



W3C 教程

W3C 让每个人都能在互联网上分享资源。

开始学习 **W3C** !

W3C 教程列表

W3C 简介

本节内容：W3C 是什么组织，它如何运作，网络是如何被标准化的。

W3C 过程

本节内容：W3C 的标准化过程。

W3C HTML

本节内容：简要介绍 W3C 的 HTML。

W3C XHTML

本节总结了 W3C 的 XHTML 活动。

W3C XML

本节总结了 W3C 的 XML 活动。

W3C CSS

本节总结了 W3C 的 CSS 活动。

W3C XSL

本节总结了 W3C 的 XSL 活动。

W3C XML Schema

本节总结了 W3C 的 XML Schema 活动。

W3C XPath

本节总结了 W3C 的 XPath 活动。

W3C XQuery

本节总结了 W3C 的 XQuery 活动。

W3C DOM

本节总结了 W3C 的 DOM 活动。

W3C SOAP

本节总结了 W3C 的 SOAP 活动。

W3C WSDL

本节总结了 W3C 的 RDF 活动。

W3C RDF

This chapter summarizes the RDF activities at the W3C.

W3C Other

本节总结了 W3C 的其他活动。

 [点我分享笔记](#)



[首页](#) [HTML](#) [CSS](#) [JS](#) [本地书签](#)

[□ W3C 教程](#)

[W3C 程序 □](#)

W3C 简介

什么是 W3C?

W3C 指万维网联盟 (*World Wide Web Consortium*)

W3C 创建于 *1994年10月*

W3C 由 *Tim Berners-Lee* 创建

W3C 是一个 *会员组织*

W3C 的工作是 *对 web 进行标准化*

W3C 创建并维护 *WWW 标准*

W3C 标准被称为 *W3C 推荐 (W3C 规范)*

W3C 是如何创建的?

万维网 (*World Wide Web*) 是作为欧洲核子研究组织的一个项目发展起来的, 这那里 *Tim Berners-Lee* 开发出万维网的雏形。

Tim Berners-Lee - 万维网的发明人 - 目前是万维网联盟的主任。

W3C 在 *1994* 年被创建的目的是, 为了完成麻省理工学院 (*MIT*) 与欧洲粒子物理研究所 (*CERN*) 之间的协同工作, 并得到了美国国防部高级研究计划局 (*DARPA*) 和欧洲委员会 (*European Commission*) 的支持。

标准化 web

W3C 致力于实现所有的用户都能够对 *web* 加以利用 (不论其文化教育背景、能力、财力以及其身体残疾)。

W3C 同时与其他标准化组织协同工作, 比如 *Internet* 工程工作小组 (*Internet Engineering Task Force*)、无线应用协议 (*WAP*) 以及 *Unicode* 联盟 (*Unicode Consortium*)。

W3C 由美国麻省理工学院计算机科学和人工智能实验室 (*MIT CSAIL*), 总部位于法国的欧洲信息数学研究联盟 (*ERCIM*) 和日本的庆应大学 (*Keio University*) 联合运作, 并且在世界范围内拥有分支办事处。

W3C 成员

正因为 *Web* 是如此的重要 (不论在其影响范围还是在投资方面), 以至于不应由任何一家单独的组织来对它的未来进行控制, 因此 *W3C* 扮演者一个会员组织的角色:

一些知名的会员包括:

IBM

Microsoft

America Online

Apple

Adobe

Macromedia

Sun Microsystems

W3C 的会员包括了: 软件开发商、内容提供商、企业用户、通信公司、研究机构、研究实验室、标准化团体以及政府。

W3C Recommendations

W3C 最重要的工作是发展 Web 规范（称为推荐，Recommendations），这些规范描述了 Web 的通信协议（比如 HTML 和 XHTML）和其他的构建模块。

每项 W3C 推荐的发展是通过由会员和受邀专家组成的工作组来完成的。工作组的经费来自公司和其他组织，并会创建一个工作草案，最后是一份提议推荐。一般来说，为了获得正式的批准，推荐都会被提交给 W3C 会员和主任。

下一节，我们会为您解释规范的批准过程。

[□ W3C 教程](#)

[W3C 程序 □](#)

[□ 点我分享笔记](#)

反馈/建议



[□ W3C 简介](#)

[W3C HTML 活动 □](#)

W3C 程序

W3C 的标准化程序分为 7 个不同的步骤。

W3C 规范的批准步骤

在 W3C 发布某个新标准的过程中，规范是通过下面的严格程序由一个简单的理念逐步确立为推荐标准的：

- W3C 收到一份提交
- 由 W3C 发布一份记录
- 由 W3C 创建一个工作组
- 由 W3C 发布一份工作草案
- 由 W3C 发布一份候选的推荐
- 由 W3C 发布一份被提议的推荐
- 由 W3C 发布推荐

在本教程下面的章节，总结了 HTML、CSS、XML、XSL 在 W3C 的相应活动，包括每项 Web 标准的状态和时间线。

W3C 提交 (W3C Submissions)

任何 W3C 的成员都可向联盟提交希望成为 Web 标准的某项建议（案）。大多数W3C推荐都发源于向联盟做出的某个提交。

如果某项提交在 W3C 的工作领域（或宪章）内，那么 W3C 将决定是否启动对该项提议的改进工作。

W3C 记录 (W3C Notes)

