

**TUGAS PENDAHULUAN  
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL IX  
API PERANGKAT KERAS**



**Disusun Oleh :**

**Dhiya Ulhaq R    2211104053**

**SE-06-02**

**Asisten Praktikum :**

**Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru**

**Aisyah Hasna Aulia**

**Dosen Pengampu :**

**Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.**

**PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING**

**FAKULTAS INFORMATIKA**

**TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO**

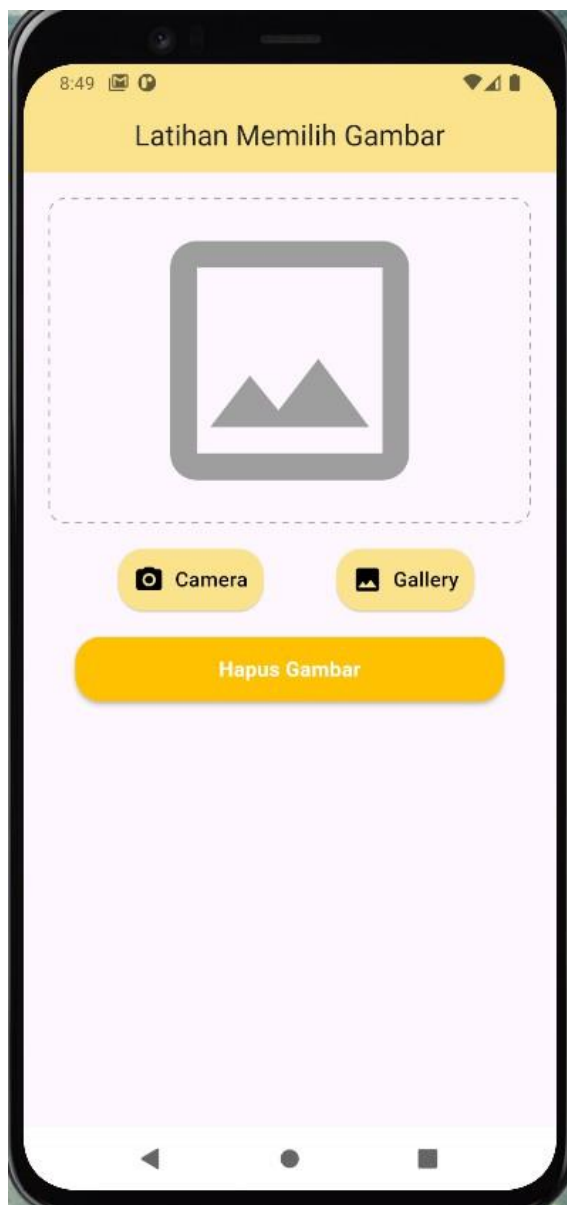
**2024**

## TUGAS PENDAHULUAN

### A. SOAL NOMOR 1

- a) Buatlah satu project baru, yang mana di dalamnya memuat container berisi Icons.image\_outlined, button camera, button gallery dan button hapus gambar. Button tidak harus berfungsi.

Contoh tampilan



## Source code

```
main.dart X
lib > main.dart > ...
1 import 'package:flutter/material.dart';
2 import 'package:google_fonts/google_fonts.dart';
3 import 'package:flutter_feather_icons/flutter_feather_icons.dart';
4
Run | Debug | Profile
5 void main() {
6   runApp(MyApp());
7 }
8
9 class MyApp extends StatelessWidget {
10   @override
11   Widget build(BuildContext context) {
12     return MaterialApp(
13       title: 'Image Picker',
14       debugShowCheckedModeBanner: false,
15       theme: ThemeData(
16         primarySwatch: Colors.indigo,
17         fontFamily: GoogleFonts.poppins().fontFamily,
18       ), // ThemeData
19       home: ImagePickerScreen(),
20     ); // MaterialApp
21   }
22 }
23
24 class ImagePickerScreen extends StatelessWidget {
25   @override
26   Widget build(BuildContext context) {
27     return Scaffold(
28       body: Container(
29         width: double.infinity,
30         height: double.infinity,
31         decoration: BoxDecoration(
32           gradient: LinearGradient(
33             begin: Alignment.topLeft,
34             end: Alignment.bottomRight,
35             colors: [
36               Color(0xFF5568FE),
```

```

37         Color(0xFF8E53F0),
38     ],
39 ), // LinearGradient
40 ), // BoxDecoration
41 child: SafeArea(
42   child: Padding(
43     padding: EdgeInsets.all(32.0),
44     child: Column(
45       crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
46       children: [
47         SizedBox(height: 32),
48         Text(
49           'Select Image',
50           style: TextStyle(
51             color: Colors.white,
52             fontSize: 36,
53             fontWeight: FontWeight.bold,
54           ), // TextStyle
55         ), // Text
56         SizedBox(height: 8),
57         Text(
58           'Choose your image from camera or gallery',
59           style: TextStyle(
60             color: Colors.white.withOpacity(0.8),
61             fontSize: 16,
62           ), // TextStyle
63         ), // Text
64         SizedBox(height: 48),
65         Expanded(
66           child: Center(
67             child: Container(
68               width: 280,
69               height: 280,
70               decoration: BoxDecoration(
71                 color: Colors.white.withOpacity(0.1),
72                 borderRadius: BorderRadius.circular(24),
73                 boxShadow: [

