

Infraestrutura para Sistemas de Software

Prof. Dr. Carlos Alberto da Silva





Módulo 1 - Redes de computadores

Unidade 1 - O que são redes de computadores



Mapa da aula





O que são redes de computadores

• Histórico das redes de comunicação



Introdução às redes de computadores





Histórico das redes de comunicação

Tecnologias (evolução)





• Século XVIII - época dos grandes sistemas mecânicos (revolução industrial).

Século XIX - era das máquinas a vapor.

 Século XX - campo de aquisição, do processamento e da distribuição de informações.



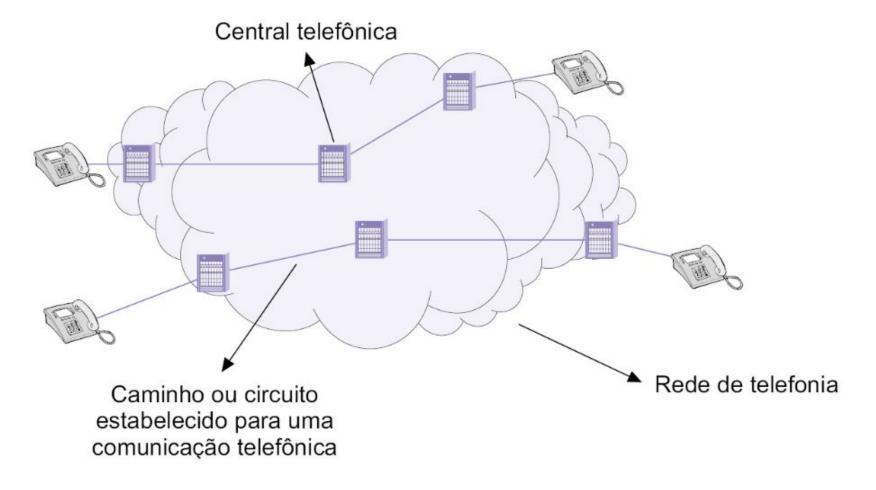


- O modelo da primeira rede de comunicação compartilhada começou pelas redes de telefonia analógica.
- Eram compostas de fios e cabos de cobre e centrais telefônicas
 - que faziam o encaminhamento das chamadas.

Redes de telefonia analógica







Fonte: Souza, 2020, p. 9 (plataforma de leitura).





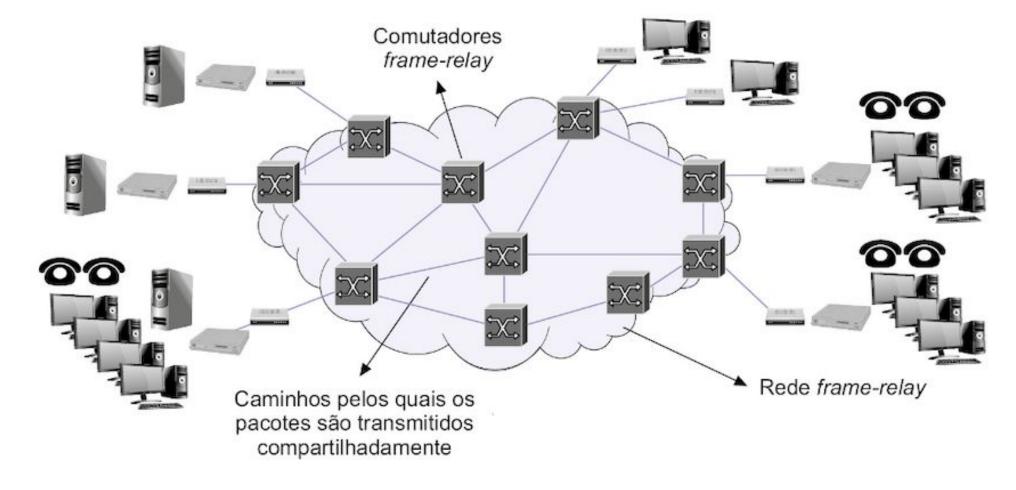
 Anos 1970 - surgimento das primeiras redes compartilhadas de comunicação de dados.

