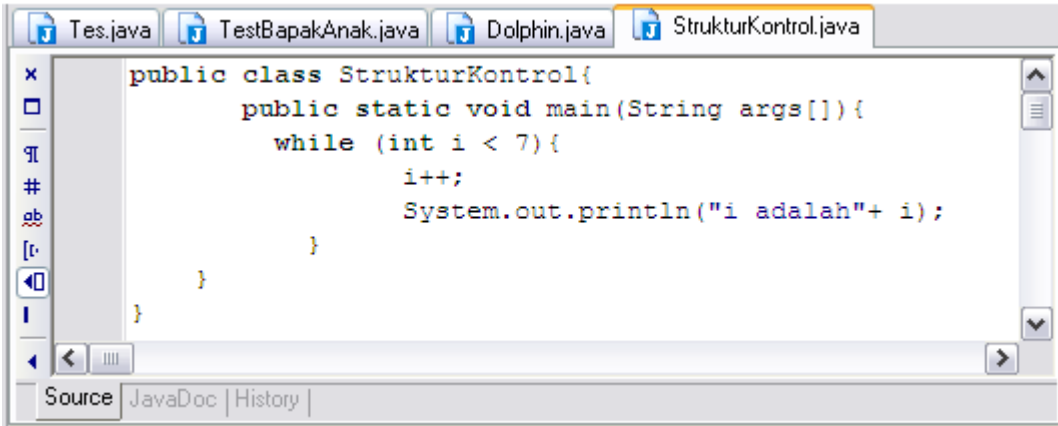
```
class Base{
    Base(int i){
        System.out.println("base constructor");
    }
    Base(){
    }
}

public class CobaPewarisan extends Base{
    public static void main(String argv[]){
        CobaPewarisan s= new CobaPewarisan();
        //One
    }
    CobaPewarisan()
    {
        //Two
    }

    public void derived()
    {
        //Three
    }
}
```


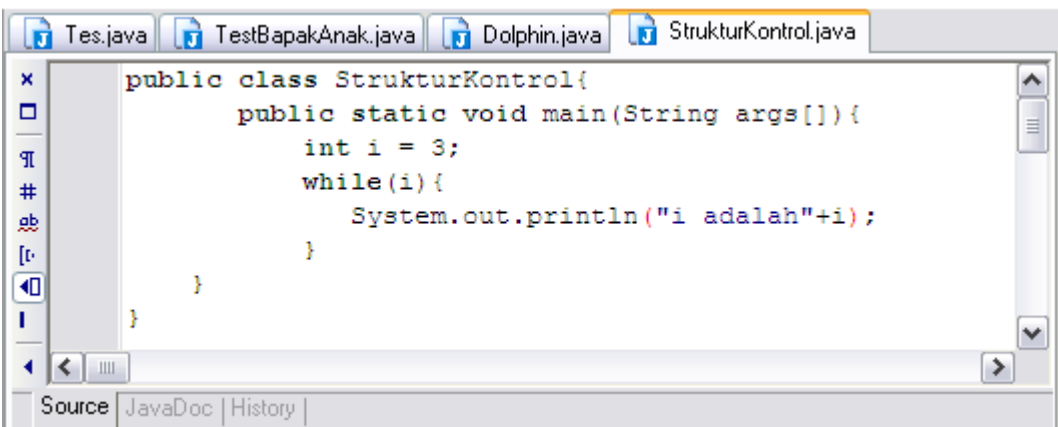
- ☐ Letakkan Base(10) pada //One
- ☐ Letakkan super(10) pada //One
- ☒ Letakkan super(10) pada //Two
- ☐ Letakkan super(10) pada //Three

9. Mana diantara pilihan-pilihan berikut ini yang merupakan penulisan loop yang benar ?


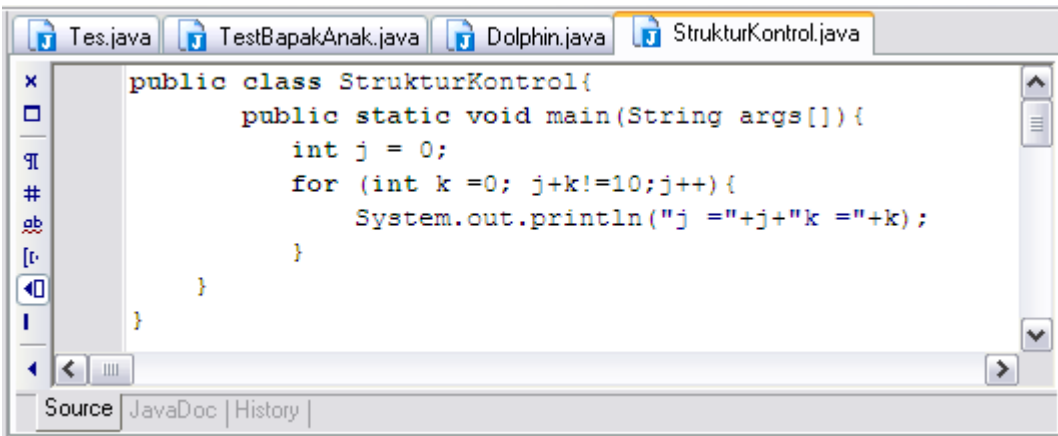
```
public class StrukturKontrol{
    public static void main(String args[]){
        while (int i < 7){
            i++;
            System.out.println("i adalah"+ i);
        }
    }
}
```

Source | JavaDoc | History

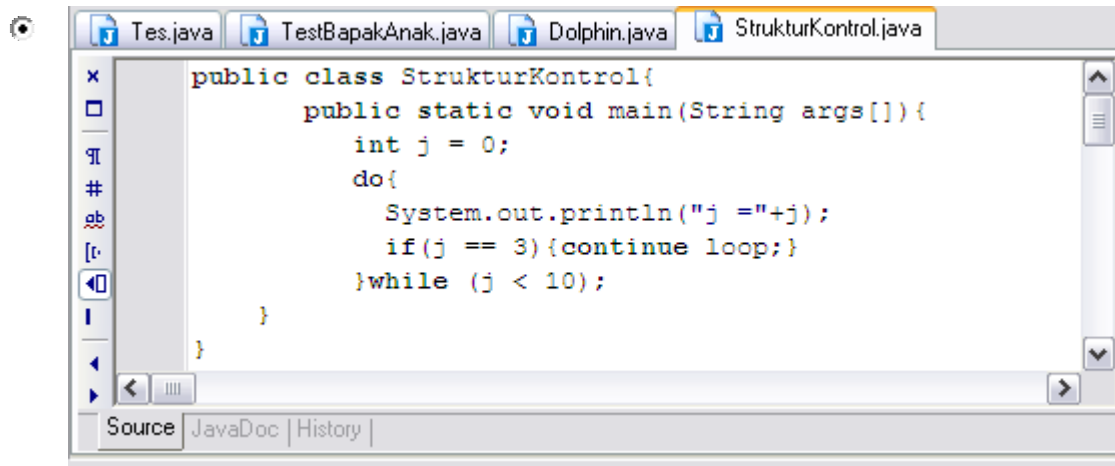
```
public class StrukturKontrol{
    public static void main(String args[]){
        int i = 3;
        while(i){
            System.out.println("i adalah"+i);
        }
    }
}
```

Source | JavaDoc | History

```
public class StrukturKontrol{
    public static void main(String args[]){
        int j = 0;
        for (int k =0; j+k!=10;j++){
            System.out.println("j =" +j+"k =" +k);
        }
    }
}
```

Source | JavaDoc | History



10. Pilih instruksi yang dapat digunakan dalam method actionPerformed untuk membedakan antara tombol buttonOne dan buttonTwo.

- ☐ if (e.getSource().contains(btnOne))
txtOne("Tombol Pertama");
else if (e.getSource().equals(btnTwo))
txtOne("Tombol Kedua");
- ☒ if (e.getSource() == btnOne)
txtOne("Tombol Pertama");
else if (e.getSource() == btnTwo)
txtOne("Tombol Kedua");
- ☐ if (e.getSource().isA(btnOne))
txtOne("Tombol Pertama");
else if (e.getSource().isA(btnTwo))
txtOne("Tombol Kedua");
- ☐ if (e.getSource() >> btnOne)
txtOne("Tombol Pertama");
else if (e.getSource() >> btnTwo)
txtOne("Tombol Kedua");

11. ...me MyDate.java x TestMyDate.java x AksesNilai.java x

```
class Parent{
    public int x = 5;
}
class Child extends Parent{
    public int x = 10;

    public void info(int x){
        System.out.println(x);
        System.out.println(this.x);
        System.out.println(super.x);
    }
}
public class AksesNilai {
    public static void main(String args[]){
        Child c = new Child();
        c.info(15);
    }
}
```

31:10 INS

Apa yang menjadi output potongan kode diatas?

