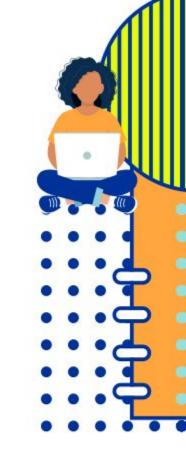


Algoritmos e Programação II

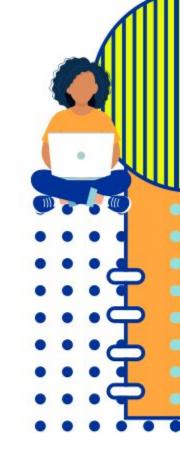
Prof. MSc. Samuel Benjoino Ferraz Aquino





Módulo 4 – Algoritmos de ordenação elementares não recursivos e recursivos

Prof. MSc. Samuel Benjoino Ferraz Aquino









Roteiro

- Unidade 1: Algoritmos de ordenação elementares (não recursivos)
 - Ordenação bolha (bubble sort)
 - Ordenação por inserção (insertion sort)
 - Ordenação por seleção (selection sort)
- Unidade 2: Algoritmos de ordenação recursivos
 - Ordenação por intercalação (merge sort)
 - Ordenação rápida (quick sort)
- Resumo





Ordenação

Problema clássico na computação

Muitas aplicações práticas

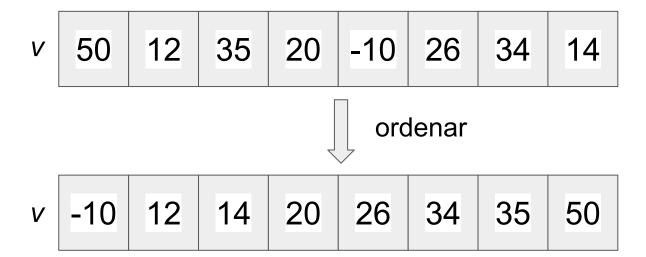
Diferentes estratégias





Ordenação

- Definição:
 - Dado um vetor v cuja ordem dos elementos é desconhecida,
 alterar v para que fique em ordem crescente/decrescente





Unidade I

Algoritmos de ordenação elementares (não recursivos)









Algoritmos de ordenação elementares

Ordem um vetor utilizando algoritmos não recursivos

- Três principais
 - Ordenação bolha
 - Ordenação por inserção
 - Ordenação por seleção





V	50	12	35	20	-10	26	3/1	1/
V	30	12	33	20	- 10	20	J 4	14

















V	12	50	35	20	-10	26	34	14





V	12	35	50	20	-10	26	34	14
	'-							





v 12 35 50 20 -10 26 34 14
--





V	12	35	20	50	-10	26	34	14





V	12	35	20	50	-10	26	34	14





v 12 35 20 -10 50 26 34 14
--





V	12	35	20	-10	50	26	34	14





v 12 35 20 -10 26 50 34 14





V	12	35	20	-10	26	50	34	14





V	12	35	20	-10	26	34	50	14
•	12		20	- 10	20	0 4	30	17





V	12	35	20	-10	26	34	50	14
---	----	----	----	-----	----	----	----	----





V	12	35	20	-10	26	34	14	50
---	----	----	----	-----	----	----	----	----





V	12	35	20	-10	26	34	14	50
---	----	----	----	-----	----	----	----	----





V	12	35	20	-10	26	34	14	50
---	----	----	----	-----	----	----	----	----





V	12	20	-10	26	34	14	35	50
---	----	----	-----	----	----	----	----	----





V	12	-10	20	26	14	34	35	50
---	----	-----	----	----	----	----	----	----





V	-10	12	20	14	26	34	35	50
---	-----	----	----	----	----	----	----	----





v -10 12 14 20 26 34 35 5

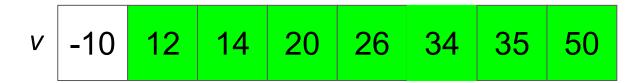




V	-10	12	14	20	26	34	35	50
---	-----	----	----	----	----	----	----	----

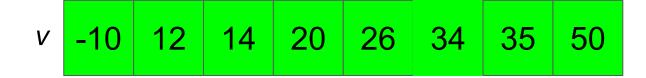
















 Ordena um vetor realizando trocas sucessivas de elementos consecutivos



 Permite otimizações, mas em geral é um algoritmo pouco eficiente





 Ordena um vetor de maneira similar à maneira como organizamos cartas de baralho em uma mão

7 3 6 2 A





 Ordena um vetor de maneira similar à maneira como organizamos cartas de baralho em uma mão

7 3 6 2 A





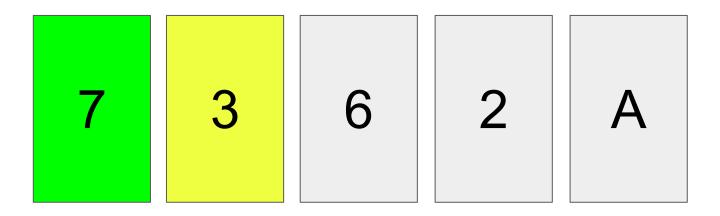
 Ordena um vetor de maneira similar à maneira como organizamos cartas de baralho em uma mão

