

# Estatística e Probabilidade

Prof. Dr. Rogers Barros de Paula



# Módulo 3 - Variáveis aleatórias e modelos probabilísticos

Prof. Dr. Rogers Barros de Paula



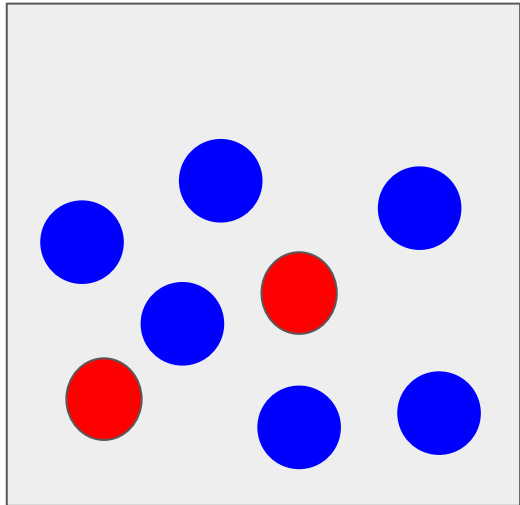
# Variáveis aleatórias e modelos probabilísticos

- Definição formal de probabilidade;
- Definição de variáveis aleatórias;
- Modelos probabilísticos discretos e contínuos.

