Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 15.09.2023 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Scelta del linguaggio per creare il progetto: TypeScript (Web)  Configurazione del IDE (VisulaStudio Code):  Installazione delle estensioni per lavorare con HTML, CSS, JavaScript. Durante il progetto verrà utilizzato l’IDE sulla VM, ma potrebbe essere possibile che si necessiti modificare alcuni file a VM spenta, quindi vengono installati anche sulla Workstation fisica.  Creazione dell’UML:  Primo schizzo delle classi che comporranno il progetto. Queste classi rappresentano la funzione ipotetica dei componenti del programma. Il primo schizzo non include l’interazione con l’utente.  Consultazione di guide online per imparare CANVAS, necessario all’implementazione della possibilità di disegnare o mostrare la soluzione dell’unisci puntini.  Documentazione di CANVAS.  Creazione del programma:  - index.html (implementazione della struttura di base)  - gui.css (stile delle interfacce)  - js (creazione delle classi e degli script principali del programma)  - img (cartella contenete le immagini dell’interfaccia) |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Impossibilità di installare TSC su Node.js a causa del proxy.  Comandi inseriti:  npm config set proxy http://127.0.0.1:5865  npm config set https-proxy http://127.0.0.1:5865  A causa dell’impossibilità di utilizzare TSC ho deciso di utilizzare JS. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Leggero imprevisto con il problema di TSC, ma vi sono gravi ritardi all’interno del progetto. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Creare un VM con Windows 10. La macchina deve aver installato:   * Node.js * VisualStudio Code * Estensioni per VS Code * TSC   Decidere se utilizzare TSC o andare avanti ad utilizzare JS. |