

#### **Sistemas Computacionais**

Módulo 4: Entrada e Saída (E/S)

Profa. Dra. Nahri Moreano







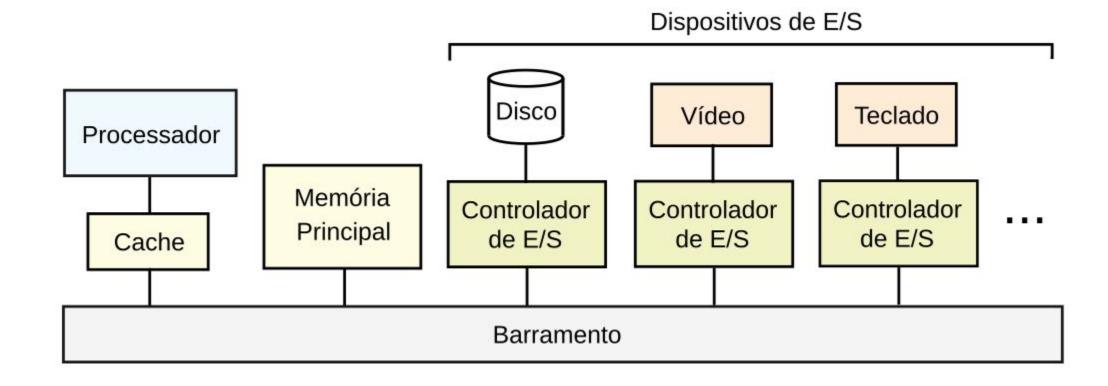
# Visão Geral da Organização de um Computador

- Processador
- Memórias
- Sistema de entrada e saída (E/S):
  - Dispositivos de E/S
  - Barramentos: interconexão entre processador, memórias e dispositivos de E/S





# Visão Geral da Organização de um Computador







#### Dispositivos de E/S

- Categorias:
  - Dispositivos de armazenamento secundário
  - Dispositivos para interação usuário/computador
- Composto por:
  - Dispositivo propriamente dito
  - Controlador do dispositivo de E/S:
    - Circuito que controla operação do dispositivo de E/S
    - Conectado ao barramento





## Operações de E/S

- SO atua como interface entre programas do usuário e dispositivos de E/S
- Realização de operação de E/S requer comunicação entre processador e controlador do dispositivo de E/S
- Controlador possui registradores internos para armazenar dados, endereços e sinais de controle
- Processador comunica-se com controlador lendo e escrevendo nos registradores, através do barramento







- Instruções de E/S: Instruções de máquina especiais
  - Processador requisita operação de E/S executando instruções de E/S
  - Instrução de E/S transfere dado para registrador do controlador, através do barramento
- E/S mapeada na memória:
  - Registradores do controlador são mapeados no espaço de endereçamento do processador
  - Processador requisita operação de E/S executando instruções comuns de transferência de dados, nos endereços mapeados
  - Acesso a endereço mapeado causa transferência de dado para registrador do controlador, através do barramento





## Operações de E/S

- Realizadas através da interação entre processador e controlador do dispositivo de E/S
- Formas de interação:
  - E/S por polling ou E/S programada
  - E/S por interrupção
  - E/S por acesso direto à memória
    (DMA Direct Memory Access)





## E/S por Polling

- Ao realizar operação de E/S:
  - Para cada dado a ser transferido, processador repetidamente lê registradores do controlador de E/S, testando se operação de E/S terminou
- Processador fica em espera ocupada (busy waiting) ⇒
  Desperdício de tempo do processador ⇒
  Piora desempenho





#### E/S por Interrupção

- Processador:
  - Possui pino ligado ao barramento, por onde recebe sinal de interrupção do controlador de E/S
  - Testa se há interrupção, após executar cada instrução
- Quando controlador de E/S termina operação de E/S:
  - Gera sinal de interrupção, notificando processador
  - Envia pelo barramento identificação do dispositivo de E/S
- Processador executa rotina de tratamento da interrupção e transfere dado entre controlador e memória
- Processador fica livre para executar outro processo, enquanto operação de E/S não termina ⇒ Melhora desempenho





#### E/S por Acesso Direto à Memória

- Controlador de DMA:
  - Circuito que transfere dados entre memória e controlador do dispositivo de E/S, sem intervenção do processador
  - Gera interrupção para processador apenas quando operação completa de E/S termina
- Libera processador da tarefa de receber cada dado transferido e armazená-lo na memória
- Processador fica mais livre para executar outro processo, enquanto operação de E/S não termina ⇒ Melhora desempenho
- Reduz quantidade de interrupções recebidas e tratadas pelo processador





#### Interrupção

- Evento assíncrono, gerado fora do processador
- Exemplo:
  - Fim de operação de E/S
- Quando processador recebe sinal de interrupção:
  - Suspende temporariamente processo em execução
  - Aciona SO
  - Determina dispositivo de E/S que causou interrupção
  - Executa rotina de tratamento da interrupção





#### Chamada ao Sistema

- Chamada ao sistema operacional (system call)
- Solicitação de serviço, feita por programa do usuário, ao SO
- Exemplos de serviços:
  - Operações de E/S
  - Operações de criação e terminação de processo
  - Operações de alocação e liberação de memória
- Quando processo faz chamada ao SO:
  - Processo em execução é suspenso temporariamente
  - Aciona SO
  - Determina serviço solicitado
  - Executa rotina de serviço



#### **Sistemas Computacionais**

Módulo 4: Entrada e Saída (E/S)

Bom estudo!



#### Licenciamento







BY

Respeitadas as formas de citação formal de autores de acordo com as normas da ABNT NBR 6023 (2018), a não ser que esteja indicado de outra forma, todo material desta apresentação está licenciado sob uma <u>Licença Creative Commons</u> - <u>Atribuição 4.0 Internacional.</u>