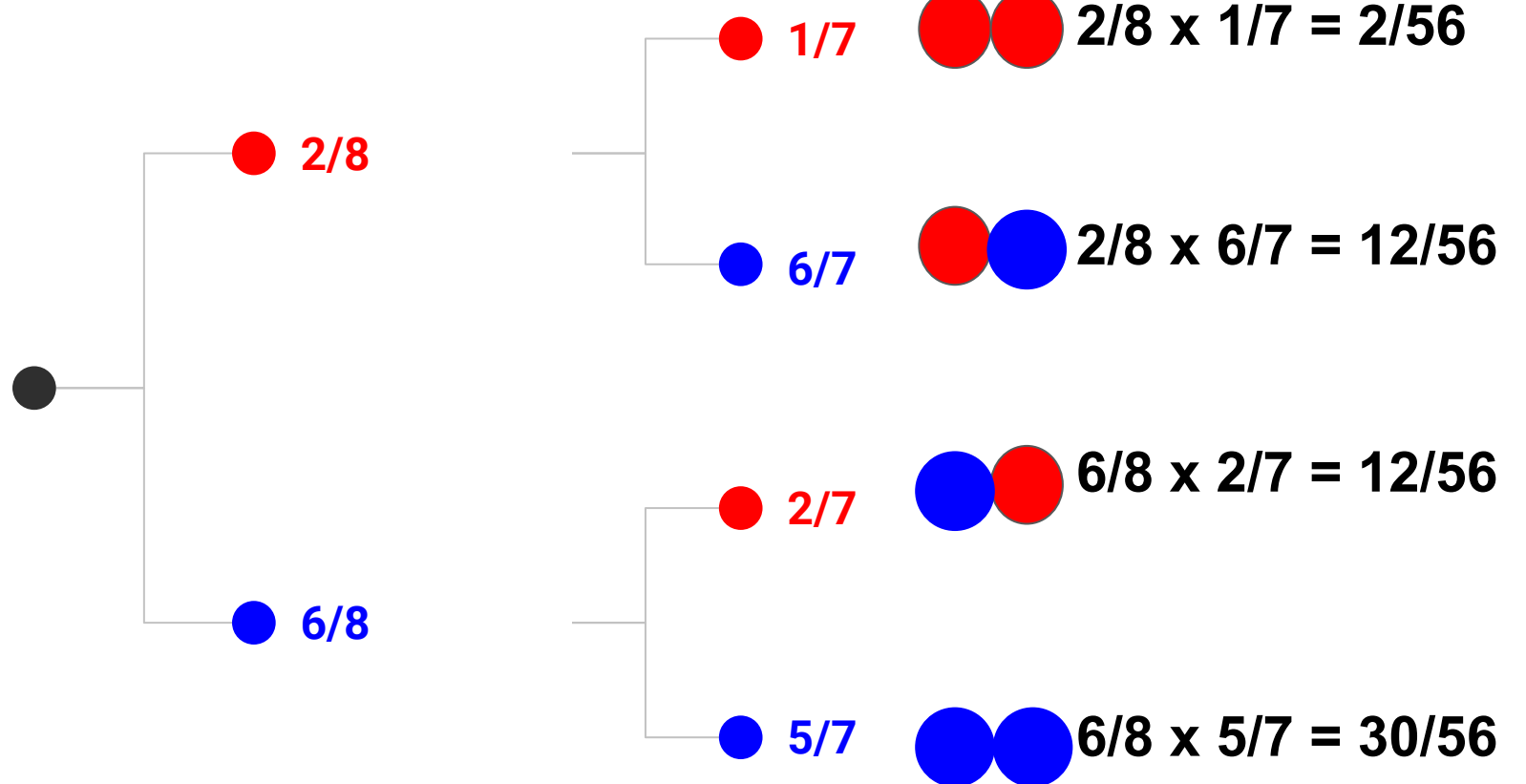
# Probabilidade condicional

Numa urna existem duas bolas vermelhas e seis azuis. Sorteando-se duas bolas **SEM REPOSIÇÃO**, qual a probabilidade de ambas serem vermelhas?

# Probabilidade condicional



Árvore de  
probabilidades



# Variável aleatória

- Seja  $X$  a variável aleatória "número de bolas vermelhas obtidas em duas extrações SEM REPOSIÇÃO":

$X = 2$    $2/8 \times 1/7 = 2/56$

$X = 1$    $2/8 \times 6/7 = 12/56$

$X = 1$    $6/8 \times 2/7 = 12/56$

$X = 0$    $6/8 \times 5/7 = 30/56$

# Variável aleatória

- Seja  $X$  a variável aleatória "número de bolas vermelhas obtidas em duas extrações SEM REPOSIÇÃO":

$X$	$P(X)$
0	30/56
1	24/56
2	2/56

# Variável aleatória

- É um experimento aleatório;
- Os resultados variam;
- Alguns resultados são mais prováveis que outros;
- O somatório é um.

<b>X</b>	<b>P(X)</b>
0	30/56
1	24/56
2	2/56



# Definição de probabilidade

Consideremos um espaço amostral  $\Omega$  finito, isto é,  $\Omega = \{a_1, a_2, \dots, a_k\}$ . A cada evento elementar  $a_i$  vamos associar um número real, indicado por  $p(a_i)$  ou  $p_i$ , chamado de *probabilidade do evento  $a_i$* , satisfazendo as condições:

- i)  $0 \leq p_i \leq 1, \forall i \in \{1, 2, \dots, k\}$
- ii)  $\sum_{i=1}^k p_i = p_1 + p_2 + \dots + p_k = 1$

Dizemos que os números reais  $p_1, p_2, \dots, p_k$  definem uma *distribuição de probabilidades* sobre  $\Omega$ .

Seja  $A$  um evento qualquer de  $\Omega$ . Definimos probabilidade do evento  $A$ , e indicamos por  $P(A)$ , da seguinte forma:

- i) Se  $A = \emptyset$ , então  $P(A) = 0$
- ii) Se  $A \neq \emptyset$ , então  $P(A) = \sum_{a_i \in A} p_i$

