

**LAPORAN PRAKTIKUM
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL X
DATA STORAGE (BAGIAN I)**



Disusun Oleh :

Dhiya Ulhaq Ramadhan 2211104053

SE-06-02

Asisten Praktikum :

Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru

Aisyah Hasna Aulia

Dosen Pengampu :

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

**PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2024**

GUIDED

- lib/main.dart

```
lib > main.dart
1  import 'package:flutter/material.dart';
2  import 'package:data_storage/view/my_db_view.dart';
3
4  void main() {
5    runApp(const MyApp());
6  }
7
8  class MyApp extends StatelessWidget {
9    const MyApp({super.key});
10
11    @override
12    Widget build(BuildContext context) {
13      return MaterialApp(
14        title: 'Data Storage Demo',
15        theme: ThemeData(
16          colorScheme: ColorScheme.fromSeed(seedColor: Colors.blue),
17          useMaterial3: true,
18        ),
19        home: const MyDatabaseView(),
20      );
21    }
22  }
```

- lib/view/my_db_view.dart

```
lib > view > my_db_view.dart > _MyDatabaseViewState > build
1  import 'package:flutter/material.dart';
2  import 'package:data_storage/helper/db_helper.dart';
3
4  class MyDatabaseView extends StatefulWidget {
5    const MyDatabaseView({super.key});
6
7    @override
8    State<MyDatabaseView> createState() => _MyDatabaseViewState();
9  }
10
11  class _MyDatabaseViewState extends State<MyDatabaseView> {
12    final DatabaseHelper dbHelper = DatabaseHelper();
13    List<Map<String, dynamic>> _dbData = [];
14    final TextEditingController _titleController = TextEditingController();
15    final TextEditingController _descriptionController = TextEditingController();
16
17    @override
18    void initState() {
19      _refreshData();
20      super.initState();
21    }
22
23    @override
24    void dispose() {
25      _titleController.dispose();
26      _descriptionController.dispose();
27      super.dispose();
28    }
29
30    // metode memperbarui data dari database
31    void _refreshData() async {
32      final data = await dbHelper.queryAllRows();
33      setState(() {
34        _dbData = data;
35      });
36    }
37  }
```