7 3 6 2 A





 Ordena um vetor de maneira similar à maneira como organizamos cartas de baralho em uma mão







 Ordena um vetor de maneira similar à maneira como organizamos cartas de baralho em uma mão

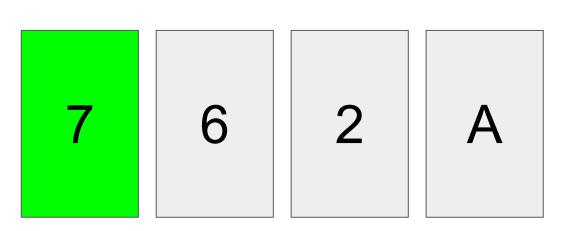
7 6 2 A

3





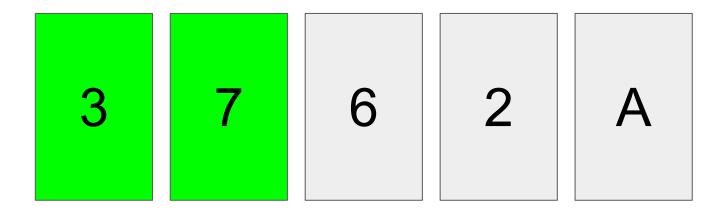
 Ordena um vetor de maneira similar à maneira como organizamos cartas de baralho em uma mão



3

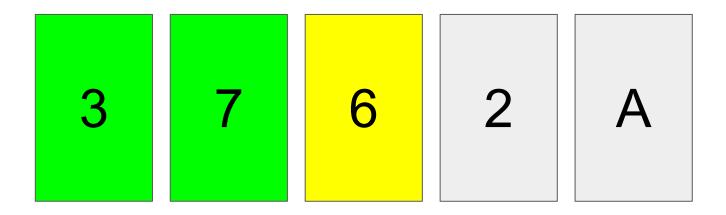










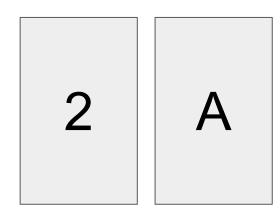






 Ordena um vetor de maneira similar à maneira como organizamos cartas de baralho em uma mão

3 7







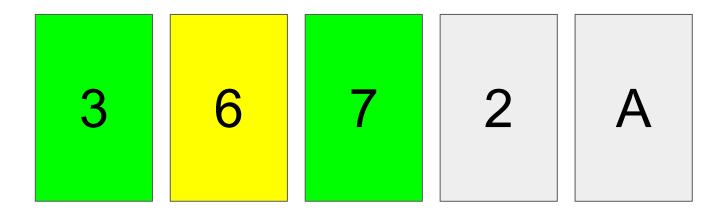


 Ordena um vetor de maneira similar à maneira como organizamos cartas de baralho em uma mão

3 2 A

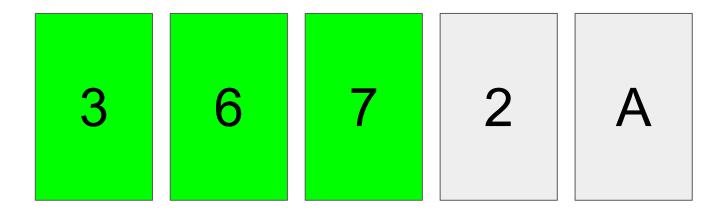






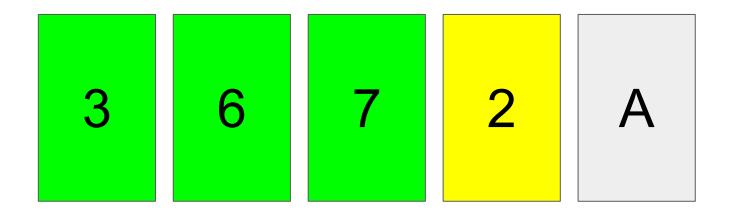








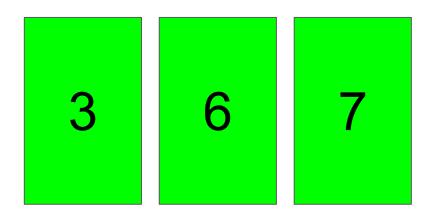








 Ordena um vetor de maneira similar à maneira como organizamos cartas de baralho em uma mão