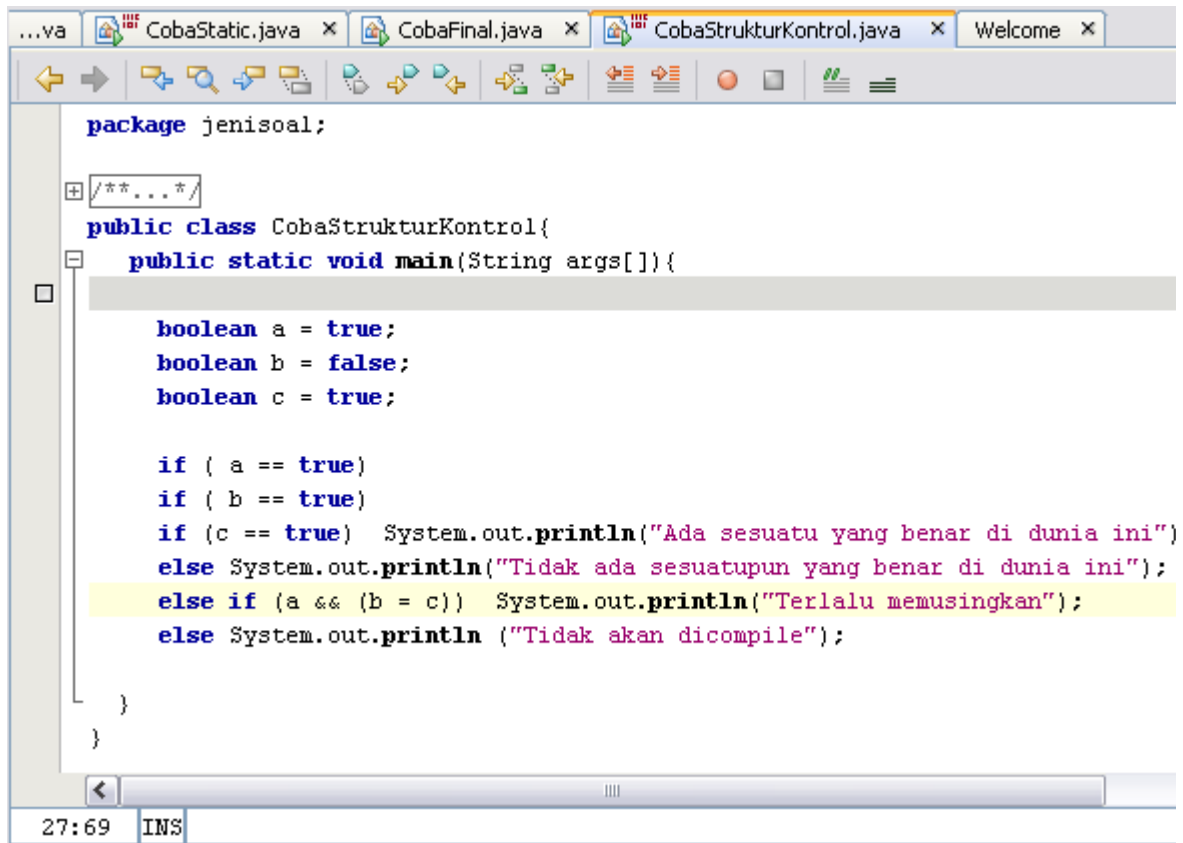
- ☒ 15
10
5
- ☐ 5
10
15
- ☐ 10
5
15
- ☐ 0
5
15

12. Dari pilihan berikut ini, item manakah yang memiliki atribut dan behaviour?

- ☐ Object
- ☒ Class
- ☐ attribute
- ☐ data type
- ☐ method

- ☐ behavior

13 Apa yang menjadi output kode berikut?



```
package jenisoal;

/** ... */
public class CobaStrukturKontrol{
    public static void main(String args[]){

        boolean a = true;
        boolean b = false;
        boolean c = true;

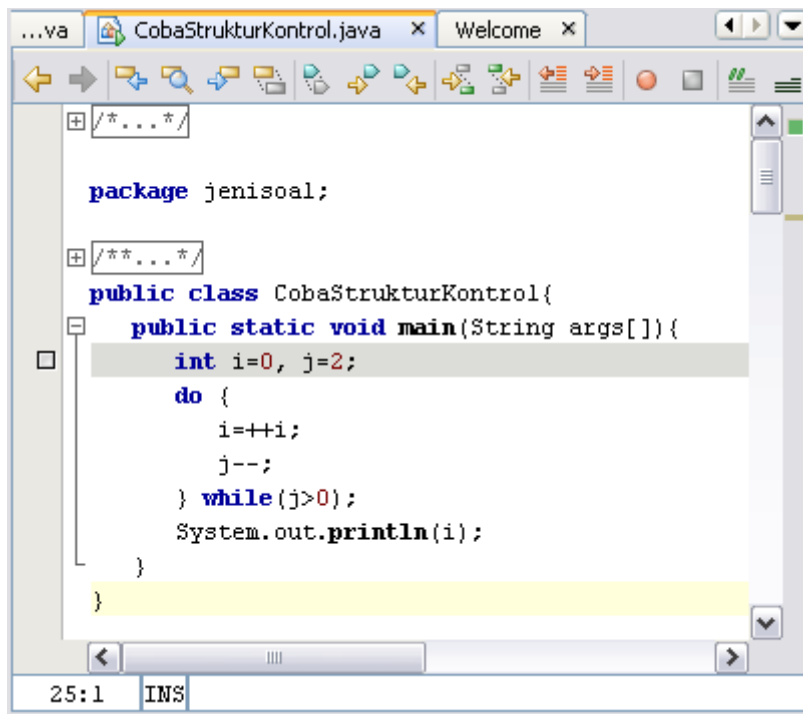
        if ( a == true)
        if ( b == true)
        if (c == true) System.out.println("Ada sesuatu yang benar di dunia ini")
        else System.out.println("Tidak ada sesuatupun yang benar di dunia ini");
        else if (a && (b = c)) System.out.println("Terlalu memusingkan");
        else System.out.println ("Tidak akan dicompile");

    }
}
```

27:69 INS

- ☐ Kode diatas tidak akan dicompile
- ☐ "Ada sesuatu yang benar di dunia ini?" akan dicetak
- ☐ "Tidak akan dicompile" akan dicetak
- ☒ Tidak ada pilihan diatas yang benar

14. Apa yang akan dicetak dari program berikut?



```
...va  CobaStrukturKontrol.java  Welcome  x
/*...*/
package jenisoal;
/**...*/
public class CobaStrukturKontrol{
    public static void main(String args[]){
        int i=0, j=2;
        do {
            i=++i;
            j--;
        } while(j>0);
        System.out.println(i);
    }
}
25:1  INS
```

- ☐ 0
- ☐ 1
- ☒ 2
- ☐ Program tidak bisa di-compile karena ada pernyataan "i=++i;"

15. Method mana yang hanya dipanggil dari dalam block synchronized pada instance dimana method tersebut dipanggil?

- ☐ start() dan run()
- ☐ sleep() dan resume()
- ☒ wait() dan notify()
- ☐ run() dan sleep()

16. Method hello() bisa melempar java.io.IOException, java.lang.RuntimeException, atau java.net.MalformedURLException (yang merupakan subclass dari java.io.IOException). Import yang dibutuhkan oleh class-class berikut ini telah dideklarasikan untuk exception-exception tersebut diatas. Mana diantara pilihan-pilihan dibawah ini yang benar? (Pilih semua jawaban yang menurut Anda benar)

- ☒ 1. public class ClassSaya {
2. public void aMethod() {
3. hallo();
4. }
5. }

SEMUANYA

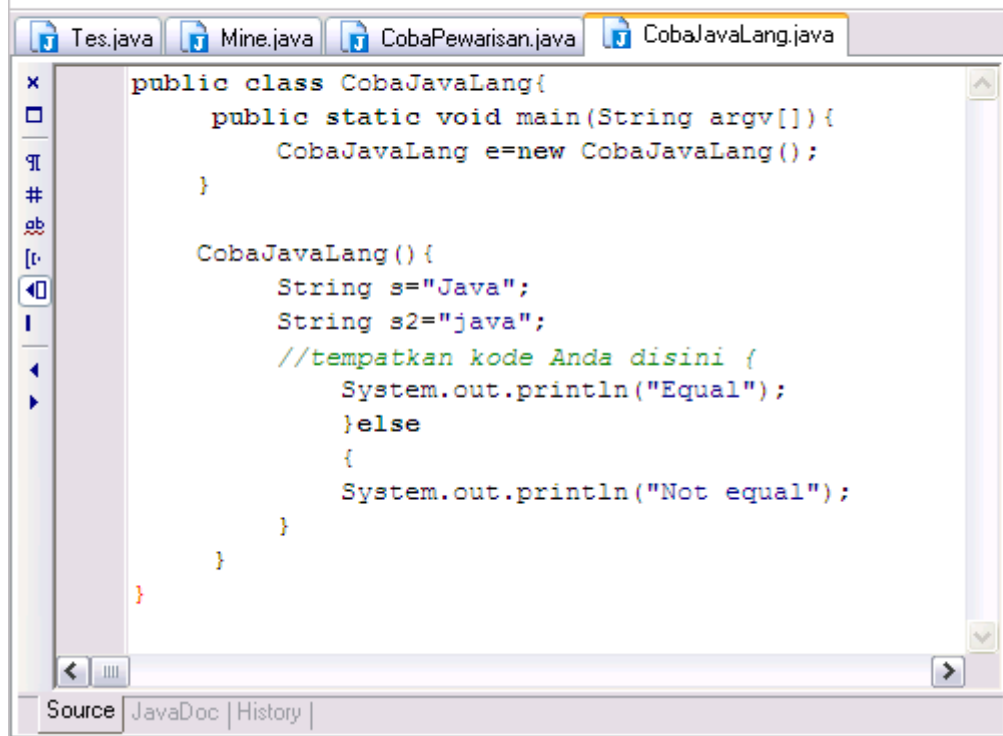
- ☒ 1. public class ClassSaya{
2. public void aMethod() throws
3. IOException {
4. hallo();
5. }
6. }

