#### LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK

### MODUL VII NAVIGASI DAN NOTIFIKASI



#### **Disusun Oleh:**

Dhiya Ulhaq Ramadhan 2211104053

Kelas:

**SE-06-02** 

## Asisten Praktikum : Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru

Aisyah Hasna Aulia

**Dosen Pengampu:** 

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

# PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING FAKULTAS INFORMATIKA TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

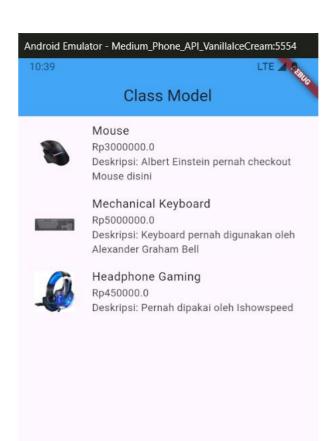
#### A. GUIDED

1. Models

```
Source code:
```

```
class Product {
       final int id;
       final String nama;
       final double harga;
       final String gambarUrl;
       final String deskripsi;
       // Constructor
       Product({
         required this.id,
         required this.nama,
         required this.harga,
         required this.gambarUrl,
         required this.deskripsi,
       });
       factory Product.fromJson(Map<String, dynamic> json) {
         return Product(
           id: json['id'],
           nama: json['nama'],
           harga: json['harga'],
           gambarUrl: json['gambarUrl'],
           deskripsi: json['deskripsi'],
       Map<String, dynamic> toJson() {
           'id': id,
           'nama': nama,
           'harga': harga,
           'gambarUrl': gambarUrl,
           'deskripsi': deskripsi,
36
```

Output:



#### Penjelasan Program:

membuat sebuah kelas Product dalam bahasa Dart atau Flutter. Kelas ini digunakan untuk mewakili informasi tentang sebuah produk, termasuk id, nama, harga, gambarUrl, dan deskripsi.

Kelas ini memiliki beberapa fungsionalitas yang dapat dijelaskan sebagai berikut:

- 1. Constructor: Kelas Product memiliki sebuah konstruktor yang menerima argumenargumen yang dibutuhkan untuk membuat objek Product. Konstruktor ini akan menetapkan nilai-nilai tersebut ke properti-properti dari objek.
- 2. Konversi dari JSON: Kelas Product juga memiliki sebuah factory constructor yang menerima sebuah Map<String, dynamic> yang mewakili data JSON. Konstruktor ini akan mengambil nilai-nilai dari map tersebut dan membuat sebuah objek Product baru.
- 3. Konversi ke JSON: Kelas Product juga memiliki sebuah metode toJson() yang akan mengembalikan sebuah Map<String, dynamic> yang berisi nilai-nilai dari properti-properti objek Product. Hal ini memungkinkan objek Product untuk dikonversi ke format JSON.

#### 2. Navigation

#### Source code:

```
package:flutter/material.dart';
import 'package:interaksinavigasi/models/product.dart';
class MyPage extends StatelessWidget {
 MyPage({super.key});
  final List<Product> products = [
       id: 1,
nama: 'Mouse',
harga: 3000000.00,
            'https://resource.logitechg.com/w_386,ar_1.0,c_limit,f_auto,q_auto,dpr_2.0
       deskripsi: 'Albert Einstein pernah checkout Mouse disini'),
       id: 2,
nama: 'Mechanical Keyboard',
       harga: 5000000.00,
       deskripsi: 'Keyboard pernah digunakan oleh Alexander Graham Bell'),
       id: 3,
nama: 'Headphone Gaming',
       harga: 450000.00,
       gambarUrl:
       | 'https://m.media-amazon.com/images/I/61CGHv6kmWL.AC_UF894,1000_QL80.jpg',
deskripsi: 'Pernah dipakai oleh Ishowspeed'),
 @override
       appBar: AppBar(
              backgroundColor: ■Colors.blue[400],
           body: ListView.builder(
                itemCount: products.length,
                itemBuilder: (context, index) {
                  final product = products[index];
                     leading: Image.network(
                      product.gambarUrl,
                       width: 70,
                       height: 70,
                     ), // Image.network
                     title: Text(product.nama),
                     subtitle: Column(
                       crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
                       children: [
                         Text('Rp${product.harga}'),
                         Text('Deskripsi: ${product.deskripsi}'),
                    onTap: () {
  print('Tap Layar Berhasil');
                       Navigator.push(
                         context,
                         MaterialPageRoute(
                            builder: (_) => DetailPage(
                             data: Icon(Icons.notifications_outlined),
                            🕽, // DetailPage
                         ), // MaterialPageRoute
```