- lib/helper/db_helper.dart

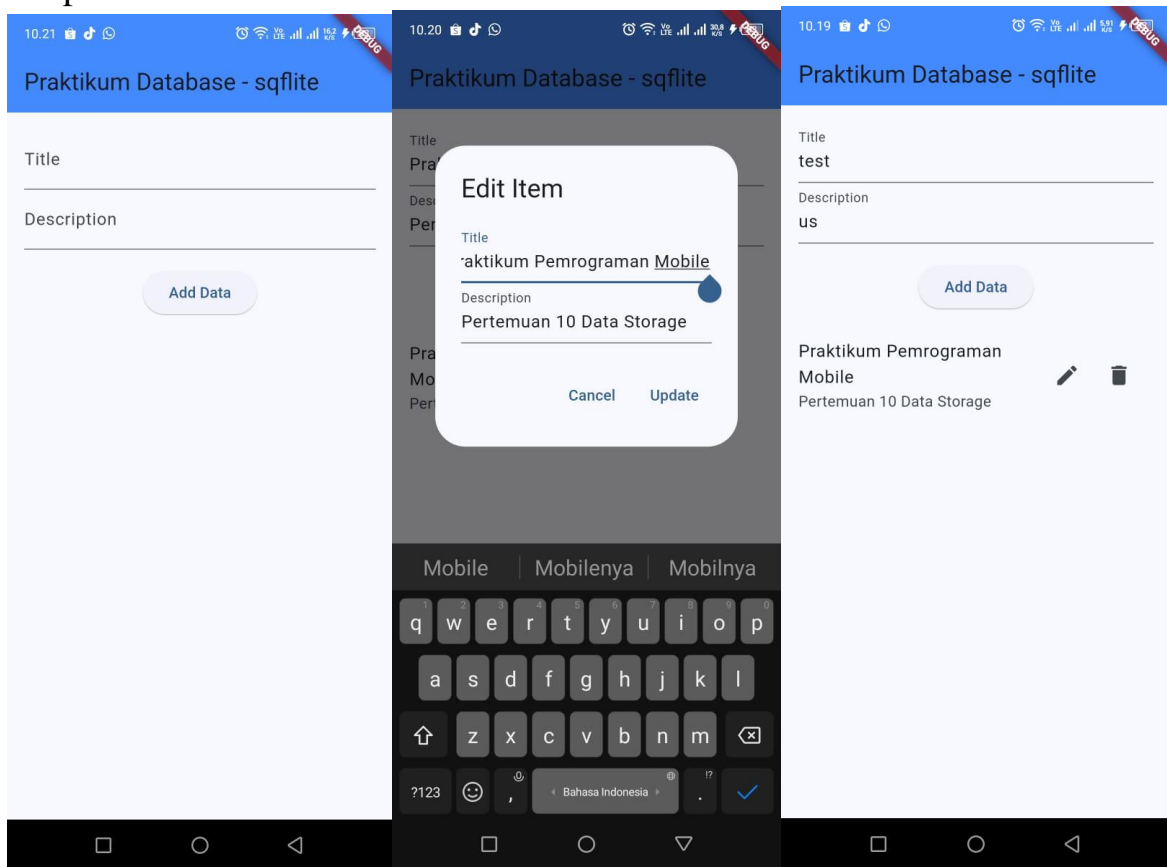
```
lib > helper > db_helper.dart > DatabaseHelper > DatabaseHelper
1  import 'package:sqflite/sqflite.dart';
2  import 'package:path/path.dart';
3
4  // kelas DatabaseHelper untuk mengelola database
5  class DatabaseHelper {
6      static final DatabaseHelper _instance = DatabaseHelper._internal();
7      static Database? _database;
8
9      factory DatabaseHelper() {
10         return _instance;
11     }
12
13     // Private constructor
14     DatabaseHelper._internal();
15
16     // Getter untuk database
17     Future<Database> get database async {
18         if (_database != null) return _database!;
19         _database = await _initDatabase();
20         return _database!;
21     }
22
23     // Inisialisasi database
24     Future<Database> _initDatabase() async {
25         // mendapatkan path untuk database
26         String path = join(await getDatabasesPath(), 'my_prakdatabase.db');
27         //membuka database
28         return await openDatabase(
29             path,
30             version: 1,
31             onCreate: _onCreate,
32         );
33     }
```

```

35 // Membuat tabel
36 Future<void> _onCreate(Database db, int version) async {
37     await db.execute('''
38         CREATE TABLE my_table(
39             id INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT NOT NULL,
40             title TEXT,
41             description TEXT,
42             createdAt TIMESTAMP NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP)
43     ''');
44 }
45
46 //insert data
47 Future<int> insert(Map<String, dynamic> row) async {
48     Database db = await database;
49     return await db.insert('my_table', row);
50 }
51
52 //mengambil data
53 Future<List<Map<String, dynamic>>> queryAllRows() async {
54     Database db = await database;
55     return await db.query('my_table');
56 }
57
58 //update data
59 Future<int> update(Map<String, dynamic> row) async {
60     Database db = await database;
61     int id = row['id'];
62     return await db.update('my_table', row, where: 'id = ?', whereArgs: [id]);
63 }
64
65 //hapus data
66 Future<int> delete(int id) async {
67     Database db = await database;
68     return await db.delete('my_table', where: 'id = ?', whereArgs: [id]);
69 }
70 }

```

Output :