通常，一项对 W3C 的提交会成为一份记录。记录是对作为一份公共文档来提炼的一项提议的描述。

W3C 仅把记录用户讨论。记录的发布并不代表对其的认可。记录的内容是由提交此记录的会员来编辑的，而不是 W3C。记录可在任何时间被更新、替换或废弃。记录的发布也不表明 W3C 已启动与此记录相关的任何工作。

W3C 工作组 (W3C Working Groups)

当某项提交被 W3C 承认，一个工作组就会成立，其中包括会员和其他有兴趣的团体。
工作组通常会定义一个时间表，并发布有关被提议标准的工作草案。

W3C 工作草案 (W3C Working Drafts)

W3C 工作草案通常会被发布于 W3C 的网站上，连同对公共注解的邀请。
工作草案会说明进行中的工作，但不应被用作任何参考材料。其内容可在任何时间被更新、替换或废弃。

W3C 候选推荐 (W3C Candidate Recommendations)

某些规范会比其他规范更复杂，并可能需要来自会员和软件开发商的更多的经费、更多时间以及更多测试。有时，这些规范会作为候选的推荐来发布。
候选的推荐也是一种"正在进行的工作"，同样不应被用作参考材料。此文档可在任何时间被更新、替换或废弃。

W3C 提议推荐 (W3C Proposed Recommendations)

提议的推荐意味着工作组中工作的最后阶段。
提议推荐也是一种"正在进行的工作"。此文档可在任何时间被更新、替换或废弃。不过即使它不意味着 W3C 的任何官方的认可，在极多的情况下，提议的推荐无论在内容还是时间上都已接近于最后的推荐。

W3C 推荐 (W3C Recommendations)

W3C 推荐已经通过了 W3C 会员们的评审，并得到了 W3C 主任的正式批准。
W3C 推荐是一份稳定的文档，并可被用作参考材料。
在本教程下面的章节，总结了 HTML、CSS、XML、XSL 在 W3C 的相应活动，包括每项 Web 标准的状态和时间线。

参考手册

[万维网联盟 \(World Wide Web Consortium, W3C\)](#)

□ W3C 简介

W3C HTML 活动 □

□ 点我分享笔记

反馈/建议



□ W3C 程序

W3C XHTML 活动 □

W3C HTML 活动

HTML 是 Web 上的通用标记语言。

HTML 教程

如需学习更多有关 HTML 的内容，请阅读我们的 [HTML 教程](#)。

HTML 版本

HTML 2.0

HTML 2.0 是 1996 年由 Internet 工程工作小组的 HTML 工作组开发的。

HTML 2.0 是过时的 HTML 版本。目前在市场上可以找到的浏览器都依赖于更新版本的 HTML。对于一位 WEB 开发者而言，没有任何必要需要 HTML 2.0 标准。

HTML 3.2

HTML 3.2 作为 W3C 标准发布于 1997 年 1 月 14 日。HTML 3.2 向 HTML 2.0 标准添加了被广泛运用的特性，诸如字体、表格、`applets`、围绕图像的文本流，上标和下标。

这些被添加到 1997 年 HTML 3.2 标准的元素之一 - `` 标签 - 为 HTML 内容和呈现的分离这个重要的任务带来了不必要的麻烦。

HTML 4.0

作为一项 W3C 推荐，HTML 4.0 被发布于 1997 年 12 月 18 日。而仅仅进行了一些编辑修正的第二个版本发布于 1998 年 4 月 24 日。

HTML 4.0 最重要的特性是引入了样式表（CSS）。

我们的 [W3C CSS](#) 章节总结了 W3C CSS 活动。

HTML 4.01

作为一项 W3C 推荐，HTML 4.01 发布于 1999 年 12 月 24 日。

HTML 4.01 是对 HTML 4.0 的一次较小的更新，对后者进行了修正和漏洞修复。

W3C 不会继续发展 HTML。未来 W3C 的工作会集中在 XHTML 上。

XHTML 1.0 (最新版本的HTML)

XHTML 1.0 使用 XML 对 HTML 4.01 进行了重新地表示。

作为一项 W3C 推荐，XHTML 1.0 发布于 2000 年 1 月 20 日。

我们的 [W3C XHTML](#) 章节总结了 W3C XHTML 活动。

HTML 5

W3C 于 2008 年 1 月 22 日发布 HTML 5 工作草案。

通过制定如何处理所有 HTML 元素以及如何从错误中恢复的精确规则，HTML 5 改进了互操作性，并减少了开发成本。

HTML 5 中的新特性包括了嵌入音频、视频和图形的功能，客户端数据存储，以及交互式文档。

HTML 5 还包含了新的元素，比如：`<nav>`, `<header>`, `<footer>` 以及 `<figure>` 等等。

HTML 5 工作组包括：AOL, Apple, Google, IBM, Microsoft, Mozilla, Nokia, Opera, 以及数百个其他的供应商。

W3C HTML 规范和时间线

规范	推荐
HTML 3.2	1997 年 1 月 14 日
HTML 4.0	1998 年 5 月 24 日
HTML 4.01	1999 年 12 月 24 日
HTML 5	2010 年 6 月 24 日（最新草案）

☐ 在下一节会找到有关 XHTML 规范和时间线的内容。

W3C 参考手册：

[W3C HTML 首页](#)

[首页](#) [HTML](#) [CSS](#) [JS](#) [本地书签](#)[W3C HTML 活动](#)[W3C XML 活动](#)