```

```

74         BoxShadow(
75             color: Colors.black.withOpacity(0.1),
76             blurRadius: 20,
77             offset: Offset(0, 10),
78         ), // BoxShadow
79     ],
80 ), // BoxDecoration
81 child: Icon(
82     FeatherIcons.image,
83     size: 80,
84     color: Colors.white.withOpacity(0.5),
85 ), // Icon
86 ), // Container
87 ), // Center
88 ), // Expanded
89 SizedBox(height: 32),
90 Row(
91     children: [
92         Expanded(
93             child: ElevatedButton.icon(
94                 onPressed: () {},
95                 icon: Icon(FeatherIcons.camera),
96                 label: Text('Camera'),
97                 style: ElevatedButton.styleFrom(
98                     foregroundColor: Colors.white,
99                     backgroundColor: Color(0xFF5568FE),
100                     padding: EdgeInsets.symmetric(vertical: 16),
101                     shape: RoundedRectangleBorder(
102                         borderRadius: BorderRadius.circular(16),
103                     ), // RoundedRectangleBorder
104                     elevation: 8,
105                     shadowColor: Color(0xFF5568FE).withOpacity(0.5),
106                 ),
107             ), // ElevatedButton.icon
108         ), // Expanded
109         SizedBox(width: 16),
110         Expanded(
111             child: ElevatedButton.icon(
112                 onPressed: () {},
113                 icon: Icon(FeatherIcons.image),
114                 label: Text('Gallery'),
115                 style: ElevatedButton.styleFrom(
116                     foregroundColor: Colors.white,
117                     backgroundColor: Color(0xFF8E53F0),
118                     padding: EdgeInsets.symmetric(vertical: 16),
119                     shape: RoundedRectangleBorder(
120                         borderRadius: BorderRadius.circular(16),
121                     ), // RoundedRectangleBorder
122                     elevation: 8,
123                     shadowColor: Color(0xFF8E53F0).withOpacity(0.5),
124                 ),
125             ), // ElevatedButton.icon
126         ), // Expanded
127     ],
128 ), // Row
129 SizedBox(height: 16),
130 SizedBox(
131     width: double.infinity,
132     child: ElevatedButton.icon(
133         onPressed: () {},
134         icon: Icon(FeatherIcons.trash2),
135         label: Text('Remove Image'),
136         style: ElevatedButton.styleFrom(
137             foregroundColor: Colors.white,
138             backgroundColor: Color(0xFFFF5666),
139             padding: EdgeInsets.symmetric(vertical: 16),
140             shape: RoundedRectangleBorder(
141                 borderRadius: BorderRadius.circular(16),
142             ), // RoundedRectangleBorder
143             elevation: 8,
144             shadowColor: Color(0xFFFF5666).withOpacity(0.5),
145         ),
146     ), // ElevatedButton.icon
147 ), // SizedBox

```

```

148         SizeBox(height: 32),
149     ],
150     ), // Column
151     ), // Padding
152     ), // SafeArea
153     ), // Container
154 ); // Scaffold
155 }
156 }

```

### Screenshoot Output



### Deskripsi Program

Secara garis besar, program ini menggunakan struktur UI yang terdiri dari beberapa widget Flutter, seperti Scaffold, Container, Column, Text, Icon, dan ElevatedButton. Algoritma yang digunakan dalam program ini adalah penyusunan tata letak elemen-elemen UI secara vertikal dan horizontal menggunakan konsep Column dan Row pada Flutter.

Ketika aplikasi dijalankan, pertama-tama akan ditampilkan sebuah halaman dengan latar belakang gradien biru-ungu yang memberikan kesan modern dan menarik. Pada bagian atas terdapat judul "Select Image" yang menjelaskan tujuan aplikasi, diikuti dengan teks deskriptif "Choose your image from camera or gallery". Di tengah halaman terdapat sebuah kotak berukuran 280x280 piksel yang berfungsi sebagai tempat untuk menampilkan gambar yang dipilih oleh pengguna. Saat ini, kotak tersebut hanya menampilkan ikon gambar sebagai placeholder.

Di bagian bawah halaman, terdapat dua tombol berbentuk `ElevatedButton` yang memungkinkan pengguna memilih gambar dari kamera atau galeri. Masing-masing tombol memiliki ikon dan label teks yang relevan. Di bawah dua tombol tersebut, terdapat satu tombol tambahan untuk menghapus gambar yang telah dipilih.

Ketika pengguna menekan tombol "Camera" atau "Gallery", aplikasi akan memanggil fungsi yang sesuai untuk meminta akses ke kamera atau galeri gambar pada perangkat pengguna. Setelah pengguna memilih gambar, gambar tersebut akan ditampilkan dalam kotak di tengah halaman. Tombol "Remove Image" dapat digunakan untuk menghapus gambar yang telah dipilih.