Penjelasan Program

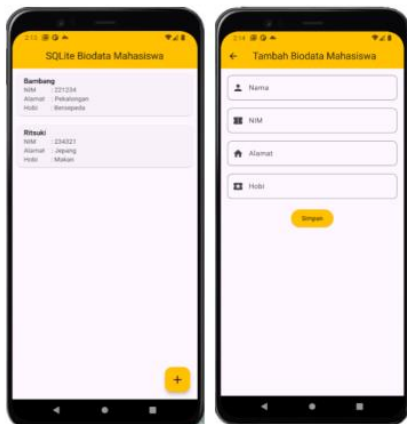
Program yang diajarkan pada pertemuan ini yaitu aplikasi manajemen data menggunakan Flutter dan SQLite yang memungkinkan pengguna melakukan operasi penyimpanan data secara lengkap. Aplikasi ini dirancang untuk membuat, membaca, mengubah, dan menghapus catatan melalui antarmuka mobile yang sederhana dan intuitif. Pada layar utama, terdapat AppBar berwarna biru dengan judul "Praktikum Database - sqflite", di bawahnya terdapat formulir input yang memungkinkan pengguna memasukkan judul dan deskripsi catatan. Tombol "Add Data" memungkinkan pengguna menambahkan catatan baru ke dalam database. Bagian bawah layar menampilkan daftar catatan yang tersimpan dalam format ListTile, dengan setiap item dilengkapi tombol edit dan delete. Ketika tombol edit ditekan, muncul dialog untuk mengubah data, sedangkan tombol delete langsung menghapus catatan dari database. Seluruh operasi data dilakukan menggunakan DatabaseHelper yang mengelola koneksi dan transaksi dengan database SQLite lokal, dengan metode asynchronous untuk menjaga responsivitas antarmuka pengguna.

UNGUIDED

1. (Soal) Buatlah sebuah project aplikasi Flutter dengan SQLite untuk menyimpan data biodata mahasiswa yang terdiri dari nama, NIM, domisili, dan hobi. Data yang dimasukkan melalui form akan ditampilkan dalam daftar di halaman utama.

Alur Aplikasi:

- a) Form Input: Buat form input untuk menambahkan biodata mahasiswa, dengan kolom:
 - Nama
 - Nim
 - Alamat
 - Hobi
- b) Tampilkan Daftar Mahasiswa: Setelah data berhasil ditambahkan, tampilkan daftar semua data mahasiswa yang sudah disimpan di halaman utama.
- c) Implementasikan fitur Create (untuk menyimpan data mahasiswa) dan Read (untuk menampilkan daftar mahasiswa yang sudah disimpan).
- d) Contoh output:



Jawaban :

lib/main.dart

```
lib > main.dart > ...
1  import 'package:flutter/material.dart';
2  import 'view/my_db_view.dart';
3
4  Run | Debug | Profile
5  void main() {
6    runApp(const MyApp());
7  }
8
9  class MyApp extends StatelessWidget {
10    const MyApp({Key? key}) : super(key: key);
11
12    @override
13    Widget build(BuildContext context) {
14      return MaterialApp(
15        title: 'SQLite Biodata Mahasiswa',
16        theme: ThemeData(
17          primarySwatch: Colors.indigo,
18          scaffoldBackgroundColor: Colors.white,
19          fontFamily: 'Roboto',
20        ), // ThemeData
21        home: const StudentListView(),
22        debugShowCheckedModeBanner: false,
23      ); // MaterialApp
24    }
25  }
```

