

01 HTML: estrutura do conteúdo.

CSS: estilização e layout.

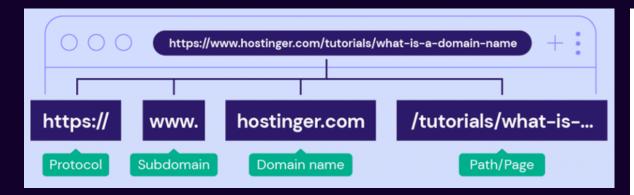
JavaScript: interatividade.







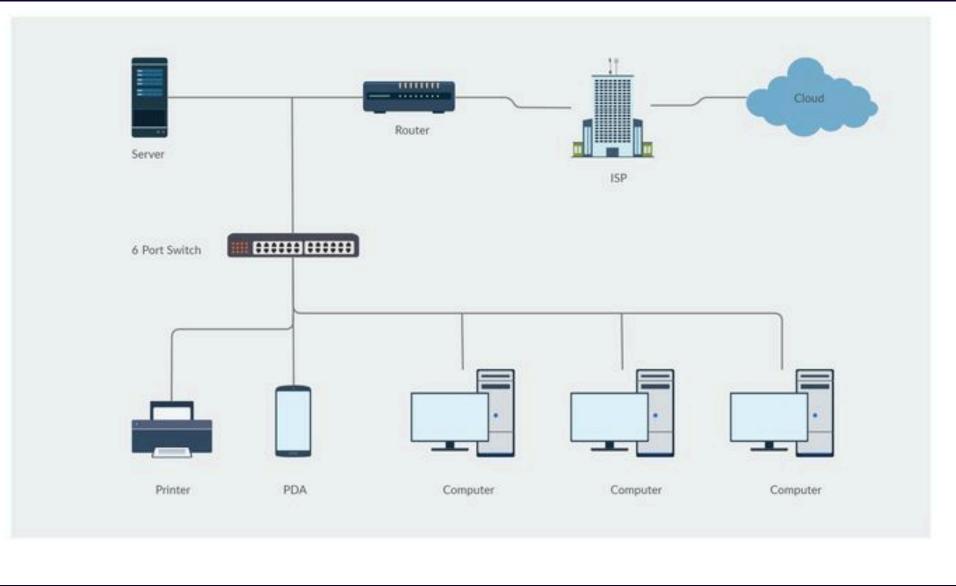
COMO FUNCIONA A WEB



Cliente e Servidor: O navegador (cliente) solicita informações a um servidor, que responde com os dados do site.

Protocolo HTTP/HTTPS: Define como as informações são transferidas entre cliente e servidor.

URLs: São os endereços das páginas (ex.: https://www.exemplo.com).



02





NAVEGADORES (BROWSERS)

Os navegadores são programas que permitem aos usuários acessar a Web e visualizar páginas da internet. Eles interpretam o código HTML, CSS e JavaScript das páginas para exibi-las de forma interativa. Cada navegador tem suas particularidades, mas todos têm o objetivo de renderizar as páginas da Web da melhor forma possível.

Funções dos Navegadores:

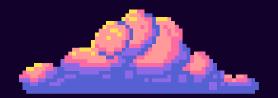
- Renderização de Páginas: Os navegadores pegam os arquivos HTML, CSS e JavaScript de um servidor e os transformam em uma página visível para o usuário.
- Interpretação do Código: Eles convertem o código escrito para um formato visual, aplicando estilos e exibindo interações.
- Ferramentas de Desenvolvedor: Ferramentas para depuração de código, testes e análise de desempenho da página.

Principais Navegadores:

- 1. Google Chrome
- 2. Mozilla Firefox
- 3. Microsoft Edge
- 4. Safari
- 5. Opera







SERVIDORES WEB

Os servidores são computadores ou sistemas de software que armazenam sites e entregam conteúdo para os navegadores quando solicitado. Eles processam as requisições HTTP/HTTPS dos navegadores e respondem com os dados necessários.

Função dos Servidores:

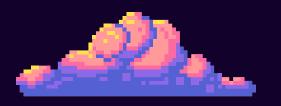
- Armazenamento de Dados: Os servidores hospedam os arquivos de um site (HTML, CSS, JavaScript, imagens, etc.).
- Processamento de Requisições: Quando um navegador solicita uma página, o servidor processa a solicitação e envia a resposta correta (geralmente os arquivos HTML da página solicitada).
- Gerenciamento de Dados Dinâmicos: Servidores também podem processar scripts (como PHP, Node.js, etc.) e interagir com bancos de dados para gerar conteúdo dinâmico, como páginas de login ou posts em um blog.

