

# Infraestrutura para Sistemas de Software

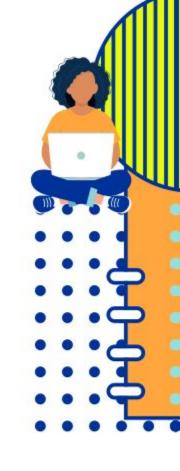
Prof. Dr. Carlos Alberto da Silva





# Módulo 3 - Roteamento e segurança de redes

Unidade 1 - O conceito de roteamento de pacotes e os seus algoritmos





# Mapa da aula





#### O conceito de roteamento de pacotes e os seus algoritmos

- Conceito de Roteamento
- Tipos de Roteamento
- Protocolos de Roteamentos (algoritmos)









#### Protocolo de Roteamento

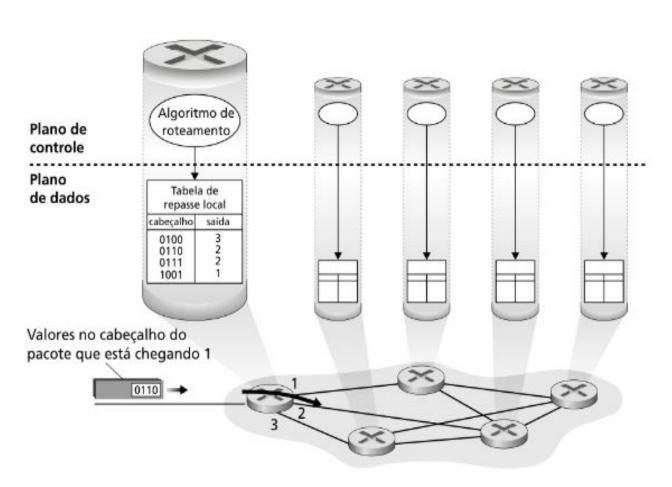
é o mecanismo como os roteadores encaminham pacotes.

- Para realizar esta função um roteador precisa de:
  - ter o endereço de destino do pacote;
  - conhecer os roteadores vizinhos;
  - o e manter atualizadas as tabelas de roteamento:
    - com as rotas das redes internas ou externas





#### Protocolos de roteamento



Fonte: Kurose, 2020, p. 250 (plataforma de leitura).





#### Protocolos de roteamento

**Tabelas de roteamento** definem as rotas para encaminhar os pacotes corretamente em direção ao destino final:

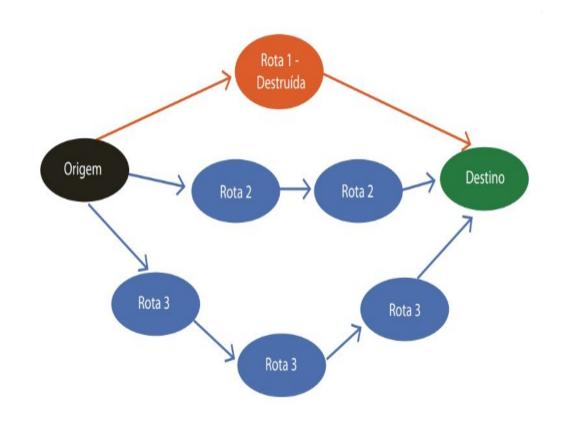
- Rotas internas atuam na rede privada (intranet);
- Rotas externas atuam na rede mundial (internet).
  - os roteadores de provedores de internet





#### Rotas de roteamento

Modelo abstrato de grafo de uma rede de computadores



Fonte: Barbosa, 2020, p. 118 (plataforma de leitura).





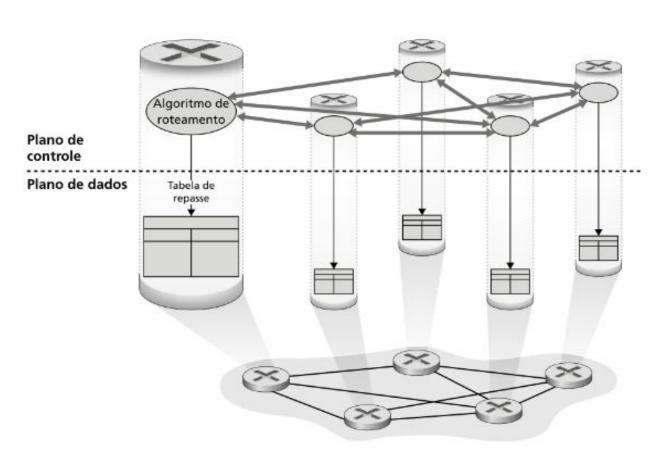
#### Protocolos de roteamento

#### Plano de controle

Algoritmo de roteamento

#### Plano de dados

Tabelas de roteamento



Fonte: Kurose, 2020, p. 308 (plataforma de leitura).