# Alguns modelos probabilísticos

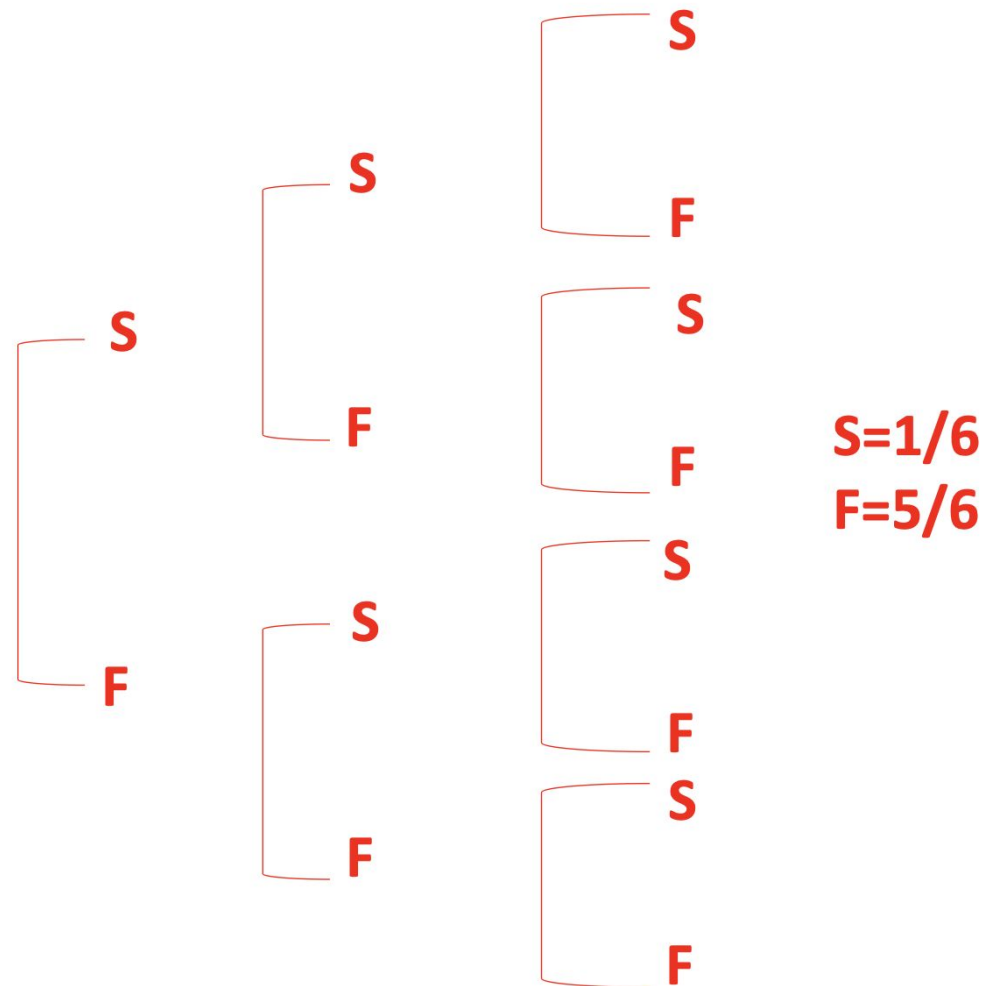
- Dependendo do tipo de variável, os modelos se dividem em modelos discretos e contínuos.
- Modelos discretos: Bernoulli, binomial, geométrica, hipergeométrica e Poisson.
- Modelos contínuos: uniforme constante, exponencial e Normal.

# Modelos binomial e de Poisson

Distribuição	Resumo	Fórmulas
Binomial	<p>Condições:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>i. O experimento é repetido por um número fixo (<math>n</math>) de tentativas independentes;</li> <li>ii. Há somente dois resultados possíveis para cada tentativa. Cada resultado pode ser classificado como um sucesso ou um fracasso.</li> <li>iii. A probabilidade de um sucesso deve permanecer constante para cada uma das tentativas.</li> <li>iv. A variável aleatória <math>X</math> é a contagem do número de tentativas bem-sucedidas em um total de <math>n</math> tentativas.</li> <li>v. Parâmetros <math>n</math> e <math>p</math>.</li> </ul>	<p><math>k</math> = número de sucessos em <math>n</math> tentativas  <math>p</math> = é a probabilidade de sucesso em uma tentativa  <math>q</math> = é a probabilidade de fracasso em uma tentativa (<math>q = 1 - p</math>)</p> $P(X = k) = \binom{n}{k} \cdot p^k \cdot q^{n-k}$
Poisson	<p>A distribuição de Poisson é uma distribuição discreta de probabilidade que determina a probabilidade <math>x</math> de ocorrências de um evento durante um intervalo especificado de tempo, área ou volume.</p> <p>O parâmetro é <math>\mu</math>.</p>	<p><math>x</math> = número de ocorrências no intervalo de tempo determinado  <math>\mu</math> = número médio de ocorrências em uma determinada unidade de tempo ou espaço.</p> $P(x) = \frac{\mu^x \cdot e^{-\mu}}{x!}$

# Exemplo

Um dado é lançado três vezes. Obtenha a probabilidade de sair exatamente um 6.