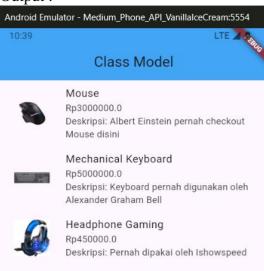
```
import 'package:flutter/material.dart';

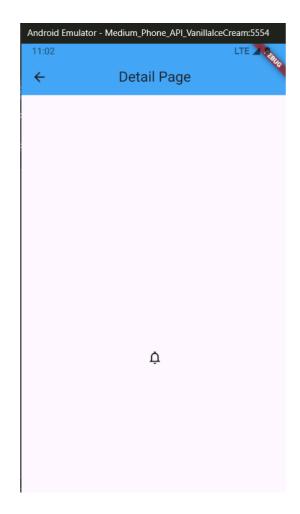
class DetailPage extends StatelessWidget {
   const DetailPage({super.key, required this.data});

final Widget data;

@override
Widget build(BuildContext context) {
   return Scaffold(
   appBar: AppBar(
   title: Text('Detail Page'),
   centerTitle: true,
   backgroundColor:   Colors.blue[400],
   ), // AppBar
   body: Center(
   child: data,
   ), // Center
   ); // Scaffold
}
```

#### Output:





#### Penjelasan Program

Aplikasi ini terdiri dari dua halaman utama: MyPage dan DetailPage.

Pada halaman MyPage, terdapat sebuah list produk yang disimpan dalam variabel products. Setiap produk direpresentasikan oleh objek Product yang memiliki informasi seperti id, nama, harga, gambarUrl, dan deskripsi. Halaman ini menggunakan ListView.builder untuk menampilkan daftar produk, di mana setiap produk ditampilkan dalam bentuk ListTile yang menampilkan gambar, nama, harga, dan deskripsi produk. Ketika pengguna mengetuk (tap) salah satu produk dalam daftar, aplikasi akan berpindah ke halaman DetailPage.

Halaman DetailPage adalah halaman yang sederhana, hanya menampilkan sebuah Scaffold dengan AppBar dan Center yang menampilkan sebuah Widget yang dikirimkan melalui parameter data.

Saat pengguna mengetuk salah satu produk, aplikasi akan mencetak pesan "Tap Layar Berhasil" ke konsol dan kemudian berpindah ke halaman DetailPage. Di halaman DetailPage, aplikasi akan menampilkan sebuah Icon dengan tipe Icons.notifications\_outlined yang dikirimkan melalui parameter data.

# 3. Notification Source code :

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:flutter local notifications/flutter local notifications.dart';
import 'package:interaksinavigasi/models/product.dart';
  import 'package:interaksinavigasi/pages/detailpage.dart';
> class MyPage extends StatefulWidget {
  class _MyPageState extends State<MyPage> {
    final FlutterLocalNotificationsPlugin flutterLocalNotificationsPlugin =
    final List<Product> products = [ ...
    void showNotification() async {
      const AndroidNotificationDetails androidNotificationDetails =
              priority: Priority.high, importance: Importance.max);
      const NotificationDetails notificationDetails =
         NotificationDetails(android: androidNotificationDetails);
      await flutterLocalNotificationsPlugin.show(0, 'Flutter Notification',
          'This is a local notification', notificationDetails,
          payload: 'Notification Payload');
    @override
    Widget build(BuildContext context) {
          appBar: AppBar(
            centerTitle: true,
backgroundColor: ■Colors.blue[400],
          body: ListView.builder(
              itemCount: products.length,
              itemBuilder: (context, index) {
                final product = products[index];
                       leading: Image.network(
                         product.gambarUrl,
                         width: 70,
                         height: 70,
                       ), // Image.network
                       title: Text(product.nama),
                       subtitle: Column(
                         crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
                         children: [
                            Text('Rp${product.harga}'),
                            Text('Deskripsi: ${product.deskripsi}'),
                       onTap: () {
                         print('Tap Layar Berhasil');
                         Navigator.push(
                            context,
                           MaterialPageRoute(
                              builder: (_) => DetailPage(
                                data: Icon(Icons.notifications_outlined),
                             ), // DetailPage
                            ), // MaterialPageRoute
             floatingActionButton: FloatingActionButton(
                onPressed: showNotification,
                child: const Icon(Icons.notifications),
             )); // FloatingActionButton // Scaffold
```

#### **B. UNGUIDED**

Source code:

Homepage.dart