- ☐ 1. public class ClassSaya {
2. public void aMethod throws
3. RuntimeException {
4. hallo();
5. }
6. }

- ☐ 1. public class ClassSaya{
2. public void aMethod(){
3. try{
4. hallo();
5. }
6. catch(IOException){
7. e. printStackTrace();
8. }
9. }
10.}

- ☐ 1. public class ClassSaya{
2. public void aMethod()
3. throws MalformedURLException{
4. try{ hallo(); }
5. catch (IOException e){
6. // abaikan disini
7. }
8. }
9. }
10.
11. public class ClassAnda
12. extends ClassSaya{
13. public void aMethod()
14. throws java.io.IOException {
15. super.aMethod();
16. }
17. }

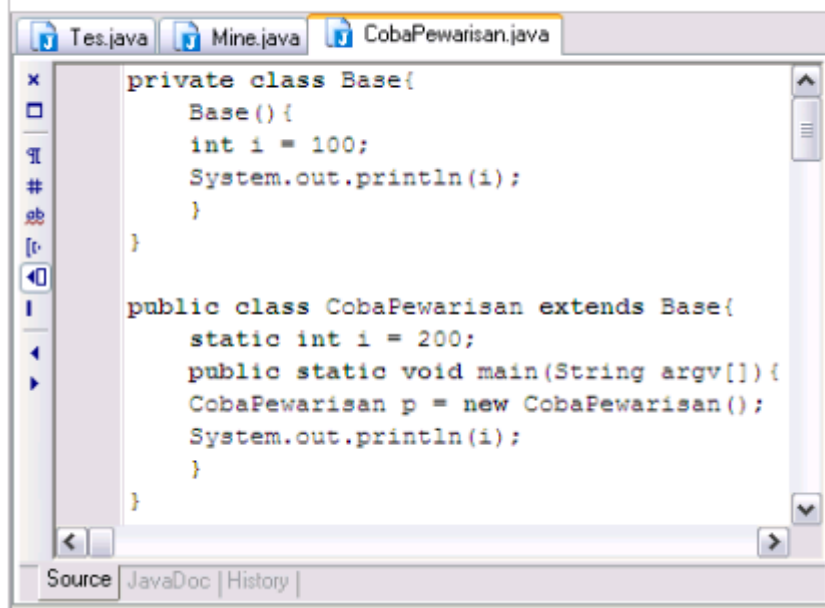
1. Berdasarkan kode dibawah ini, kode apa yang perlu Anda sisipkan untuk menggantikan co
7. kode Anda "disini" untuk mendapatkan hasil sebuah string "Equal"



```
public class CobaJavaLang{  
    public static void main(String argv[]){  
        CobaJavaLang e=new CobaJavaLang();  
    }  
  
    CobaJavaLang(){  
        String s="Java";  
        String s2="java";  
        //tempatkan kode Anda disini {  
        System.out.println("Equal");  
        }else  
        {  
        System.out.println("Not equal");  
        }  
    }  
}
```

- ☐ if(s==s2)
- ☐ if(s.equals(s2))
- ☒ if(s.equalsIgnoreCase(s2))
- ☐ if(s.noCaseMatch(s2))

18. Apa yang akan menjadi output apabila Anda mencoba untuk mengcompile dan menjalankan k



```
private class Base{
    Base(){
        int i = 100;
        System.out.println(i);
    }
}

public class CobaPewarisan extends Base{
    static int i = 200;
    public static void main(String argv[]){
        CobaPewarisan p = new CobaPewarisan();
        System.out.println(i);
    }
}
```

- ☒ Error pada saat compile
- ☐ 200
- ☐ 100 diikuti dengan 200
- ☐ 100

19. Error manakah di bawah ini yang dihasilkan oleh method start(), jika thread yang sudah berjalan mencoba untuk start lagi?

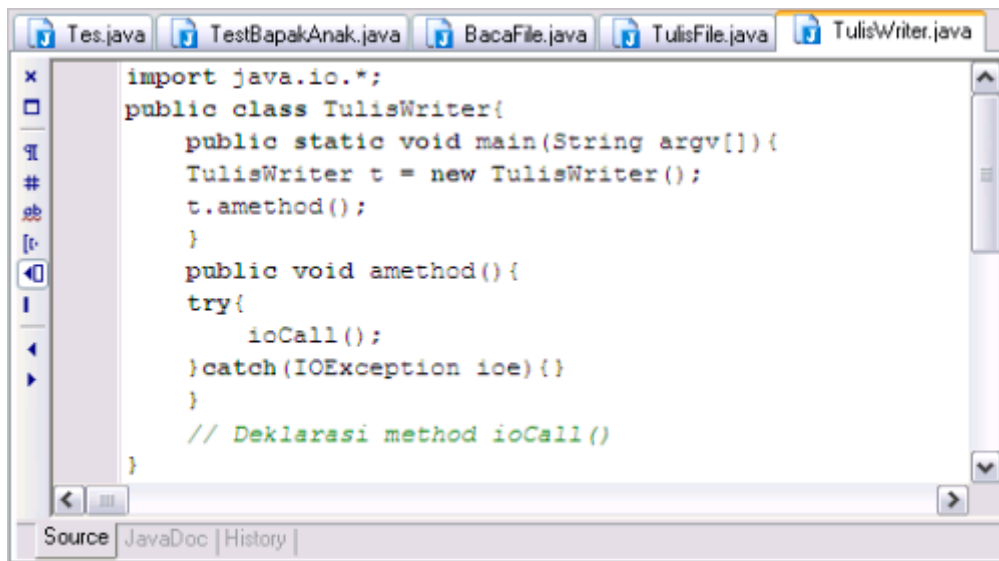
- ☐ ThreadStartException
- ☐ IllegalThreadStartException
- ☐ IllegalThreadException
- ☒ IllegalThreadStateException

20. Mana yang merupakan definisi yang benar dari sebuah method m, yang diasumsikan bahwa method tersebut throws IOException dan memiliki nilai kembalian void. Asumsikan juga bahwa method tersebut tidak menerima argument apapun.

- ☒ void m() throws IOException{}

- ☐ void m() throw IOException{}
- ☐ void m(void) throws IOException{}
- ☐ m() throws IOException{}
- ☐ void m() {} throws IOException

21.



```

import java.io.*;
public class TulisWriter{
    public static void main(String argv[]){
        TulisWriter t = new TulisWriter();
        t.amethod();
    }
    public void amethod(){
        try{
            ioCall();
        }catch(IOException ioe){}
    }
    // Deklarasi method ioCall()
}

```

Kode mana yang harus dituliskan dalam method ioCall()?

- ☒ public void ioCall ()throws IOException{
 DataInputStream din = new DataInputStream(System.in);
 din.readChar();
 }
- ☐ public void ioCall ()throw IOException{
 DataInputStream din = new DataInputStream(System.in);
 din.readChar();
 }
- ☐ public void ioCall (){
 DataInputStream din = new DataInputStream(System.in);
 din.readChar();
 }
- ☐ public void ioCall throws IOException(){
 DataInputStream din = new DataInputStream(System.in);
 din.readChar();
 }

22. Berdasarkan kode berikut ini statement mana yang benar?

```
1. class Greebo extends java.util.Vector
2.     implements Runnable {
3.     public void run(String message) {
4.         System.out.println("in run() method: " +
5.             message);
6.     }
7. }
8.
9. class GreeboTest {
10.     public static void main(String args[]) {
11.
12.         Greebo g = new Greebo();
13.         Thread t = new Thread(g);
14.         t.start();
15.     }
16. }
```

- ☒ Akan ada error pada saat di-compile, karena class Greebo tidak secara benar mengimplementasikan interface Runnable
- ☐ Akan ada error pada baris ke 13 karena Anda tidak dapat melewati parameter ke constructor Thread
- ☐ Kode tersebut akan di-compile secara benar tetapi akan menemui exception pada baris 13
- ☐ Kode tersebut akan di-compile secara benar tetapi akan menemui exception pada baris 14
- ☐ Kode tersebut akan di-compile sukses tanpa melempar exception apapun.