# Exemplo

Um dado é lançado três vezes. Obtenha a probabilidade de sair exatamente um 6.

Número de sucessos	Probabilidade
SSS – 3 sucessos	$\frac{1}{6} \cdot \frac{1}{6} \cdot \frac{1}{6} = \frac{1}{216}$
SSF – 2 sucessos	$\frac{1}{6} \cdot \frac{1}{6} \cdot \frac{5}{6} = \frac{5}{216}$
SFS – 2 sucessos	$\frac{1}{6} \cdot \frac{5}{6} \cdot \frac{1}{6} = \frac{5}{216}$
SFF – 1 sucesso	$\frac{1}{6} \cdot \frac{5}{6} \cdot \frac{5}{6} = \frac{25}{216}$
FSS – 2 sucessos	$\frac{5}{6} \cdot \frac{1}{6} \cdot \frac{1}{6} = \frac{5}{216}$
FSF – 1 sucesso	$\frac{5}{6} \cdot \frac{1}{6} \cdot \frac{5}{6} = \frac{25}{216}$
FFS – 1 sucesso	$\frac{5}{6} \cdot \frac{5}{6} \cdot \frac{1}{6} = \frac{25}{216}$
FFF – 0 sucesso	$\frac{5}{6} \cdot \frac{5}{6} \cdot \frac{5}{6} = \frac{125}{216}$



# Exemplo

Um dado é lançado três vezes. Obtenha a probabilidade de sair exatamente um 6.

Número de sucessos	Probabilidade
SFF – 1 sucesso	$\frac{1}{6} \cdot \frac{5}{6} \cdot \frac{5}{6} = \frac{25}{216}$
FSF – 1 sucesso	$\frac{5}{6} \cdot \frac{1}{6} \cdot \frac{5}{6} = \frac{25}{216}$
FFS – 1 sucesso	$\frac{5}{6} \cdot \frac{5}{6} \cdot \frac{1}{6} = \frac{25}{216}$
Total – 1 sucesso	$\frac{25}{216} + \frac{25}{216} + \frac{25}{216} = \frac{75}{216} \approx 0,347$

# Exemplo

Um dado é lançado três vezes. Obtenha a probabilidade de sair exatamente um 6.

- $k$  = número de sucessos em  $n$  tentativas ( $k = 1$ ) ( $n = 3$ )
- $p$  = é a probabilidade de sucesso em uma tentativa ( $1/6$ )
- $q$  = é a probabilidade de fracasso em uma tentativa ( $q = 1 - p$ ) ( $q = 5/6$ )

- $P(X = k) = \binom{n}{k} \cdot p^k \cdot q^{n-k}$
- $P(X = 1) = \binom{3}{1} \cdot \left(\frac{1}{6}\right)^1 \cdot \left(\frac{5}{6}\right)^{3-1}$
- $P(X = 1) = 3 \cdot \frac{1}{6} \cdot \frac{25}{36} = \frac{25}{72} \approx 0,347.$