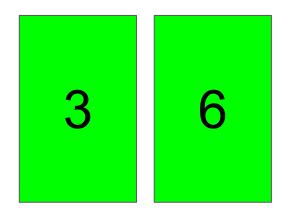


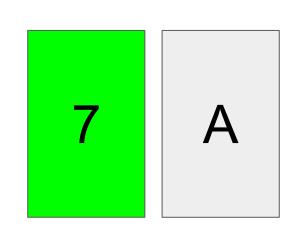


2







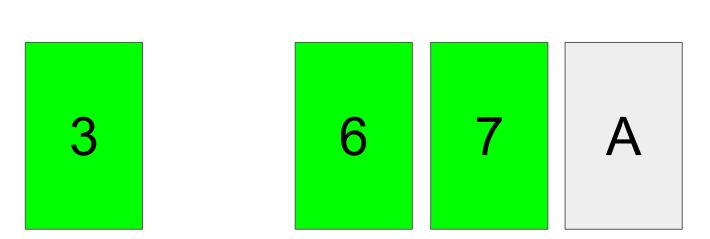








 Ordena um vetor de maneira similar à maneira como organizamos cartas de baralho em uma mão

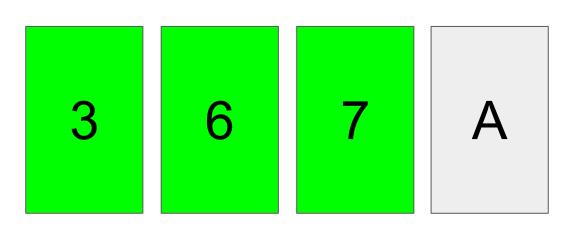


2





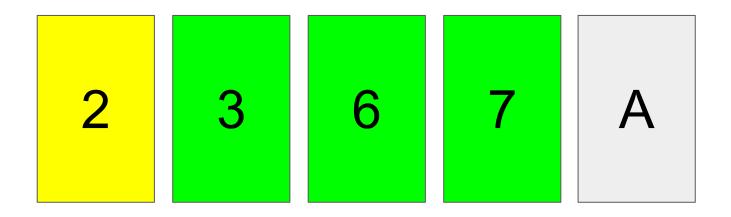
 Ordena um vetor de maneira similar à maneira como organizamos cartas de baralho em uma mão



