LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK

MODUL XIII NETWORKING



Disusun Oleh:

Dhiya Ulhaq Ramadhan 2211104053

Kelas:

SE-06-02

Asisten Praktikum : Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru Aisyah Hasna Aulia

Dosen Pengampu:

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2024

A. GUIDED

Import package get yang nantinya muncul di pubspec.yaml

```
38 get: ^4.6.6
```

1. Main.dart

Source code:

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:get/get.dart';
import 'package:networking/view%20model/counter_controller.dart';
import 'package:networking/view/detail_page.dart';
import 'package:networking/view/my_home_page.dart';
void main() {
 runApp(MyApp());
class MyApp extends StatelessWidget {
 MyApp({super.key});
  final CounterController controller = Get.put(CounterController());
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return GetMaterialApp(
      initialRoute: '/',
      getPages: [
       GetPage(
         name: '/',
         page: () => MyHomePage(title: 'Belajar Getx'),
        ), // GetPage
       GetPage(
         name: '/detail',
          page: () => DetailPage(),
        ), // GetPage
```

2. detail_page.dart

Source code:

```
import 'package:flutter/material.dart';

class DetailPage extends StatelessWidget {
   const DetailPage({super.key});

   @override
   Widget build(BuildContext context) {
     return Scaffold(
        appBar: AppBar(
        title: Text('Halaman detail'),
        ), // AppBar
        body: Center(
        child: Text('Halaman detail'),
        // Center
        ); // Scaffold
   }
}
```

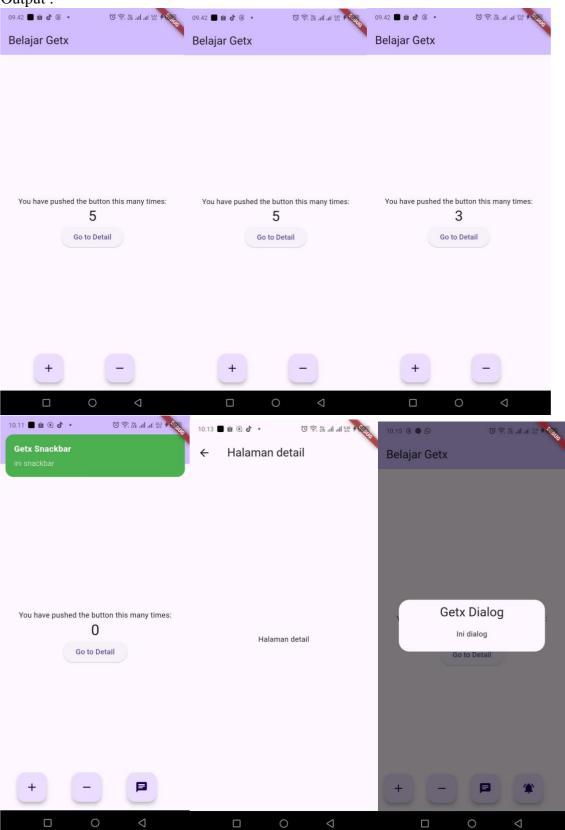
3. my_home_page.dart

```
'package:flutter/material.dart';
    import 'package:get/get.dart';
    import 'package:networking/view%20model/counter_controller.dart';
    import 'package:networking/view/detail_page.dart';
    class MyHomePage extends StatelessWidget {
      MyHomePage({super.key, required this.title});
      final String title;
      final CounterController controller = Get.put(CounterController());
      @override
      Widget build(BuildContext context) {
          appBar: AppBar(
           backgroundColor: Theme.of(context).colorScheme.inversePrimary,
          body: Center(
           child: Obx(
             () => Column(
               mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
               children: ⟨Widget⟩[
                   'You have pushed the button this many times:',
                 Text(
                   controller.counter.toString(),
                   style: Theme.of(context).textTheme.headlineMedium,
                   onPressed: () {
                     Get.to(() => DetailPage());
                // Column
               floatingActionButton: Row(
                 mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceEvenly,
                 children: [
                     heroTag: null,
                     onPressed: controller.incrementCounter,
                     tooltip: 'Increment',
                     child: const Icon(Icons.add),
                   ), // FloatingActionButton
                   FloatingActionButton(
                     onPressed: controller.decrementCounter,
                     tooltip: 'Decrement',
                     child: const Icon(Icons.remove),
                   ), // FloatingActionButton
                   FloatingActionButton(
                     heroTag: null,
                     onPressed: controller.getsnackbar,
                     tooltip: 'Snackbar',
56
                     child: const Icon(Icons.chat),
                   ), // FloatingActionButton
                   FloatingActionButton(
                     heroTag: null,
                     onPressed: controller.getdialog,
                     tooltip: 'Dialog',
child: const Icon(Icons.notifications_active),
1 62
                    ), // FloatingActionButton
                     heroTag: null,
                     onPressed: controller.getbottomsheet,
                     tooltip: 'Bottom Sheet',
                     child: const Icon(Icons.arrow_upward),
```

4. counter controller.dart

