

# LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK Modul 3 "PENGENALAN DART"



Disusun Oleh:

Dhiya Ulhaq Ramadhan 2211104053

**Kelas:** 

S1SE-06-02

Dosen:

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY
PURWOKERTO
2024



#### 1. Guided

# Deklarasi Variabel

```
void main() {
   //Statically typed
   String firstname = 'Praktikum';
   var lastname = "PPB";
   final cuaca = "cerah";

   //Output
   print("Hari ini $firstname $lastname");
```

# Output:

```
Hari ini Praktikum PPB
Exited.
```

- a. firstname adalah variabel bertipe String dengan nilai 'Praktikum'.
- b. lastname menggunakan kata kunci var, yang memungkinkan Dart untuk menyimpulkan tipe datanya (dalam hal ini, String) berdasarkan nilai yang diberikan.
- c. cuaca dideklarasikan sebagai final, yang berarti nilainya tidak dapat diubah setelah inisialisasi.
- d. Pada baris output, mencetak string dengan menggunakan interpolasi string (\$) untuk menyisipkan nilai variabel firstname dan lastname

#### if-else statement

```
//If-Else Statement
var open = 8;
var close = 17;
var now = 10;

if (now >= open && now < close) {
   print("Toko Buka");
} else if (now == 13) {
   print("Toko sedang istirahat");
} else {
   print("toko tutup");
}</pre>
```

## Output:

```
Toko Buka
```

Kode ini mendemonstrasikan penggunaan if-else untuk menentukan status toko berdasarkan waktu saat ini (now).



#### Switch case

```
// //switch case
var nilai = 'b';

switch (nilai) {
   case 'a':
     print('Nilai Sangat Bagus');
     break;
   case 'b':
     print("Nilai Bagus");
     break;
   case 'c':
     print('Nilai cukup');
     break;
   default:
   print('Nilai Tidak tersedia');
}
```

# Output:

```
Nilai Bagus
Exited.
```

Ini mendemonstrasikan penggunaan switch-case untuk mencetak pesan berdasarkan nilai variabel.

# **Ternary**

```
//ternary
  var toko = now > open ? "Toko buka" : "toko tutup";
  print(toko);
```

## Output:

```
Toko buka
```

menetapkan nilai ke variabel toko berdasarkan kondisi.

# For Loop

```
// //For Loop
Run|Debug
void main() {
  for (int i = 0; i <= 10; i++) {
    print(i);
  }</pre>
```



```
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
Exited.
```

mencetak angka dari 0 hingga 10.

# While Loop

```
Note that It is a second comparison of the comparison of the
```

```
Angka: 1
Angka: 2
Angka: 3
Angka: 4
Angka: 5

Exited.
```



## Fixed List

```
//fixed list
List<int> fixedList = List.filled(3, 0);
fixedList[0] = 10;
fixedList[1] = 20;
fixedList[2] = 30;
print('Fixed Length List: $fixedList');
```

# Output:

```
Fixed Length List: [10, 20, 30]
Exited.
```

fixedList adalah list dengan panjang tetap (3 elemen). Nilai elemen dapat diubah, tapi panjang list tidak bisa diubah.

## Growable List

```
//growable list
List<int> growableList = [];

growableList.add(10);
growableList.add(20);
growableList.add(30);

print(growableList);

growableList.add(50);
growableList.add(70);
growableList.add(90);

print(growableList);

growableList.remove(20);
print(growableList);
```



```
[10, 20, 30]
[10, 20, 30, 50, 70, 90]
[10, 30, 50, 70, 90]
Exited.
```

growableList adalah list yang dapat bertambah panjang. Elemen dapat ditambah dan dihapus.

# **Fungsi**

```
//fungsi
void cetakPesan(String pesan) {
    print(pesan);
    }
    int perkalian(int a, int b) {
       return a * b;
    }
    //parameter
    int hasil = perkalian(5, 4);
    print('Hasil perkalian fungsi: $hasil');
    cetakPesan('Halo,Dhiya');
}
```

# Output:

```
Hasil perkalian fungsi: 20
Halo,Dhiya
Exited.
```

cetakPesan adalah fungsi void yang mencetak pesan dan perkalian adalah fungsi yang mengembalikan hasil perkalian dua angka.

# 2. Unguided

- 1. Buatlah sebuah fungsi dalam Dart yang menerima sebuah nilai dari user, lalu melakukan percabangan untuk memberikan output berdasarkan kondisi berikut: Deskripsi:
- a. Jika nilai lebih besar dari 70, program harus mereturn "Nilai A".
- b. Jika nilai lebih besar dari 40 tetapi kurang atau sama dengan 70, program harus mereturn "Nilai B".
- c. Jika nilai lebih besar dari 0 tetapi kurang atau sama dengan 40, program harus mereturn "Nilai C".
- d. Jika nilai tidak memenuhi semua kondisi di atas, program harus mereturn teks kosong.

Jawaban:



```
import 'dart:io';

String nilaiGrade(int nilai) {
    if (nilai > 70) {
        return "Nilai A";
    } else if (nilai > 40 && nilai <= 70) {
        return "Nilai B";
    } else if (nilai > 0 && nilai <= 40) {
        return "Nilai C";
    } else {
        return "";
    }
}

Run|Debug
void main() {
    print("Masukkan nilai: ");
    String? input = stdin.readLineSync();
    if (input != null) {
        int nilai = int.tryParse(input) ?? 0;
        print("$nilai merupakan ${nilaiGrade(nilai)}");
    } else {
        print("Input tidak valid");
    }
}</pre>
```

## Output:

```
PS D:\bersama berkarya\SEMESTER 5\Prak PPB\New folder> dart main.dart
Masukkan nilai:
90
90 merupakan Nilai A
PS D:\bersama berkarya\SEMESTER 5\Prak PPB\New folder> dart main.dart
Masukkan nilai:
40
40 merupakan Nilai C
```

2. Buatlah sebuah program dalam Dart yang menampilkan piramida bintang dengan menggunakan for loop. Panjang piramida ditentukan oleh input dari user. Jawaban:



```
//soal Looping
import 'dart:io';

Run|Debug
void main() {
   stdout.write('Masukkan panjang piramida: ');
   int panjang = int.parse(stdin.readLineSync()!);

   for (int i = 1; i <= panjang; i++) {

      for (int j = 1; j <= panjang - i; j++) {
        stdout.write(' ');
      }

      for (int k = 1; k <= 2 * i - 1; k++) {
        stdout.write('*');
      }
      stdout.writeln();
}</pre>
```

# Output:

3. Buatlah program Dart yang meminta input berupa sebuah bilangan bulat dari user, kemudian program akan mengecek apakah bilangan tersebut merupakan bilangan prima atau bukan.

Jawaban:



```
PS D:\bersama berkarya\SEMESTER 5\Prak PPB\New folder> dart main.dart
Masukkan bilangan bulat: 67
bilangan prima
PS D:\bersama berkarya\SEMESTER 5\Prak PPB\New folder> dart main.dart
Masukkan bilangan bulat: 12
bukan bilangan prima
```