```
import 'package:flutter/material.dart';
import '../models/product.dart';
import 'detailpage.dart';
import 'cartpage.dart';
class HomePage extends StatefulWidget {
  const HomePage({Key? key}) : super(key: key);
  @override
  State<HomePage> createState() => _HomePageState();
      id: 1,
name: "Pisang Goreng",
      price: 10000,
description: "Pisang goreng crispy dengan topping keju dan coklat",
      imageUrl:
            "https://cdn1-production-images-kly.akamaized.net/vj5n-ZSFhuvchNVuKRCLHJeZpw8=/680x383/smart/
       id: 2,
name: "Keripik Pisang",
       price: 15000,
description: "Keripik pisang renyah berbagai varian rasa",
      imageUrl:
            "https://amaan.co.id/wp-content/uploads/2023/10/pexels-saveurs-secretes-9191924-scaled.jpg",
       id: 3,
name: "Banana Cake",
       price: 25000,
description: "Kue pisang lembut dengan cream cheese",
       imageUrl:
            "https://www.tamingtwins.com/wp-content/uploads/2024/03/banana_cake_final_1.jpg",
```

```
List<Product> cartItems = [];
@override
Widget build(BuildContext context) {
  return Scaffold(
    appBar: AppBar(
      title: const Text("Banana Store"),
      actions: [
          icon: const Icon(Icons.shopping cart),
          onPressed: () {
            Navigator.push(
              context,
              MaterialPageRoute(
                builder: (context) => CartPage(cartItems: cartItems),
              ), // MaterialPageRoute
    ), // AppBar
    body: GridView.builder(
      padding: const EdgeInsets.all(10),
      gridDelegate: const SliverGridDelegateWithFixedCrossAxisCount(
        crossAxisCount: 2,
        childAspectRatio: 0.75,
        crossAxisSpacing: 10,
        mainAxisSpacing: 10,
      ), // SliverGridDelegateWithFixedCrossAxisCount
      itemCount: products.length,
      itemBuilder: (context, index) {
        return GestureDetector(
          onTap: () {
```

```
Navigator.push(
   MaterialPageRoute(
     builder: (context) => DetailPage(
       product: products[index],
       onAddToCart: (product) {
         setState(() {
           int existingIndex = cartItems
               .indexWhere((item) => item.id == product.id);
           if (existingIndex >= 0) {
             cartItems[existingIndex].quantity++;
             product.quantity = 1;
             cartItems.add(product);
   ), // MaterialPageRoute
child: Card(
   crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
   children: [
     Expanded (
         width: double.infinity,
         color: ■Colors.grey[200],
         child: const Icon(Icons.image, size: 50),
     Padding(
       padding: const EdgeInsets.all(8.0),
         crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start
            crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
            children: [
                products[index].name,
                style: const TextStyle(
                  fontSize: 16,
                  fontWeight: FontWeight.bold,
                "Rp ${products[index].price}",
                style: TextStyle(
                  color: ■Colors.green[700],
                  fontSize: 14,
        ), // Padding
```

cartpage.dart

```
import 'package:flutter/material.dart';
import '../models/product.dart';
class CartPage extends StatefulWidget {
 final List<Product> cartItems;
 const CartPage({Key? key, required this.cartItems}) : super(key: key);
 @override
 State<CartPage> createState() => _CartPageState();
class _CartPageState extends State<CartPage> {
 double getTotalPrice() {
   return widget.cartItems.fold(
      (sum, item) => sum + (item.price * item.quantity),
 Widget _buildProductImage(String? imageUrl) {
   if (imageUrl != null && imageUrl.isNotEmpty) {
     return Container(
       width: 50,
       height: 50,
       decoration: BoxDecoration(
         color: ■Colors.grey[200],
         image: DecorationImage(
           image: NetworkImage(imageUrl),
     return Container(
       width: 50,
       height: 50,
```