lib/view/my_db_view.dart

```
lib > view > my_db_view.dart > _StudentListViewState
1  import 'package:flutter/material.dart';
2  import 'package:google_fonts/google_fonts.dart';
3  import '../helper/db_helper.dart';
4
5  class StudentListView extends StatefulWidget {
6    const StudentListView({Key? key}) : super(key: key);
7
8    @override
9    State<StudentListView> createState() => _StudentListViewState();
10 }
11
12 class _StudentListViewState extends State<StudentListView> {
13   final DatabaseHelper _databaseHelper = DatabaseHelper();
14   List<Map<String, dynamic>> _studentList = [];
15
16   @override
17   void initState() {
18     super.initState();
19     _loadStudents();
20   }
21
22   Future<void> _loadStudents() async {
23     final students = await _databaseHelper.getStudents();
24     setState(() {
25       _studentList = students;
26     });
27   }
28
29   @override
30   Widget build(BuildContext context) {
31     return Scaffold(
32       appBar: AppBar(
33         title: Text(
34           'Biodata Mahasiswa',
35           style: GoogleFonts.poppins(
36             fontSize: 20,
37             fontWeight: FontWeight.w600,
38             color: Colors.white,
39           ),
40       ), // Text
41       backgroundColor: const Color(0xFF5C6BC0),
42       elevation: 0,
43     ), // AppBar
44     body: Container(
45       decoration: const BoxDecoration(
46         gradient: LinearGradient(
47           begin: Alignment.topCenter,
48           end: Alignment.bottomCenter,
49           colors: [Color(0xFFE8EAF6), Colors.white],
50         ), // LinearGradient
51       ), // BoxDecoration
52       child: _studentList.isEmpty
53         ? const Center(
54           child: Text(
55             'Belum ada data mahasiswa',
56             style: TextStyle(
57               fontSize: 16,
58               fontWeight: FontWeight.w500,
59               color: Color(0xFF757575),
60             ), // TextStyle
61           ), // Text
62         ) // Center
63         : ListView.builder(
64           padding: const EdgeInsets.all(16),
65           itemCount: _studentList.length,
66           itemBuilder: (context, index) {
67             return Card(
68               elevation: 4,
69               shape: RoundedRectangleBorder(
70                 borderRadius: BorderRadius.circular(12),
71               ), // RoundedRectangleBorder
72               child: Padding(
73                 padding: const EdgeInsets.all(16),
74                 child: Column(
```



```

75         crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
76         children: [
77             Text(
78                 _studentList[index]['name'] ?? '',
79                 style: GoogleFonts.poppins(
80                     fontSize: 18,
81                     fontWeight: FontWeight.w600,
82                     color: const Color(0xFF424242),
83                 ),
84             ), // Text
85             const SizedBox(height: 8),
86             _buildInfoRow(
87                 Icons.numbers,
88                 'NIM',
89                 _studentList[index]['nim'] ?? '',
90             ),
91             _buildInfoRow(
92                 Icons.location_on,
93                 'Alamat',
94                 _studentList[index]['address'] ?? '',
95             ),
96             _buildInfoRow(
97                 Icons.sports_esports,
98                 'Hobi',
99                 _studentList[index]['hobby'] ?? '',
100             ),
101         ],
102     ), // Column
103 ), // Padding
104 ); // Card
105 },
106 ), // ListView.builder
107 ), // Container

108 floatingActionButton: FloatingActionButton(
109     onPressed: () async {
110         await Navigator.push(
111             context,
112             MaterialPageRoute(
113                 builder: (context) => const AddStudentView(),
114             ), // MaterialPageRoute
115         );
116         _loadStudents();
117     },
118     backgroundColor: const Color(0xFF5C6BC0),
119     foregroundColor: Colors.white,
+ 120     child: const Icon(Icons.add),
121 ), // FloatingActionButton
122 ); // Scaffold
123 }

```

```

125 Widget _buildInfoRow(IconData icon, String label, String value) {
126   return Padding(
127     padding: const EdgeInsets.only(bottom: 8),
128     child: Row(
129       children: [
130         Icon(icon, size: 16, color: const Color(0xFF757575)),
131         const SizedBox(width: 8),
132         Text(
133           '$label: ',
134           style: GoogleFonts.poppins(
135             fontSize: 14,
136             fontWeight: FontWeight.w500,
137             color: const Color(0xFF757575),
138           ),
139         ), // Text
140         Expanded(
141           child: Text(
142             value,
143             style: GoogleFonts.poppins(
144               fontSize: 14,
145               fontWeight: FontWeight.w500,
146               color: const Color(0xFF424242),
147             ),
148           ), // Text
149         ), // Expanded
150       ],
151     ), // Row
152   ); // Padding
153 }
154 }