# Exemplo

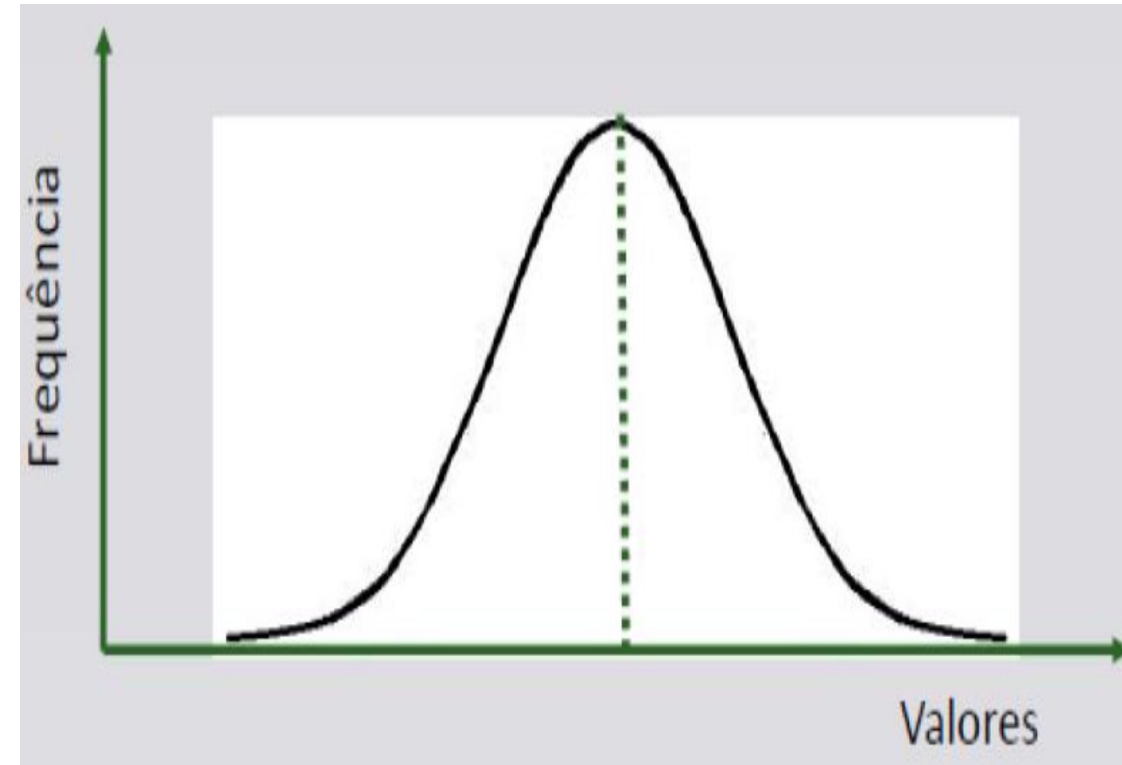
- O número médio de acidentes mensais de um determinado cruzamento é 3. Qual é a probabilidade de que em um determinado mês ocorram quatro acidentes no cruzamento?
- $x$  = número de ocorrências no intervalo de tempo determinado ( $x = 4$ )
- $\mu$  = número médio de ocorrências em uma determinada unidade de tempo ou espaço. ( $\mu = 3$ )
- $P(x) = \frac{\mu^x \cdot e^{-\mu}}{x!} = \frac{3^4 \cdot e^{-3}}{4!} \approx 0,168$



# Modelo normal

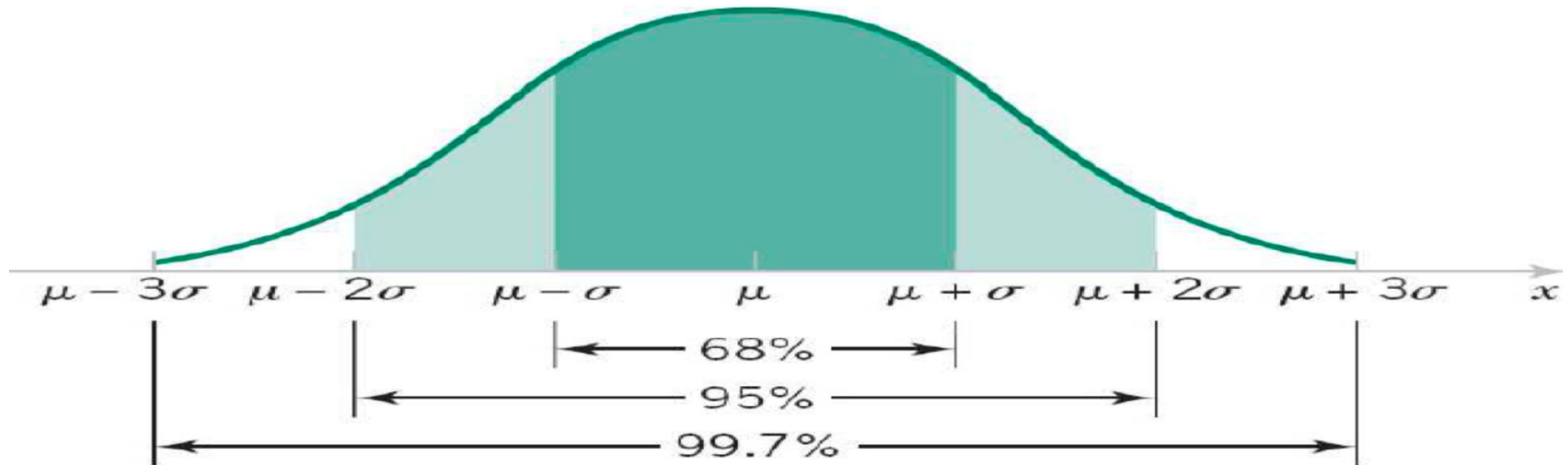
Algumas variáveis contínuas exibem um comportamento muito particular quando visualizamos a distribuição de frequências de seus valores.