Tipos de Servidores:

- 1. Servidor Web:
 - O tipo mais comum, dedicado a entregar arquivos estáticos (HTML, CSS, JavaScript) e responder a solicitações de páginas da Web.
- 2. Servidor de Aplicação:
 - Geralmente utilizado para executar código dinâmico e interagir com bancos de dados, gerando páginas dinâmicas em tempo real.
- 3. Servidor de Banco de Dados:
 - Armazena dados estruturados em bancos de dados e responde a requisições de leitura e escrita de dados.









Como Funciona a Comunicação:

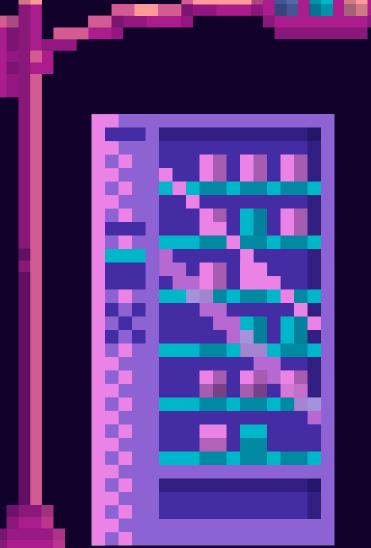
- 1.Requisição HTTP/HTTPS: Quando você digita um endereço em um navegador, o navegador envia uma requisição HTTP/HTTPS para o servidor.
- 2. Resposta do Servidor: O servidor processa essa requisição, busca os arquivos ou gera o conteúdo dinâmico e envia uma resposta de volta para o navegador.
- 3. Renderização no Navegador: O navegador então interpreta a resposta, exibindo a página ao usuário.

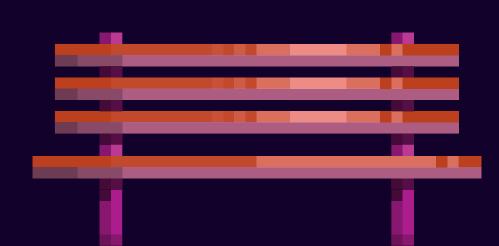
Servidores e a Arquitetura Web:

- Front-end (Navegador): A camada de apresentação, onde o usuário interage com a página.
- Back-end (Servidor): Onde os dados são processados e gerados para o front-end.
- Banco de Dados: Armazena as informações que são acessadas e manipuladas pelo back-end.

Exemplos de Servidores Populares:

- Apache: Um servidor de código aberto muito utilizado.
- Nginx: Famoso por ser leve, rápido e eficiente no gerenciamento de tráfego.
- Node.js: Para servidores que executam JavaScript no back-end.
- Tomcat: Usado principalmente para servir aplicações Java.



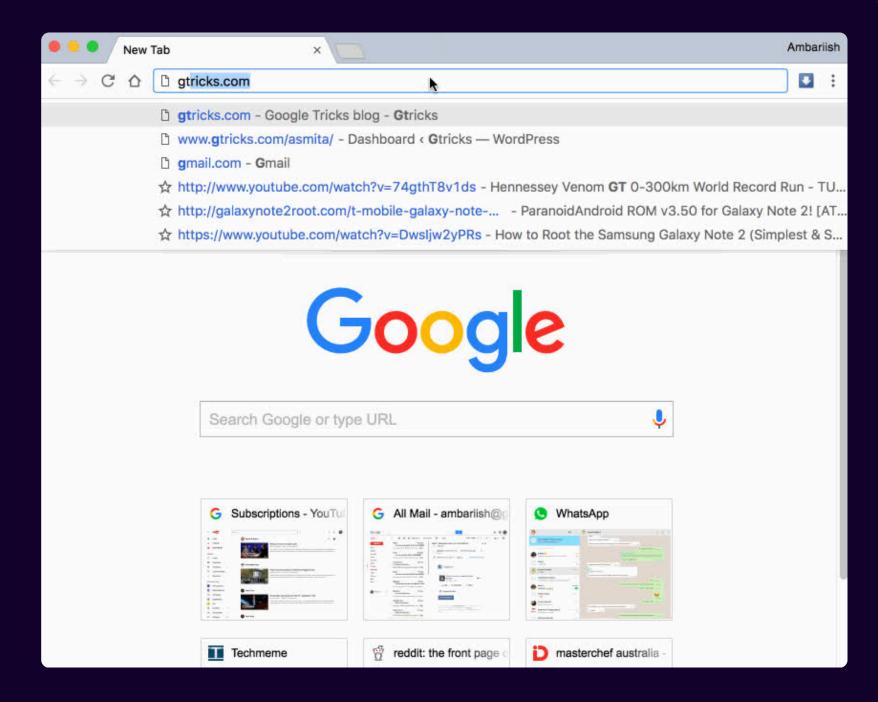






COMO UM SITE É ACESSADO

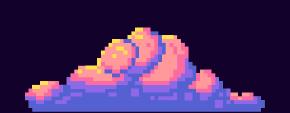
- Digite um endereço no navegador.
- O navegador envia uma solicitação ao servidor.
- O servidor responde com os arquivos do site.
- O navegador interpreta os arquivos e exibe a página.







