

o que é e como usar Types em Objetos no typescript ?



Em TypeScript, os tipos são usados para fornecer informações sobre os tipos de valores que uma variável pode conter. Eles podem ser aplicados a vários elementos do código, incluindo variáveis, funções e objetos.

Para usar tipos em objetos em TypeScript, você pode definir um tipo para o objeto. Por exemplo, suponha que você queira criar um objeto que represente uma pessoa com propriedades como "nome", "idade" e "email". Você pode criar um tipo para esse objeto da seguinte maneira:

typescript

Copy code

```
type Pessoa = { nome: string; idade: number; email: string; };
```

Agora você pode criar um objeto com o tipo `Pessoa` e atribuir valores às suas propriedades:

typescript

Copy code

```
const pessoa: Pessoa = { nome: "João", idade: 30, email: "joao@example.com",  
};
```

Ao fazer isso, você está garantindo que o objeto `pessoa` terá as propriedades e os tipos especificados no tipo `Pessoa`.

Além disso, você pode usar a sintaxe de interface do TypeScript para definir um tipo de objeto. Por exemplo:

typescript

Copy code

```
interface Pessoa { nome: string; idade: number; email: string; }
```

Isso é equivalente à definição do tipo anterior. Com o tipo ou a interface, você pode usá-los para tipar objetos em suas funções e métodos para garantir a corretude de seus

dados.