- Entre 1970 e 1980, temos as redes de X.25 e Frame-relay
 - com permissão de comunicação entre pontos.

Redes compartilhadas de dados







Fonte: Souza, 2020, p. 9 (plataforma de leitura).





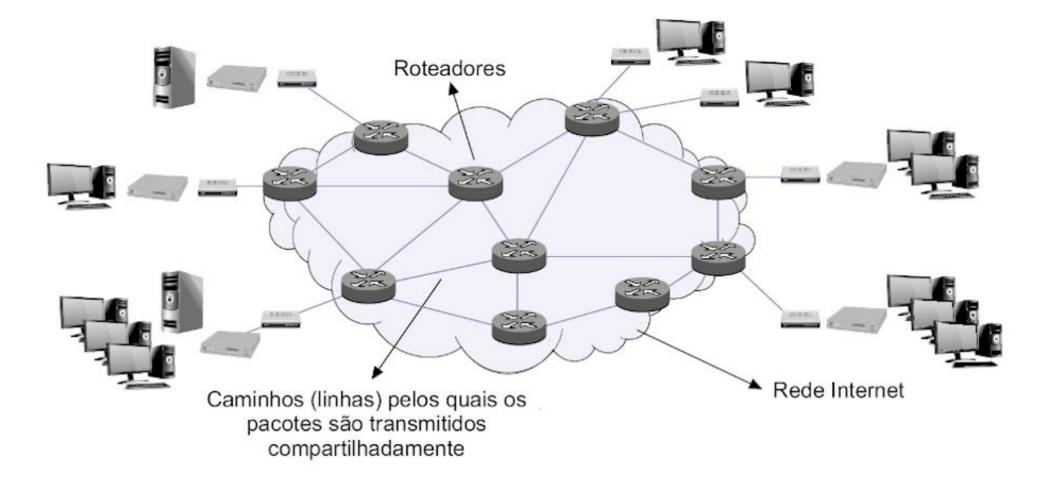
- Anos de 1980 surgimento da internet em âmbito mundial e pública.
- Os equipamentos responsáveis pelo encaminhamento dos dados são chamados de roteadores.
 - Baseiam-se no endereço de destino, o endereço IP, para definir o caminho dos dados.

⇒ Por analogia, o número do telefone em uma rede de telefonia.

Redes de roteadores (internet atual)







Fonte: Souza, 2020, p. 9 (plataforma de leitura).





Os dispositivos de rede são interligados pelos seguintes meios de transmissão/linhas de comunicação/links:

- cabo de: fibras ópticas, coaxial ou ethernet;
- redes públicas como frame-relay ou x.25;
- links de rádio ou redes sem fio (Wifi);
- satélites.

⇒ Tendo como resultado final, uma rede compartilhada de dados.





Dependendo da topologia do local:

- Em regiões remotas e sem infraestrutura, o uso de canais (links) por satélite é o ideal.
- Em regiões metropolitanas, a fibra óptica é uma opção.
- Em áreas abertas, o sinal de Wifi seria uma opção.





- As redes externas utilizadas, por exemplo, na comunicação de uma matriz com suas filiais são chamadas de redes WAN (Wide Area Networks).
- As redes internas das empresas são chamadas de redes locais ou LAN (Local Area Network).









 A fusão dos computadores e das comunicações teve uma profunda influência na forma como os sistemas computacionais são organizados.

 Conceito de rede de computadores pode ser definido como "um conjunto de dispositivos de computação autônomos interconectados" (TANEMBAUM, 2020, p. 3 plataforma de leitura).





- Existem redes de computadores de diversos tamanhos, modelos e formas
 - que normalmente estão interconectadas para criar redes maiores, como a internet.







- A internet também é conhecida como:
 - a redes das redes;
 - a rede mundial de computadores;
 - a rede internacional;
 - redes interligadas.





- A internet oferece as seguintes aplicabilidades:
 - acesso à informação;
 - comunicação entre pessoas;
 - comércio eletrônico;
 - entretenimento;
 - internet das coisas (IoT).