```
import 'package:flutter/material.dart';
   import 'package:get/get.dart';
   class CounterController extends GetxController {
     var counter = 0.obs;
     void incrementCounter() {
       counter++;
     void decrementCounter() {
       counter--;
       void getsnackbar() {
         Get.snackbar(
           'Getx Snackbar',
           colorText: ■Colors.white,
           backgroundColor: ■Colors.green,
         );
       void getdialog() {
         Get.defaultDialog(
           title: 'Getx Dialog',
           middleText: 'Ini dialog',
30
       void getbottomsheet() {
         Get.bottomSheet(
           Container(
             height: 70,
             width: 90,
             color: ☐Colors.amber,
             child: Text('ini adalah BottomSheet'),
           ), // Container
         );
```

Output:





Penjelasan Program

Di main.dart, saya menggunakan GetMaterialApp sebagai root widget dan mendefinisikan dua route: route '/' yang mengarah ke MyHomePage dan route '/detail' yang mengarah ke DetailPage.

Pada MyHomePage, terdapat counter yang dikelola menggunakan GetX controller (CounterController). Counter ini ditampilkan di tengah layar dengan dua tombol floating action button untuk increment (+) dan decrement (-). Setiap tombol + ditekan, nilai counter akan bertambah, dan setiap tombol - ditekan, nilai counter akan berkurang. Perubahan nilai ini berkat penggunaan .obs pada variabel counter di CounterController. Di bawah tampilan counter, terdapat tombol "Go to Detail" yang ketika ditekan akan menavigasi ke halaman DetailPage menggunakan Get.to().

Tombol chat untuk menampilkan Snackbar dengan pesan "ini snackbar" menggunakan Get.snackbar().

Tombol notifikasi untuk menampilkan dialog menggunakan Get.defaultDialog(). Dialog yang muncul memiliki judul "Getx Dialog" dan teks "Ini dialog" Tombol panah ke atas untuk menampilkan bottom sheet menggunakan Get.bottomSheet().

B. UNGUIDED

SOAL

Buatlah Aplikasi Catatan Sederhana menggunakan GetX, dengan ketentuan sebagai berikut :

- 1. Halaman utama atau Homepage untuk menampilkan daftar catatan yang telah ditambahkan. Setiap catatan terdiri dari judul dan deskripsi singkat, serta terdapat tombol untuk menghapus catatan dari daftar.
- 2. Halaman kedua untuk menambah catatan baru, berisi : form untuk memasukkan judul dan deskripsi catatan, serta tombol untuk menyimpan catatan ke daftar (Homepage).
- 3. Menggunakan getx controller.
- 4. Menggunakan getx routing untuk navigasi halaman.

Jawaban:

Source code : lib/main.dart

lib/controllers/note_controller.dart

```
import 'package:get/get.dart';
import '../models/note.dart';

class NoteController extends GetxController {
  final notes = <Note>[].obs;

void addNote(String title, String description) {
  notes.add(Note(title: title, description: description));
}

void deleteNote(int index) {
  notes.removeAt(index);
}

}
```

lib/models/note.dart

```
class Note {
    String title;
    String description;

Note({
    required this.title,
    required this.description,
    });

Map<String, dynamic> toJson() {
    return {
        'title': title,
        'description': description,
        };
}