- Concentração de valores em torno um valor central;
- Simetria em torno do valor central;
- Frequência pequena de valores extremos.



# Modelo normal

- Parâmetro: média e desvio padrão

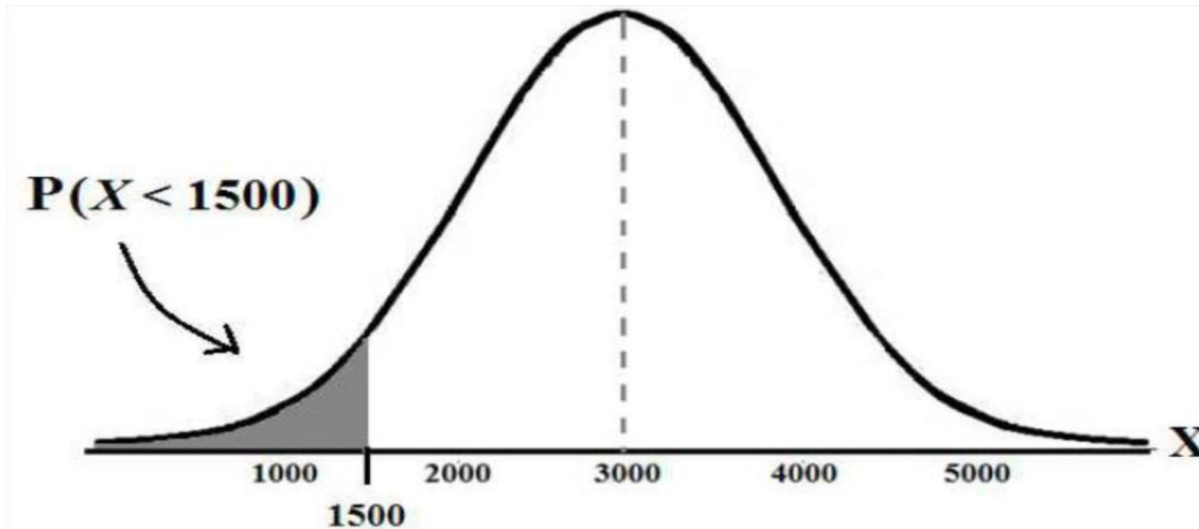


# Exemplo

Suponha que  $X$  é o peso de bebês ao nascer, e que, em certa população,  $X$  tem distribuição de probabilidades que pode ser considerada normal com  $\mu=3000g$  e  $\sigma=1500g$ . Qual é a probabilidade de um bebê nascer com peso abaixo de  $1500g$ ?

# Exemplo

Suponha que  $X$  é o peso de bebês ao nascer, e que, em certa população,  $X$  tem distribuição de probabilidades que pode ser considerada normal com  $\mu=3000\text{g}$  e  $\sigma=1500\text{g}$ . Qual é a probabilidade de um bebê nascer com peso abaixo de  $1500\text{g}$ ?



Veja que 1500 g está a um desvio padrão da média. Pelo gráfico anterior...