2

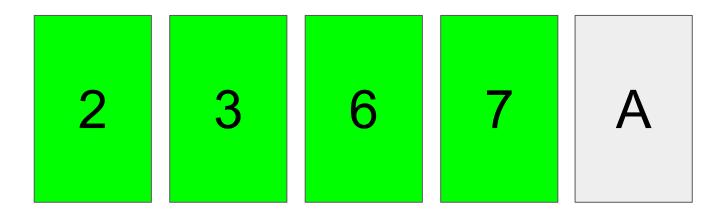






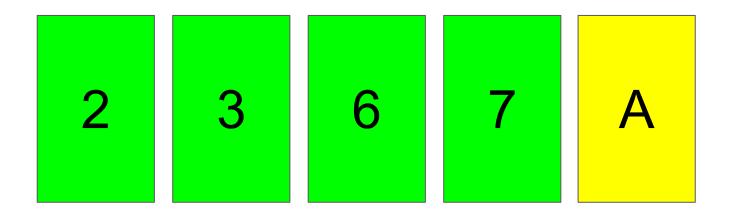






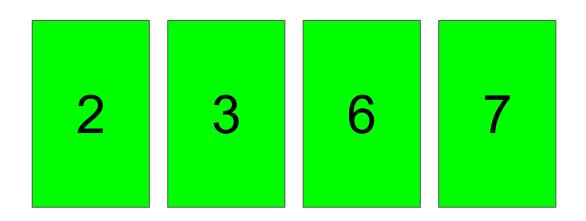


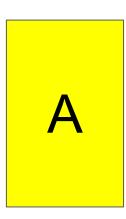






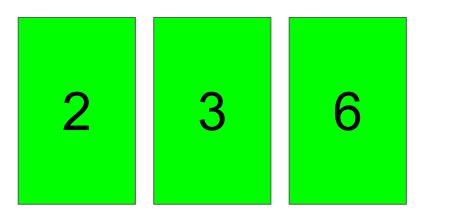


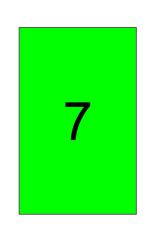


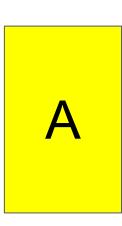






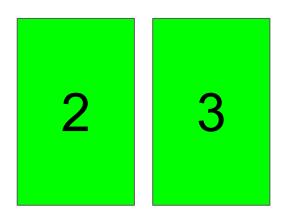


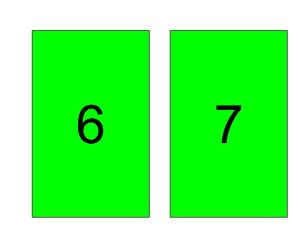


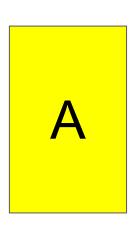






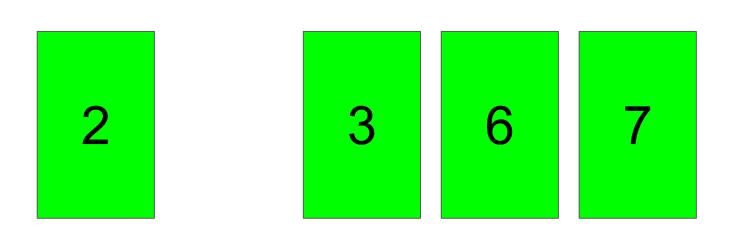


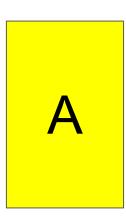






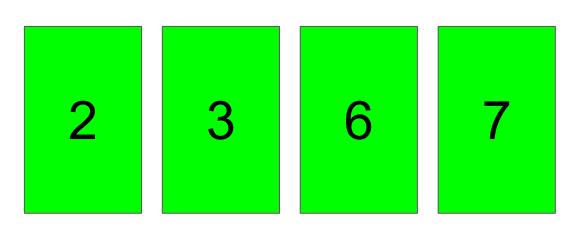


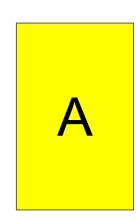






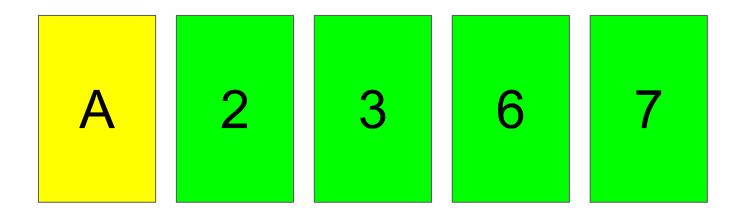






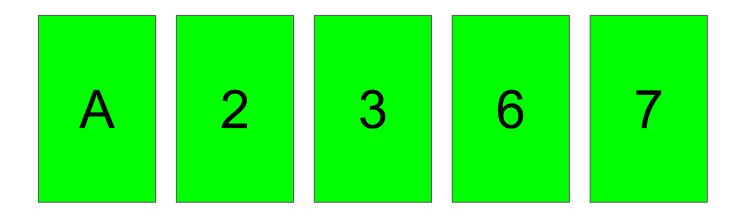
















Bom desempenho

Costuma ser a melhor opção dentre as soluções iterativas





 Ordena um vetor descobrindo os menores/maiores elementos até o momento

v 50 12 35 20 -10 26 34 14





 Ordena um vetor descobrindo os menores/maiores elementos até o momento







 Ordena um vetor descobrindo os menores/maiores elementos até o momento



50





 Ordena um vetor descobrindo os menores/maiores elementos até o momento



12





 Ordena um vetor descobrindo os menores/maiores elementos até o momento



12





 Ordena um vetor descobrindo os menores/maiores elementos até o momento

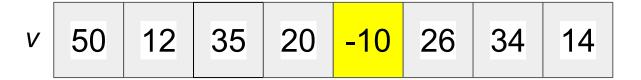


12





 Ordena um vetor descobrindo os menores/maiores elementos até o momento



-10





 Ordena um vetor descobrindo os menores/maiores elementos até o momento



-10





 Ordena um vetor descobrindo os menores/maiores elementos até o momento

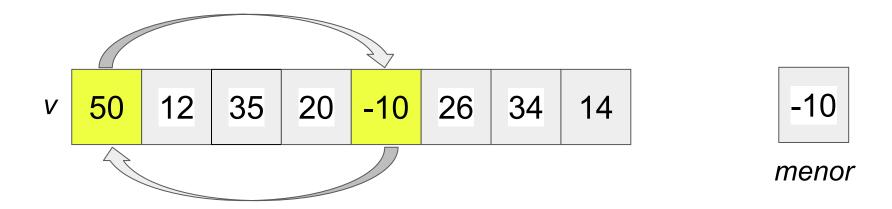


-10





 Ordena um vetor descobrindo os menores/maiores elementos até o momento







 Ordena um vetor descobrindo os menores/maiores elementos até o momento

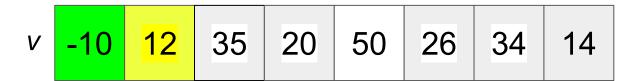


-10





 Ordena um vetor descobrindo os menores/maiores elementos até o momento

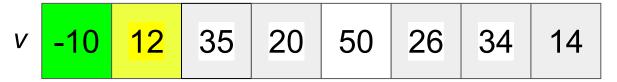


12





 Ordena um vetor descobrindo os menores/maiores elementos até o momento

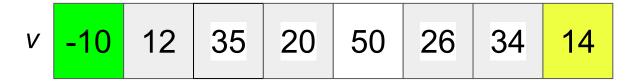


12





 Ordena um vetor descobrindo os menores/maiores elementos até o momento



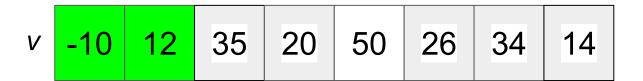
12

. . .





