

BIJLAGE 1: verzamelkaarten



Pokémon

Je hebt 3 soorten Pokémonkaarten: monsterkaarten, energiekaarten en trainer(support)kaarten. Monster- en energiekaarten zijn allemaal van een bepaald type: bv. lighting, metal, water, ... Deze types komen ook terug voor bij de aanvallen die een Pokémon kan doen, hun zwaktes (altijd “x2”), weerstand en terugtrekkingskost.

Monsterkaarten kunnen 1 of meerdere aanvallen hebben. Deze aanval heeft al dan niet een kracht (bv. 50). Als hier een ‘+’ of ‘x’ bijstaat, mag je dit laten vallen. Bij ‘Bullet Punch’ is dit dus gewoon 20. Een aanval heeft 1 of meerdere types als ‘kost’ (bv. bij Pika Punch: lighting, lighting en normal).

Het nummer onderaan elke kaart stelt de positie van die kaart in een set uit, gevolgd door het totaal aantal kaarten in die set. Zo is dit bij Pikachu bv. 025/165, wat erop wijst dat deze kaart de 25^{ste} is uit een set van 165. De naam van de set wordt afgebeeld met een symbool, maar komt dus werkelijk overeen met de naam van een set. Ook heeft elke kaart een illustrator, hoewel dit niet op de energiekaart staat (dit mag leeg worden geacht). Elke kaart heeft ook een jaartal van uitgave.



Yu-Gi-Oh!

Je hebt bij Yu-Gi-Oh! verschillende soorten kaarten: monsterkaarten en ‘spell/trap’-kaarten. Monsterkaarten hebben een aanval- en verdedigingsscore, ‘spell/trap’-kaarten niet.

Rechtsonder de afbeelding staat de naam van de set, eventueel gevolgd door EN (English) en dan de positie van die kaart in die set. Bij *Kuriboh* is dit bijvoorbeeld van 71^{ste} kaart uit de set *MRD*.

Linksonderaan staat een unieke code per soort kaart. Zo is dit bij beide *Blue-eyes white dragons* 89631139, *Kuriboh* 40640057 en bij *Dark Hole* 53129443. Rechts staat het jaar van uitgave en de illustrator/studio.