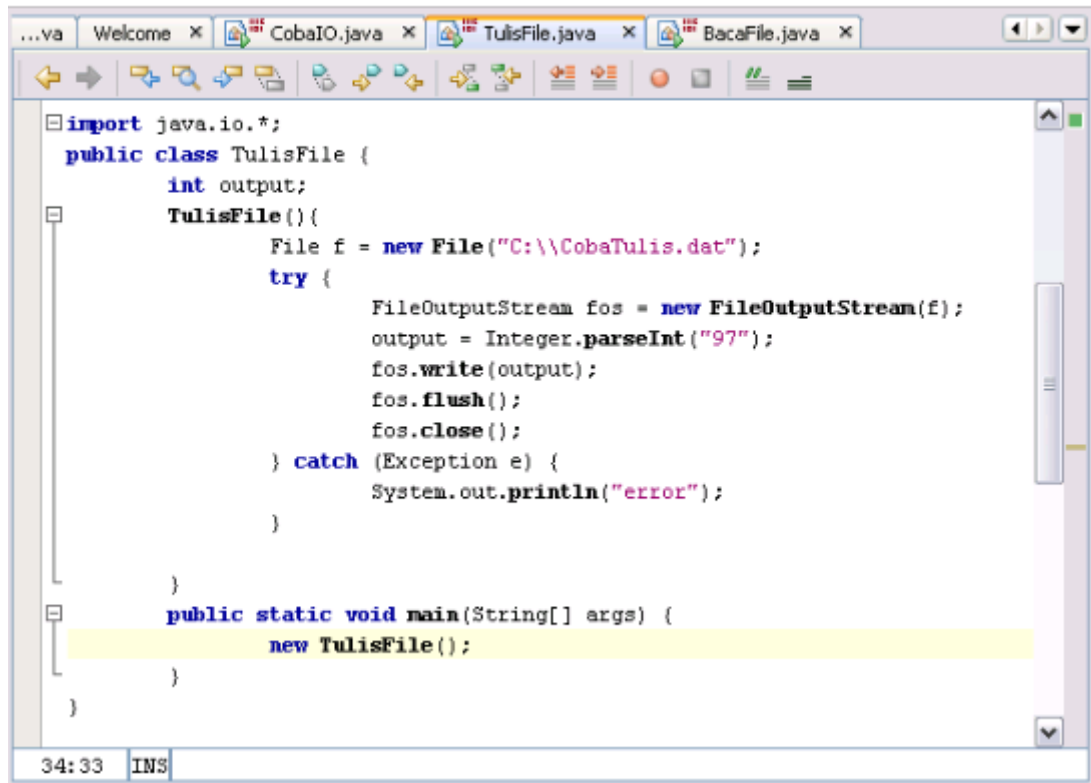
23. Perhatikan kode berikut ini:

```
int x = new int[25];
```

Setelah eksekusi, statement mana yang benar ?

- ☒ x[24] adalah 0
- ☐ x[24] tidak didefinisikan
- ☐ x[25] adalah 0
- ☐ x[0] adalah null
- ☒ x.length adalah 25

24. Apa yang menjadi hasil output didalam file CobaTulis.dat setelah program dibawah ini dijalankan?



```
import java.io.*;

public class TulisFile {
    int output;

    TulisFile(){
        File f = new File("C:\\CobaTulis.dat");
        try {
            FileOutputStream fos = new FileOutputStream(f);
            output = Integer.parseInt("97");
            fos.write(output);
            fos.flush();
            fos.close();
        } catch (Exception e) {
            System.out.println("error");
        }
    }

    public static void main(String[] args) {
        new TulisFile();
    }
}
```

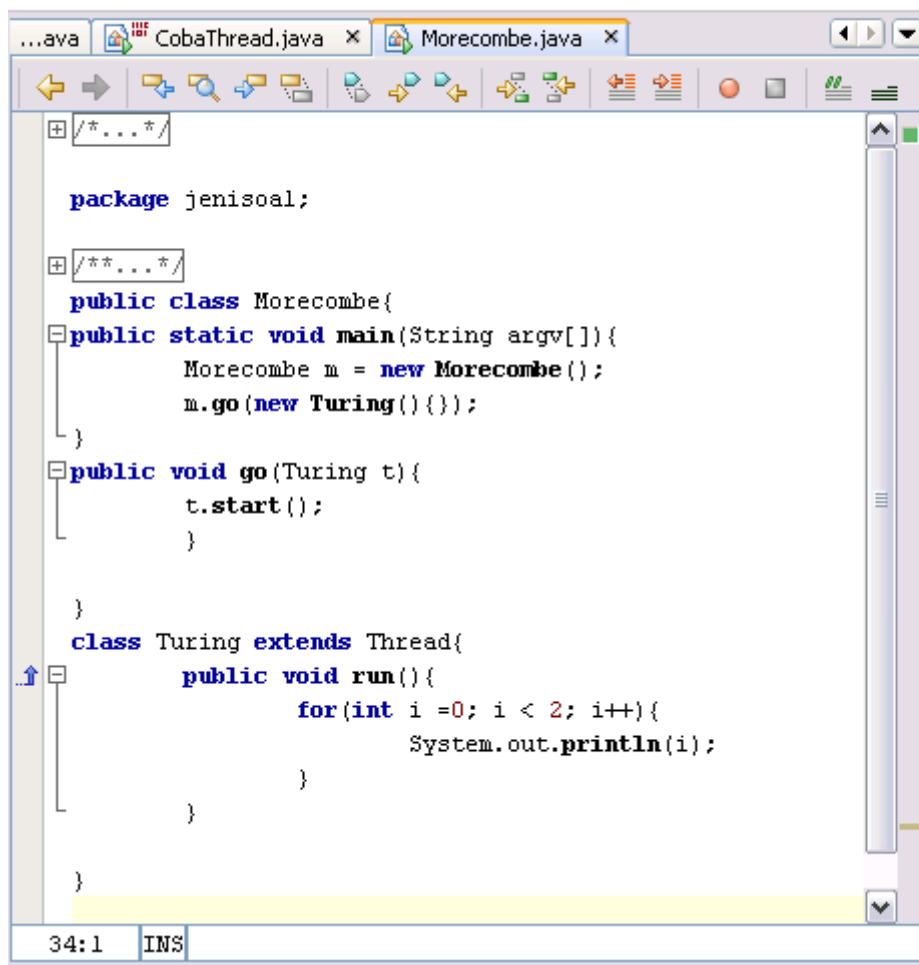
- ☒ a
- ☐ 97
- ☐ error
- ☐ Tidak ada yang dituliskan
25. Anda memiliki sebuah class public bernama MyClass yang memiliki main method seperti dibawah ini
- ```
public static void main (String parm[]){
 System.out.println(parm[0]);
}
```
- Jika Anda meng-compile class tersebut dan kemudian menjalankannya seperti berikut ini :
- ```
java MyClass hello
```
- Maka apa yang akan terjadi ?

- ☒ Compile error karena main tidak dideklarasikan secara benar
- ☐ Runtime error karena main tidak dideklarasikan secara benar
- ☐ Dapat dicompile dan memiliki output java
- ☐ Dapat dicompile dan memiliki output hello

26. Pernyataan mana yang mendeskripsikan bagaimana suatu objek String dideklarasikan dalam Java?

- ☐ String merupakan tipe data primitive built-in.
- ☒ Object String yang sudah diciptakan tidak dapat dirubah
- ☐ Object String dapat dengan mudah diubah dengan cara concatenation
- ☐ Reference ke object String tidak dapat diubah ke object String yang berbeda.

27. Mana dari pernyataan-pernyataan berikut ini yang benar berdasarkan kode dibawah ini?



```
...ava  CobaThread.java  Morecombe.java

package jenisoal;

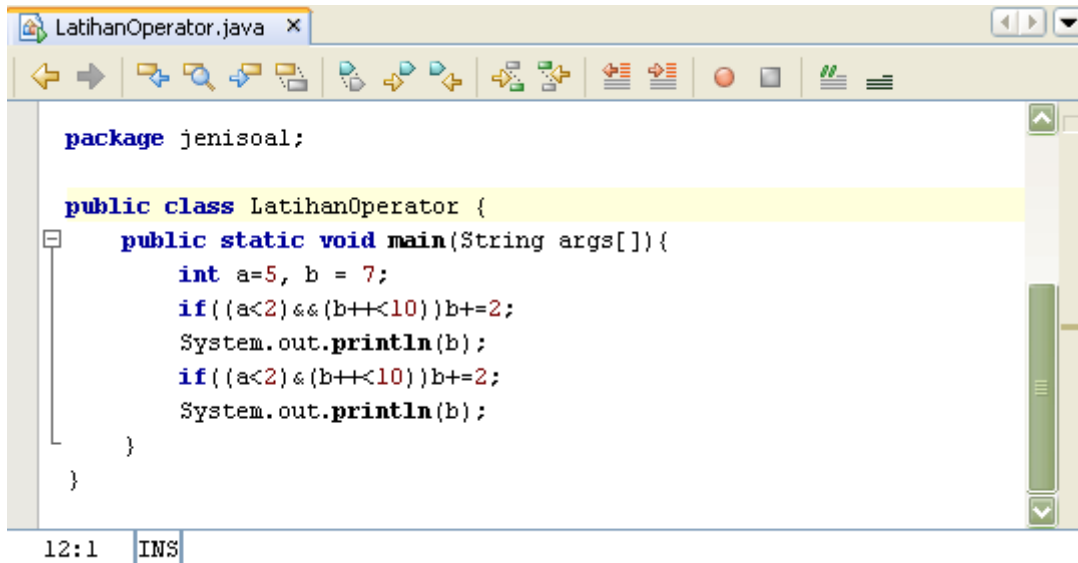
/**...*/
public class Morecombe{
    public static void main(String argv[]){
        Morecombe m = new Morecombe();
        m.go(new Turing());
    }
    public void go(Turing t){
        t.start();
    }
}

class Turing extends Thread{
    public void run(){
        for(int i =0; i < 2; i++){
            System.out.println(i);
        }
    }
}
```

