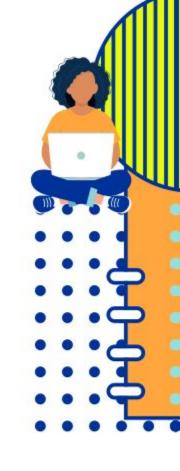


# Interface Humano-computador

Profa. Ma. Lucineide Rodrigues da Silva





# Módulo 2 - Design de IHC

Unidade 2 - Princípios e diretrizes para o design de IHC







- Auxiliam o designer ao apontarem soluções para problemas comuns;
- Não devem substituir as etapas de análise, projeto e avaliação de IHC;
  - Cada projeto possui suas particularidades;





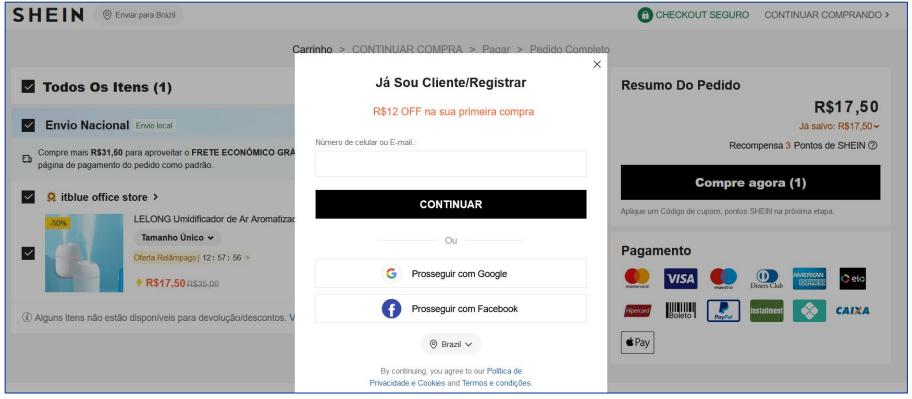
#### Correspondência com as Expectativas dos Usuários:

- Aproveite os mapeamentos existentes no mundo real utilizados pelos usuários;
- Aproveite a ordem natural da interação do mundo real;
  - Carrinho de compra;
  - Sequência para realizar uma compra.





#### Correspondência com as Expectativas dos Usuários



Fonte: Shein





#### Simplicidade nas Estruturas das Tarefas:

- Estruture as tarefas para reduzir o trabalho do usuário com planejamento e resolução de problemas;
  - Oferecer variadas formas de apoio ao aprendizado;
  - Exibir informações de feedback;
  - Automatizar a tarefa;
  - Modificar a tarefa.





#### Simplicidade nas Estruturas das Tarefas

Linha de Endereço 1*			
Avenida Rio Branco,			24 / 109
Número			
Por favor, insira o número da sua casa.			
Por favor, insira o número da su	a casa.		0 / 50
Por favor, insira o número da su  Estado/Província*	a casa.	Cidade*	0 / 50

Fonte: Shein





#### Equilíbrio entre Controle e Liberdade do Usuário:

- Estruture as tarefas para manter o usuário no controle;
  - Projete restrições para que ele siga o caminho 'correto';
  - Evite restrições que o mantenham em um único caminho para seguir;
  - Ofereça saída, mas cuide para que ele não saia sem aviso;
  - Permita o cancelamento ou o desfazer das tarefas.





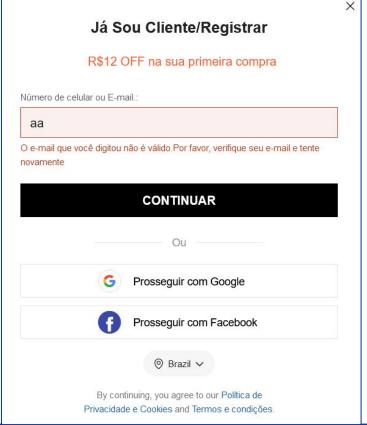
#### Equilíbrio entre Controle e Liberdade do Usuário:

- Estruture as tarefas para manter o usuário no controle;
  - Projete medidas de segurança para evitar o acionamento por engano de ações que não puderem ser desfeitas;
  - Estabeleça valores padrão úteis para o usuário.





