Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 22.09.2023 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Conversione dei file JavaScript in file TypeScript creati l’ultima volta, per via dell’impossibilità di lavorare con TSC.  Sostituzione del tag <SVG> con il tag <CANVAS>, per motivi di funzionalità (precisazioni nella sezione “problemi”).  Aggiustamento della GUI HTML:  - Modifica delle proporzioni di alcuni elementi.  - Inserimento di un menu a scomparsa per l’aggiunta di immagini esterne tramite un input.  - Inserimento dei layer.  Funzione di importazione immagini:  Aggiunto uno script che permette di importare immagini dal proprio dispositivo e inserirle nella pagina di lavoro.  Inserimento di sistema per gestire le azioni che può compiere l’utente sulla pagina di disegno. Questa è una serie di variabili booleane, esse controllano quale azione si sta eseguendo, permettendo di gestire in modo diverso gli eventi generati dall’utente in base all’azione attiva.  Elementi implementati:  - contatori.  - controllo dell’attivazione dell’evento.  - reset delle azioni al cambio di azioni. (Se viene cambiata azione le altre tornano a false e i  contatori si resettano) |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| PROBLEMA 1:  Inserire elementi DOM al tag <SVG> risulta problematico. Scatenando l’evento che richiama la funzione per inserire elementi DOM, inserisce i suddetti elementi (visibili tramite F12), ma non li rende visibili sulla pagina. Provando però ad inserire lo stesso codice HTML generato, manualmente in un file, questi elementi risultano visibili.  SOLUZIONE 1:  Scegliendo di utilizzare il tag <CANVAS>, questo problema non persiste. Gli elementi DOM inseriti sulla pagina da codice TS o JS sono visibili.  PROBLEMA 2:  Impossibilità di rendere responsive la grandezza dell’elemento page (canvas nella quale disegnare)  - L’elemento possiede una grandezza in percentuale, ciò vale anche per gli elementi padre che  lo contengono.  - sono presenti i meta tag. 🡪 causa problema? 🡪 (escluso).  - viene assegnato lo style (es colore) 🡪 causa problema? 🡪 (escluso).  SOLUZIONE 2:  Ancora nessuna soluzione |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| È stato recuperato il programma dopo al problema inerente all’installazione di TSC.  I tempi sono rientrati secondo la pianificazione. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Documentare la struttura del programma.  Funzionalità di disegno: integrare la possibilità di inserire i puntini e spostarli, colorare con la matita e cancellare.  Inserire la numerazione automatica dei puntini. |