```

```

156 class AddStudentView extends StatefulWidget {
157   const AddStudentView({Key? key}) : super(key: key);
158
159   @override
160   State<AddStudentView> createState() => _AddStudentViewState();
161 }
162
163 class _AddStudentViewState extends State<AddStudentView> {
164   final _formKey = GlobalKey<FormState>();
165   final _nameController = TextEditingController();
166   final _nimController = TextEditingController();
167   final _addressController = TextEditingController();
168   final _hobbyController = TextEditingController();
169   final DatabaseHelper _databaseHelper = DatabaseHelper();
170
171   @override
172   Widget build(BuildContext context) {
173     return Scaffold(
174       appBar: AppBar(
175         title: const Text(
176           'Tambah Biodata Mahasiswa',
177           style: TextStyle(color: Colors.white),
178         ), // Text
179         backgroundColor: Colors.indigo,
180         elevation: 0,
181         iconTheme: const IconThemeData(color: Colors.white),
182       ), // AppBar
183       body: Container(
184         decoration: BoxDecoration(
185           gradient: LinearGradient(
186             begin: Alignment.topCenter,
187             end: Alignment.bottomCenter,
188             colors: [Colors.indigo.shade100, Colors.white],
189           ), // LinearGradient
190         ), // BoxDecoration
191         child: Form(

```

```
192     key: _formKey,
193     child: ListView(
194       padding: const EdgeInsets.all(16),
195       children: [
196         _buildTextField(
197           controller: _nameController,
198           label: 'Nama',
199           icon: Icons.person,
200           validator: (value) {
201             if (value == null || value.isEmpty) {
202               return 'Nama tidak boleh kosong';
203             }
204             return null;
205           },
206         ),
207         const SizedBox(height: 16),
208         _buildTextField(
209           controller: _nimController,
210           label: 'NIM',
211           icon: Icons.numbers,
212           validator: (value) {
213             if (value == null || value.isEmpty) {
214               return 'NIM tidak boleh kosong';
215             }
216             return null;
217           },
218         ),
219         const SizedBox(height: 16),
220         _buildTextField(
221           controller: _addressController,
222           label: 'Alamat',
223           icon: Icons.location_on,
224           validator: (value) {
225             if (value == null || value.isEmpty) {
226               return 'Alamat tidak boleh kosong';
227             }
228             return null;
```

```

229     },
230   ),
231   const SizedBox(height: 16),
232   _buildTextField(
233     controller: _hobbyController,
234     label: 'Hobi',
235     icon: Icons.sports_esports,
236     validator: (value) {
237       if (value == null || value.isEmpty) {
238         return 'Hobi tidak boleh kosong';
239       }
240       return null;
241     },
242   ),
243   const SizedBox(height: 24),
244   ElevatedButton(
245     onPressed: () async {
246       if (_formKey.currentState!.validate()) {
247         await _databaseHelper.insertStudent({
248           'name': _nameController.text,
249           'nim': _nimController.text,
250           'address': _addressController.text,
251           'hobby': _hobbyController.text,
252         });
253         Navigator.pop(context);
254       }
255     },
256     style: ElevatedButton.styleFrom(
257       backgroundColor: Colors.indigo,
258       padding: const EdgeInsets.symmetric(vertical: 16),
259       shape: RoundedRectangleBorder(
260         borderRadius: BorderRadius.circular(8),
261       ), // RoundedRectangleBorder
262     ),
263     child: const Text(
264       'Simpan',
265       style: TextStyle(fontSize: 16),