 Ordena um vetor descobrindo os menores/maiores elementos até o momento

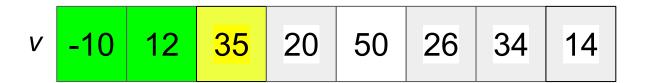


12





 Ordena um vetor descobrindo os menores/maiores elementos até o momento

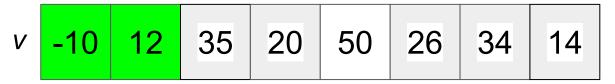


35





 Ordena um vetor descobrindo os menores/maiores elementos até o momento

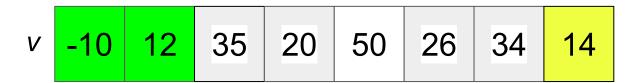


35





 Ordena um vetor descobrindo os menores/maiores elementos até o momento

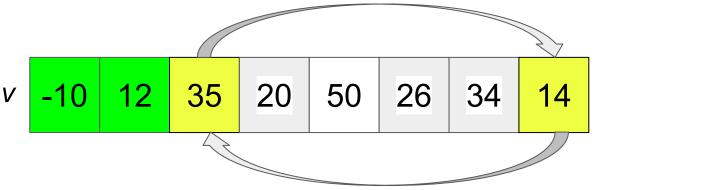


14





 Ordena um vetor descobrindo os menores/maiores elementos até o momento

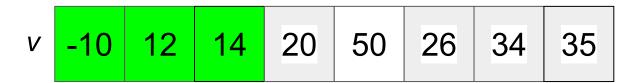


14





 Ordena um vetor descobrindo os menores/maiores elementos até o momento



14





 Ordena um vetor descobrindo os menores/maiores elementos até o momento



20





 Ordena um vetor descobrindo os menores/maiores elementos até o momento



26





 Ordena um vetor descobrindo os menores/maiores elementos até o momento



34





 Ordena um vetor descobrindo os menores/maiores elementos até o momento



35





 Ordena um vetor descobrindo os menores/maiores elementos até o momento



Custo similar à ordenação por bolha



Unidade II

Algoritmos de ordenação recursivos







Algoritmos de ordenação recursivos

Ordenam um vetor utilizando recursividade

- Dois principais
 - Ordenação por intercalação (merge sort)
 - Ordenação rápida (quick sort)

