Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 13.10.2023 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| **SVG:**  È stato scelto di convertire il Canvas in un SVG, conseguentemente sono state modificate le classi per inserire elementi nella pagina di disegno.  La scelta è stata fatta per un motivo pratico, dato che in questo modo è possibile accedere a gli elementi disegnati con maggiore facilità.  **NumberedPoint:**  I puntini sono ora numerati, dalla precedente classe point si utilizza la classe NumberedPoint che istanzia al suo interno la classe Text e la classe Point che disegnano gli elementi nella pagina. La classe NumberedPoint serve a gestire questi due in una sola variabile. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| **PROBLEMA 1:**  Impossibilità di rimuovere un puntino con il click destro del mouse. Il metodo utilizzato è remove() che richiama removeChild() avente come parametro this.element della istanza interessata.  **SOLUZIONE 1:** |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Rallentamenti causati dalla conversione a SVG.  Leggero ritardo sulla tabella di marcia. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Cambio colore per gli elementi della pagina.  Cambio di grandezza per gli elementi.  Rimunerazione dei puntini |