



Análise e Desenvolvimento de Sistemas
Programação Orientada a Objetos II
Projeto da disciplina - Parte 2

Regras:

1. Deverá ser feito individualmente;
2. Entrega até o final da data de postagem do moodle;
3. O prazo para entrega não será alterado, a não ser que o servidor do Moodle apresente problemas técnicos inviabilizando o envio.
4. Faça a tarefa o quanto antes e envie para evitar problemas. Você poderá reenviar quantas vezes desejar durante o prazo. Somente a versão final que ficará disponível para correção.
5. Deverá ser apresentado para o professor em aula (a versão enviada no Moodle).

Segunda etapa:

Nessa etapa deverá ser realizado um CRUD com JavaFX com acesso ao BD PostgreSQL para uma classe de modelo (e sua tabela equivalente).

Entregáveis:

- 1) Um projeto *JavaFX* no formato MVC (conforme visto no tópico 6).
 - a. Deve ser utilizado FXML para as *views* separadas em um pacote.
 - b. Classes java que manipulam cada *view* (*controllers*) separadas em um pacote.
 - c. Um outro pacote para a classe de modelo implementada. E um quarto com o suas classes de acesso ao BD.

=> **Deve ser enviado a pasta “src” com as suas classes, arquivos .fxml e module-info!**

RECUPERAÇÃO DA ENTREGA 1: para aqueles que desejarem recuperar a nota da entrega 1 do projeto da disciplina. Entregar os itens solicitados no primeiro pdf.