

[Checkout de Presença] Módulo 1 - Introdução à Programação

Nome completo: **Diego Serafim de Sousa**

Nome do/a Professor/a Tutor/a: **Said Sadique Adi**

Título da atividade: **ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO I-T01-2023-2**

Vencimento: segunda, 18 set 2023, 23:59

Essa atividade vale presença

Para atingir esse objetivo com sucesso, você deve executar três passos básicos: descrever, em português, os passos a serem realizados pelo algoritmo (passo de entendimento); representar essas passos por um diagrama de bloco (passo de diagramação); e traduzir a diagramação numa linguagem mais próxima à do computador, denominada português estruturado (fase de codificação).

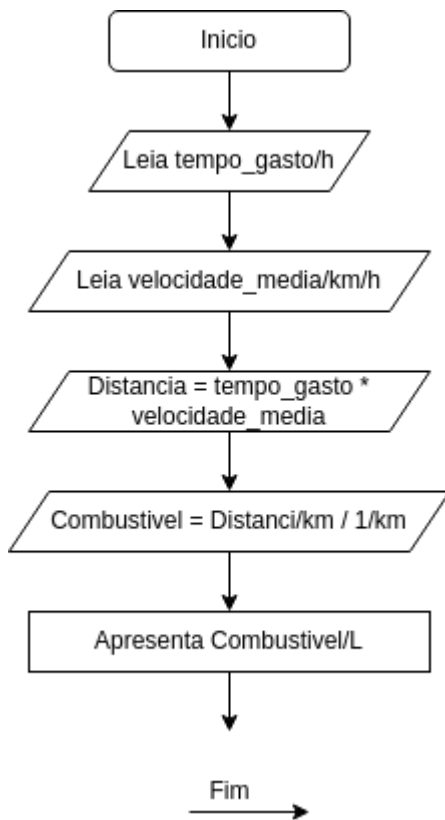
O problema a ser aqui resolvido, executando os passos acima, consiste em:

- 1. Dados o tempo gasto por um veículo em uma viagem e sua velocidade média, calcular a quantidade de litros de combustível gasto pelo veículo, considerando que o veículo faz um quilômetro por litro.**
- 2. Para isso, determine primeiramente a distância percorrida pelo veículo (com base no tempo gasto por ele e na sua velocidade média) e depois a quantidade de combustível que ele utilizou.**

- Entendimento:

Para calcular a quantidade de combustível gasto por um veículo, o tempo gasto e a velocidade média precisamos calcular a distância percorrida pelo veículo. Com a base de um quilômetro por litro determinaremos a quantidade de combustível utilizada.

- Diagramação



- Codificação em Português Estruturado

```
# Programa calcular_combustivel
```

```
var
```

```
    tempo_gasto, velocidade_media, distancia, combustivel: real
```

```
Inicio
```

```
    leia tempo_gasto
```

```
    leia velocidade_media
```

```
    distancia = tempo_gasto * velocidade_media
```

```
    combustivel = distancia / 1
```

```
    escreva "A quantidade de combustível gasta é:", combustivel, "litros"
```

```
Fim
```