

# Processamento Digital de Imagens

## Prof. Bruno Fernandes

### Atividade 3

#### Realce no domínio da frequência

Para os itens abaixo, utilize algoritmos de realce no **domínio da frequência**.

1. Aumente os detalhes das imagens:

- agucar\_01.png
- agucar\_02.png

2. Diminua o ruído das imagens:

- suavizar\_01.png
- suavizar\_02.png

3. Modifique a imagem "geral\_01.png" para o bode aparecer de forma nítida na imagem

**Nota:** Salve as imagens no domínio da frequência também.

#### Observações

- **Qualquer tentativa de burlar a avaliação será penalizada com a nota zero.**
- A solução deve ser automática sem interferência humana.
- A solução deve ser capaz de funcionar em qualquer máquina sem necessidade de muitos comandos de instalação.
- As partes do código relacionadas ao processamento das imagens devem ser implementadas pelo aluno **sem o uso de biblioteca de terceiros**.
- Os códigos podem ser feitos em qualquer linguagem de programação, mas sugerimos usar python, matlab ou octave.