W3C XHTML 活动

XHTML 是更严谨更纯净的 HTML 版本。

XHTML 教程

如需了解如何把网站转换至 XHTML，请阅读我们的 [XHTML 教程](#)。

XHTML 版本

XHTML 1.0

作为一项 W3C 推荐，XHTML 1.0 发布于 2000 年 1 月 26 日。

XHTML 1.0 Revision

作为一项 W3C 推荐，XHTML 1.0 第二版发布于 2002 年 8 月 1 日。它不是一个新的版本，而是一次更新和漏洞修复。

XHTML 1.1

作为一项 W3C 推荐，XHTML 1.1 发布于 2001 年 5 月 31 日。

XHTML 1.1 第二版

作为一项 W3C 推荐，XHTML 1.1 (SE) 发布于 2010 年 11 月 23 日。

关于 XHTML 1.0

XHTML 1.0 是自 1997 年以来对 HTML 的第一次主要的改变，同时也是在向更广泛的用户代理提供更丰富网页的道路上迈出的非常重要的一步，这些用户代理（代理）包括桌面电脑、移动设备和手机等等。

XHTML 是一项可从 HTML 4.01 平稳迁移的 XML 应用。W3C 把 HTML 4.01 重构为 XML 的第一个步骤，导致了 XHTML 1.0 的诞生。XHTML 1.0 依赖于 HTML 4.01 标签所提供的语义。

下一步是把 XHTML 模块化为更小的元素集合，使得 XHTML 和其他标记语言（比如矢量图形和多媒体）的结合更加容易。

同时，XHTML 的模块化还可以减少开发费用，改善与其它应用程序（比如数据库）的协同，更易与不同的用户代理（浏览器）进行通信，以及 HTML 和不同 XML 标准之间更纯净的整合。

W3C XHTML 活动

XHTML 1.0

XHTML 1.0 是使用 XML 对 HTML 4.01 进行的重新表示。

如需学习更多有关 XHTML 的知识，请访问我们的 [XHTML 教程](#)。

XHTML 1.1 (模块化的 XHTML)

小型设备（比如移动电话）无法支持 XHTML 的全部功能。XHTML 1.1 将规范划分为具备有限功能的模型。小型浏览器可以通过支持选定的模型来减低其复杂性（不过一旦选定某个模型，就必须支持其全部特性）。

XHTML 1.1 是一门严格的语言。XHTML 1.1 不能向后兼容 HTML 4。

XHTML 基础

XHTML Basic 是 **XHTML 1.1** 的小型子集。它仅包含基本的 **XHTML** 特性，比如文本结构、图像、基本的标单以及基本的表格。它是为小型浏览器设计的（比如在手持设备中）。

XHTML 事件

正是由于 **XHTML** 中对 **W3C** 文档对象模型级别 **2** 的支持，事件处理器就可以依附在 **XHTML** 元素上，这样父元素就可以在子元素之前或之后来处理事件。

如需学习更多有关 **DOM** 的知识，请学习我们的 [DOM 教程](#)。

XHTML 打印

XHTML-Print 是 **XHTML 1.1** (模块化的 **XHTML**) 的一部分。

XHTML-Print 被设计用于移动设备和廉价的打印机，这些设备通常可在没有打印缓存和为设备定制的打印驱动的情况下，将一张页面从头到尾打印出来。

XForms

通过 **XHTML** 表单，用户可以访问某张页面，向页面添加信息，然后向**Web**服务器提交页面。

XForms 是 **HTML** 表单的继任者，提供一种更完善且独立于呈现的 **Web**交互事务处理方式。用于它被设计为与 **XHTML** 进行整合，我们期望未来的电子商务应用程序会需要需要 **XForms**。

XHTML 模块化

XHTML 模块化指的是，把 **XHTML 1.0** 划分为可提供特定功能的小型模型的集合。

XHTML 1.0 的模块化是通过使用 **XML DTD (Document Type Definition)** 来实现的。

XHTML 2.0 的模块化是通过使用 **XML Schemas** 来实现的。

如需学习更多有关 **DTD** 的知识，请学习我们的 [DTD 教程](#)。

如需学习更多有关 **XML Schemas** 的知识，请学习我们的 [XML Schemas 教程](#)。

XHTML 2.0

XHTML 2.0 是下一代的标记语言。其功能性预计和 **XHTML 1.1** 很相似，但是可能被变更来遵守 **XML** 标准的要求，比如 **XML Linking** 和 **XML Schema**。

XLink

XLink 是在 **XML** 文档中创建超链接的一门语言。**XLink** 与 **HTML** 链接很相似 - 但是更加强有力地支持简单链接（比如 **HTML**）和扩展链接（用于把多项资源链接到一起）。

您可以在我们的 [XLink 教程](#) 中学习更多有关 **XLink** 的知识。

HLink

HLink 增加了一项能力，可规定在 **XHTML** 中元素哪项元素可表示超链接，并规定如何对超链接进行遍历。

HLink 是对 **XLink** 的扩展。

W3C HTML 规范 和 时间线

规范	草案/提议	推荐
XHTML 1.0		2000 年 1 月 26 日
XHTML 1.0 修订版		2002 年 8 月 1 日
XHTML 1.1		2001 年 5 月 31 日
XHTML Modules		2001 年 4 月 10 日
XHTML Modules 1.1		2008 年 10 月 8 日
XHTML Basic		2000 年 12 月 19 日
XHTML Basic 1.1		2008 年 7 月 29 日
XHTML Events		2003 年 10 月 14 日
XHTML Print		2006 年 9 月 20 日