34:1 INS

- ☐ Compile error karena ada kesalahan dalam memarsing parameter ke method.
- ☐ Compilation error, class Turing tidak memiliki method start
- ☒ Compile sukses dan mendapat output 0 diikuti dengan 1
- ☐ Compile sukses akan tetapi runtime error

28.



```

package jenisoal;

public class LatihanOperator {
    public static void main(String args[]){
        int a=5, b = 7;
        if((a<2)&&(b++<10))b+=2;
        System.out.println(b);
        if((a<2)&(b++<10))b+=2;
        System.out.println(b);
    }
}

```

Apa yang menjadi output program di atas :

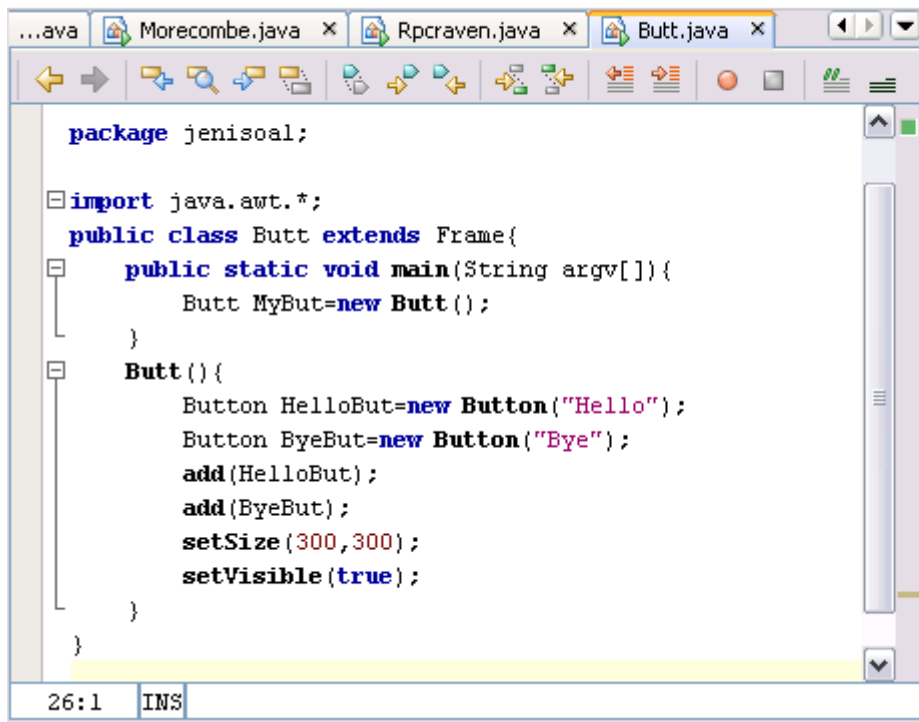
- ☐ 9
10
- ☐ 7
8
- ☐ 8
9
- ☒ 8
10

29. Pernyataan mana yang benar mengenai kode berikut ini?

```
/**...*/
public class CobaStrukturKontrol{
    public static void main(String args[]){
        int j = 2;
        switch(j){
            case 2:
                System.out.println("nilai j adalah 2");
            case 2+1:
                System.out.println("nilai j adalah 3");
                break;
            default:
                System.out.println("value adalah: "+j);
                break;
        }
    }
}
```

- ☐ Kode pada baris 5 illegal
- ☐ Variabel j yang dapat diterima sebagai argument dari switch () haruslah byte, short, int , atau long
- ☐ Output dari kode diatas adalah "nilai j adalah 2"
- ☒ Output dari kode diatas adalah "nilai j adalah 2" diikuti dengan "nilai j adalah 3"
- ☐ Output dari kode diatas adalah "nilai j adalah 2", diikuti dengan "nilai j adalah 3", dan diikuti dengan "nilai j adalah 2"

30 Apa yang akan tercetak apabila Anda mencoba untuk meng-compile dan menjalankan koc



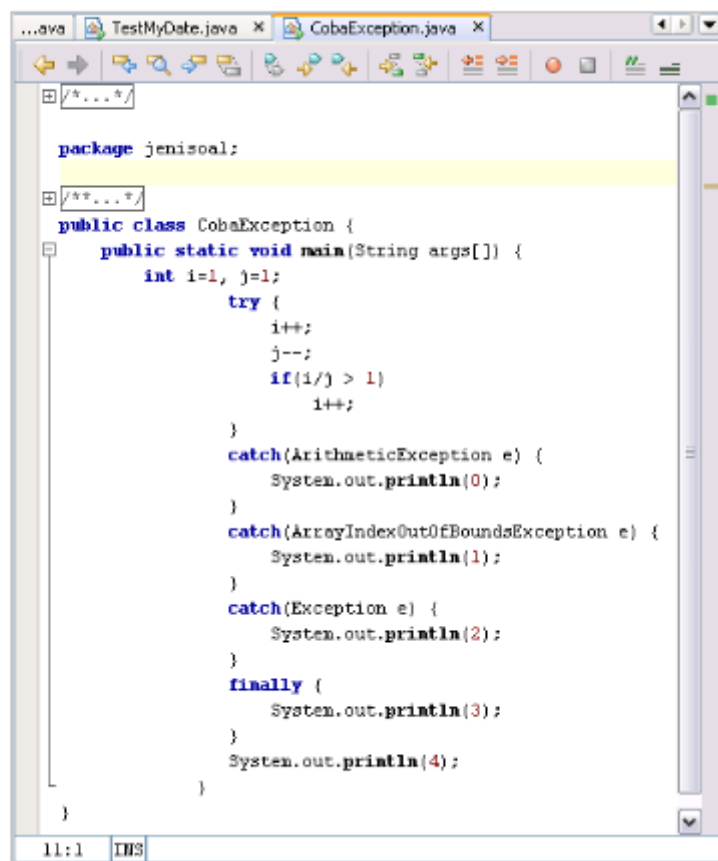
```
package jenisoal;

import java.awt.*;

public class Butt extends Frame{
    public static void main(String argv[]){
        Butt MyBut=new Butt();
    }
    Butt(){
        Button HelloBut=new Button("Hello");
        Button ByeBut=new Button("Bye");
        add(HelloBut);
        add(ByeBut);
        setSize(300,300);
        setVisible(true);
    }
}
```

- ☐ Dua buah tombol berdampingan pada sebuah frame, button Hello pada sebelah kiri dan Bye pada sebelah kanan.
- ☐ Hanya ada sebuah tombol "Hello" pada frame tersebut
- ☒ Hanya ada sebuah tombol "Bye"
- ☐ Ada dua buah button terletak dibagian atas frame, salah satunya memiliki label "Hello" dan yang satunya lagi "Bye"

31. Apayang akan dicetak pada saat program ini dicetak dan dijalankan?



```
package jenisoal;

public class CobaException {
    public static void main(String args[]) {
        int i=1, j=1;
        try {
            i++;
            j--;
            if(i/j > 1)
                i++;
        }
        catch(ArithmeticException e) {
            System.out.println(0);
        }
        catch(ArrayIndexOutOfBoundsException e) {
            System.out.println(1);
        }
        catch(Exception e) {
            System.out.println(2);
        }
        finally {
            System.out.println(3);
        }
        System.out.println(4);
    }
}
```

☒ 0

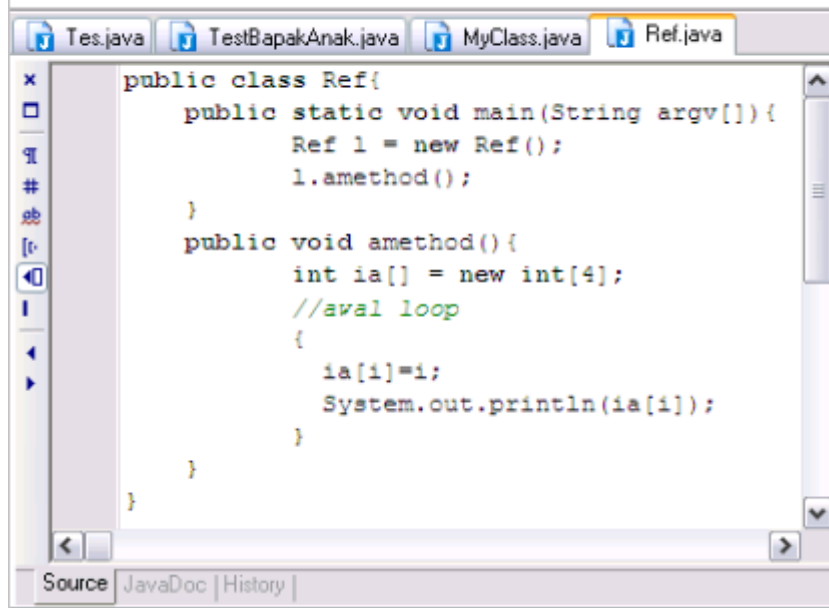
☐ 1

☐ 2

☒ 3

☒ 4

32. Kode apa yang sebaiknya diletakkan setelah comment `//awal loop`, dimana loop tersebut akan element array dengan nilai `i` bagi object `ia []` ?



