Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 27.10.2023 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| **Numerazione automatica Puntini:**  Ogni volta che viene rimosso un puntino, vengono rinumerati tutti i puntini mantenendo l’ordine che avevano al momento dell’inserimento.  **Inserimento linee:**  Avanzamento nella classe per inserire linee. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| **PROBLEMA 1:**  Durante l’implementazione della numerazione automatica al cancellamento di un puntino, venivano rinumerati solo la metà della dei puntini.  Nel caso fossero presenti solo 4 puntini, e veniva numerato solo il primo dei 3 rimanenti.  **SOLUZIONE 1:**  Il problema era dovuto al ridimensionamento dell’array ad ogni puntino rinumerato, come soluzione è stata inserita come variabile di controllo avente un valore fisso. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Ritardo causato dall’imprevisto della scorsa settimana. Il Tempo impiegato per recuperare ha comportato un rinvio della Documentazione dei lavori svolti sul progetto. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Avanzare nella creazione della classe Line, Pencil e Eraser.  **Line:**  Completare la classe con tutti i metodi per inserire correttamente il DOM, muovere le linee nel SVG e per eliminarle.  **Pencil:**  Inserire i metodi per disegnare tramite elementi SVG.  **Eraser:**  Inserire i metodi per cancellare gli elementi inseriti con Pencil.  Collegare la GUI con le classi permettendo all’utente di disegnare tramite gli strumenti visualizzati nella toolbar. |