```
color: Colors.grey[200],
               child: const Icon(Icons.image, size: 25),
@override
          Widget build(BuildContext context) {
             appBar: AppBar(
               title: const Text("Keranjang"),
             body: widget.cartItems.isEmpty
                  ? const Center(
                    child: Text("Keranjang kosong"),
                     children: [
                          child: ListView.builder(
                            itemCount: widget.cartItems.length,
                            itemBuilder: (context, index) {
                             final item = widget.cartItems[index];
                               leading: _buildProductImage(item.imageUrl),
                               title: Text(item.name),
                               subtitle: Text("Rp ${item.price}"),
                               trailing: Row(
                                  mainAxisSize: MainAxisSize.min,
                                  children: [
                                     icon: const Icon(Icons.remove),
                                     onPressed: () {
                                        setState(() {
                                          if (item.quantity > 1) {
                                            item.quantity--;
```

```
widget.cartItems.removeAt(index);
              Text("${item.quantity}"),
                icon: const Icon(Icons.add),
                onPressed: () {
                   setState(() {
                     item.quantity++;
  padding: const EdgeInsets.all(16),
     children: [
          mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceBetween,
          children: [
              style: TextStyle(
                fontWeight: FontWeight.bold,
            ), // TextStyle
), // Text
            Text(
              "Rn ${getTotalPrice()}"
             "Rp ${getTotalPrice()}",
              fontSize: 20,
fontWeight: FontWeight.bold,
          ), // TextStyle
      const SizedBox(height: 16),
        width: double.infinity,
             ScaffoldMessenger.of(context).showSnackBar(
              const SnackBar(
                content: Text("Fitur checkout belum tersedia"),
            padding: EdgeInsets.all(12.0),
        child: Text("Checkout"),
), // Padding
), // ElevatedButton
), // Siz.
), // Column
), // Container
```

```
import 'package:flutter/material.dart';
import '../models/product.dart';
class DetailPage extends StatelessWidget {
 final Product product;
 final Function(Product) onAddToCart;
 const DetailPage({
   Key? key,
   required this.product,
   required this.onAddToCart,
 }) : super(key: key);
 Widget buildProductImage(String? imageUrl) {
    if (imageUrl != null && imageUrl.isNotEmpty) {
     return Container(
       height: 300,
       width: double.infinity,
       decoration: BoxDecoration(
          color: ■Colors.grey[200],
          image: DecorationImage(
            image: NetworkImage(imageUrl),
            fit: BoxFit.cover,
          ), // DecorationImage
     return Container(
       height: 300,
       width: double.infinity,
       color: □Colors.grey[200],
       child: const Icon(Icons.image, size: 150),
```

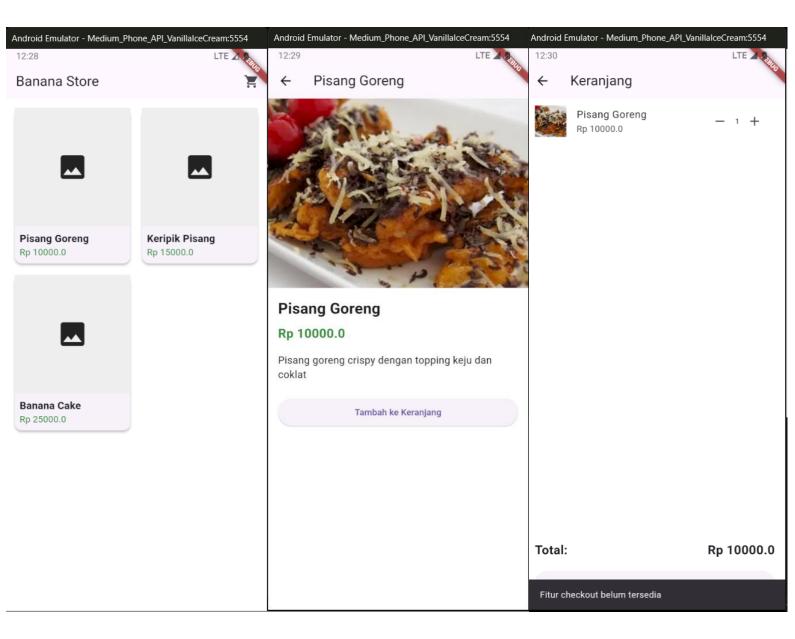
```
@override
Widget build(BuildContext context) {
    appBar: AppBar(
      title: Text(product.name),
    ), // AppBar
    body: Column(
      crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
      children: [
         buildProductImage(product.imageUrl),
        Padding(
          padding: const EdgeInsets.all(16.0),
          child: Column(
             crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
             children: [
               Text(
                 product.name,
                 style: const TextStyle(
                    fontSize: 24,
                   fontWeight: FontWeight.bold,
               const SizedBox(height: 8),
                  "Rp ${product.price}",
                 style: TextStyle(
                   fontSize: 20,
                   color: □Colors.green[700],
                   fontWeight: FontWeight.bold,
               const SizedBox(height: 16),
                 product.description,
                 style: const TextStyle(fontSize: 16),
               const SizedBox(height: 24).
          const SizedBox(height: 24),
          SizedBox(
            width: double.infinity,
              onPressed: () {
                onAddToCart(product);
                ScaffoldMessenger.of(context).showSnackBar(
                 const SnackBar(
                   content: Text("Produk ditambahkan ke keranjang");
                   duration: Duration(seconds: 1),
              child: const Padding(
                padding: EdgeInsets.all(12.0),
                child: Text("Tambah ke Keranjang"),
            ), // Padding
), // ElevatedButton
```