Acesso à informação

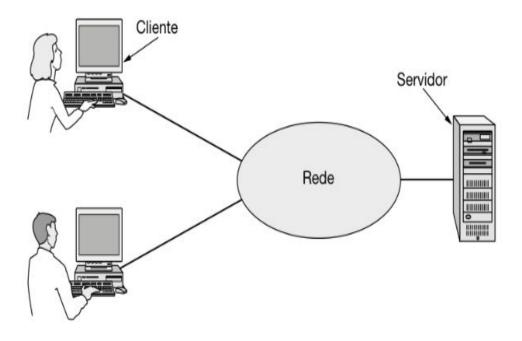
 O acesso à informação pode ser feito de várias formas, o mais comum é usar um navegador Web (google).

 Estas informações na Internet são acessadas por meio de um modelo cliente-servidor.

UFMS IGITAL



Acesso à informação



Fonte: Tanembaum, 2021, p. 26 (plataforma de leitura).





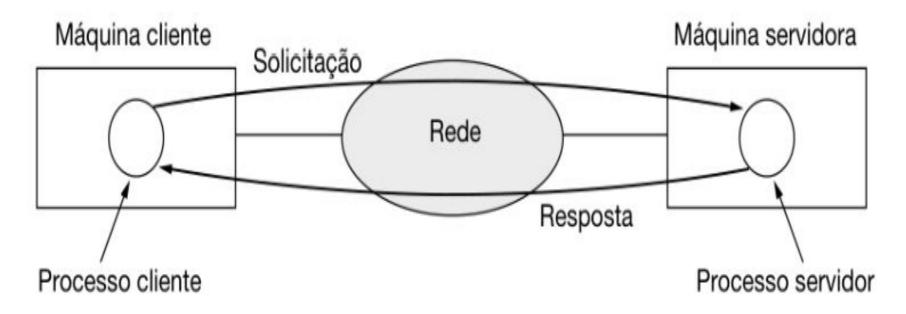
Acesso à informação

A execução: o processo cliente envia uma mensagem de Solicitação para a máquina servidora, que recebe, processa e responde com uma mensagem de Resposta.





Acesso à informação



Fonte: Fonte: Tanembaum, 2021, p. 27 (plataforma de leitura).





Acesso à informação

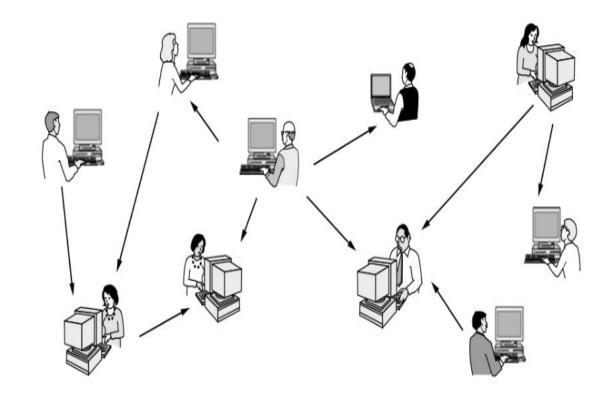
- Outro modelo cliente-servidor é o peer-to-peer (P2P)
 - um sistema não hierárquico
 - e não existem clientes e servidores fixos.
- Este modelo compartilha arquivos, vídeos, músicas e livros.





Acesso à informação

Exemplo P2P



Fonte: Tanembaum, 2021, p. 27 (plataforma de leitura).





Comunicação entre pessoas

 A comunicação entre pessoas é a resposta do século XXI ao telefone do século XIX.

 Exemplo de comunicação entre pessoas: correio eletrônico, mensagens instantâneas, Twitter, redes sociais, etc.





Comércio eletrônico

 Relacionado à compra, aluguel e venda de produtos ou serviços por meio da *Internet*.

Além de: instituições financeiras (fintechs) e leilões on-line.





