



Défi badminton – Téléthon - Nevers 2016

Fiche de cadrage

Mises à jour du présent document :

Date	Rédacteur	Modification
29 octobre 2016	Philippe JEANNET	- Date et lieu du défi connus (dimanche 27 novembre 2016 à la Maison des Sports de Nevers) - de nouveaux conseils dans la rubrique « Organisation de la ronde »
15 octobre 2016	Philippe JEANNET	Création du document

Objectif principal : Intégrer l'organisation Téléthon 2016 avec Nevers comme ville ambassadrice

Objectifs secondaires : Donner de la visibilité au badminton
Participer à une activité de cohésion sociale
Etablir un record à Nevers

Objectif de la manif. : Etablir un record, qui consiste à échanger un volant 3.637 fois, sans le faire chuter plus de 36 ou 37 fois.

Procédé : Faire tourner le volant entre les joueurs et joueuses qui sont organisés en ronde.

Lieu, date : Maison des Sports de Nevers
Dimanche 27 novembre 2016
Horaires :

9h00-10h00 : essais, mise en place, départ
10h00-13h00 : défi
13h00-14h30 : repas en commun
14h30-16h30 : jeu libre
16h30 : rangement du matériel

Contact : Philippe JEANNET – volants.de.nevers@gmail.com – 06.83.04.32.24

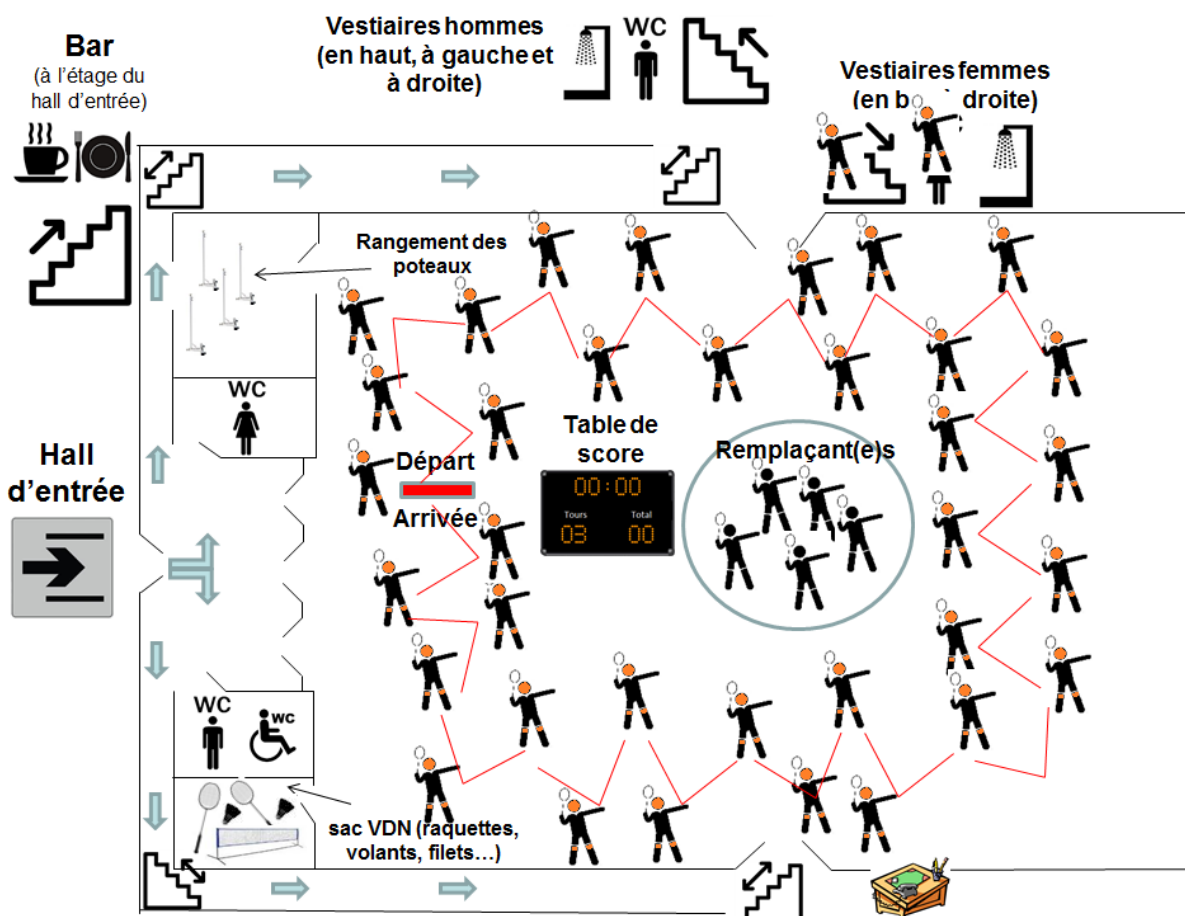
Moyens financiers : Aucun, juste quelques moyens alimentaires offerts par le VDN (café, boissons), le repas en apport par les inscrits et une participation individuelle de 5 €