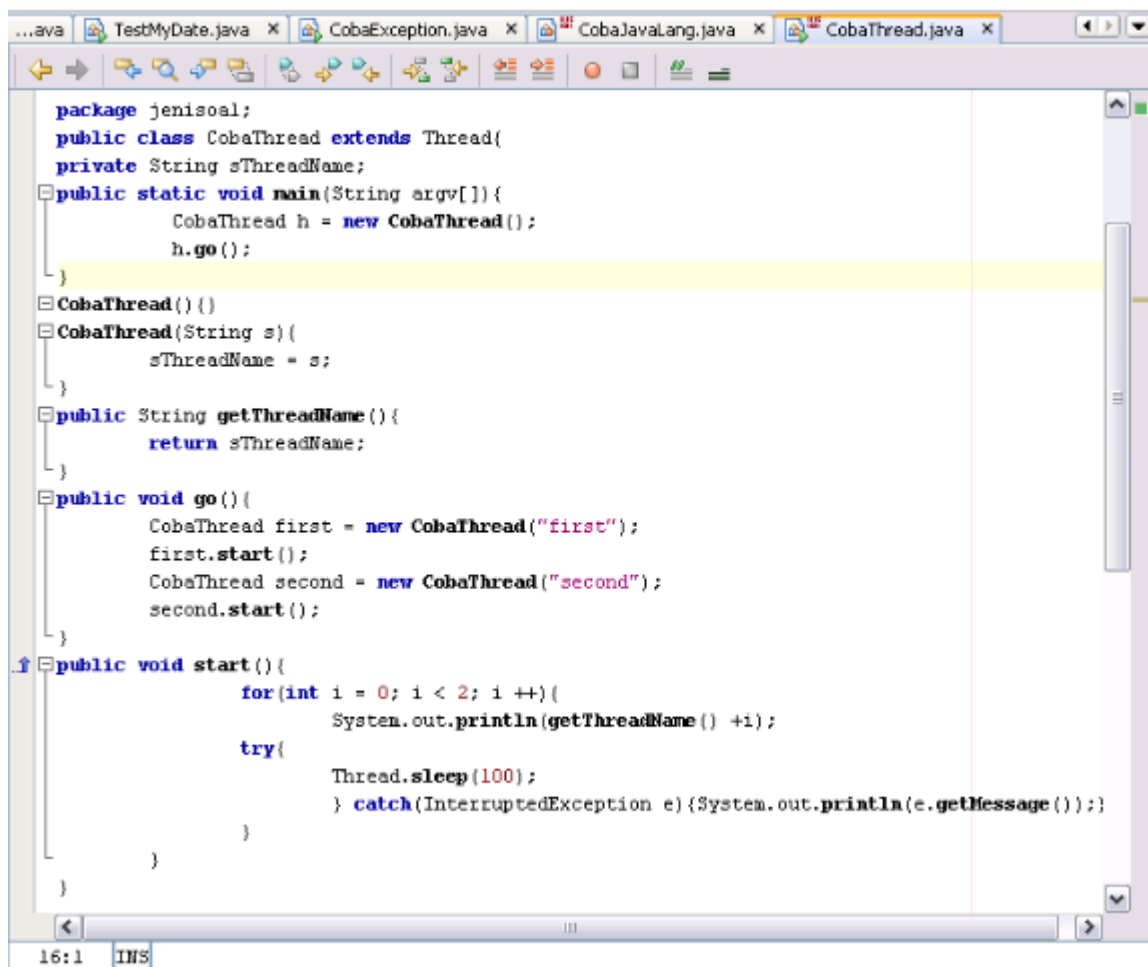
```
public class Ref{
    public static void main(String argv[]){
        Ref l = new Ref();
        l.amethod();
    }
    public void amethod(){
        int ia[] = new int[4];
        //awal loop
        {
            ia[i]=i;
            System.out.println(ia[i]);
        }
    }
}
```

- ☐ `for(int i=0; i < ia.length() -1; i++)`
 - ☐ `for (int i=0; i< ia.length(); i++)`
 - ☐ `for(int i=1; i < 4; i++)`
 - ☒ `for(int i=0; i< ia.length;i++)`
33. Sampai manakah batasan penggunaan variabel lokal pada method?
- ☒ di dalam method yang mendeklarasikan variabel bersangkutan
 - ☐ keseluruhan class yang mendeklarasikan variabel
 - ☐ hanya class-class yang ada pada package yang sama sebagai class yang mendeklarasikan
 - ☐ semua class
34. Mana dari pilihan-pilihan berikut ini yang bisa dicompile tanpa menghasilkan error?
- ☐

```
import java.util.*;
package mypack;
class MyClass {}
```

- ☒ `package mypack;`
`import java.util.*;`
`class MyClass()`
- ☒ `/*Ini adalah comment */`
`package MyPackage;`
`import java.awt.*;`
`class MyClass{}`
- ☐ Semua Benar
- ☐ Kode akan dicompile dan apabila dijalankan akan mencetak Hallo Dunia

35 Apa yang terjadi apabila Anda mencoba untuk mengcompile dan menjalankan kode beriku

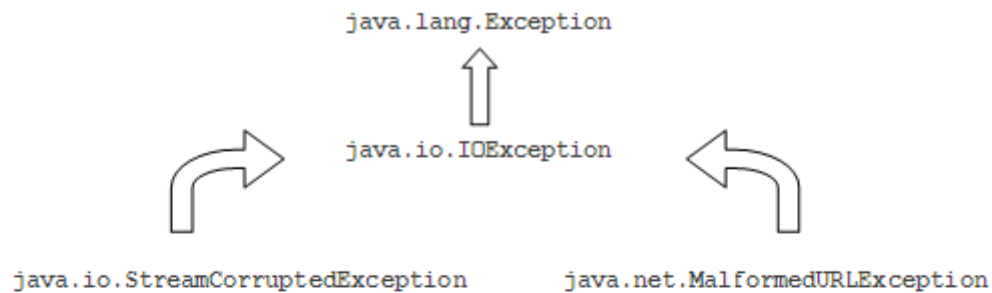


```
package jenisoal;
public class CobaThread extends Thread{
    private String sThreadName;
    public static void main(String argv[]){
        CobaThread h = new CobaThread();
        h.go();
    }
    CobaThread(){
    }
    CobaThread(String s){
        sThreadName = s;
    }
    public String getThreadName(){
        return sThreadName;
    }
    public void go(){
        CobaThread first = new CobaThread("first");
        first.start();
        CobaThread second = new CobaThread("second");
        second.start();
    }
    public void start(){
        for(int i = 0; i < 2; i++){
            System.out.println(getThreadName() + i);
            try{
                Thread.sleep(100);
            } catch (InterruptedException e){System.out.println(e.getMessage());}
        }
    }
}
```

- ☐ Compile time error
- ☐ Output dari first0, second0, first0, second1

- ☒ Output dari first0, first1, second0, second1
- ☐ Runtime error

36. Perhatikan susunan diagram berikut ini :



Perhatikan juga potongan kode dibawah ini:

```

1. try {
2. // asumsikan bahwa s telah didefinisikan sebelumnya
3. URL u = new URL(s)
4. // in adalah sebuah ObjectInputStream
5. Object o = in.readObject()
6. System.out.println("Sukses");
7. }
8. catch(MalformedURLException e){
9. System.out.println("Kesalahan pada URL");
10. }
11. catch(StreamCorruptedException e){
12. System.out.println("File tidak lengkap");
13. }
14. catch (Exception e){
15. System.out.println("Kesalahan umum");
16. }
17. finally{
18. System.out.println("Mengerjakan finally");
19. }
20. System.out.println("Diluar block");
  
```

Baris mana yang akan menjadi output apabila konstruktor pada baris 3 throws `MalformedURLException`?

