

**TUGAS PENDAHULUAN
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL VII
NAVIGASI DAN NOTIFIKASI**



Disusun Oleh :

Dhiya Ulhaq Ramadhan 2211104053

SE-06-02

Asisten Praktikum :

Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru

Aisyah Hasna Aulia

Dosen Pengampu :

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2024

TUGAS PENDAHULUAN

A. SOAL NOMOR 1

- a) Buatlah satu project baru, yang mana di dalamnya terdapat *navigasi* untuk pindah dari satu halaman ke halaman lainnya.

Source code

Main.dart

```
lib > main.dart > MyApp > build
1  import 'package:flutter/material.dart';
2  import 'screens/home_screen.dart';
3  import 'screens/second_screen.dart';
4  import 'screens/third_screen.dart';
5
6  void main() {
7    runApp(const MyApp());
8  }
9
10 class MyApp extends StatelessWidget {
11   const MyApp({super.key});
12
13   @override
14   Widget build(BuildContext context) {
15     return MaterialApp(
16       title: 'Flutter Navigation',
17       debugShowCheckedModeBanner: false,
18       theme: ThemeData(
19         useMaterial3: true,
20         colorScheme: ColorScheme.fromSeed(
21           seedColor: Colors.blue,
22         ), // ColorScheme.fromSeed
23         appBarTheme: const AppBarTheme(
24           centerTitle: true,
25           backgroundColor: Colors.blue,
26           foregroundColor: Colors.white,
27         ), // AppBarTheme
28       ), // ThemeData
29       home: const HomeScreen(),
30     ); // MaterialApp
31   }
32 }
33
```

home_screen.dart

```
lib > screens > home_screen.dart > HomeScreen > build
1  import 'package:flutter/material.dart';
2  import 'second_screen.dart';
3  import 'third_screen.dart';
4
5  class HomeScreen extends StatelessWidget {
6    const HomeScreen({super.key});
7
8    @override
9    Widget build(BuildContext context) {
10     return Scaffold(
11       appBar: AppBar(
12         title: const Text('Home'),
13       ), // AppBar
14       body: Center(
15         child: Padding(
16           padding: const EdgeInsets.all(20.0),
17           child: Column(
18             mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
19             children: [
20               const Text(
21                 '1',
22                 style: TextStyle(
23                   fontSize: 24,
24                   fontWeight: FontWeight.bold,
25                 ), // TextStyle
26               ), // Text
27               const SizedBox(height: 30),
28               Row(
29                 mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
30                 children: [
31                   ElevatedButton(
32                     onPressed: () {
33                       Navigator.push(
34                         context,
35                         MaterialPageRoute(
36                           builder: (context) => const SecondScreen(), // MaterialPageRoute
37                         ),
38                       ),
39                   child: const Text('Halaman 2'),
40                 ], // ElevatedButton
41               ), const SizedBox(width: 20),
42               ElevatedButton(
43                 onPressed: () {
44                   Navigator.push(
45                     context,
46                     MaterialPageRoute(
47                       builder: (context) => const ThirdScreen(), // MaterialPageRoute
48                     ),
49                 ),
50                 child: const Text('Halaman 3'),
51               ), // ElevatedButton
52             ],
53           ), // Row
54         ), // Column
55       ), // Padding
56     ), // Center
57   ); // Scaffold
58 }
59
60 }
```