## Tipos de roteamento







#### Protocolos de redes internas

Atuam dentro de uma rede privada (intranet, ou intra-domínio, ou Interior Gateway Protocol (IGP)) podendo ser:

- Vetor de distâncias:
  - Routing Information Protocol (RIP)

- Estado de enlace (*Link State*):
  - Open Shortest Path First Protocol (OSPF)

# Tipos de roteamento





#### Protocolos de redes externas

Atuam na rede mundial (*internet*) e são utilizados entre roteadores de diferentes provedores podendo ser:

- Exterior Gateway Protocol (EGP);
- Border Gateway Protocol (BGP);





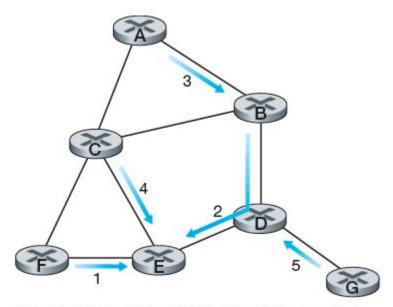
Funções básicas de um protocolo de roteamento:

- 1. Preencher as tabelas de roteamento com rotas para todas as sub-redes.
- 2. Escolher a melhor rota quando houver mais de uma.
- 3. Remover rotas da tabela de roteamento quando não forem mais válidas.
- 4. Evitar *loops* de roteamento.

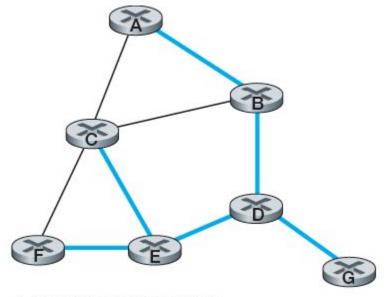




#### Evitar *loops* de roteamento



a. Construção da spanning tree passo a passo



b. Spanning tree construída

Fonte: Kurose, 2021, p. 310 (plataforma de leitura).





- Os algoritmos de roteamento trocam informações de suas tabelas de roteamentos com os roteadores vizinhos:
  - Calculando as rotas pelos parâmetros:
    - menor custo;
    - menor distância;
    - velocidade do enlace;
    - outros.





# Protocolos de Roteamentos (algoritmos)





#### Vetor de distâncias

#### Routing Information Protocol (RIP)

- É um protocolo de roteamento para determinar a rota de menor custo para uma rede de destino
  - onde os roteadores trocam informações de roteamento referente às medidas de distância dos destinos alcançáveis.





#### Vetor de distâncias

#### Routing Information Protocol (RIP)

Este protocolo atualiza uma tabela de roteamento com as rotas válidas registrando:

- um número de sub-rede;
- a interface pela qual os pacotes serão encaminhados;
- o endereço IP do próximo roteador alcançável.





#### Vetor de distâncias

#### Routing Information Protocol (RIP)

- No RIP, o cálculo das melhores rotas é baseado apenas no número de saltos entre roteadores dentro do seu domínio:
  - É limitada a 15 saltos;

⇒ Ideal para redes de pequeno a médio porte.





#### Vetor de distâncias: RIP

#### Algoritmo de vetor de distâncias (DV)

```
Para cada nó, x:
   Inicialização:
       para todos os destinos y em N:
           D_{v}(y) = c(x,y) /* se y não é um vizinho então <math>c(x,y) = \infty */
   para cada vizinho w
       D (y) = ? para todos os destinos y em N
   para cada vizinho w
       envia vetor de distâncias Dx = [D_(y): y em N] para w
8
   loop
       espere (até que ocorra uma mudança no custo do enlace ao vizinho
               w ou até a recepção de um vetor de distâncias do vizinho w)
11
       para cada y em N:
           D_{\nu}(y) = \min_{x \in \mathcal{L}} \{C(x, v) + D_{\nu}(y)\}
15
16
       se Dx(y) mudou para algum destino y
           envia vetor de distâncias D = [D(y): y em N] para todos os vizinhos
17
18
19 para sempre
```

Fonte: Kurose, 2021, p. 316 (plataforma de leitura).