XHTML Media Types (SE)	2009 年 1 月 16 日	
XHTML 2.0	2006 年 7 月 26 日	
XForms 1.0		2003 年 10 月 14 日
XForms 1.0 (Third Edition)		2007 年 10 月 29 日
XForms 1.1	2009 年 10 月 20 日	
XLink		2001 年 6 月 27 日
HLink	2002 年 9 月 13 日	

W3C 参考手册：

[W3C HTML 主页](#)

☐ W3C HTML 活动

W3C XML 活动 ☐

☐ 点我分享笔记

反馈/建议

Copyright © 2013-2018 菜鸟教程 [runoob.com](#) All Rights Reserved. 备案号：闽ICP备15012807号-1



[首页](#) [HTML](#) [CSS](#) [JS](#) [本地书签](#)

☐ W3C XHTML 活动

W3C CSS 活动 ☐

W3C XML 活动

XML 被设计用来描述、存储、传送及交换数据。

XML 教程

如需学习更多有关 XML 的知识，请阅读我们的 [XML 教程](#)。

XML 版本

XML 1.0

作为一项 W3C 推荐，XML 1.0 发布于 1998 年 2 月 10 日。

XML 1.0 (第二版)

作为一项 W3C 推荐，XML 1.0 (SE) 发布于 2000 年 10 月 6 日。

第二版仅仅是在合并第一版的勘误表的基础上进行的修正（漏洞修复）。

XML 1.0 (第三版)

第二版仅仅是在合并第一版和第二版的勘误表的基础上进行的修正（漏洞修复）。

XML 1.1

作为一份工作草案，XML 1.1 发布于2001 年 12 月 13 日，并作为一项候选推荐发布于2002年10月15日。

XML 1.1 允许在名称中使用几乎所有的 Unicode 字符。

其他 W3C XML 技术

XML 命名空间（Namespaces）

XML 命名空间可规定一种方法，通过与 URI 引用相关联的方式，来定义在 XML 中使用的元素和属性名称。

XML Linking (XLink、XPointer 以及 XML Base)

XML Linking 语言 (XLink)，允许您向XML文档中插入链接。

XML Pointer 语言 (XPointer)，允许将地址链接到 XML 文档的具体部分。

XML Base 是一种用于对外部 XML 资源进行默认引用的标准。(与 HTML 中的 <base> 类似)。

XInclude

XInclude 是一种使用元素、属性以及 URI 引用来合并 XML 文档的机制。

W3C XML 规范和时间线

规范	草案/提议	推荐
XML 1.0		1998 年 2 月 10 日
XML 1.0 (2.Ed)		2000 年 10 月 6 日
XML 1.0 (3.Ed)		2004 年 2 月 4 日
XML 1.1		2004 月 2 月 4 日
XML 1.1 (2.Ed)		2006 年 8 月 16 日
XML 1.0 Namespaces		1999 年 1 月 14 日
XML 1.0 Namespaces SE		2004 年 3 月 4 日
XML 1.1 Namespaces		2004 年 3 月 4 日
XML 1.1 Namespaces SE		2006 年 8 月 16 日
XML Infoset		2001 年 10 月 24 日
XML Infoset (2.Ed)		2004 年 2 月 4 日
XML Base		2001 年 6 月 27 日
Xlink 1.0		2001 年 6 月 27 日
XPointer Framework		2003 年 3 月 25 日
XPointer element() scheme		2003 年 3 月 25 日
XPointer xmlns() scheme		2003 年 3 月 25 日
XInclude 1.0		2004 年 12 月 20 日
XInclude 1.0 SE		2006 年 11 月 15 日
XML Processing Model	2004 年 4 月 5 日	
XMLHttpRequest Object	2010 年 8 月 3 日	

W3C 参考手册:

[W3C XML 首页](#)

☐ W3C XHTML 活动

W3C CSS 活动 ☐

☐ 点我分享笔记

反馈/建议



☐ W3C XML 活动

W3C XSL 活动 ☐

W3C CSS 活动

CSS (Cascading Style Sheets)可描述文档如何被显示。

CSS 教程

如需学习更多有关 CSS 的知识，请阅读我们的 [CSS 教程](#)。

CSS1

作为一项 W3C 推荐，CSS1 发布于 1996 年 12 月 17 日。1999 年 1 月 11 日，此推荐被重新修订。

CSS2

作为一项 W3C 推荐，CSS2 发布于 1999 年 1 月 11 日。CSS2 添加了对媒介（打印机和听觉设备）和可下载字体的支持。

CSS3

CSS3 计划将 CSS 划分为更小的模块。

CSS4

从CSS3开始，模块将被单独定义，例如 `css4`选择器可以在CSS3模块定义。

CSS 属性

W3C 定义了以下CSS属性:

