Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 29.09.2023 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| BOTTONI:  Implementazione di una classe per gestire i bottoni.  - Cambio del background color alla pressione.  - Cambio dell’immagine di sfondo alla pressione.  - Richiamo di una funzione alla pressione.  Tutti i bottoni, vengono istanziati come costanti nel file main.ts.  Inserimento immagini per le icone dei bottoni.  GESTIONE INPUT:  In base al bottone premuto, viene settata su **true** l’azione corrispondente e su **false** tutte le altre azioni.  In base all’azione attiva, viene eseguita una diversa azione alla pressione del mouse sulla pagina. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| PROBLEMA 1:  Impossibilità di rendere responsive la grandezza dell’elemento page (canvas nella quale disegnare)  - L’elemento possiede una grandezza in percentuale, ciò vale anche per gli elementi padre che  lo contengono.  - sono presenti i meta tag. 🡪 causa problema? 🡪 (escluso).  - viene assegnato lo style (es colore) 🡪 causa problema? 🡪 (escluso).  SOLUZIONE 1:  L’elemento padre(div id=”page”) dell’elemento  PROBLEMA 2:  All’istanza di un oggetto di tipo drawingElement, il DOM creato dalla classe non viene associato all’elemento HTML canvas.  - il file contenete la classe è associato all’index.  SOLUZIONE 2: |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| L’interfaccia grafica è conclusa, eccetti alcuni problemi di proporzioni non risolti causati da grandezze dinamiche per via della natura responsive dell’applicativo.  Sono presenti gli eventi necessari a catturare tutte le azioni dell’utente di modo da poter conseguentemente agli eventi far corrispondere un’azione da parte del programma.  Sono presenti gli scheletri (le basi con gli elementi fondamentali) delle classi inerenti ai tipi di elementi di disegno (quadrato, cerchio, matita, gomma, …).  In riassunto, gli elementi di interazione con l’utente sono quasi completi, manca la generazione degli elementi nella pagina di disegno (inserimento quadrato, possibilità di cancellare, inserimento puntini, …). In anticipo rispetto al programma.  (Posticipazione inserimento di funzionalità come disegnare inserire i puntini.) |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| DOM:  Inserimento dei puntini.  - Numerazione automatica.  - Possibilità di cancellare.  Disegno con matita.  Eliminazione dei tratti disegnati a matita o dei puntini con la gomma. |