



I'M a Deliver

06/05/2021

Marco Camici

SF&SA srl,

La tua via 123

12345, La tua città (CI)

Panoramica

Creazione di una app per prenotazione e consegne del ristorante Ciaccia Unta, con la quale far arrivare direttamente da casa tua l'ordinazione dei tuoi piatti preferiti

Obiettivi

1. Creazione di un form da cui poter scegliere le diverse tipologie di piatti(es: antipasti/primi/secondi/dessert), l'informazione sulla presenza di allergeni contenuti (Es: glutine/uova/noci/crostacei); la stagionalità dei prodotti ed infine il prezzo
2. Tramite il form, in cui poter aggiungere, modificare, salvare e cancellare i vari ordini delle pietanze desiderate. I Dati verranno immediatamente trasmessi al database

Specifiche

La creazione della app tramite il framework Blazor, attraverso la costruzione della classe denominata `piatto.cs`, in cui si identificano e stabiliscono i campi di interesse (Tipo, Allergeni, Stagione e Prezzo). Successivamente a questa operazione ed alla installazione dei pacchetti `Microsoft.EntityFrameworkCore` e `Microsoft.EntityFrameworkCore.Sqlite`(che verranno inseriti nella shared page `_import.razor`) si procede alla creazione della classe `Bancadati`, con la quale si creerà il collegamento al database in `sqlite`.

In `sqlite` , dopo aver collegato il database alla nostra app, si crea la tabella con i campi precedentemente descritti nella classe `"piatto.cs"`.

Il passaggio successivo, infine, consiste nella creazione del componente, in questo caso chiamato `Consegne.razor`, in cui si attua la creazione del form per l'inserimento delle anagrafiche, attraverso l'uso di condizionali (if ed else) con la presenza di un ciclo `foreach` all'interno dell'`@if` attraverso il quale verrà inizializzato un ciclo che si ripeterà quanti sono gli elementi in esame.

Nell'`else` invece si svilupperà il vero e proprio form diviso per ogni campo con il quale potremo mettere in atto gli inserimenti delle varie pietanze. I metodi, in linguaggio C# sono tutti sviluppati secondo la metodologia CRUD(Create, Read,Update,Delete).

Le modifiche cancellazioni salvataggi ed inserimenti sono tutti possibili attraverso l'utilizzo di pulsanti(button) che allo scatenarsi degli eventi avvieranno le rispettive azioni.

Tutte le modifiche verranno inoltre registrate all'interno della tabella `piatti` in `sqlite`, per la conservazione dei dati.