- 打印属性
- 移动设备属性
- TV 属性

W3C CSS 规范和时间线

规范	草案/提议	推荐日期
CSS 1		17. Dec 1996
CSS 1 (Revised)		11. Apr 2008

CSS 2		12. May 1998
CSS 2.1		07. Jun 2011
DOM Level 2 Style Specification		13. Nov 2000
CSS Style Attributes	12. Oct 2010	
CSS 3 Namespaces Module		29. Sep 2011
CSS 3 Selectors		29. Sep 2011
CSS 3 User Interface Module	17. Jan 2012	
CSS 3 Fonts Module	12. Feb 2013	
CSS 3 Color Module		07. Jun 2011
CSS 3 Backgrounds and Borders Module	24. Jul 2012	
CSS 3 Text Module	13. Nov 2012	
CSS 3 Lists and Counters Module	24. May 2011	
CSS 3 Line Module	15. May 2002	
CSS 3 Basic Box model	09. Aug 2007	
CSS 3 Multi-column Layout Module	12. Apr 2011	
CSS 3 Ruby Module	30. Jun 2011	
CSS 3 Speech Module	20. Mar 2012	
CSS 3 Paged Media Module	10. Oct 2006	
CSS 3 Generated content for Paged Media Module	29. Nov 2011	
CSS 3 Values and Units Module	28. Aug 2012	
CSS 3 Cascading and Inheritance	03. Jan 2013	
CSS 3 Template Layout Module	29. Nov 2011	
CSS 3 Media Queries		19. Jun 2012
CSS Mobile Profile 2.0	10. Dec 2008	
CSS TV Profile 1.0	14. May 2003	
CSS Print Profile 1.0	13. Oct 2006	

W3C 参考手册:

[W3C CSS 主页](#)



W3C XSL 活动

W3C开始发展XSL，因为有一个基于XML的样式表语言的需要。

XSL 语言包括三部分：XSLT、XPath 以及 XSL 格式化对象。

XSL 教程

如需学习更多有关 XSL 的知识，请阅读我们的 [XSL 教程](#)。

XSL 版本

XSL 1.0

作为一项 W3C 推荐标准，XSL 1.0 作为一门表达样式表的语言被发布于 2001 年 10 月 15 日。它由三部分组成：XSLT、XPath 以及 XSL 格式化对象。

XSLT 1.0

XSLT 1.0于 1999年11月16日成为 W3C 推荐标准。XSLT 是一门用于把 XML 文档转换为其他 XML 文档的语言。

XSLT 2.0

XSLT 2.0于 2007 年 1 月 23 日成为 W3C 推荐标准。

XSL-FO (XSL 格式化对象)

XSL 格式化对象一个用于规定格式化语义的词汇表。格式化指的是把XSL转换的结果转变为适合阅读器或收听器的过程。虽然不存在针对 XSL 格式化对象的独立 W3C 文档，但是还是可以在 XSL 1.0 推荐标准中找到相关的描述。

W3C XSL 规范和时间线

规范	草案/提议	推荐时间
XSL 1.0		15. Oct 2001
XSL 1.1		05. Dec 2006
XSLT 1.0		16. Nov 1999
XSLT 2.0		23. Jan 2007
XSLT 2.0 Requirements	14. Feb 2001	

W3C 参考手册:

[W3C XSL 主页](#)

☐ W3C CSS 活动

W3C XML Schema 活动 ☐

☐ 点我分享笔记

反馈/建议



☐ W3C XSL 活动

W3C XPath 活动 ☐

W3C XML Schema 活动

XML Schema 是基于 XML 的 DTD 替代物。

XML Schema 教程

如需学习更多有关 XML Schema 的知识，请阅读我们的 [XML Schema 教程](#)。

XML Schema

XML 1.0 支持可定义文档结构的 DTD。

XML Schema 对应用程序、文档结构、属性和数据类型有着更良好的支持。

未来的 XML 版本有赖于 XML Schema 来定义 XML 文档的类型。

XML Schema 的结构（XML Schema Structure）规定了 XML Schema 的定义语言。

XML Schema 的数据类型为 XML 规定了可扩展的数据类型。

W3C XML 规范和时间线

规范	草案/提议	推荐时间
XML Schema (XSD)		02. May 2001
XML Schema 1.0: Structures		02. May 2001
XML Schema 1.0: Datatypes		02. May 2001
XML Schema (2.Ed)		28. Oct 2004
XML Schema Structures (2.Ed)		28. Oct 2004
XML Schema Datatypes (2.Ed)		28. Oct 2004

XML Schema Component Designators	19. Jan 2010	
XML Schema 1.1: Structures	21. Jul 2011	
XML Schema 1.1: Datatypes	21. Jul 2011	

W3C 参考手册：

[W3C XML Schema 首页](#)

☐ W3C XSL 活动

W3C XPath 活动 ☐

☐ 点我分享笔记

反馈/建议



☐ W3C XML Schema 活动

W3C DOM 活动 ☐

W3C XPath 活动

XPath是一门用于选取 XML 文档的部件的语言。
XPath 被设计为供 XSLT、XQuery 以及 XPointer 使用。

教程

如需学习更多有关 XPath 的知识，请阅读我们的 [XPath 教程](#)。
如需学习更多有关 XQuery 的知识，请阅读我们的 [XQuery 教程](#)。
如需学习更多有关 XSLT 的知识，请阅读我们的 [XSLT 教程](#)。

XPath 版本

XPath 1.0

XPath 1.0 于 1999 年 11 月 16 日成为 W3C 推荐标准。

XPath 2.0

XPath 2.0 于 2007 年 1 月 23 日成为 W3C 推荐标准。

XPath 2.0 是一门由 XPath 1.0 和 XQuery 衍生而来的语言。XPath 2.0 和 XQuery 1.0 的产生是同源的，它们拥有不少相同的语法，而且不少文本也是一致的。