Moyens humains : 50 joueurs et joueuses de badminton environ. Participation de 5 € demandés pour la journée, incluant le défi et le jeu libre de l'après-midi, reversés en totalité au profit du téléthon.

Moyens techniques : Gymnase de la Maison des Sports de Nevers

Moyens matériels : Ceux apportés par le club du VDN et par les joueurs

Plan de la manifestation à la Maison des Sports :



Avant la manifestation :

- Faire venir le plus de joueurs et joueuses possible.
- Préparer un plat à partager. Le VDN offre les boissons non alcoolisées.
- Prévoir un(e) huissier de justice pour valider le record.

Le jour de la manifestation :

- Joueurs et joueuses :
 - o Apporter 5 €
 - o Etre en tenue de sport
 - o Apporter sa raquette personnelle
 - o Prendre de quoi patienter lors des intervalles de temps de « remplacement »
 - o Apporter un plat à partager
- Organisation club VDN:
 - o Photos et vidéos à prendre tout au long de l'événement

Après la manifestation :

- Partager largement notre manifestation sur les réseaux sociaux
- Réaliser un montage à partir des photos et des vidéos
- Envoyer le montage à l'ensemble des participants et aux différents organismes partenaires

A prévoir par le club VDN :

- Volants, raquettes, filets
- Bloc-notes, stylos
- Trousse à pharmacie à jour
- Faire venir le JDC
- Informer la Ville de Nevers du déroulé de la manifestation
- Boissons non alcoolisées
- Nécessaire pour le petit déjeuner : café, thé, jus de fruit, machine à café, bouilloire à thé, gobelets, touillettes, sucre, serviettes...
- Gâteaux faits maison pour prendre avec le petit déjeuner

Organisation de la ronde :

- Echauffement : Avant le début de la ronde, les joueurs et joueuses sont invité(e)s à s'échauffer. Des pratiquant(e)s habitué(e)s peuvent proposer de guider un groupe pour un échauffement le plus complet possible.
- Mise en place : Aucun test d'organisation n'aura été effectué avant la date du défi. Ceci implique donc nécessairement des mises au point de dernière minute. Il est demandé aux joueurs et joueuses leur compréhension et leur patience le temps des essais et de la mise en place par l'organisation. Les organisateur(trice)s découvrent la réalité du terrain en même temps que tout le monde, c'est-à-dire au dernier moment le jour du défi.
- Triangle : Chaque joueur(se) reçoit un volant d'un(e) joueur(se), et à son tour envoie le volant vers un(e) autre joueur(se). Il(elle) reçoit le volant d'un côté et l'envoie de l'autre. Il s'agit d'une organisation en triangle pour chaque joueur(se).
- Ronde : Le volant passe de joueur(se) en joueur(se), de telle sorte qu'il établit un parcours en rond, jusqu'à repasser à son point de départ.
- Coaching : Des coaches seront chargés d'encourager, organiser, conseiller, aider... les joueurs et joueuses.
- Remplacement : Des joueurs et joueuses seront remplaçant(e)s et situé(e)s au centre de la ronde. Ils(elles) prendront la place des joueurs et joueuses de départ à certains moments clés restant à définir ou en cas de demande d'arrêt d'un(e) joueur(se). Lorsqu'un(e) joueur(se)

veut sortir de la ronde, il(elle) attend de réaliser son dernier échange. Il(elle) change sa raquette de main (pour dé-solliciter le bras qui vient de travailler), tend la raquette en l'air et la fait bouger de droite à gauche pour se signaler. L'organisation du défi réalise alors le changement de joueur(se).