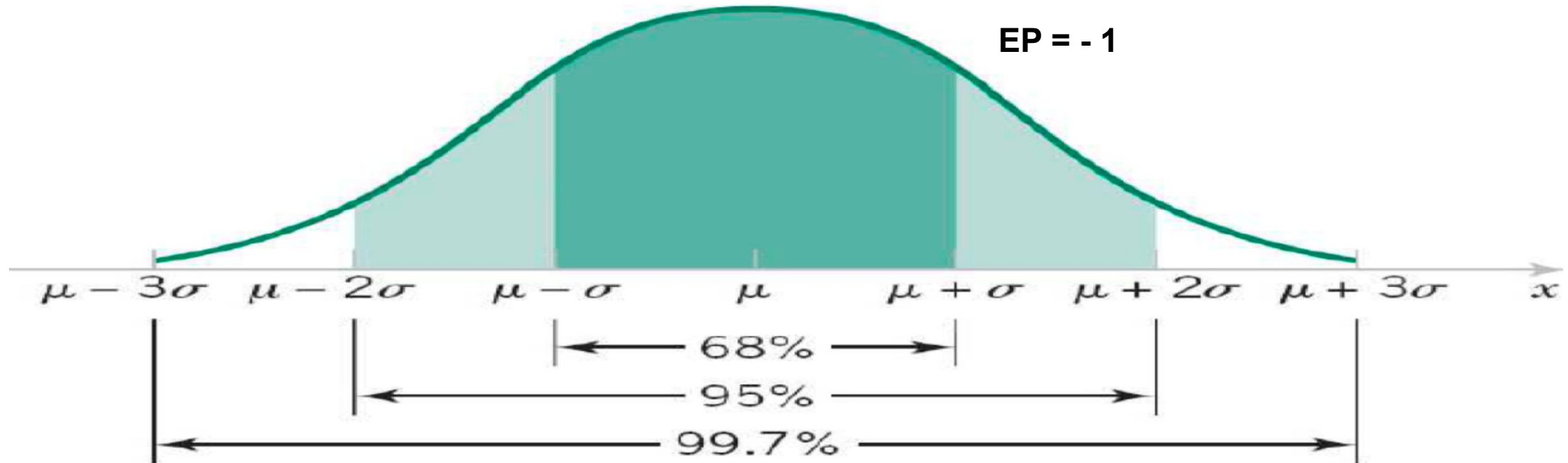
# Modelo normal

- Parâmetro: média e desvio padrão

$$EP = (xi - \mu)/\sigma$$

$$EP = (1500 - 3000)/1500$$

$$EP = -1$$



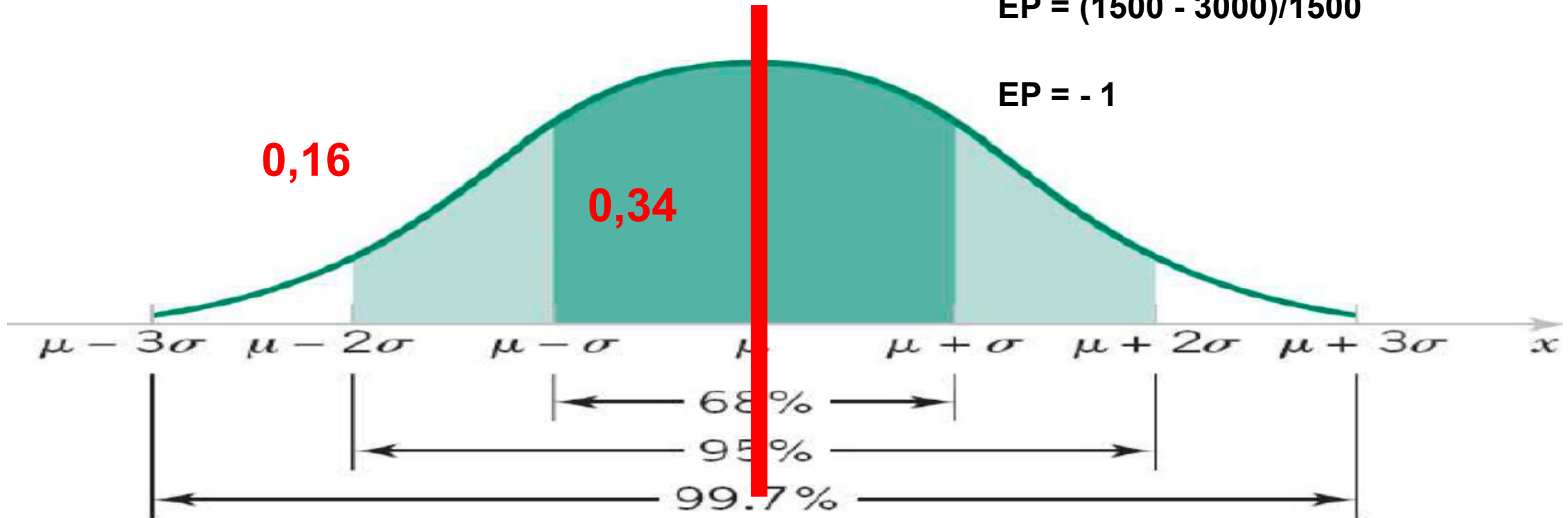
# Modelo normal

- Parâmetro: média e desvio padrão

$$EP = (x_i - \mu) / \sigma$$

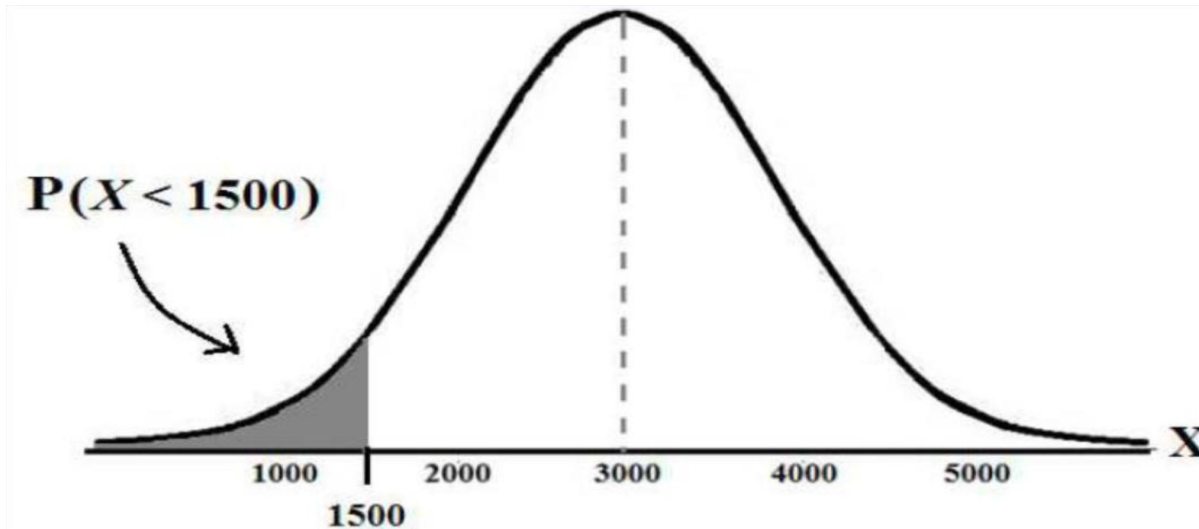
$$EP = (1500 - 3000) / 1500$$

$$EP = -1$$



# Exemplo

Suponha que  $X$  é o peso de bebês ao nascer, e que, em certa população,  $X$  tem distribuição de probabilidades que pode ser considerada normal com  $\mu=3000\text{g}$  e  $\sigma=1500\text{g}$ . Qual é a probabilidade de um bebê nascer com peso abaixo de  $1500\text{g}$ ?



Veja que  $1500\text{ g}$  está a um desvio padrão da média. A probabilidade é  $0,16$ .

# Considerações finais

- Definição formal de probabilidade;
- Definição de variáveis aleatórias;
- Alguns modelos probabilísticos discretos e contínuos.



# Licenciamento



Respeitadas as formas de citação formal de autores de acordo com as normas da ABNT NBR 6023 (2018), a não ser que esteja indicado de outra forma, todo material desta apresentação está licenciado sob uma [Licença Creative Commons - Atribuição 4.0 Internacional](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/).