W3C XSL 规范和时间线

规范	草案/提议	推荐时间
----	-------	------

XPath 1.0		16. Nov 1999
XPath 2.0 Requirements	03. Jun 2005	
XPath 2.0 Language		14. Dec 2010
XPath 2.0 Functions		14. Dec 2010
XPath 2.0 Data Model		14. Dec 2010
XPath 2.0 Semantics		14. Dec 2010
XPointer	16. Aug 2002	

W3C 参考手册:

[W3C XSL 首页](#)

☐ W3C XML Schema 活动

W3C DOM 活动 ☐

☐ [点我分享笔记](#)

反馈/建议



☐ W3C DOM 活动

W3C SOAP 活动 ☐

W3C XQuery 活动

XQuery 是一门用于从 XML 文档中提取数据的语言。

教程

如需学习更多有关 XQuery 的知识，请阅读我们的 [XQuery 教程](#)。

XQuery 版本

XQuery 1.0

XQuery 语言支持从 XML 文档提取数据的查询工具。

W3C XQuery 规范和时间线

规范	草案/提议	推荐时间
----	-------	------

XQuery Requirements	23. Mar 2007	
XQuery Use Cases	23. Mar 2007	
XQuery 1.0		14. Dec 2010
XQuery 1.0 Functions		14. Dec 2010
XQuery 1.0 Data Model		14. Dec 2010
XQuery 1.0 Semantics		14. Dec 2010
XQueryX		14. Dec 2010
XQuery 3.0 Requirements	16. Sep 2010	
XQuery 3.0 Use Cases	14. Dec 2010	
XQuery 3.0	14. Jun 2010	

W3C 参考手册:

[W3C XSL 首页](#)

☐ W3C DOM 活动

W3C SOAP 活动 ☐

☐ 点我分享笔记

反馈/建议



☐ W3C XPath 活动

W3C XQuery 活动 ☐

W3C DOM Activities

文档对象模型 (DOM: Document Object Model) 是一个平台，一个中立于语言的应用程序编程接口 (API)，允许程序访问并更改文档的内容、结构和样式。

DOM Tutorials

如需学习更多有关 DOM 的知识，请阅读我们的 [HTML DOM 教程](#)和 [XML DOM 教程](#)。

DOM 级别 0

DOM 级别 0 不是 W3C 规范。而仅仅是对在 Netscape Navigator 3.0 和 Microsoft Internet Explorer 3.0 中的等价功能性的一种定义。

DOM 发展过程中的关键角色有：ArborText、IBM、Inso EPS、JavaSoft、Microsoft、Netscape、Novell、the Object Management Group、SoftQuad、Sun Microsystems 以及 Texcel。

W3C 的 DOM 级别 1 建立于此功能性之上。

DOM 级别 1

DOM 级别 1 专注于 HTML 和 XML 文档模型。它含有文档导航和处理功能。

DOM 级别 1 于 1998 年 10 月 1 日成为 W3C 推荐标准。

第二版的工作草案在 2000 年 9 月 29 日。

DOM 级别 2

DOM 级别 2 对 DOM 级别 1 添加了样式表对象模型，并定义了操作附于文档之上的样式信息的功能性。

DOM 级别 2 同时还定义了一个事件模型，并提供了对 XML 命名空间的支持。

作为一项 W3C 推荐标准，DOM 级别 2 规范发布于 2000 年 11 月 13 日：

DOM Level 2 核心

DOM Level 2 核心 规定了访问和更改文档内容及结构的一个 API，此 API 同时包含用于 XML 的接口。

DOM Level 2 HTML

DOM Level 2 HTML 规定了操作 HTML 文档结构和内容的 API。（这部分规范仍然是工作草案）

DOM Level 2 Views

DOM Level 2 规定了对文档视图进行访问和更改的 API。视图是与原文档相关联的表现形式或某种备用的表现形式。

DOM Level 2 Style

DOM Level 2 Style 规定了动态访问及更改内容样式表的 API。

DOM Level 2 Events

DOM Level 2 Events 规定了访问文档事件的 API。

DOM Level 2 Traversal-Range

DOM Level 2 Traversal-Range 规定了动态遍历和识别文档中内容范围的 API。

DOM 级别 3

DOM Level 3 规定了内容模型 (DTD 和 Schemas) 和文档验证。同时规定了文档加载和保存、文档查看、文档格式化和关键事件。DOM Level 3 建立于 DOM Core Level 2 之上。

DOM Level 3 Requirements

DOM Requirements 文档已经为 Level 3 requirements 进行了更新，并于 2000 年 4 月 12 日发布为工作草案。

下面的 DOM Level 3 工作草案发布于 2000 年 9 月 1 日：

DOM Level 3 Core

DOM Level 3 Core 规定了访问和更改文档内容、结构及样式的一个 API。

DOM Level 3 Events

通过增加新的接口和新的事件集，DOM Level 3 Events API 对 Level 2 Event API 的功能进行了扩展。

DOM Level 3 Load and Save

DOM Level 3 Content Model 规定了用于内容加载和保存、内容模型 (DTD and Schemas) 和文档验证支持的 API。

DOM Level 3 Views and Formatting

DOM Level 3 Views 规定了对文档视图进行访问和更改的 API。视图是与原文档相关联的表现形式或某种备用的表现形式。

W3C DOM 规范和时间线

规范	草案/提议	推荐
DOM Level 1		<u>01. Oct 1998</u>

DOM Level 1 (2.Ed)	29. Sep 2000	
DOM Level 2 Core		13. Nov 2000
DOM Level 2 HTML		09. Jan 2003
DOM Level 2 Views		13. Nov 2000
DOM Level 2 Style		13. Nov 2000
DOM Level 2 Events		13. Nov 2000
DOM Level 2 Traversal-Range		13. Nov 2000
DOM Level 3 Requirements	26. Feb 2004	
DOM Level 3 Core		07. Apr 2004
DOM Level 3 Events	31. May 2011	
DOM Level 3 Load and Save		07. Apr 2004
DOM Level 3 Validation		27. Jan 2004
DOM Level 3 XPath	26. Feb 2004	
DOM Level 3 Views	26. Feb 2004	