```

```

266         ), // Text
267     ), // ElevatedButton
268     ],
269     ), // ListView
270     ), // Form
271     ), // Container
272 ); // Scaffold
273 }
274
275 widget _buildTextField({
276     required TextEditingController controller,
277     required String label,
278     required IconData icon,
279     required String? Function(String?) validator,
280 }) {
281     return TextFormField(
282         controller: controller,
283         decoration: InputDecoration(
284             labelText: label,
285             prefixIcon: Icon(icon, color: Colors.indigo),
286             border: OutlineInputBorder(
287                 borderRadius: BorderRadius.circular(8),
288             ), // OutlineInputBorder
289             enabledBorder: OutlineInputBorder(
290                 borderRadius: BorderRadius.circular(8),
291                 borderSide: BorderSide(color: Colors.grey.shade400),
292             ), // OutlineInputBorder
293             focusedBorder: OutlineInputBorder(
294                 borderRadius: BorderRadius.circular(8),
295                 borderSide: const BorderSide(color: Colors.indigo),
296             ), // OutlineInputBorder
297             filled: true,
298             fillColor: Colors.white,
299         ), // InputDecoration
300         validator: validator,
301     ); // TextFormField
302 }
303
304 @override
305 void dispose() {
306     _nameController.dispose();
307     _nimController.dispose();
308     _addressController.dispose();
309     _hobbyController.dispose();
310     super.dispose();
311 }
312 }

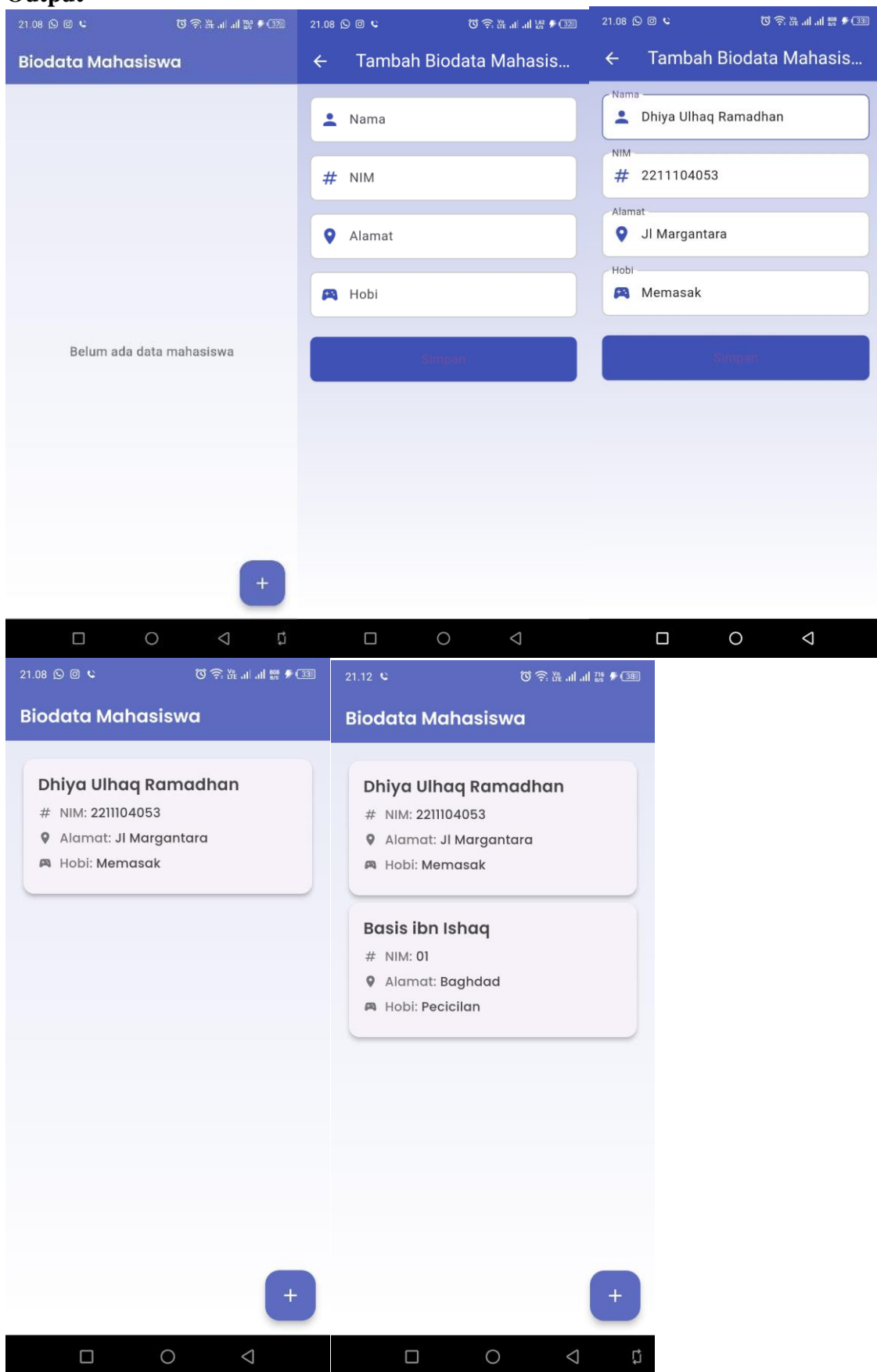
```

