1. Estas duas regras verificam um deadlock.

pEat depende de pHungry, que depende de pStopEating (que depende de pEat)

(pHungry->Hungry)->(pEat->pStopEating->~Hungry) Verifica

(!Hungry & pEat) | (Hungry & pHungry) Não Verifica

2.

G((Philosopher & left & !Eating) & (Philosopher & Eating) & (Philosopher & right & !Eating))

Não Verifica

3. G(pHungry->pEat)

Não Verifica