```
class Product {
       final int id;
       final String name;
       final double price;
       final String description;
       final String? imageUrl;
       int quantity;
       Product({
         required this.id,
         required this.name,
11
12
         required this.price,
         required this.description,
         required this.imageUrl,
         this.quantity = 0,
       });
```

#### main.dart

```
import 'package:flutter/material.dart';
     import 'pages/homepage.dart';
     Run | Debug | Profile
     void main() {
       runApp(const MyApp());
     class MyApp extends StatelessWidget {
       const MyApp({Key? key}) : super(key: key);
       @override
       Widget build(BuildContext context) {
         return MaterialApp(
           title: 'Banana Store',
           theme: ThemeData(
             primarySwatch: ■Colors.brown,
             scaffoldBackgroundColor: ■Colors.white,
           ), // ThemeData
18
           home: const HomePage(),
         ); // MaterialApp
```

**Screenshoot Output** 



#### Penjelasan Program:

Program yang dibuat adalah sebuah aplikasi toko online untuk produk-produk berbahan dasar pisang, seperti pisang goreng, keripik pisang, dan banana cake. Aplikasi ini terdiri dari tiga halaman utama: Halaman Utama, Halaman Detail Produk, dan Halaman Keranjang Belanja.

Halaman Utama menampilkan daftar produk yang tersedia dalam bentuk grid layout. Setiap produk ditampilkan dengan thumbnail gambar, nama, dan harga. Pengguna dapat mengklik salah satu produk untuk masuk ke Halaman Detail Produk.

Halaman Detail Produk menampilkan informasi lengkap mengenai produk yang dipilih, termasuk gambar, nama, harga, dan deskripsi. Pada halaman ini, pengguna dapat menambahkan produk ke dalam keranjang belanja.

Ketika pengguna menambahkan produk ke dalam keranjang belanja, aplikasi akan menyimpan informasi produk tersebut, termasuk jumlah (quantity) yang dipilih. Jumlah produk di keranjang akan ditampilkan pada ikon keranjang di Halaman Utama. Pengguna dapat mengakses Halaman Keranjang Belanja dengan mengklik ikon keranjang di Halaman Utama.

Pada Halaman Keranjang Belanja, pengguna dapat melihat daftar produk yang telah ditambahkan, termasuk jumlah dan total harga. Pengguna juga dapat menambah atau mengurangi jumlah produk yang ada di dalam keranjang.

Secara algoritma, program ini menggunakan konsep Object-Oriented Programming (OOP) untuk mengelola data produk melalui class Product. Setiap produk memiliki atribut seperti id, name, price, description, imageUrl, dan quantity. Aplikasi menggunakan state management untuk mengelola perubahan data produk di dalam keranjang belanja.

Pada Halaman Utama, aplikasi menggunakan GridView untuk menampilkan daftar produk. Saat pengguna mengklik salah satu produk, aplikasi akan menavigasi ke Halaman Detail Produk dengan memanfaatkan Navigator.push(). Di Halaman Detail Produk, aplikasi menampilkan informasi produk dan menyediakan tombol untuk menambahkan produk ke dalam keranjang belanja.

Pada Halaman Keranjang Belanja, aplikasi menggunakan ListView untuk menampilkan daftar produk yang ada di dalam keranjang. Aplikasi juga menghitung total harga produk yang ada di dalam keranjang dan menampilkannya. Pengguna dapat menambah atau mengurangi jumlah produk di dalam keranjang, dan perubahan tersebut akan diperbarui secara langsung pada tampilan.

.