

Daniele Di Cesare

+39 39 2531 4284 | Verona, IT | dicesaredaniele7@gmail.com | github.com/DiCesareDaniele | linkedin.com/in/ddc-dicesare

FORMAZIONE

Università di Amsterdam

Laurea magistrale in Computer Science

Amsterdam, NL

Set 2025 — Attuale

- Attualmente impegnato in studi avanzati su sistemi informatici, reti e ingegneria del software. Il programma è incentrato sulla progettazione, l'analisi e l'implementazione di sistemi computazionali complessi e distribuiti, con particolare attenzione a prestazioni, sicurezza, sostenibilità e scalabilità.

Università di Trento

Laurea triennale in Informatica

Trento, IT

Set 2022 — Lug 2025

- Media 28.66/30, laureato con 110 e lode.

- Corsi rilevanti: Strutture Dati e Algoritmi, Advanced Programming, Sistemi Operativi, Programmazione I e II, Programmazione Funzionale, Ingegneria del Software, Analisi I e II, Probabilità e Statistica.

ESPERIENZA

Ottimizzazione dei Processi e Automazione

Set 2021 — Attuale

ONO Lean Logistics

Verona, IT

- Progettazione e implementazione di algoritmi di ottimizzazione per magazzini automatizzati, con significativo miglioramento dell'efficienza operativa.
- Riduzione dei tempi di prelievo dei prodotti fino al 65% tramite riorganizzazione strategica basata sui pattern di utilizzo.
- Applicazione di tecniche di clustering per raggruppare i prodotti secondo metriche definite dall'utente, migliorando accessibilità e flussi di lavoro.
- Sviluppo di un simulatore virtuale di magazzino per modellare e analizzare le prestazioni del sistema in diversi scenari.
- Implementazione di un algoritmo di 3D bin packing, raggiungendo oltre il 90% di utilizzo medio dello spazio e minimizzando lo spreco di volume nei contenitori.

Sviluppo di App Mobile per lo Sport

Apr 2023 — Gen 2024

YMedia

Trento, IT

- Sviluppo di un'app mobile fantacalcio full-stack per piattaforme Android e iOS.
- Progettazione e implementazione di un server API RESTful utilizzando Rust e PostgreSQL, distribuito tramite Docker su AWS EC2.
- Realizzazione di un'app mobile cross-platform in Flutter, con statistiche in tempo reale, notifiche e classifiche delle squadre, pubblicata su Google Play e App Store.
- Sviluppo di una dashboard amministrativa per la gestione efficiente di eventi, partite e mailing list.

PROGETTI

App Gestionale Ristorante

github.com/USushi-G18

- Sviluppo di un'API RESTful in Go per la gestione delle richieste dei clienti e la persistenza dei dati in un database PostgreSQL.
- Realizzazione di un frontend basato su Svelte, che consente agli amministratori di gestire i menu e ai dipendenti di visualizzare in tempo reale gli ordini dei clienti.
- Deployment dell'applicazione su DigitalOcean tramite Docker, con TLS per garantire comunicazioni sicure.

ATTIVITÀ EXTRACURRICULARI

Competizioni Capture The Flag

Feb 2022 — Attuale

- Partecipazione a competizioni CTF, tra cui la CyberChallenge, affrontando problemi di sicurezza informatica reali.
- Sviluppo di competenze in crittografia, sicurezza web, sicurezza di rete e sicurezza del software attraverso attività e sfide pratiche.
- Ulteriore consolidamento di queste competenze grazie a corsi avanzati di Software Security e Cryptography durante il percorso di laurea magistrale.

SKILLS

- Linguaggi:** Go, Rust, C/C++, Python, JavaScript, Java, C#, Bash, Dart.
- Backend:** Redis, PostgreSQL, MySQL, SQLite, MongoDB, Express, Axum.
- Frontend:** React, Svelte, Vue, SASS, Tailwind, Flutter, HTML/CSS.
- DevOps:** Nginx, Docker, Kubernetes, AWS, Terraform, Kafka.
- Lingue:** Inglese - C1 (IELTS 7.0).