# Vetor de distâncias: RIP



#### Tabela do nó x

	Custo até	Custo até		Custo até			
122	x y z	x y z	2.5	x y z			
×	0 2 7	x 0 2 3	×	0 2 3			
å у	∞ ∞ ∞	8 y 2 0 1	ტ у	2 0 1			
z	∞ ∞ ∞	z 7 1 0	z	3 1 0			
	' 11	<i>It</i> 11	1				

#### Tabela do nó y

Custo até			X	Custo até				N X	Custo até						
		×	У	z	Λ	P		×	У	z	\ <i>P</i>		х	У	z
-	х	00	00	oc			х	0	2	7	W	х	0	2	3
å	У	2	0	1		å	У	2	0	1	a	У	2	0	1
10000	z	00	00	00		Γ	z	7	1	0	$\Lambda$	z	3	1	0
		1			١ı		•	1			Λ.	•			

#### Tabela do nó z

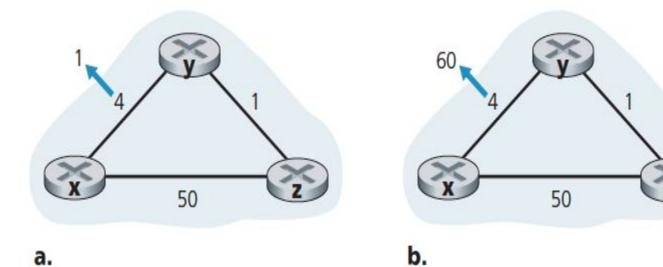
	Custo até	/ A \	Custo até		Custo até		
	x y z	/ 11	x y z	/ 1	x y z		
×	∞ ∞ ∞	×	0 2 7	×	0 2 3		
e y	∞ ∞ ∞	a y	2 0 1	_ В у	2 0 1		
z	7 1 0	z	3 1 0	z	3 1 0		

Fonte: Kurose, 2021, p. 318 (plataforma de leitura).





#### Vetor de distâncias: RIP



Fonte: Kurose, 2021, p. 319 (plataforma de leitura).





Vetor de distâncias

Routing Information Protocol (RIP)

Roteadores RIP trocam atualizações de roteamento a cada 30 segundos:

 Transmitindo a tabela de roteamento para todos os vizinhos.





#### Vetor de distâncias

#### **Routing Information Protocol (RIP):**

- RIPv1 é um protocolo de roteamento classful que não oferece suporte a sub-redes;
- RIPv2 suporta VLSM e CIDR (máscaras de sub-rede).

⇒ Este protocolo pode apresentar problemas de convergência.





Estado de enlace (Link State)

Open Shortest Path First Protocol (OSPF)

Definido pela RFC 2328:

Amplamente utilizado em IPv4 e IPv6.



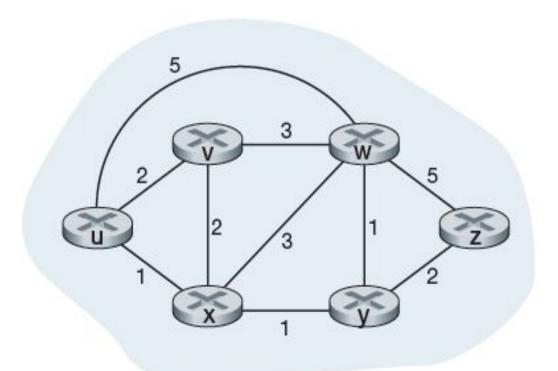


Estado de enlace (Link State)

Protocolo OSPF

Algoritmo de caminho mais curto (algorithm shortest path first):

Algoritmo de Dijkstra, 1959.



Fonte: Kurose, 2021, p. 310 (plataforma de leitura).





**Estado de enlace (Link State)** 

#### Open Shortest Path First Protocol (OSPF)

- Suporte um grande número de roteadores:
  - Utiliza o custo da largura de banda da interface para calcular as rotas mais curtas.





**Estado de enlace (Link State)** 

**Open Shortest Path First Protocol (OSPF)** 

Suporta Variable Length Subnet Masking (VLSM):

- Criação de sub-redes de tamanhos variáveis;
  - Melhorando a utilização dos endereços IP.
- Tempo de convergência rápido.





