

quais são os tipos primitivos em typescript e como usar ?



> Existem sete tipos primitivos em TypeScript:

1. **number**: representa um número, pode ser um número inteiro ou de ponto flutuante.
Exemplo: `let x: number = 42.`
2. **string**: representa uma cadeia de caracteres. Exemplo: `let message: string = "Hello, world!".`
3. **boolean**: representa um valor verdadeiro ou falso. Exemplo: `let isDone: boolean = false.`
4. **null**: representa um valor nulo. Exemplo: `let myNull: null = null.`
5. **undefined**: representa um valor indefinido. Exemplo: `let myUndefined: undefined = undefined.`
6. **symbol**: representa um valor único e imutável que pode ser usado como chave de objeto. Exemplo: `let mySymbol = Symbol("key").`
7. **bigint**: representa um número inteiro maior que $2^{53}-1$ ou menor que $-2^{53}-1$.
Exemplo: `let myBigInt: bigint = 9007199254740991n.`

Para declarar uma variável com um tipo primitivo em TypeScript, você pode usar a seguinte sintaxe:

typescript

Copy code

```
let variableName: type = value;
```

Por exemplo, para declarar uma variável do tipo **number** com o valor 42, você pode escrever:

typescript

Copy code

```
let x: number = 42;
```