 Na prática, apresentam melhor desempenho que os algoritmos iterativos





Passo 1: dividir o vetor pela metade

Passo 2: chamar o algoritmo recursivamente para as metades

Passo 3: parar quando vetor tiver tamanho 1

Passo 4: intercalar os pedaços ordenados





 v
 50
 12
 35
 20
 -10
 26
 34
 14





1 -1



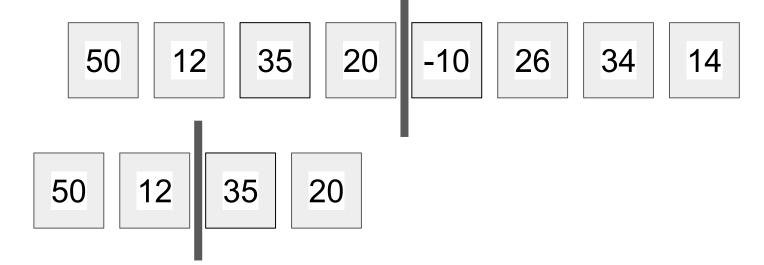


50 12 35 20 -10 26 34 14

50 | 12 | 35 | 20

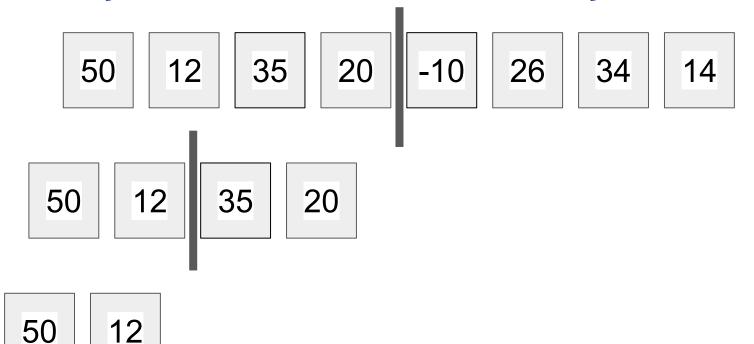






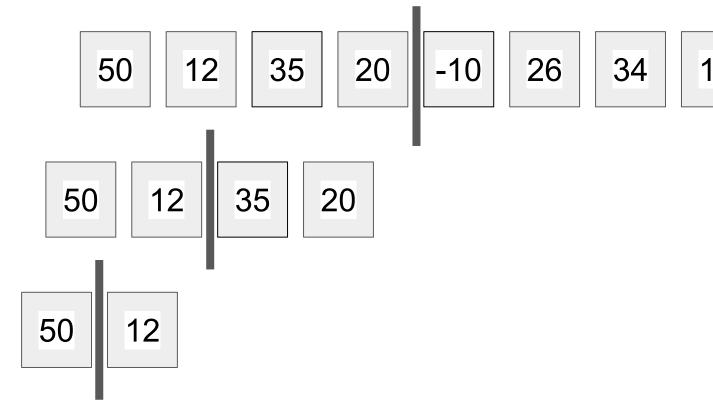






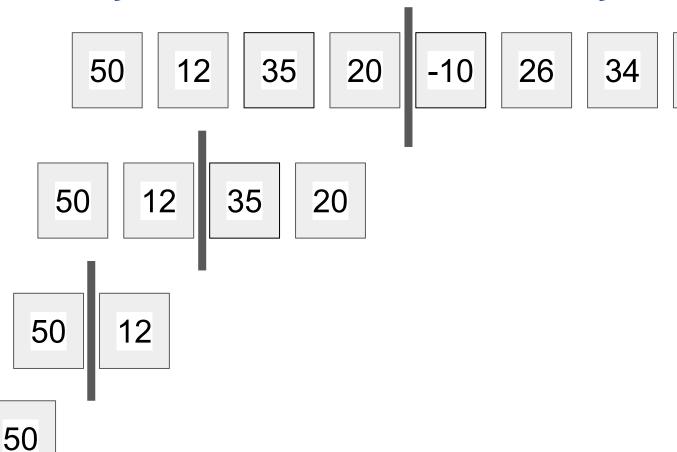






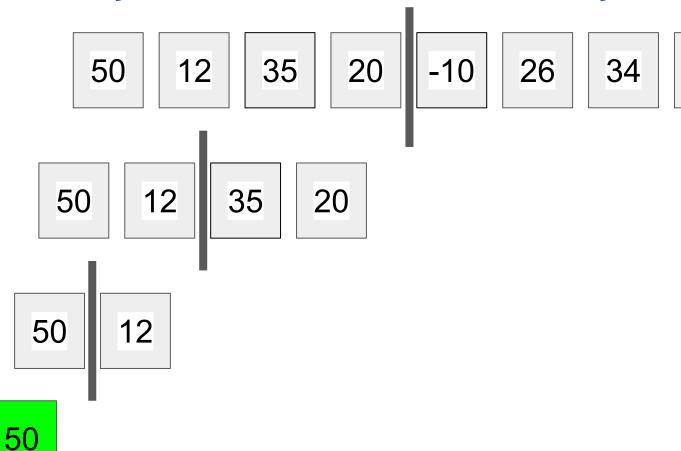








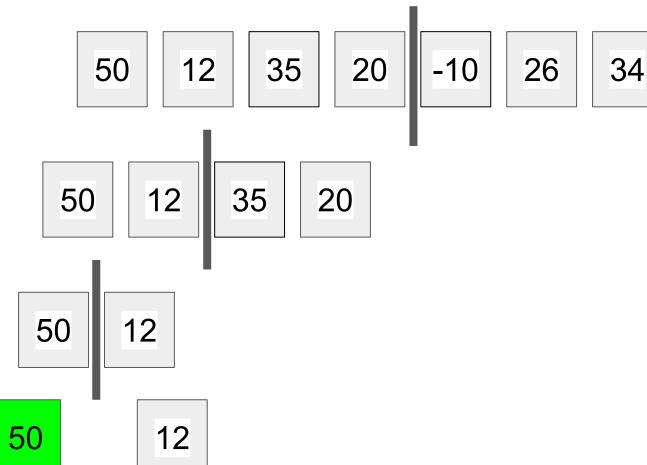






14

