|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Project Overview**  **Statement** | **Project Name**  **一刻APP** | | **Project No.**  **PDS-001** | | **Project Manager:**  **狄载源** |
| **Problem/ Opportunity** | 出于安全、舆论影响等因素的考虑，完全公开的社交环境使得校园内部信息往往难以在微博等主流平台传播，而校园组织青睐的公众号、官方群等发布平台又过于零散且隐蔽，学生缺少一个集聚信息、允许讨论校园问题平台。 | | | | |
| **Goal** | 实现一个面向同济学生的安卓应用，向学生提供一个整合校园信息（例如社团活动信息、校官方信息）和以问答为导向的讨论平台，从形式上看，兼具公众号的消息推送模式和知乎的问答交流模式。 | | | | |
| **Objectives** | 1. 实现一个问答平台，该平台的基础功能应包括且不限于：问题发布、回答问题、评论回答、赞同/反对/收藏回答。在此基础上，实现高效的信息搜索、富文本展示等功能。 2. 实现一个活动发布平台——我们对于活动的初步定义是：由官方组织发布的具有可参与性的事项，该平台拟采用瀑布式等主流推送方式，实现对校园活动信息的推送。除信息展示外，推送内部还应包括信息收集、评论等允许发布者定制的交互性功能。 3. 实现一个情感分析系统，该系统可以收集某一活动下的评论，通过文本分析网络对评论中所包含的情感进行统计分析，供发布者调取。 4. 实现一个活动推荐系统，该系统拟根据用户的相应历史记录预测其偏好，并为其推送个性化的活动信息。 5. 平台应当具有美观简洁的UI设计。 6. 平台应具有人性化的交互设计，例如逻辑清晰合理的页面导航。 7. 一个前后端分离的、整体以Spring MVC为基本架构的系统。前端拟采用MVVC模型，契合当前流行的函数式、组件化开发。后端拟…。 8. 一个与系统同步开发的测试系统，实现基本的单元测试、集成测试、系统测试等需求。 | | | | |
| **Success Criteria** | 1. 截止至 2023 年 7 月，超过 50%校园组织入驻本平台 2. 截至 2022 级在内的在校生，使用人数占同济在校学生的十分之一。 3. 截止至 2024 年 7 月，本平台成为所有入驻组织第一时间发布活动的线上平台。 | | | | |
| **Assumptions, Risks, Obstacles** | 1. 为了顺应组件化开发的趋势，我们拟采用谷歌开发的Jetpack Compose作为前端开发工具库，并按需要选取Jetpack中的其余库辅助开发。该库以Kotlin为基本语言，较为新颖，版本迭代较快，相关社区尚未成熟，公开资料较少，存在一定的开发难度。 2. 项目的运作时期正值考研实习的关键期，团队成员课业繁忙、压力较重，且成员间课程安排各异，缺少统一工作的时间和空间。 3. 疫情形势较不稳定，后续工作的组织形式和安排可能有较大变动的可能。 4. 针对文本分析等问题，团队成员对于自然语言处理领域的了解还不够深入，需要加强学习。 | | | | |
| **Prepared By**  **一刻项目小组** | **Date**  **2022/3/28** | **Approved By** | | **Date** | |