- ☐ Sukses
- ☒ Kesalahan pada URL
- ☐ File tidak lengkap
- ☐ Kesalahan umum
- ☒ Mengerjakan finally

☒ Diluar block

37. Apakah fungsi PrintWriter dalam potongan kode berikut ini?

```
String teks = new String("saya belajar pemrograman java2");  
fw = new FileWriter("C:\\\\CobaTulis.dat");  
pw = new PrintWriter(fw);  
pw.println(teks);  
pw.flush();  
System.out.println("sukses");
```

- ☐ Untuk membungkus object dari FileWriter sehingga kode tersebut dapat menggunakan println untuk mencetak String ke console
- ☒ Sebagai pembungkus dari FileWriter sehingga method println dapat dipanggil untuk menuliskan String ke File
- ☐ PrintWriter digunakan untuk memanggil method flush yang berguna untuk menuliskan String ke File
- ☐ PrintWriter dapat digantikan oleh fungsi System.out.println()

38. Apa yang terjadi pada proses pembuatan suatu array dari objek?

- ☐ array memiliki lokasi referensi ke objek dengan tipe yang telah ditentukan.
- ☒ array memiliki objek dengan tipe yang telah ditentukan, yang di-inisialisasikan ke null atau 0
- ☐ array memiliki objek dengan tipe yang telah ditentukan, yang telah diciptakan pada awal program
- ☐ array memiliki reference ke objek dengan tipe yang telah ditentukan, yang telah diciptakan pada awal program

39. ...ava CobaStatic.java x CobaFinal.java x

```
public class CobaFinal {
    private static int x = 100;

    public static void main(String args[]){
        CobaFinal cf1 = new CobaFinal();
        cf1.x++;
        CobaFinal cf2 = new CobaFinal();
        cf2.x++;
        cf1 = new CobaFinal();
        cf1.x++;
        CobaFinal.x++;
        System.out.println("x =" + x);
    }
}
```

27:37 INS

Statement mana yang benar mengenai kode di atas?

- ☐ cf1.x++; tidak akan di-compile karena sebuah static di-reference kepada variable private
- ☐ CobaFinal.x++ tidak akan di-compile , karena sebuah static di-reference kepada variable private
- ☒ Kode akan di-compile dan memiliki output x =104
- ☐ Kode akan di-compile dan memiliki output x =103
- ☐ Kode akan di-compile dan memiliki output x =102

40. Syntax mana yang akan menciptakan string baru di dalam string pool yang dapat di-reference oleh identifier myGame?

- ☐ String "JENI";
- ☐ String = myGame "JENI";
- ☒ String myGame = "JENI";
- ☐ String[] myGame = new String("JENI");

41. Dari pernyataan berikut-berikut ini, manakah pernyataan yang benar dari method main() ? (Pilih semua jawaban yang menurut Anda benar)

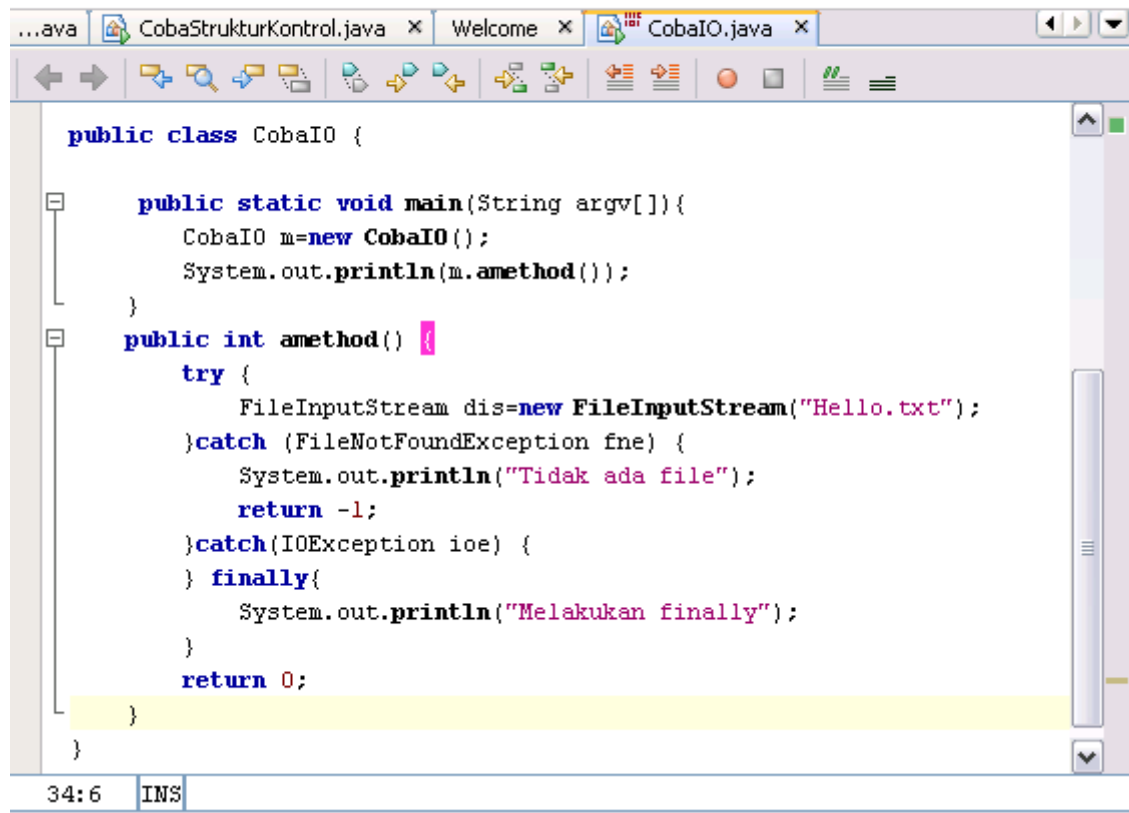
- ☐ public static void main()

- ☐ public static void main(String arg[])
- ☐ public static main (String [] arg)
- ☒ public static void main (String [] args)
- ☐ public static int main (String [] arg)

42. Dari pernyataan-pernyataan berikut ini, pilih semua jawaban yang menurut Anda benar?

- ☒ Pada setiap block try-catch, harus ada minimal sebuah block catch
- ☐ Sebuah block try dapat diikuti oleh beberapa block finally
- ☒ Sebuah block try harus diikuti oleh minimal sebuah block finally atau catch
- ☐ Jika block catch dan finally telah didefinisikan, block catch harus didahului oleh block finally

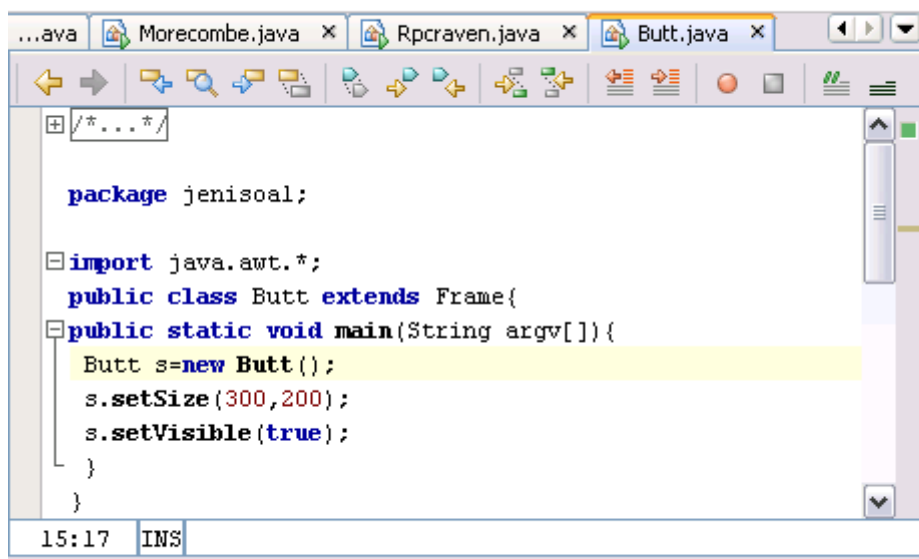
43. Apa yang menjadi output jika Anda mencoba untuk mengcompile kode berikut ini, akan tetapi tidak ada file dengan nama Hello.txt didalam direktori, sedangkan package yang diperlukan untuk menjalankan class ini telah di-import?



```
public class CobaIO {  
  
    public static void main(String argv[]) {  
        CobaIO m=new CobaIO();  
        System.out.println(m.amethod());  
    }  
  
    public int amethod() {  
        try {  
            FileInputStream dis=new FileInputStream("Hello.txt");  
        } catch (FileNotFoundException fne) {  
            System.out.println("Tidak ada file");  
            return -1;  
        } catch (IOException ioe) {  
        } finally {  
            System.out.println("Melakukan finally");  
        }  
        return 0;  
    }  
}
```

- ☐ Tidak ada file
- ☐ Tidak ada file -1
- ☒ Tidak ada file,Melakukan finally, -1
- ☐ 0

