

o que é e como usar o Target do tsconfig.json do typescript ?



O `target` é uma opção de configuração no arquivo `tsconfig.json` do TypeScript que define qual versão do ECMAScript (ES) deve ser usada na compilação do código TypeScript para JavaScript.

Por padrão, o TypeScript compila para ES3, que é uma versão mais antiga do JavaScript. No entanto, você pode definir o `target` para outras versões do ECMAScript, como ES5, ES6/ES2015, ES2016, ES2017, ES2018, ES2019, ES2020 e ESNext (a versão mais recente).

Para definir o `target` no arquivo `tsconfig.json`, você deve adicionar a propriedade `target` e definir seu valor para a versão desejada do ECMAScript. Por exemplo, se você quiser compilar para ES2018, você deve adicionar a seguinte linha no seu `tsconfig.json`:

json

 Copy code

```
{ "compilerOptions": { "target": "es2018" } }
```

Ao definir o `target`, o TypeScript pode habilitar recursos adicionais do ECMAScript para seu código TypeScript, como `async/await`, `generators`, `destructuring`, `spread` e muito mais. No entanto, tenha em mente que, se você definir um `target` mais recente do que a versão do ECMAScript suportada pelo navegador ou ambiente em que seu código será executado, pode ocorrer um erro de sintaxe ao executar o código JavaScript gerado.

Por isso, é importante equilibrar a escolha do `target` com o ambiente em que o código será executado.