W3C 参考手册:

[W3C DOM 首页](#)

☐ W3C XPath 活动

W3C XQuery 活动 ☐

☐ 点我分享笔记

反馈/建议

Copyright © 2013-2018 菜鸟教程 [runoob.com](#) All Rights Reserved. 备案号: 闽ICP备15012807号-1



[首页](#) [HTML](#) [CSS](#) [JS](#) [本地书签](#)

☐ W3C XQuery 活动

W3C WSDL 活动 ☐

W3C Soap 活动

SOAP 是一种简单的基于 XML 的协议，它使应用程序通过 HTTP 来交换信息。

或者简单的说： SOAP 是基于 XML 的 Web Services 间的通信协议。

SOAP

SOAP (Simple Object Access Protocol) 是一种中立于平台和语言的轻量级通信协议，使得程序可以通过标准的因特网 HTTP 进行通信。
如需学习更多有关 SOAP 的知识，请阅读我们的 [SOAP 教程](#)。

SOAP 1.1

在 2000 年 5 月，SOAP 1.1 曾在一份记录中被建议到 W3C（由开发商：IBM, Lotus, Microsoft 以及 Userland），作为用于在分布式环境中交换信息的一种协议。
W3C SOAP 1.1 文档仅仅是一份用于讨论的记录（NOTE）。此记录的发布不代表 W3C 对其任何程度的认可。

SOAP 1.2

W3C 的 XML Protocol 工作组目前正工作于 SOAP 1.2
第一份工作草案发布于 2001 年 12 月 17 日。
SOAP 1.2 于 2003 年 6 月 24 日被发布为 W3C 推荐标准。

W3C SOAP 规范和时间线

规范	草案/提议	推荐时间
SOAP 1.2 Primer		24. Jun 2003
SOAP 1.2 Primer (2.Ed)		27. Apr 2007
SOAP 1.2 Messaging		24. Jun 2003
SOAP 1.2 Messaging (2.Ed)		27. Apr 2007
SOAP 1.2 Adjuncts		24. Jun 2003
SOAP 1.2 Adjuncts (2.Ed)		27. Apr 2007
SOAP 1.2 Test Collection		24. Jun 2003
SOAP 1.2 Test Collection (2.Ed)		27. Apr 2007
SOAP 1.2 Attachments	08. Jun 2004	
SOAP 1.2 Email Bindings	03. Jul 2002	
SOAP 1.2 Normalization	08. Oct 2003	
SOAP 1.2 Serialization	08. Jun 2004	
Web Services Addressing 1.0 - Core		09. May 2006
Web Services Addressing 1.0 - SOAP		09. May 2006

W3C 参考手册：

[W3C SOAP 首页](#)



W3C WSDL 活动

WSDL 是基于 XML 的用于描述 Web Services 以及如何访问 Web Services 的语言。

WSDL

WSDL (Web Services Description Language) 是一种用于描述 Web Services 的 XML 格式。

如需学习更多有关 WSDL 的知识，请阅读我们的 [WSDL 教程](#)。

WSDL 1.1

作为一种可描述 Web Services 的 XML 格式，WSDL 1.1 于 2001 年 3 月曾在一份记录中被建议到 W3C（由Ariba、IBM 以及 Microsoft）。

此记录还描述了如何结合 SOAP 1.1、HTTP GET/POST 以及 MIME 来使用 WSDL。

W3C WSDL 1.1 仅仅是用于讨论的记录（NOTE）。此记录的发布不代表 W3C 对其任何程度的认可。

WSDL 1.2

第一份工作草案发布于 2001 年 12 月 17 日。

最新的工作草案发布于 2003 年 6 月 11 日。

WSDL 2.0

W3C 的 XML Protocol 工作组目前正在工作于 WSDL 2.0。

WEB 结构

Web结构的核心是一台Web服务器，它一般由一台独立的服务器承担，数据库服务器为信息管理系统数据库服务器，各客户机数据请求均由Web服务器提交给数据库服务器，再由Web服务器返回发给请求的客户机。

这里的Web服务器可设为一个网关，一端接信息管理系统内部网，另一端接入企业Intranet，这样既避免了内部网直接暴露于外部，又使内部都可访问到Web站点。

W3C WSDL 规范和时间线

规范	草案/提议	推荐时间
WSDL 1.1 Note	15. Mar 2001	
WSDL Usage Scenarios	04. Jun 2002	
WSDL Requirements	28. Oct 2002	
WSDL Architecture	11. Feb 2004	

WSDL Glossary	11. Feb 2004	
WSDL Usage Scenarios	11. Feb 2004	
WSDL 1.2 Core Language	11. Jun 2003	
WSDL 1.2 Message Patterns	11. Jun 2003	
WSDL 1.2 Bindings	11. Jun 2003	
WSDL 2.0 Primer		26. Jun 2007
WSDL 2.0 Core Language		26. Jun 2007
WSDL 2.0 Adjuncts		26. Jun 2007
WSDL 2.0 SOAP 1.1 Binding		26. Jun 2007
WSDL 2.0 RDF Mapping		26. Jun 2007
Web Services Addressing Core		09. May 2006
Web Services Addressing SOAP Binding		09. May 2006
Web Architecture		15. Dec 2004