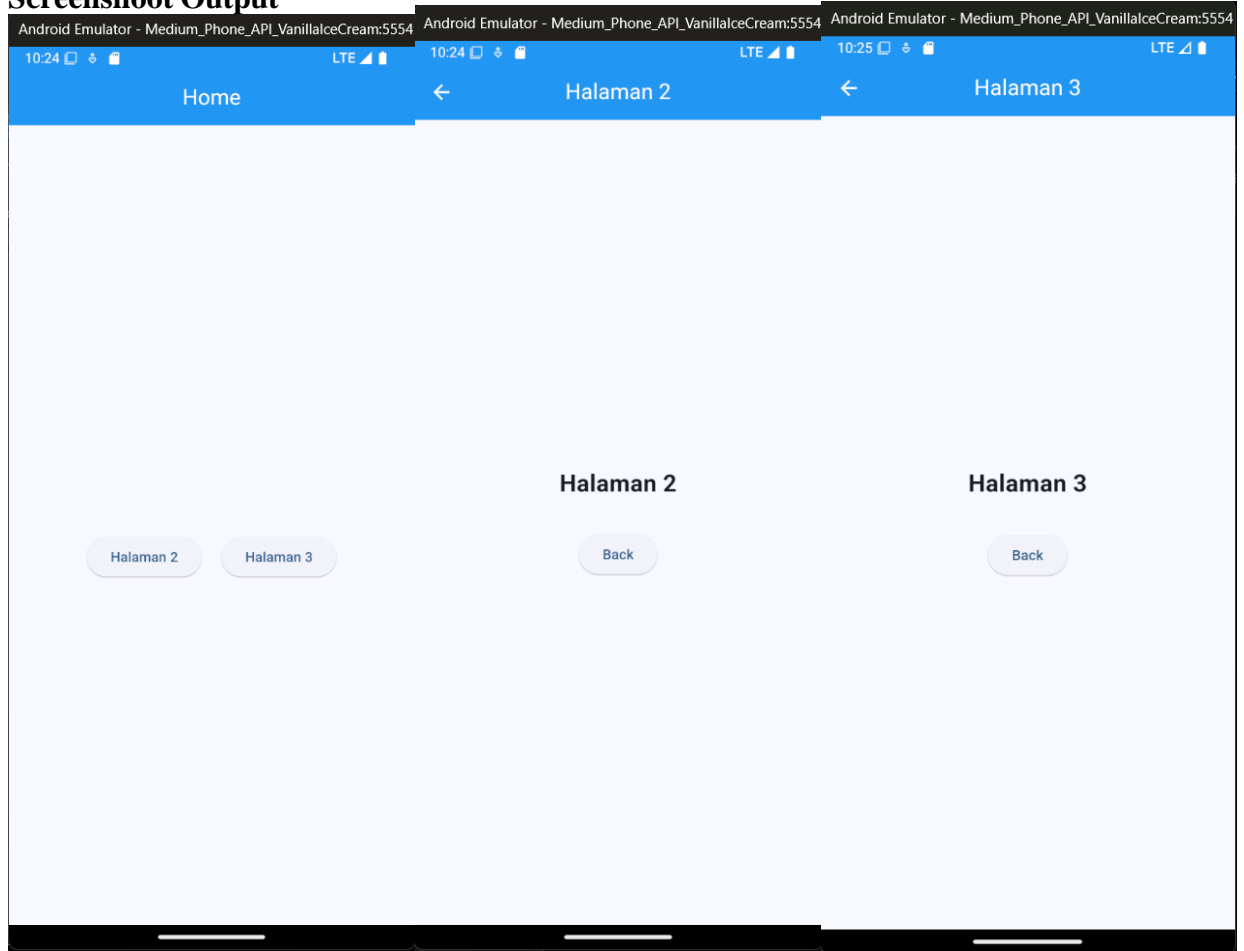
second_screen.dart

```
lib > screens > second_screen.dart > SecondScreen > build
1  import 'package:flutter/material.dart';
2
3  class SecondScreen extends StatelessWidget {
4    const SecondScreen({super.key});
5
6    @override
7    Widget build(BuildContext context) {
8      return Scaffold(
9        appBar: AppBar(
10         title: const Text('Halaman 2'),
11       ), // AppBar
12       body: Center(
13         child: Padding(
14           padding: const EdgeInsets.all(20.0),
15           child: Column(
16             mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
17             children: [
18               const Text(
19                 'Halaman 2',
20                 style: TextStyle(
21                   fontSize: 24,
22                   fontWeight: FontWeight.bold,
23                 ), // TextStyle
24               ), // Text
25               const SizedBox(height: 30),
26               ElevatedButton(
27                 onPressed: () {
28                   Navigator.pop(context);
29                 },
30                 child: const Text('Back'),
31               ), // ElevatedButton
32             ],
33           ), // Column
34         ), // Padding
35       ), // Center
36     ); // Scaffold
37   }
38 }
```

third_screen.dart

```
lib > screens > third_screen.dart > ...
1  import 'package:flutter/material.dart';
2
3  class ThirdScreen extends StatelessWidget {
4    const ThirdScreen({super.key});
5
6    @override
7    Widget build(BuildContext context) {
8      return Scaffold(
9        appBar: AppBar(
10         title: const Text('Halaman 3'),
11       ), // AppBar
12       body: Center(
13         child: Padding(
14           padding: const EdgeInsets.all(20.0),
15           child: Column(
16             mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
17             children: [
18               const Text(
19                 'Halaman 3',
20                 style: TextStyle(
21                   fontSize: 24,
22                   fontWeight: FontWeight.bold,
23                 ), // TextStyle
24               ), // Text
25               const SizedBox(height: 30),
26               ElevatedButton(
27                 onPressed: () {
28                   Navigator.pop(context);
29                 },
30                 child: const Text('Back'),
31               ), // ElevatedButton
32             ],
33           ), // Column
34         ), // Padding
35       ), // Center
36     ); // Scaffold
37   }
38 }
```

Screenshoot Output



Deskripsi Program

Membuat sebuah aplikasi Flutter sederhana yang mendemonstrasikan navigasi di antara tiga layar yang berbeda. Aplikasi ini terdiri dari tiga layar utama: HomeScreen, Halaman 2, dan Halaman 3. Pengguna dapat berpindah di antara ketiga layar tersebut menggunakan tombol navigasi.

Saat program dijalankan, HomeScreen akan muncul sebagai layar awal. Di HomeScreen, terdapat dua tombol yang masing-masing mengarahkan pengguna ke Halaman 2 atau Halaman 3 saat diklik. Ketika pengguna mengklik salah satu tombol, program akan menggunakan `Navigator.push()` untuk menampilkan layar baru di atas HomeScreen.

Di Halaman 2 dan Halaman 3, pengguna dapat melihat konten yang spesifik untuk masing-masing layar, serta tombol "Kembali" yang memungkinkan mereka untuk kembali ke layar sebelumnya menggunakan `Navigator.pop()`. Transisi antara layar-layar tersebut akan terlihat halus dan sesuai dengan Material Design.

Program ini menggunakan konsep navigasi di Flutter untuk membuat pengalaman pengguna yang intuitif dan mudah digunakan.