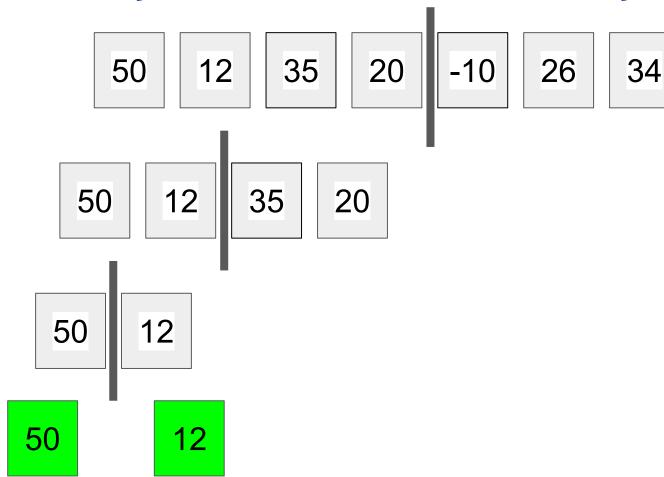






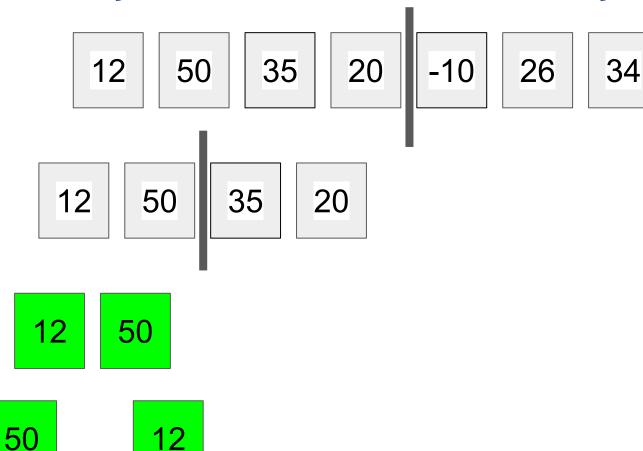
14





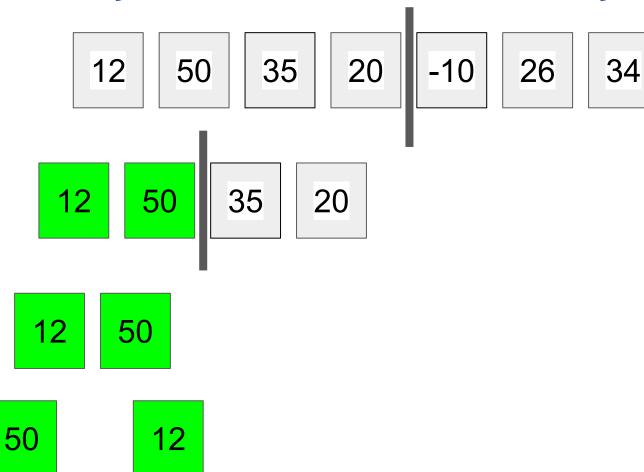






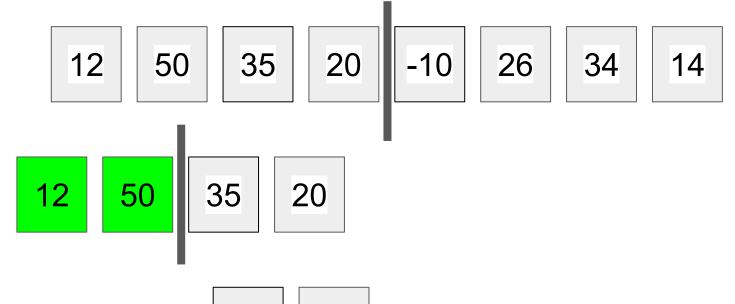








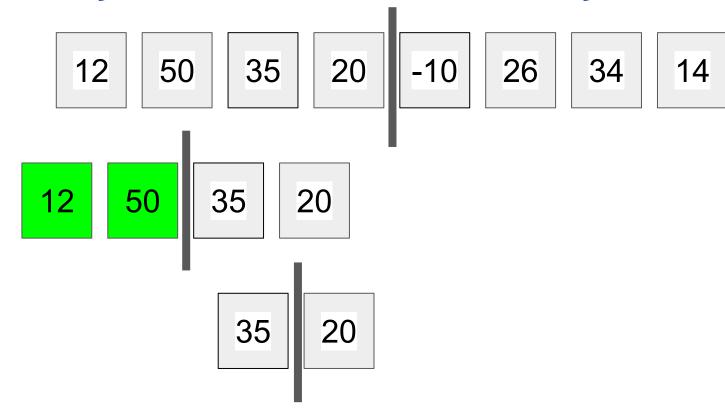




35 20

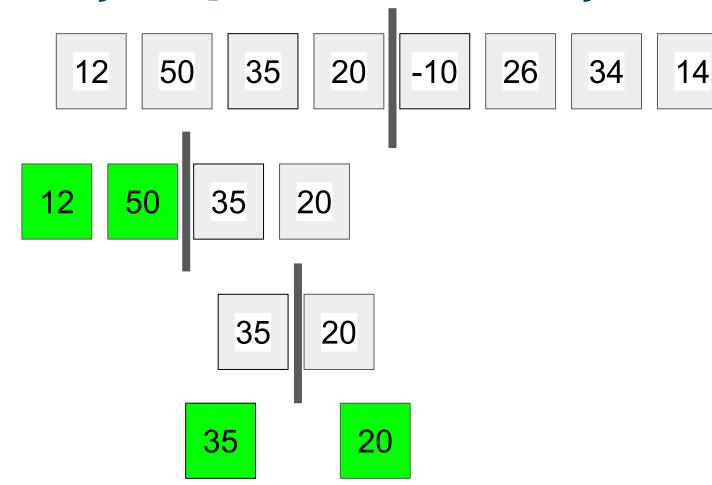






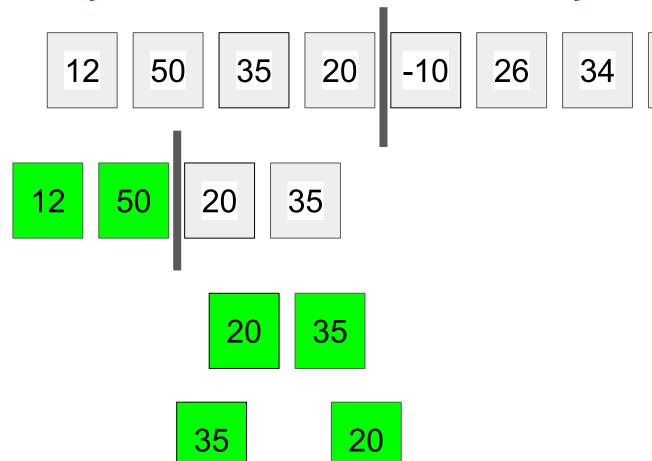






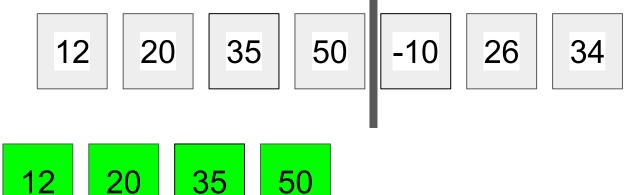






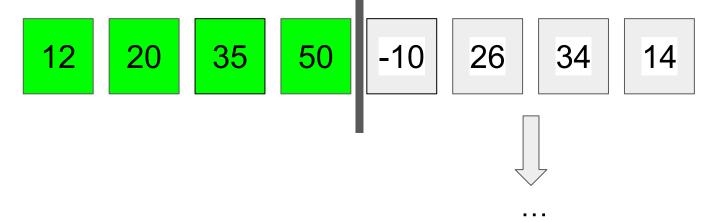












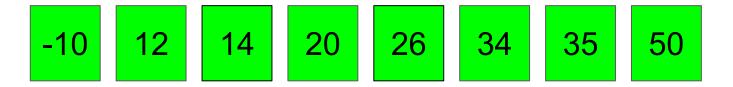












 Na prática, apresenta melhor desempenho que algoritmos iterativos





Passo 1: escolher um elemento "divisor"

Passo 2: dividir o vetor em duas partições

Passo 3: chamada recursiva para as duas partições





