

PROJETO DE DESENVOLVIMENTO DE UM SISTEMA DE GESTÃO DE CAMPEONATOS INTERNOS DE UM CLUBE ESPORTIVO

Este documento tem como objetivo consolidar todos os requisitos propostos pelos alunos da disciplina de Engenharia de Software I do segundo semestre letivo de 2023 para o desenvolvimento de um sistema de Gestão de Campeonatos Internos para um Clube Esportivo. A correção dos trabalhos será realizada com base nos seguintes requisitos mínimos:

- a) O sistema deve manter o cadastro de todas as modalidades esportivas coletivas do clube bem como a posição de jogadores de cada modalidade. Exemplo: Futsal (goleiro, fixo, ala, pivô), Vôlei (central, ponteiro, levantador, libero), Basquete (ala, armador, pivô).
- b) O sistema deve manter um cadastro das formações das equipes de cada modalidade informando a quantidade de jogadores de cada posição que é necessária para formação da equipe. A quantidade de jogadores reserva também deve ser considerada.
- c) O sistema deve permitir o cadastro da “estrutura das partidas” de cada modalidade (número e tempo de cada etapa, número de sets) e a quantidade de pontos que será distribuída para as equipes em caso de vencer, perder ou empatar uma partida.
- d) O sistema deve manter um cadastro de categorias divididos por faixa etária (Exemplo: sub-12, sub-15, sub-21, sub-30, 30+, 40+, 50+, 60+).
- e) O sistema deve permitir o cadastro de cada campeonato interno informando a modalidade, o sexo dos participantes (deve ser permitido campeonatos com times mistos), categoria, regulamento, estrutura das partidas, período de inscrição e dos jogos.
- f) O sistema deve manter um cadastro de todas as quadras poliesportivas do clube bem como de quais modalidades aquela quadra atende;
- g) O sistema deve permitir a inscrição no campeonato pelos associados do clube. Os associados podem se inscrever de acordo com a categoria (faixa etária) e sexo. No ato da inscrição o atleta pode informar uma posição principal e uma secundária para jogar. Também pode informar se deseja ser o

Professora : *Carolina Maria Francisco Cota*

20/08/2023

capitão da equipe ou não.

- h) O sistema deve integrar com o sistema financeiro do clube para lançar o valor a ser cobrado pela participação no campeonato no boleto bancário de pagamento mensal do associado inscrito.
- i) O sistema deve permitir a classificação de cada atleta inscrito no campeonato em cada posição indicada no ato da inscrição com 1, 2 ou 3 estrelas.
- j) O sistema deve fazer a distribuição dos atletas inscritos em equipes considerando as posições indicadas na inscrição, a formação da equipe e a classificação (estrelas) realizada previamente. Para garantir o equilíbrio entre as equipes formadas, o somatório das estrelas dos atletas de cada equipe deve ser aproximadamente o mesmo. Cada equipe deve ter um capitão.
- k) O sistema deve manter um cadastro de árbitros de cada modalidade.
- l) O sistema deve permitir o cadastro de chaves do campeonato, informando se a chave jogará em sistema de turno e retorno ou apenas turno.
- m) O sistema deve gerar automaticamente os jogos de cada chave do campeonato.
- n) O sistema deve sortear os árbitros de cada jogo.
- o) O sistema deve gerar a tabela de jogos informando as equipes, o dia/horário, o local e árbitro sorteado.
- p) O sistema deve permitir o lançamento dos resultados dos jogos.
- q) O sistema deve apresentar a classificação das equipes no campeonato de acordo com os resultados e a estrutura de partidas.
- r) O sistema deve enviar mensagens via WhatsApp para os atletas inscritos alertando sobre os jogos de sua equipe e informando dia, horário e local dos jogos.
- s) O sistema deve integrar com dispositivos Alexa para informar os jogos do dia (horário e local) e seus resultados quando perguntado.
- t) O sistema deve estar disponível na Web e em qualquer celular e smartphone.