#### Equilíbrio entre Controle e Liberdade do Usuário



Fonte: Shein





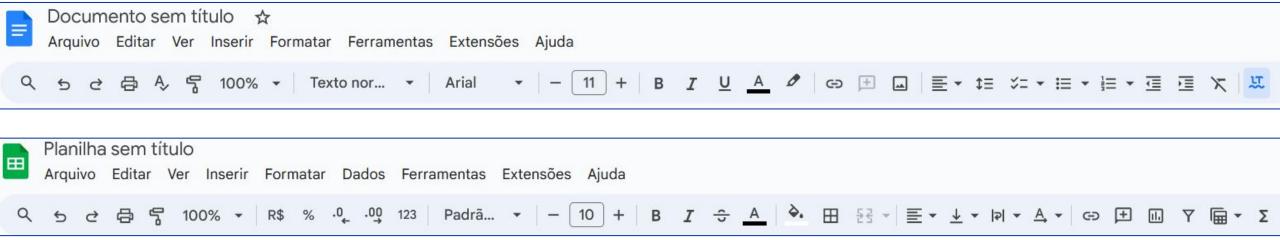
#### Consistência e Padronização:

- Utilize ações, resultados das ações, layout de mensagens, visualização de informações.
  - Ações parecidas devem funcionar de forma parecida;
  - Botões com função igual devem ter rótulos iguais;
  - Termos utilizados nas mensagens, menus e botões devem ser os mesmos;
  - A inconsistência pode ser útil a depender do contexto;





#### Consistência e Padronização



Fonte: Google Docs e Google Sheets





#### Promova a Eficiência do Usuário:

- Evite que o usuário fique parado esperando o processamento de uma tarefa;
- Evite que o usuário perca o trabalho realizado;
- Projete formas de executar as ações mais rápido.





#### Promova a Eficiência do Usuário





Fonte: Google Docs





### Antecipação:

- Ofereça ao usuário todas as ações e informações que ele precisa em cada atividade;
  - Ofereça informações úteis;
  - Faça mais do que apenas responder à pergunta do usuário.





Antecipação



Fonte: Shein





#### Visibilidade e Reconhecimento:

- Mantenha visíveis e atualizados o estado do sistema, os objetos e as ações;
- Evite demandar que o usuário se lembre de informações de outra área do sistema que não esteja em uso;
- Ofereça feedback adequado e no tempo certo durante a execução de uma ação.





#### Visibilidade e Reconhecimento:

- Apresente mensagens de sucesso e ações rotineiras do sistema sutis;
- Dê ênfase em ações pouco frequentes e aquelas que trazem grandes consequências.





#### Visibilidade e Reconhecimento:

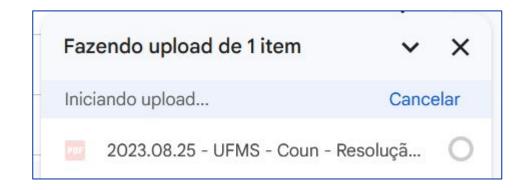
Meu Drive ▼		
Tipo • Pessoas • Modificado		
Sugerido		
[UFMS Digital] Interface Huma	[UFMS Digital] Interface Huma	[UFMS Digital] Interface Huma
UFMS DIGITAL	UFMS:DIGITAL	UFMS DIGITAL
Interface Humano-computador	Interface Humano-computador	Interface Humano-computador
Interface Humano-computador  Profa. Ma. Lucineide Rodrigues da Silva	Interface Humano-computador  Profa, Ma. Lucineide Rodrigues da Silva	Profa, Ma, Lucineide Rodrigues da Silva
Você comentou na última semana	Pedro Salina Rodovalho comentou ontem	Você editou agora há pouco

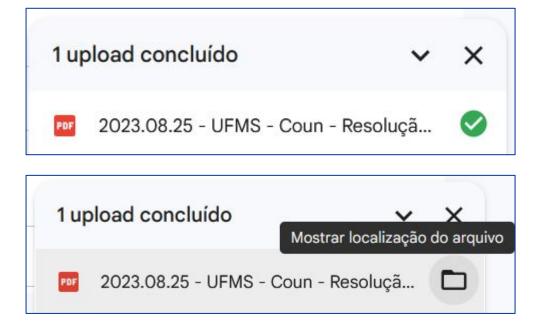
Fonte: Google Drive





#### Visibilidade e Reconhecimento





Fonte: Google Drive





#### Visibilidade e Reconhecimento

Arquivo movido para a lixeira. Desfazer X

#### Excluir definitivamente?

O item "2023.08.25 - UFMS - Coun - Resolução - 294 - Aprova o Calendário Acadêmico de 2024-1.pdf" será excluído definitivamente e não será possível restaurá-lo. Saiba mais

Cancelar

**Excluir definitivamente** 

Fonte: Google Drive





#### Conteúdo Relevante e Expressão Adequada:

- Faça um projeto estético e minimalista;
- Construa mensagens concisas e informativas;
- Projete rótulos claros e sem ambiguidade;
- Mantenha o texto legível.