**Estado de enlace (Link State)** 

Open Shortest Path First Protocol (OSPF)

#### É escalável:

 Preferido dos provedores de serviços de Internet e redes empresariais.





**Estado de enlace (Link State)** 

Open Shortest Path First Protocol (OSPF)

#### Vantagens:

- Reduz o tamanho da base de dados das rotas;
- Minimiza o tráfego de roteamento.



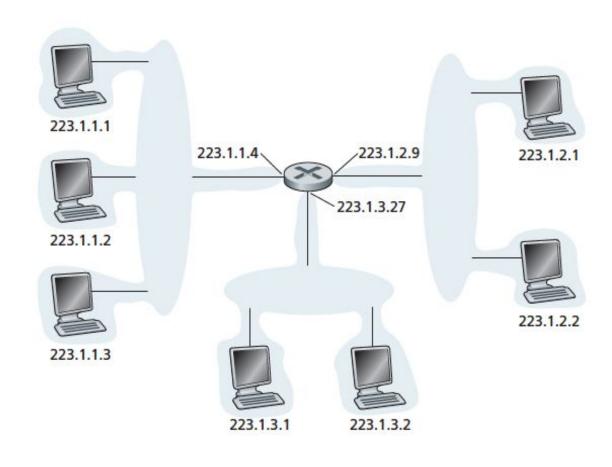


#### **Estado de enlace (Link State)**

#### **Protocol** (OSPF)

 Faz Agregação de rotas para endereços IP hierárquico.

Exemplo: destino 223.1 (alcança todos).



Fonte: Kurose, 2020, p. 273 (plataforma de leitura).





#### **Border Gateway Protocol (BGP)**

• É um protocolo de roteamento escalável e flexível usado entre Sistemas Autônomos (AS-AS).

⇒ Preferido por provedores de serviços de Internet.





#### **Border Gateway Protocol (BGP)**

• É um protocolo de vetor de distâncias.

- Considera o caminho completo até o destino:
  - Não apenas o estado local do enlace (link)





#### **Border Gateway Protocol (BGP)**

- Os roteadores BGP trocam informações de roteamento:
  - Incluindo prefixos de rede;
  - Número do Sistema Autônomo (ASN) associado a cada prefixo.





## Enhanced Interior Gateway Routing Protocol (EIGRP)

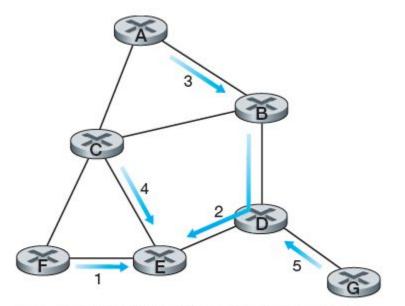
- É um protocolo de roteamento *Exterior Gateway Protocol* (EGP) desenvolvido pela *Cisco Systems*<sup>®</sup>:
  - utiliza o algoritmo de atualização por difusão.



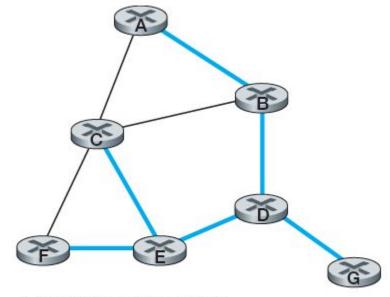


# **Enhanced Interior Gateway Routing Protocol (EIGRP)**

### Algoritmo por Difusão



a. Construção da spanning tree passo a passo



b. Spanning tree construída

Fonte: Kurose, 2021, p. 310 (plataforma de leitura).





## Enhanced Interior Gateway Routing Protocol (EIGRP)

- É um protocolo de roteamento híbrido combinando:
  - Estado de enlace (convergência rápida);
  - Vetor de distância (baixa sobrecarga de processamento e largura de banda).





## Enhanced Interior Gateway Routing Protocol (EIGRP)

- Para calcular as rotas, permite o balanceamento de carga em caminhos redundantes usando:
  - Largura de banda;
  - Latência;
  - Confiabilidade;
  - Carga do enlace.





#### Intermediate System to Intermediate System (IS-IS)

- É um protocolo de estado de enlace para roteamento de intradomínio (IGP):
  - utiliza o algoritmo de Dijkstra para calcular as rotas de menor custo.