lib/helper/db_helper.dart

lib > helper > db_helper.dart > DatabaseHelper > _initializeDB

```
1  import 'package:sqflite/sqflite.dart';
2  import 'package:path/path.dart';
3
4  class DatabaseHelper {
5    static DatabaseHelper? _databaseHelper;
6    static late Database _database;
7
8    DatabaseHelper._internal() {
9      _databaseHelper = this;
10   }
11
12   factory DatabaseHelper() => _databaseHelper ?? DatabaseHelper._internal();
13
14   Future<Database> get database async {
15     _database = await _initializeDB();
16     return _database;
17   }
18
19   static const String _tableName = 'students';
20
21   Future<Database> _initializeDB() async {
22     var db = openDatabase(
23       join(await getDatabasesPath(), 'student_db.db'),
24       onCreate: (db, version) async {
25         await db.execute(
26           '''CREATE TABLE $_tableName(
27             id INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,
28             name TEXT,
29             nim TEXT,
30             address TEXT,
31             hobby TEXT
32           )''',
33         );
34       },
35       version: 1,
36     );
37     return db;
38   }
39
40   Future<void> insertStudent(Map<String, dynamic> row) async {
41     final Database db = await database;
42     await db.insert(_tableName, row);
43   }
44
45   Future<List<Map<String, dynamic>>> getStudents() async {
46     final Database db = await database;
47     return await db.query(_tableName);
48   }
49 }
```

Output



Penjelasan Program

Saat program dijalankan, main.dart akan dieksekusi dan menjalankan widget MyApp. MyApp merupakan StatelessWidget yang mengatur tema aplikasi menggunakan Material Design dan mengarahkan ke halaman utama StudentListView.

StudentListView adalah StatefulWidget yang bertugas menampilkan daftar mahasiswa. Dalam state-nya (_StudentListViewState), terdapat DatabaseHelper untuk mengelola operasi database. Saat initState() dipanggil, method _loadStudents() dijalankan untuk mengambil data mahasiswa dari database.

DatabaseHelper sendiri merupakan kelas yang mengelola koneksi dan operasi pada database SQLite. Saat pertama kali diakses, database akan diinisialisasi dengan nama 'student_db.db' dan membuat tabel 'students' yang memiliki kolom id, name, nim, address, dan hobby.

Tampilan utama aplikasi terdiri dari AppBar berwarna biru dengan judul "Biodata Mahasiswa" dan daftar mahasiswa yang ditampilkan menggunakan ListView.builder. Setiap item mahasiswa ditampilkan dalam bentuk Card yang menunjukkan nama, NIM, alamat, dan hobi. Jika belum ada data mahasiswa, akan ditampilkan pesan "Belum ada data mahasiswa".

Di bagian bawah layar terdapat FloatingActionButton berwarna biru yang memungkinkan pengguna untuk menambahkan mahasiswa baru. Ketika tombol ditekan, Navigator.push() akan mengarahkan ke halaman AddStudentView.

AddStudentView adalah StatefulWidget yang bertugas menampilkan formulir untuk menambahkan mahasiswa baru. Formulir ini terdiri dari input untuk Nama, NIM, Alamat, dan Hobi. Saat pengguna mengisi formulir dan menekan tombol "Simpan", method _databaseHelper.insertStudent() akan dipanggil untuk menyimpan data baru ke database. Setelah data disimpan, Navigator.pop() akan menutup halaman AddStudentView dan kembali ke halaman StudentListView.

Setiap kali terjadi perubahan data (penambahan mahasiswa baru), method _loadStudents() akan dipanggil untuk memperbarui tampilan daftar mahasiswa.