## Необходимо создать консольное приложение на Java или Kotlin.

В приложении должно использоваться:

- 1. Парсер для JSON с использованием библиотеки GSON/Moshi или другой подобной библиотеки
- 2. XML парсер (любой из встроенных в java/kotlin или сторонний)
- 3. HTTPUrlConnector, OkHttp или любая библиотека для загрузки файла с данными (json и xml) по web ссылке указанной ниже. Можно использовать любую другую технологию, класс, библиотеку.
- 4. Обработка исключительных ситуаций (нет интернета, файл не доступен или поврежден и тд.)
- 5. Использование многопоточности любым способом по желанию
- 6. Желательно использование наследования, полиморфизма и интерфейсов

**Задача:** приложение, по выбору пользователя, должно скачивать json или xml файл. Затем всю информацию из этих файлов парсим и закидываем в коллекцию. Затем пользователю предлагается несколько функций, которые приложение должно делать.

- 1. Вывод всех новостей отсортированных по дате (даты должны отображаться в красивом виде: Число Месяц Год, месяц должен быть написан словами)
- 2. Поиск новостей по полю keywords

## Пример использования:

- 1. Выводим сообщение "Нажмите 1 что-бы скачать JSON, 2 XML"
- 2. Скачиваем, парсим
- 3. Выводим пользователю "1 вывести все новости, 2 поиск по keyword " **И так далее.**

Не тратьте время на красивый интерфейс, в этом задании в первую очередь важно, как вы построите классы, связи между ними, структуру приложения, какие классы и интерфейсы создадите.

## Ссылки для загрузки данных:

https://api2.kiparo.com/static/it\_news.json
https://api2.kiparo.com/static/it\_news.xml

Результат желательно выложить на Git. Если не хотите публично шарить код, то можете меня добавить в ревьюверы, ник на гите: tim-teacher. Также можете просто архивом мне скинуть.