W3C 参考手册:

[W3C Web Services 首页](#)

☐ W3C SOAP 活动

W3C RDF 活动 ☐

☐ 点我分享笔记

反馈/建议

Copyright © 2013-2018 菜鸟教程 [runoob.com](#) All Rights Reserved. 备案号: 闽ICP备15012807号-1



[首页](#) [HTML](#) [CSS](#) [JS](#) [本地书签](#)

☐ W3C WSDL 活动

其他 W3C 活动 ☐

W3C RDF and OWL 活动

RDF 和 OWL 是两项重要的语义网技术。

语义网 (Semantic Web)

语义网是为资产管理、企业整合及网络数据的共享和重用提供的一个框架。

语义网为企业、应用程序、公司、团体和个人间的数据共享提供了一个独立于平台和软件的框架。

RDF 和 OWL 是的语义网的关键技术。它们分别阐述了结构性描述和以万维网为基础的本体论。

RDF - 资源描述框架 (Resource Description Framework)

RDF 是一门向万维网表达信息的语言。

RDF 可用于描述 **web** 资源，比如标题、作者以及版本信息、内容描述、可用时间表等等。

如果您需要学习有关 **RDF** 的知识，请访问我们的 [RDF 教程](#)。

OWL - Web 本体语言

OWL 是用于定义本体的语言。

本体可描述知识的领域。可供人类或软件用来分享有关对象的信息，这些对象可以是汽车、房屋、机器、书籍、产品、金融交易等等。

OWL 被设计为用于对信息进行处理（而不是现实信息）。

假如您需要学习更多有关 **OWL** 的知识，请访问我们的 [RDF 教程](#)。

SPARQL - 针对 RDF 的查询语言(Query Language for RDF)

SPARQL 是用于 **RDF** 数据的标准查询语言，可向开发者提供编写跨越 **WEB** 上广域 **RDF** 信息查询程序的途径。

W3C 规范和时间线

规范	草案/提议	推荐时间
RDF Primer		10. Feb 2004
RDF Test Cases		10. Feb 2004
RDF Concept		10. Feb 2004
RDF Semantics		10. Feb 2004
RDF Schema		10. Feb 2004
RDF 语法		10. Feb 2004
OWL Overview		10. Feb 2004
OWL Guide		10. Feb 2004
OWL 参考手册		10. Feb 2004
OWL 语法		10. Feb 2004
OWL Test Cases		10. Feb 2004
OWL Use Cases		10. Feb 2004
Parsing OWL in RDF	21. Jan 2004	
SPARQL Language		15. Jan 2008

W3C 参考手册

[W3C 语义网活动](#)

☐ W3C WSDL 活动

其他 W3C 活动 ☐

☐ 点我分享笔记

反馈/建议



Copyright © 2013-2018 菜鸟教程 [runoob.com](#) All Rights Reserved. 备案号：闽ICP备15012807号-1



[首页](#) [HTML](#) [CSS](#) [JS](#) [本地书签](#)

☐ W3C RDF 活动

其他 W3C 活动

本节概况了其他一些重要和有趣的 W3C 活动。

The Web Accessibility Initiative (WAI)

WAI 定义了如何使残障人士更易使用 Web 内容的指导方针。

WAI 通过技术、指导方针、工具、教育、研究以及开发项目，为 "Web accessibility for all" 这个目标而努力。

[W3C WAI 推荐标准](#)

数学标记语言 - Mathematical Markup Language (MathML)

MathML 是一项用于描述数学符号的 XML 标准。

MathML 的目标的使数学能够在 Web 上被提供、接受和处理，就像 HTML 可以令文本实现的功能一样。

[W3C MathML 推荐标准](#)

可缩放的矢量图形 - Scalable Vector Graphics (SVG)

SVG 是一门用于在 XML 中描述二位图形的语言。

SVG 运行三种类型的图形对象：矢量图形形状、图像和文本。

特性设置包括了变换、裁剪路径、alpha 遮罩、滤镜效果、模版对象以及可扩展性。

[W3C SVG 1.1 推荐标准](#)

[W3C SVG 1.2 工作草案](#)

墨水标记语言 - Ink Markup Language (InkML)

InkML 是用于表达数字墨水数据的 XML 数据格式，这类数据的输入是通过作为多通路系统组成部分的电子笔或输入笔。

[W3C InkML 工作草案](#)

国际化 - Internationalization

W3C 国际化活动的目标是，在 W3C 内部以及与其他组织一起，建议并调整任何技术、协定、指导方针和活动，使得在不同的语言、脚本和文化范畴内更易在全球范围内使用 W3C 技术。

[W3C 国际化活动](#)

语音浏览器活动

W3C 的语音浏览器活动的工作是使人们可以通过口语指令和语音合成进行交互，以扩展 Web（的使用范畴）。

[语音可扩展标记语言（VoiceXML）](#)

[语音合成标记语言（VoiceXML）](#)

[语音识别语法规范](#)

[语音浏览器呼叫控制（CCXML）](#)

W3C 参考手册：

[W3C 首页](#)

☐ W3C RDF 活动

☐ 点我分享笔记

反馈/建议