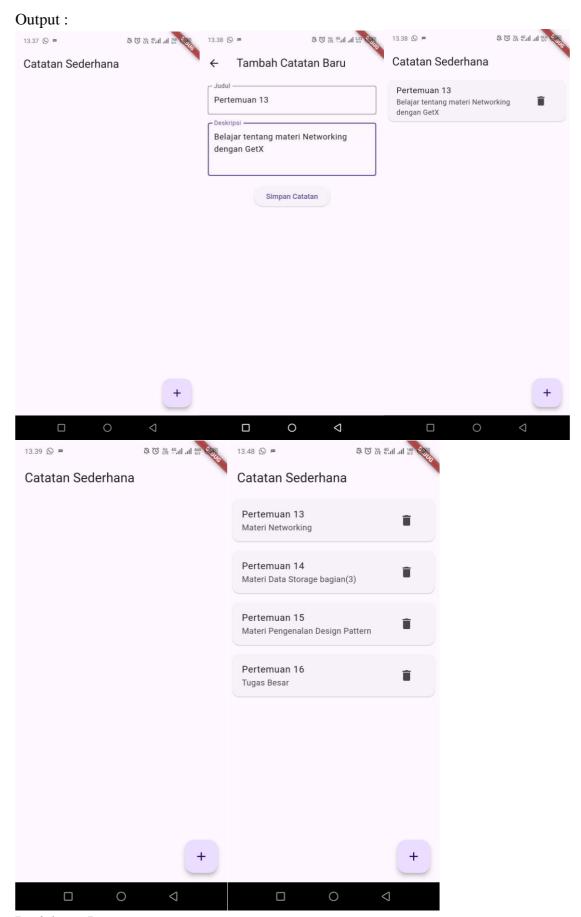
factory Note.fromJson(Map<String, dynamic> json) {
    return Note(
        title: json['title'],
        description: json['description'],
        );
}
```

lib/views/add_note_page.dart

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:get/get.dart';
import '../controllers/note_controller.dart';
class AddNotePage extends StatelessWidget ₹
  final NoteController noteController = Get.find();
  final TextEditingController titleController = TextEditingController();
  final TextEditingController descriptionController = TextEditingController();
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
       appBar: AppBar(
        title: Text('Tambah Catatan Baru'),
       ), // AppBar
       body: Padding(
         padding: EdgeInsets.all(16),
         child: Column(
           children: [
              TextField(
                controller: titleController,
                decoration: InputDecoration(
                  labelText: 'Judul',
border: OutlineInputBorder(),
              ), // InputDecoration
), // TextField
              SizedBox(height: 16),
              TextField(
                controller: descriptionController,
                decoration: InputDecoration(
                  labelText: 'Deskripsi',
border: OutlineInputBorder(),
                ), // InputDecoration
                maxLines: 3,
              ), // TextField
```

```
SizedBox(height: 16),
                  ElevatedButton(
                    onPressed: () {
                      if (titleController.text.isNotEmpty &&
                           descriptionController.text.isNotEmpty) {
                        noteController.addNote(
                           titleController.text,
                           descriptionController.text,
                         );
                        Get.back();
                    child: Text('Simpan Catatan'),
                  ), // ElevatedButton
            ), // Padding
         ); // Scaffold
      <del>,</del> }
55
```

```
lib/views/home_page.dart
        import 'package:flutter/material.dart';
        import 'package:get/get.dart';
        import 'add_note_page.dart';
        class HomePage extends StatelessWidget {
         final NoteController noteController = Get.put(NoteController());
          @override
          Widget build(BuildContext context) {
            return Scaffold(
              appBar: AppBar(
                title: Text('Catatan Sederhana'),
              ), // AppBar
              body: Obx(
                () => ListView.builder(
                  itemCount: noteController.notes.length,
                  itemBuilder: (context, index) {
                    final note = noteController.notes[index];
                    return Card(
                      margin: EdgeInsets.all(8),
                      child: ListTile(
                        title: Text(note.title),
                        subtitle: Text(note.description),
                        trailing: IconButton(
                          icon: Icon(Icons.delete),
                          onPressed: () => noteController.deleteNote(index),
                  },
              floatingActionButton: FloatingActionButton(
                onPressed: () => Get.to(() => AddNotePage()),
                child: Icon(Icons.add),
              ), // FloatingActionButton
                ); // Scaffold
 38
```



Penjelasan Program

Terdapat model Note yang memiliki dua properti: title dan description. Model ini juga dilengkapi dengan method toJson() untuk mengubah objek Note menjadi Map dan factory constructor fromJson() untuk membuat objek Note dari Map.

NoteController bertindak sebagai state manager yang mengelola daftar catatan menggunakan GetX. Controller ini memiliki list notes yang bersifat observable (.obs) sehingga UI akan otomatis diperbarui ketika ada perubahan data. Controller menyediakan dua method utama: addNote() untuk menambah catatan dan deleteNote() untuk menghapus catatan.

Pada HomePage, ditampilkan daftar catatan menggunakan ListView.builder yang dibungkus dengan Obx untuk membuat tampilan reaktif terhadap perubahan data. Setiap catatan ditampilkan dalam Card yang berisi judul dan deskripsi catatan, serta tombol hapus di bagian kanan. Di bagian bawah layar terdapat Floating Action Button dengan ikon tambah yang ketika ditekan akan mengarahkan ke halaman AddNotePage.

Saat kita menekan tombol tambah, AddNotePage akan ditampilkan. Halaman ini berisi dua TextField untuk input judul dan deskripsi catatan, serta tombol "Simpan Catatan". Ketika user mengisi kedua field dan menekan tombol simpan, data akan ditambahkan ke dalam notes melalui noteController.addNote() dan halaman akan kembali ke HomePage.