Comércio eletrônico

Abreviação	Nome completo	Exemplo
B2C	Business-to-consumer	Pedidos de livros on-line
B2B	Business-to-business	Fabricante de automóveis solicitando pneus a um fornecedor
G2C	Government-to-consumer	Governo distribuindo eletronicamente formulários de impostos
C2C	Consumer-to-consumer	Leilões on-line de produtos usados
P2P	Peer-to-peer	Compartilhamento de música ou arquivo; Skype

Fonte: Tanembaum, 2021, p. 28 (plataforma de leitura).





Entretenimento

Os usuários podem alugar ou comprar:

- filmes e músicas;
- eventos das tvs tradicionais;
- eventos interativos;
- jogos eletrônicos;
- e os mundos virtuais.





Internet das coisas (IoT) ou Internet of Things (IoT)

 A internet das coisas está relacionada aos equipamentos eletrônicos inteligentes que podem ser configurados e controlados pela internet.

Exemplos: ar condicionado, cafeteira, refrigerador, portão eletrônico, interfone, ventiladores, iluminação (lâmpadas), fogão, forno, etc.





As redes de computadores podem ser classificadas em:

- Redes locais, Local Area Network (LANs);
- Redes metropolitanas, Metropolitan Area Network (MANs);
- Redes de grandes distâncias, Wide Area Network (WANs).





É necessário planejar ao se projetar uma rede:

- 1. a quantidade de dispositivos que se interconectam na rede interna (LAN) ou *intranet*;
- 2. o acesso à rede externa (WAN) ou internet;
- 3. e elaborar o plano de endereçamento, ou seja, definir os endereços IP de cada dispositivo da rede.





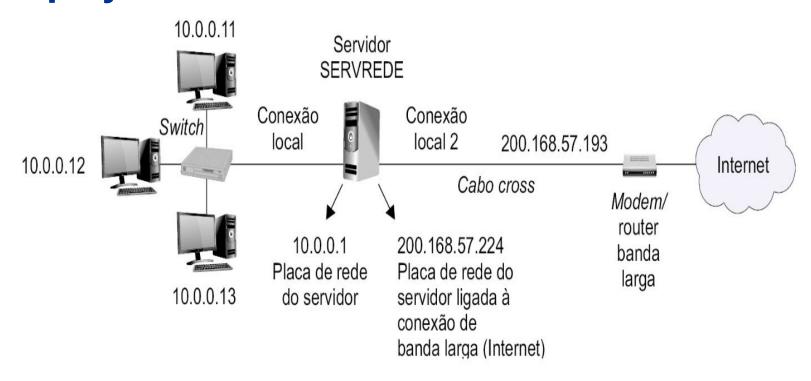
Exemplo de projeto de redes:

- rede interna (intranet) com números IPs de 10.0.0.1 a 10.0.0.13;
- rede externa (*internet*) com números IP de 200.168.57.224 e 200.168.57.193.





Exemplo de projeto de redes:



Fonte: Souza, 2020, p. 10 (plataforma de leitura).

Referências





KUROSE, Jim; ROSS, Keith W. **Redes de Computadores e a Internet:** uma Abordagem Top-down, 8 Edição. Editora Pearson, 2021. ISBN: 9788582605592. **p. 1-26**. <u>Disponível na Biblioteca Digital da UFMS</u>.

SOUZA, Lindeberg Barros de. **Administração de redes locai**s. 2. São Paulo: Érica, 2020. 1 recurso online. (Eixos). **p. 9-10.** ISBN 9788536533698. <u>Disponível na Biblioteca Digital da UFMS</u>.

TANENBAUM, Andrew S.; FEAMSTER, Nicholas; WETHERALL, David J.; **Redes de Computadores,** 6ª Edição. Editora Pearson, 2021. ISBN: 9788582605615. **p. 1-39**. <u>Disponível na Biblioteca Digital da UFMS</u>.

Licenciamento









Respeitadas as formas de citação formal de autores de acordo com as normas da ABNT NBR 6023 (2018), a não ser que esteja indicado de outra forma, todo material desta apresentação está licenciado sob uma <u>Licença Creative Commons</u> - <u>Atribuição 4.0 Internacional.</u>