03





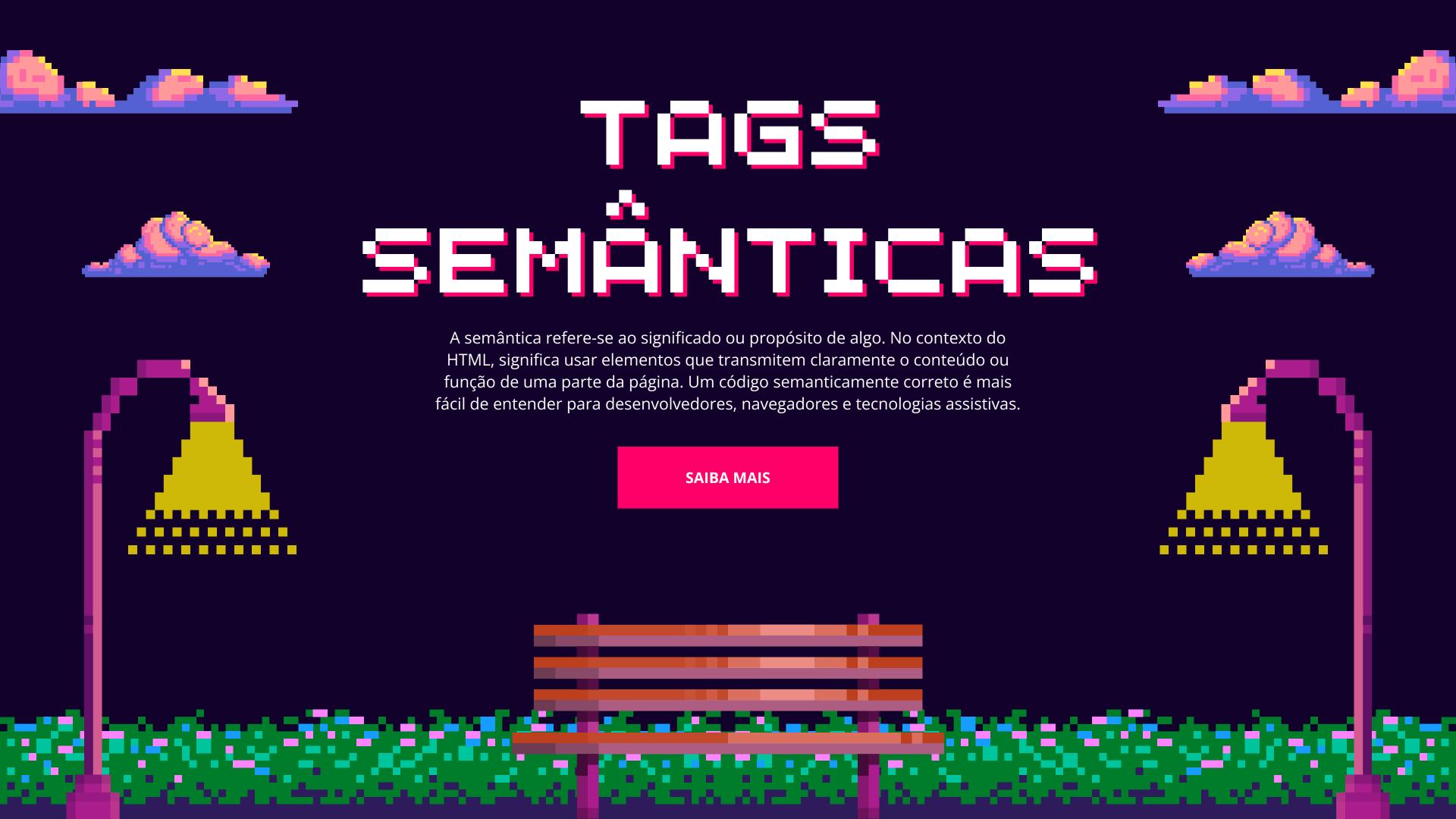
Responsividade: Design que se adapta a diferentes tamanhos de tela.

SEO (Search Engine Optimization): Otimização para motores de busca.

Acessibilidade: Tornar o site utilizável por todas as pessoas, incluindo aquelas com deficiências.





