

**TUGAS PENDAHULUAN
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL V
ANTARMUKA PENGGUNA LANJUTAN**



Disusun Oleh :

Dhiya Ulhaq Ramadhan 2211104053

SE-06-02

Asisten Praktikum :

Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru

Aisyah Hasna Aulia

Dosen Pengampu :

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2024

TUGAS PENDAHULUAN

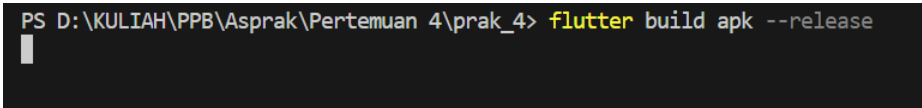
A. SOAL NOMOR 1

a) Pada tugas pendahuluan ini, dari aplikasi Rekomendasi Wisata yang telah kalian buat pada Unguided Modul 4 (Antarmuka Pengguna), ubahlah menjadi file APK dengan cara build APK. Kemudian, upload file APK tersebut ke dalam folder **5_Antarmuka_Pengguna_Lanjutan** pada **Submodul TP**.

b) Panduan Build APK:

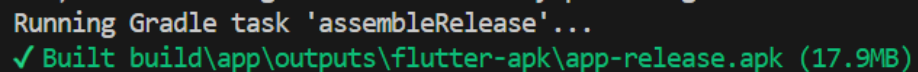
- Buka terminal pada proyek Flutter yang telah kalian buat.
- Jalankan perintah berikut untuk membangun file APK:

flutter build apk --release



```
PS D:\KULIAH\PPB\Asprak\Pertemuan 4\prak_4> flutter build apk --release
```

- File APK yang dihasilkan akan berada di direktori:
build/app/outputs/flutter-apk/app-release.apk



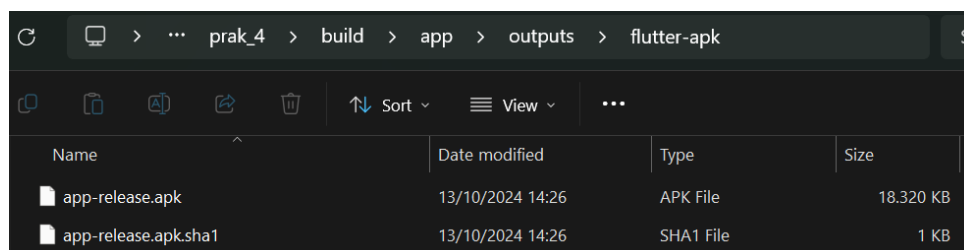
```
Running Gradle task 'assembleRelease'...  
✓ Built build/app/outputs/flutter-apk/app-release.apk (17.9MB)
```

- Referensi tutorial <https://www.barajacoding.or.id/cara-merelease-aplikasi-flutter-pada-vscode/>

c) **Upload hanya file APK** tersebut ke dalam folder yang telah ditentukan pada platform pengumpulan tugas.

d) Pastikan file APK sudah benar-benar siap untuk diunggah dan berfungsi dengan baik di perangkat Android

Contoh Output



prak_4 > build > app > outputs > flutter-apk			
Sort View			
Name	Date modified	Type	Size
app-release.apk	13/10/2024 14:26	APK File	18.320 KB
app-release.apk.sha1	13/10/2024 14:26	SHA1 File	1 KB

TUGAS PENDAHULUAN

Source code

```
PS D:\bersama berkarya\SEMESTER 5\Prak PPB\Praktikum4\antarmuka_pengguna> flutter build apk --release

Font asset "MaterialIcons-Regular.otf" was tree-shaken, reducing it from 1645184 to 1324 bytes (99.9% reduction). Tree-shaking can be disabled by providing the --no-tree-shake-icons flag when building your app.
Running Gradle task 'assembleRelease'... 135.1s
✓ Built build\app\outputs\flutter-apk\app-release.apk (19.6MB)
PS D:\bersama berkarya\SEMESTER 5\Prak PPB\Praktikum4\antarmuka_pengguna>
```

Screenshoot Output

	Name	Date modified	Type	Size
📁	app-debug.apk	10/14/2024 1:45 PM	APK File	64,212 KB
📁	app-debug.apk.sha1	10/14/2024 1:45 PM	SHA1 File	1 KB
📁	app-release.apk	10/16/2024 7:29 AM	APK File	20,064 KB
📁	app-release.apk.sha1	10/16/2024 7:29 AM	SHA1 File	1 KB

Deskripsi Program

menjalankan perintah **flutter build apk --release** di terminal untuk membuat versi rilis aplikasi Flutter. Memulai proses kompilasi aplikasi menjadi file APK yang siap didistribusikan.

Selama proses build, sistem melakukan optimisasi seperti tree-shaking pada aset font, yang sangat mengurangi ukuran file MaterialIcons-Regular.otf.

Proses build memakan waktu sekitar 2 menit 15 detik, yang cukup wajar untuk sebuah build rilis.

Setelah selesai build, lalu saya mendapatkan file APK yang sudah dioptimalkan dengan ukuran 19.6MB, terletak di folder build\app\outputs\flutter-apk\ dengan nama app-release.apk.

