Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 06.10.2023 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| **PUNTINI:**  - risoluzione del problema che collegava i puntini causando un bug grafico  - inserita la possibilità di spostare i puntini  **GUI:**  - aggiunto lo scroll al Canvas quando la pagina è troppo piccola  - regolata l’altezza del menu Tools su un valore automatico  - aggiunto il label opzioni |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| **PROBLEMA 1 (SETTIMANA SCORSA):**  All’istanza di un oggetto di tipo drawingElement, il DOM creato dalla classe non viene associato all’elemento HTML canvas.  - il file contenete la classe è associato all’index.  **SOLUZIONE 1 (SETTIMANA SCORSA):**  Esso veniva associato all’elemento HTML Canvas, ma non era visibile a causa delle proporzioni dinamiche del Canvas che causano problemi al posizionamento degli oggetti.  **PROBLEMA 2:**  Movendo un puntino e passando sopra ad un altro, il secondo puntino viene trascinato assieme al primo puntino.  **SOLUZIONE 2:**  Inserimento di una viabile di controllo aggiuntiva all’interno del file **events.ts** per verificare che ci sia solo un puntino selezionato. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Il movimento dei puntini ha causato più problemi del previsto, che hanno comportato un considerevole dispendio di tempo.  Nonostante ciò grazie al vantaggio acquisito la scorsa settimana |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| **PUNTINI:**  - inserire il testo con il numero del puntino  - inserire un metodo per la numerazione automatica dei puntini  - cancellazione dei puntini  **GOMMA:**  - possibilità di cancellare  - disegno del raggio della gomma (quando si cancella si vede il cerchio che rappresenta l’area di  azione della gomma)  **MATITA**:  - possibilità di disegnare con la matita  **OPZIONI:**  - scelta del colore  - scelta della grandezza |