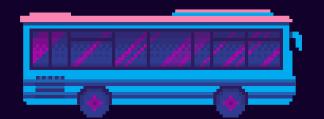




TAGS DE TÍTULO

As tags de título são usadas para criar cabeçalhos e organizar o conteúdo de uma página. Elas variam de **<h1>** (maior) até **<h6>** (menor).

- 1 <h1>Este é um título principal</h1>
- 2 <h2>Este é um subtítulo</h2>
- 3 <h3>Este é um subtítulo menor</h3>
- Use <h1> apenas uma vez por página, representando o título principal.
- Utilize os títulos em ordem hierárquica para melhorar a organização e acessibilidade.









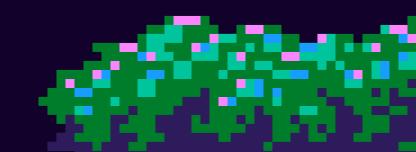


TAG DE PARÁGRAFO

A tag é usada para criar blocos de texto, como parágrafos em um documento.

- 1 Este é um parágrafo simples de texto.
- 2 Você pode adicionar quantos parágrafos quiser.

- Use a tag apenas para textos que realmente sejam parágrafos.
- Evite usar
br> para espaçar textos que deveriam estar em parágrafos.

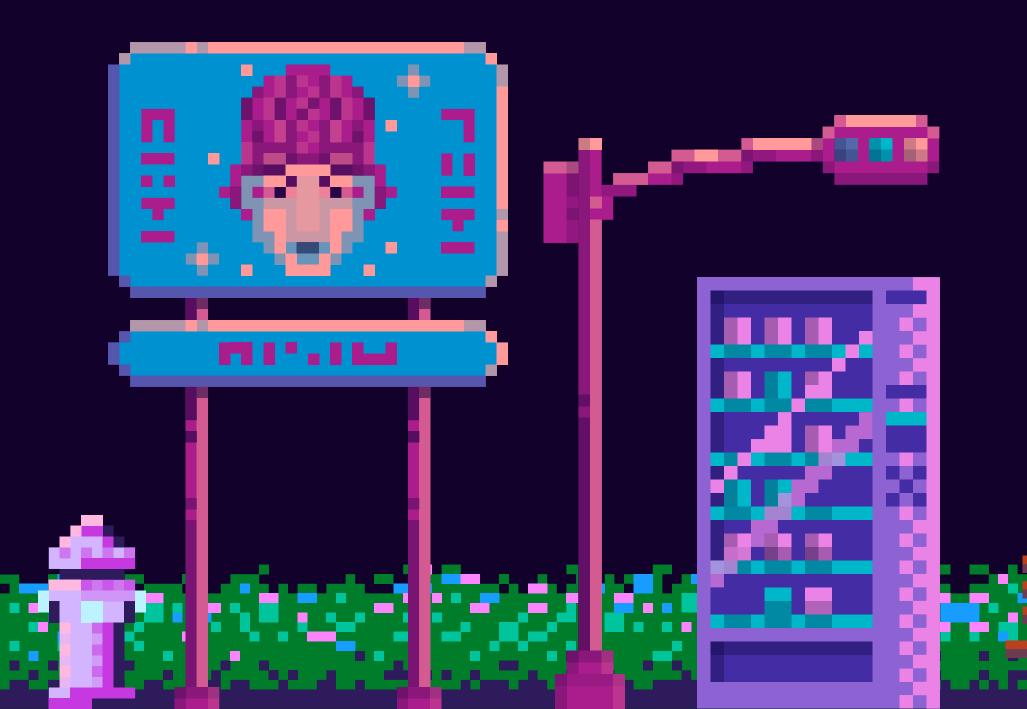






TAG DE HIPERLINK

A tag <a> é usada para criar links que podem redirecionar para outras páginas, seções, ou arquivos.



01 "href": Define o destino do link.

`"target": Controla onde o link será aberto (_self, _blank, etc.).

• • •

1 Visite nosso site

2 Vá para outra seção da página

Use textos descritivos no link, como "Clique aqui para ver nossos serviços" em vez de "Clique aqui".

Para links externos, adicione o atributo rel="noopener noreferrer" para segurança.





TAG DE IMAGEM

O elemento **** representa a inserção de imagem no documento, sendo implementado também pelo HTML5 para uma melhor experiência com o elemento **<figure>** e **<figcaption>**.



01 "**src**": Define o caminho da imagem.

"alt": Fornece uma descrição da imagem (importante para acessibilidade)

"width": Controlam o tamanho da imagem.

• • •

02

1

Sempre forneça um atributo **alt** para melhorar a acessibilidade e *SEO*.

Use imagens otimizadas para reduzir o tempo de carregamento da página.