#### Conteúdo Relevante e Expressão Adequada



Fonte: Governo de Mato Grosso do Sul





#### Projeto para Erros:

- Permita que ações possam ser revertidas;
- Dificulte a realização de ações irreversíveis;
- Ajude os usuários a reconhecerem, diagnosticarem e se recuperarem de erros;
  - Diga o que aconteceu;
  - Diga quais são as consequências do acontecimento;
  - Diga como reverter as consequências indesejadas.





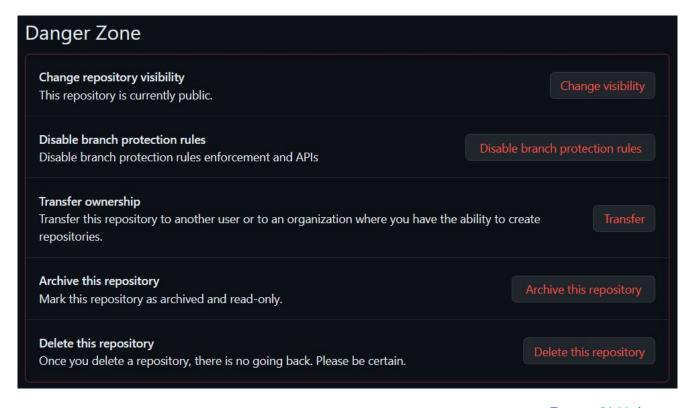
#### Projeto para Erros:

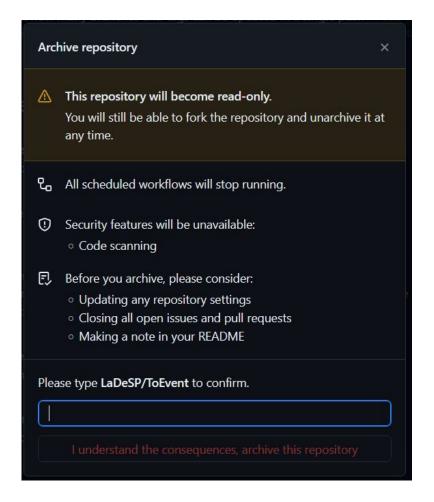
 Coloque as ações perigosas e pouco utilizadas longe daquelas que são frequentes.





#### Projeto para Erros





Fonte: GitHub





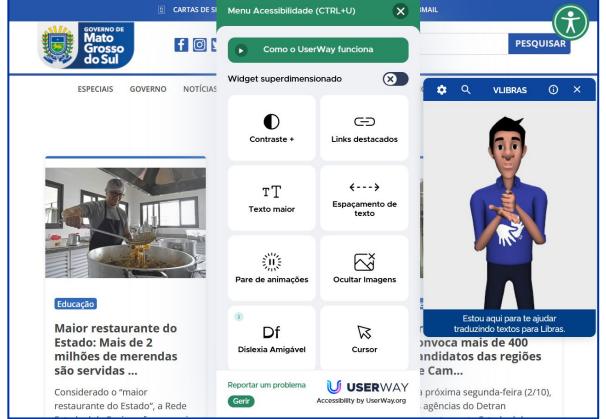
#### Projete para acessibilidade:

- Siga as recomendações da W3C ao projetar sistemas web;
- Inclua pessoas com deficiência e necessidades específicas no design de IHC.





#### Projete para acessibilidade



Fonte: <u>Agência de Notícias/Governo de</u> Mato Grosso do Sul

#### Referências





BARBOSA, Simone Diniz Junqueira; SILVA, Bruno Santana da. **Interação Humano-Computador.** Rio de Janeiro: Elsevier, 2010. **Capítulo 8.** 

#### Licenciamento









Respeitadas as formas de citação formal de autores de acordo com as normas da ABNT NBR 6023 (2018), a não ser que esteja indicado de outra forma, todo material desta apresentação está licenciado sob uma <u>Licença Creative Commons</u> - <u>Atribuição 4.0 Internacional.</u>