⇒ roteadores vizinhos trocam informações sobre o estado dos enlaces.





## Intermediate System to Intermediate System (IS-IS)

- Os roteadores calculam as rotas mais curta para cada destino com base nessa topologia.
  - Registrando em um banco de dados:
    - topologia;
    - custo;
    - destino.





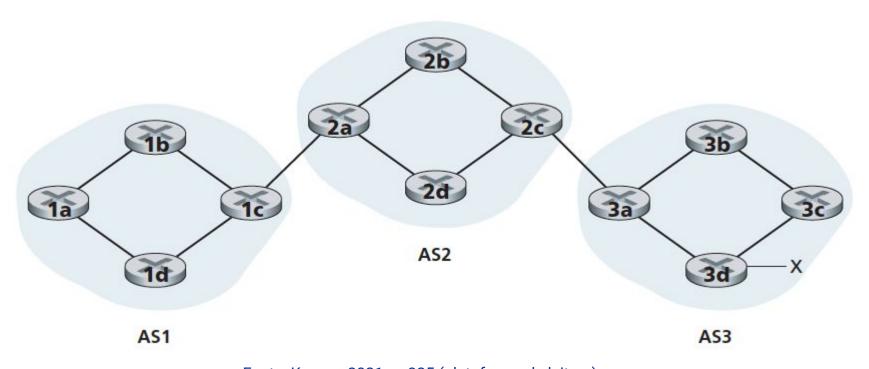
#### Intermediate System to Intermediate System (IS-IS)

- Suporta endereços IPv4 e IPv6;
- É similar ao do protocolo OSPF.





#### Intermediate System to Intermediate System (IS-IS)

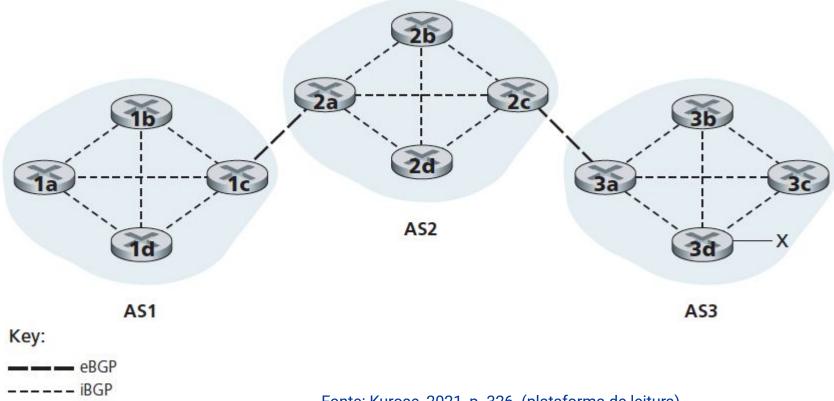


Fonte: Kurose, 2021, p. 325 (plataforma de leitura).





#### Intermediate System to Intermediate System (IS-IS)



Fonte: Kurose, 2021, p. 326 (plataforma de leitura).

#### Referências





BARBOSA, Cynthia S.; SERPA, Matheus S.; OLIVEIRA, Diego B.; SARAIVA, Maurício O. **Arquitetura TCP/IP I**. Editora Grupo A, 2020. **p. 15-17**. ISBN 9786556900766. <u>Disponível na Biblioteca Digital da UFMS</u>.

KUROSE, Jim; ROSS, Keith W. **Redes de Computadores e a Internet:** uma Abordagem Top-down, 8 Edição. Editora Pearson, 2021. ISBN: 9788582605592. **p. 273, 303-328**. <u>Disponível na Biblioteca Digital da UFMS</u>.

TANENBAUM, Andrew S.; FEAMSTER, Nicholas; WETHERALL, David J.; **Redes de Computadores,** 6ª Edição. Editora Pearson, 2021. ISBN: 9788582605615. **p. 236-251**. <u>Disponível na Biblioteca Digital da UFMS</u>.

#### Licenciamento









Respeitadas as formas de citação formal de autores de acordo com as normas da ABNT NBR 6023 (2018), a não ser que esteja indicado de outra forma, todo material desta apresentação está licenciado sob uma <u>Licença Creative Commons</u> - <u>Atribuição 4.0 Internacional.</u>