










Business Model Canvas

Designed For: CodeBlank

Designed by: Dhani Ardiyanto Syahdila

Date: 11/23/2024

Version: 1

<div>Key Partners</div> <div><ul style="list-style-type: none">• Penyedia Hosting dan Cloud: AWS, Google Cloud, atau Azure untuk infrastruktur.• Komunitas Developer: Untuk kontribusi fitur dan inovasi.• Platform Payment Gateway: PayPal, Stripe, atau Midtrans untuk memproses pembayaran.• Konsultan UX/UI: Membantu merancang antarmuka pengguna yang ramah.• Klien Strategis: Perusahaan yang menjadi early adopters.• Digital Agencies: Untuk kolaborasi proyek dengan skala lebih besar.</div>	<div>Key Activities</div> <div><ul style="list-style-type: none">• Pengembangan Aplikasi Web: Coding, debugging, dan deployment.• Riset dan Pengembangan: Menyesuaikan tren teknologi terbaru.• Pemasaran Digital: Menggunakan SEO, iklan berbayar, dan media sosial.</div> <div>Key Resources</div> <div><ul style="list-style-type: none">• Tim Developer Berpengalaman: Untuk membangun dan memelihara aplikasi.• Infrastruktur Teknologi: Server, database, dan alat pengembangan.</div>	<div>Value Propositions</div> <div><ul style="list-style-type: none">• Pengembangan Aplikasi Web: Coding, debugging, dan deployment.• Riset dan Pengembangan: Menyesuaikan tren teknologi terbaru.• Pemasaran Digital: Menggunakan SEO, iklan berbayar, dan media sosial.• Pemeliharaan & Pembaruan: Memberikan layanan dukungan teknis kepada pelanggan.• Penyediaan Pelatihan: Kursus coding atau pelatihan penggunaan aplikasi.• Pengelolaan Hubungan Pelanggan: Layanan pelanggan dan manajemen proyek.</div>	<div>Customer Relationship</div> <div><ul style="list-style-type: none">• Self-service: Dokumentasi dan tutorial lengkap di platform.• Dukungan Personal: Layanan chat atau konsultasi 1-on-1 untuk klien premium.• Komunitas Online: Forum untuk berbagi pengalaman dan solusi antar pengguna.</div> <div>Channel</div> <div><ul style="list-style-type: none">• Situs Web Resmi: Tempat utama untuk menggunakan aplikasi.• Media Sosial: Facebook, Instagram, LinkedIn, dan Twitter untuk pemasaran.• Marketplace Teknologi: Github Marketplace atau AppSumo untuk menjangkau komunitas developer.</div>	<div>Customer Segments</div> <div><ul style="list-style-type: none">• Startup Teknologi: Membutuhkan aplikasi web untuk MVP mereka.• Freelance Developer: Butuh alat cepat untuk pengembangan aplikasi klien.• UMKM: Memerlukan aplikasi web sederhana untuk bisnis.• Korporasi: Memesan aplikasi web custom sesuai kebutuhan.• Siswa dan Mahasiswa: Belajar coding atau membuat aplikasi proyek.</div>
<div>Cost Structure</div> <div><ul style="list-style-type: none">• Pengembangan Produk: Biaya pengembang, desain, dan lisensi software.• Infrastruktur Teknologi: Server hosting dan penyimpanan cloud.• Pemasaran: Iklan berbayar, SEO, dan konten.• Operasional: Gaji karyawan, biaya kantor (jika ada), dan utilitas.• Dukungan Pelanggan: Tools seperti Zendesk atau Freshdesk.• Pembaruan dan Pemeliharaan: Menjaga performa aplikasi tetap optimal.</div>			<div>Revenue Stream</div> <div><ul style="list-style-type: none">• Langganan Berbayar: Paket bulanan atau tahunan untuk akses penuh.• Biaya Proyek Custom: Untuk aplikasi yang dibuat khusus sesuai kebutuhan klien.• Kursus Online: Pendapatan dari pelatihan coding atau pengembangan web.• Marketplace Integration: Komisi dari integrasi atau plugin yang dijual.• Iklan: Menampilkan iklan dalam aplikasi untuk versi gratis.</div>	