

Phaser 3 : les scènes

Créer une scène

```
class sceneExemple extends Phaser.Scene{
    constructor(){
        super("sceneExemple");
    }
    preload(){
        //ici le code de la fonction preload
    }
    create(){
        //ici le code de la fonction create
    }
    update(){
        //ici le code de la fonction update
    }
};
```

Ajouter les scènes dans la config Phaser

Dans la variable config, il faut modifier le paramètre scène de la façon suivante :

```
scene: [sceneExemple,menuChoixNiveau],
```

Bien évidemment, la première scène mentionnée sera lancée automatiquement avec le jeu.

Lancer une scène depuis une autre scène

```
this.scene.start("PlayGame");
```

Passer un paramètre d'une scène à une autre

```
this.scene.start('game', { xp: 1 })
```

Et, dans la scène en question (ici nommée "game") :

```
init(data){ this.experience = data.xp; }
```