-10





partição

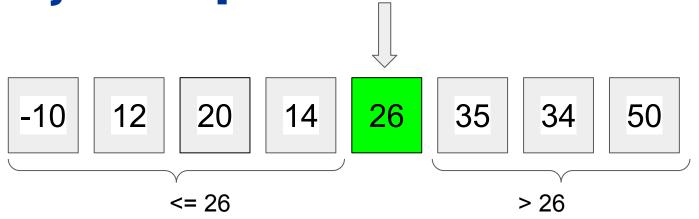


-10



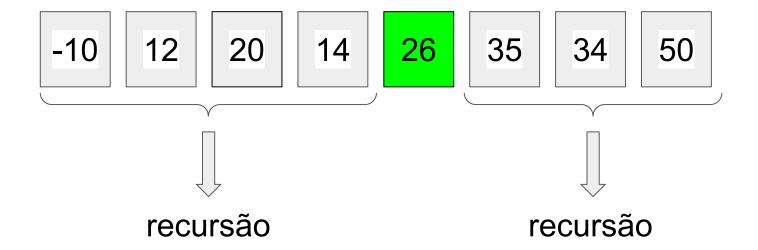


Ordenação rápida partição



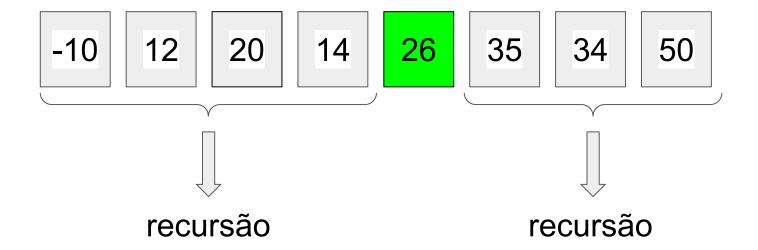






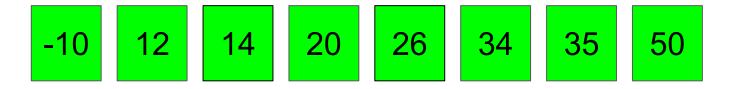












 Na prática, apresenta melhor desempenho dentre todos os algoritmos





Roteiro

- Unidade 1: Algoritmos de ordenação elementares (não recursivos)
 - Ordenação bolha (bubble sort)
 - Ordenação por inserção (insertion sort)
 - Ordenação por seleção (selection sort)
- Unidade 2: Algoritmos de ordenação recursivos
 - Ordenação por intercalação (merge sort)
 - Ordenação rápida (quick sort)
- Resumo