

Processamento Digital de Imagens

Prof. Bruno Fernandes

Atividade 6

Morfologia de imagens

1. Utilizando apenas de operações lógicas OR, AND, XOR e NAND nas imagens abaixo, forme um centauro:

- image_1a.png
- image_1b.png
- image_1c.png
- image_1d.png
- image_1e.png
- image_1f.png

Usando algoritmos morfológicos:

2. Elimine o ruído da zebra na imagem binária:
 - image_2.png
3. Preencha completamente todos os animais na cena (a imagem deve ficar com os animais em branco):
 - image_3.png
4. Apague as ligações dos ossos da imagem:
 - image_4.png

Nota: Todas as imagens de saída devem ser **binárias**.

Observações

- Qualquer tentativa de burlar a avaliação será penalizada com a nota zero.
- A solução deve ser automática sem interferência humana.
- A solução deve ser capaz de funcionar em qualquer máquina sem necessidade de muitos comandos de instalação.
- As partes do código relacionadas ao processamento das imagens devem ser implementadas pelo aluno **sem o uso de biblioteca de terceiros**.
- Os códigos podem ser feitos em qualquer linguagem de programação, mas sugerimos usar python, matlab ou octave.