

## Lista - Exercícios de Manipulação de BD's utilizando padrões de projeto

### Prof. Tiago Moraes

Considerando o projeto Ideias implementado com na lista de exercícios sobre JDBC, faça as devidas alterações para utilizar os padrões de projeto.

- 1) Crie uma classe fábrica de conexões com o método `getConnection` que encapsula a criação de uma conexão.
- 2) Projeto com **ActiveRecord**: No seu projeto, adapte a classe **Ideia** criando os métodos que acessam o banco de dados:
  - a. `save()` -> abre a conexão e insere os dados do objeto.
  - b. `delete()` -> apaga do banco de dados a linha referente ao objeto.
  - c. `update()` -> faz um update no banco de dados na linha referente ao id do objeto, setando o título, descrição e urgência.
  - d. `get(int)` -> busca e retorna um objeto pelo id passado por parâmetro.
- 3) Projeto com **Dao**: Crie um novo projeto com a classe de domínio **Ideia**, crie a classe **IdeiaDAO** criando os métodos que acessam o banco de dados:
  - a. `insert(Ideia i)` -> abre a conexão e insere o objeto i.
  - b. `delete(int id)` -> apaga do banco de dados a linha referente ao objeto.
  - c. `update(Ideia i)` -> faz um update no banco de dados na linha referente ao id do objeto i, setando o título, descrição e urgência.
  - d. `get(int)` -> busca e retorna um objeto pelo id passado por parâmetro.
  - e. `list()` -> busca e retorna uma lista de objetos da tabela **Ideia**.
- 4) Projeto com **Repository**. Crie um novo projeto a classe de domínio **Ideia**.
  - a. Crie a **IdeiaTO** com os campos da tabela e os getters e setters (observe que para esse projeto simples a classe ficará muito parecida com a classe **Ideia**, mas não tem problema).
  - b. adapte o seu DAO para manipular objetos de **IdeiaTO** ao invés de objetos de **Ideia**.
  - c. Implemente a classe **IdeiaRepository** com os métodos `insert`, `delete`, `update`, `get` e `list` que recebe e retorna objetos de **Ideia** utilizando a **IdeiaDAO** para acesso ao BD.