- Solidarité : Il va de soi que nous devons être solidaires les uns, les autres. Le défi se réussit en union, tous et toutes ensemble. Aucun joueur, aucune joueuse, ne bénéficie d'un statut particulier. Chacun et chacune s'engage avec sympathie et mesure.
- Particularité du défi : Même si les participant(e)s sont sélectionné(e)s parmi les pratiquant(e)s habituel(le)s du badminton, le défi se trouve bien différent d'une rencontre sur un terrain. En effet, le volant met du temps à faire le tour de la ronde et les gestes sont peu nombreux et surtout éloignés en intervalle de temps les uns des autres. Il faut donc pouvoir composer avec cet inconvénient (après tout, c'est un défi !) et réussir à conserver à la fois une bonne concentration et de la patience.
- Mental : Lorsque le volant chute, il ne faut pas culpabiliser. On peut faire chuter le volant 2 ou 3 fois de suite, ce qui peut arriver à tout le monde. Certain(e)s joueur(se)s se mettent en route immédiatement, d'autres mettent plus de temps. Certain(e) se déconcentrent plus vite et d'autres mettent du temps à démarrer mais tiennent plus longtemps. Les coaches sont aussi là pour encourager et les joueurs et joueuses alentour restent solidaires.

Suivi du résultat :

- Table de score : Une table de score sera positionnée face au départ de la ronde. Chaque tour comptabilisé définira le nombre d'échanges réalisés. Par exemple si la ronde est composée de 25 joueurs(ses), alors chaque passage devant la table de score donne 25 échanges. Le 2^{ème} tour sera donc comptabilisé pour 50 échanges, puis de même pour chaque tour.
- Chute de volant : Lorsqu'un volant tombe, sa chute est comptabilisée. L'échange raté doit être repris pour toujours obtenir le bon compte d'échanges.
- Rapidité : Un échange de volant peut être plus ou moins rapide. Si l'on obtient une moyenne d' 1 seconde par échange, alors 1 heure permettra de réaliser l'objectif de 3.637 échanges. Donc 3 heures pourront offrir 10.000 échanges.
- Performance : Si une bonne performance est constatée, il est possible que l'organisation décide de faire tourner 2 volants en même temps. Ceci dit, c'est un risque pouvant déstabiliser car si un volant rattrape l'autre, ce sera compliqué autant pour les joueurs que pour l'organisation de retarder les échanges...

Joueurs et joueuses :

- Bénéficier d'une licence à jour, dans un club de badminton, comprenant une assurance pour les événements extérieurs, type licence UFOLEP.
- S'inscrire auprès du VDN avant l'événement :
Philippe JEANNET
06.83.04.32.24
volants.de.nevers@gmail.com
- Les personnes contactées au 15 octobre 2016 :
 - o Les clubs de badminton UFOLEP de la Nièvre :
 - VDN (Nevers)
 - ASGU (Guérigny)
 - Chari'Bad (La Charité-sur-Loire)
 - Litote
 - Renault Trucks
 - Badminton Saint-Pierrois(Saint-Pierre-le-Moûtier)
 - Clamecy

- ACSL (Marzy)
- ACLV (Corbigny)
- Les clubs de badminton non UFOLEP :
 - ABN (Nevers)
 - OPEN (Nevers)
 - BCD (Decize)
 - Club Château-Chinon
 - Club Donzy
 - Fous du Volant de Coulanges-les-Nevers
 - Section badminton de la FSGT 58
 - Club Luzy
 - UCS Cosne
 - Section badminton de l'association des sourds et malentendants
 - Volants de Magny-Cours
- Partenaires et organismes :
 - Huissiers de justice de Nevers pour une prestation offerte d'officialisation du record
 - Journal du Centre
 - Ville de Nevers
 - Coordination Téléthon Nièvre

Mise à jour du présent document :

- Chaque information ajoutée fait l'objet d'une modification et de nouveaux envois du présent document.
- Les mises à jour effectuées sont indiquées en en-tête.