44. Perhatikan kode dibawah ini:



```
package jenisoal;

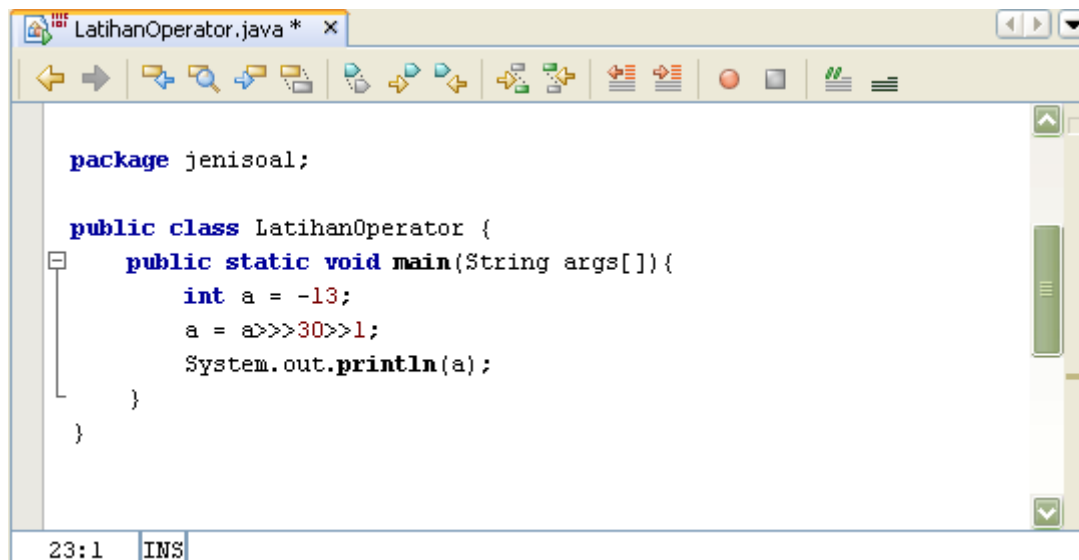
import java.awt.*;

public class Buttk extends Frame{
    public static void main(String argv[]){
        Buttk s=new Buttk();
        s.setSize(300,200);
        s.setVisible(true);
    }
}
```

Bagaimana Anda dapat mengubah warna dari permukaan frame menjadi pink ?

- ☒ s.setBackground(Color.pink);
- ☐ s.setColor(PINK);
- ☐ s.Background(pink);
- ☐ s.color=Color.pink;

45.



```
package jenisoal;

public class LatihanOperator {
    public static void main(String args[]){
        int a = -13;
        a = a>>>30>>1;
        System.out.println(a);
    }
}
```

Apa yang menjadi output potongan kode di atas :

- ☐ 3
- ☒ 1
- ☐ -1
- ☐ -7

- 46.
- ```
1. public class Test extends Base {
2. public Test(int j) {
3. }
4. public Test(int j, int k) {
5. super(j, k);
6. }
7. }
```

Berdasarkan pendefinisian class diatas, diantara pernyataan-pernyataan dibawah ini manakah pemanggilan yang benar dalam pembuatan instance dari class Test?

- ☒ Test t = new Test();
- ☒ Test t = new Test(1);
- ☒ Test t = new Test(1,2);
- ☐ Test t = new Test(1,2,3);
- ☐ Test t = (new Base()).new Test(1)

- 47.
- |     |     |     |     |     |
|-----|-----|-----|-----|-----|
| 'H' | '0' | 'A' | '5' | '3' |
|-----|-----|-----|-----|-----|

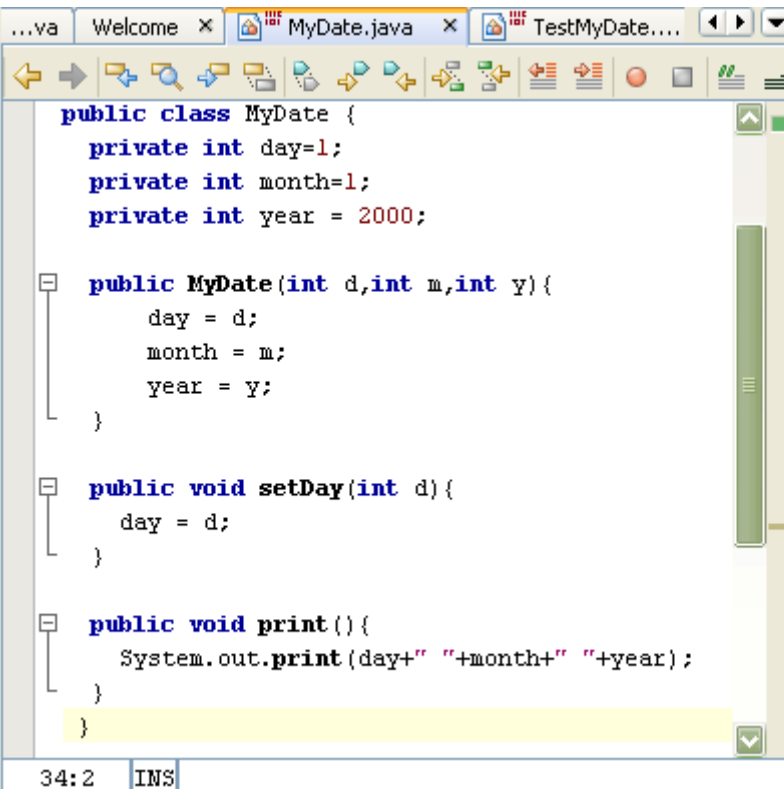
Elemen apa yang ada pada indeks 3 dalam array karakter di atas?

- ☐ '3'
- ☒ '5'
- ☐ 'A'
- ☐ 'H'

48. Manakah dari pernyataan berikut ini yang legal?

- ☐ String x = "Hello";  
int y = 9; x += y;
- ☒ String x = "Hello";  
int y = 9; if (x == y){ }
- ☐ String x = "Hello";  
int y = 9; x = x + y;
- ☐ String x = "Hello";  
int y = 9; y = y + x;
- ☐ String x = null;  
int y = ( x != null ) && ( x.length() > 0 ) ? x.length() : 0 ;

49.



```
public class MyDate {
 private int day=1;
 private int month=1;
 private int year = 2000;

 public MyDate(int d,int m,int y){
 day = d;
 month = m;
 year = y;
 }

 public void setDay(int d){
 day = d;
 }

 public void print(){
 System.out.print(day+" "+month+" "+year);
 }
}
```

34:2 INS

```
public class TestMyDate {

 public static void changeObjectRef(MyDate ref){
 ref = new MyDate(3,5,2003);
 }

 public static void changeObjectAttr(MyDate ref){
 ref.setDay(5);
 }

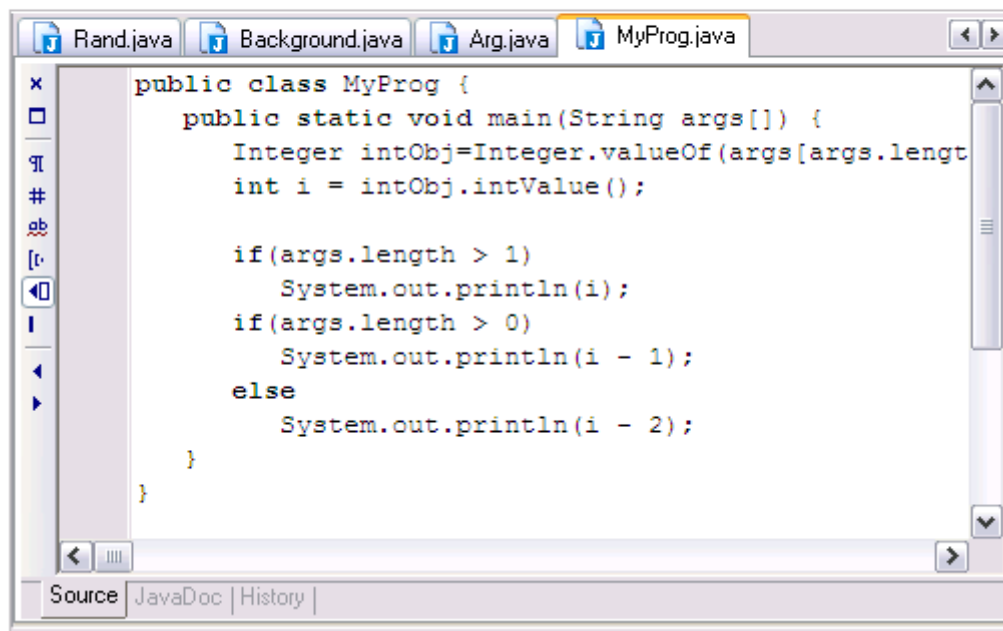
 public static void main(String args[]){
 MyDate today = new MyDate(10,10,2005);
 changeObjectRef(today);
 today.print();
 changeObjectAttr(today);
 today.print();
 }
}
```

Apa yang akan menjadi output apabila class TestMyDate dijalankan?

- ☐ 3 5 20035 10 2005
- ☐ 5 5 20035 10 2005
- ☒ 10 10 20055 10 2005
- ☐ 10 10 200510 10 2005
- ☐ 10 10 200510 10 2005
- ☐ 1 1 20005 10 2005



50. Apa yang akan dicetak apabila kode dibawah ini decompile dan dijalankan dengan command `java MyProg 2`. Pilih jawaban yang tepat :



```
public class MyProg {
 public static void main(String args[]) {
 Integer intObj=Integer.valueOf(args[args.length
 int i = intObj.intValue();

 if(args.length > 1)
 System.out.println(i);
 if(args.length > 0)
 System.out.println(i - 1);
 else
 System.out.println(i - 2);
 }
}
```

- ☐ test
- ☐ test -1
- ☐ 0
- ☒ 1
- ☐ 2

Submit