# Лабораторная работа 4.

#### **Часть 4.1.**

#### Задание 4.1.1.

Создать класс GolayCode. Объявить и инициализировать поля **число информационных (исходных) разрядов** k = 12 (константа, тип: целочисленное значение)

**длина закодированного сообщения** n = 24 (константа, тип: целочисленное значение)

матрица В (см. лекции) (тип: массив, numpy-массив или bitarray).

## Задание 4.1.2.

Объявить и реализовать метод класса, осуществляющий кодирование входной битовой последовательности посредством умножения входного двоичного массива длины k на порождающую матрицу  $G = \begin{bmatrix} I & B \end{bmatrix}$ .

## Задание 4.1.3.

Объявить и реализовать метод класса, осуществляющий обнаружение и исправление ошибок (с использованием алгоритма из лекций). Проверить работоспособность и сравнить результаты с примерами из лекций.

#### Часть 4.2.

### Задание 4.2.1.

Создать класс RMCode. Объявить и инициализировать поля  ${\bf r}$  и  ${\bf m}$  (тип: целочисленные значения,  $0 \le r \le m$ ).

число информационных (исходных) разрядов  $\mathbf{k} = \sum_{i=0}^{r} C_m^i$  (тип:

целочисленное значение)

длина закодированного сообщения  $n=2^m$  (тип: целочисленное значение)

## Задание 4.2.2.

Объявить и реализовать метод класса, вычисляющий порождающую матрицу G (в соотвествии с рекурсивным алгоритмом из лекций), и метод, осуществляющий кодирование входной битовой последовательности посредством умножения входного двоичного массива длины k на порождающую матрицу. Сравнить полученные матрицы с примерами из лекций. Проверить работоспособность кодировщика для r=1, m=3 и сравнить результаты с примерами из лекций.

## Задание 4.2.3.

Объявить и реализовать метод класса, осуществляющий обнаружение и исправление ошибок (с использованием алгоритма из лекций). Проверить работоспособность декодира для  $\mathbf{r}=\mathbf{1}, \ \mathbf{m}=\mathbf{3}$  и сравнить результаты с примерами из лекций.

#### Задание 4.2.4.

Объявить и реализовать методы класса, осуществляющие кодирование и декодирование файлов на диске с обнаружением ошибки посредством кодирования и декодирования из заданий 4.2.2-4.2.3.