Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Manno |
| Data | 10.11.2023 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| **Layers:**  Da ora è possibile selezionare i layer da visualizzare. Ciò è possibile solo per 2 layer su 3 dato che gli elementi visualizzabili con il terzo layer non sono ancora presenti.  Cliccando sul pulsante dell’occhio sarà possibile mostrare o ascondere gli elementi facenti parte di quel layer.  **Generazione soluzione:**  Inserendo i puntini verrà adesso inserita automaticamente la soluzione dell’unisci puntini, che potrà essere nascosta tramite i pulsanti per gestire i layer.  **Line:**  Non è ancora possibile inserire le line da interfaccia grafica, ma la classe per gestirle è già funzionante, nonché utilizzata per disegnare la soluzione autogenerata.  Test:  È stata anche aggiunta una seconda pagina HTML, attualmente il riferimento ad essa è stato messo nella pagina iniziale in un punto qualsiasi per permetterne l’accesso.  La pagina permette di visualizzare i risultati degli unit Test. Essa è già funzionante e manca solo di essere riempita con ulteriori test. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| **PROBLEMA 1:**  Inizialmente come scelta per eseguire gli unit test è stato scelto il framework Qunit, alternativa più semplificata di Cypress.  Cerando di implementare Qunit sono stati riscontrati diversi problemi causati dall’utilizzo di TypeScript che hanno creato problemi durante l’inserimento dei test.  **SOLUZIONE 1:**  Non avendo trovato una documentazione approfondita per l’implementazione di Qunit con TypeScript, pur non essendo incompatibile ma avendo poco tempo prima della fine del progetto è stato scelto di implementare degli Unit Test personalizzati creati con una classe in TypeScript. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Ancora diversi elementi sono mancanti o parzialmente implementati ma il completamento del progetto è molto vicino. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Avanzare nella creazione della classe Pencil ed Eraser, render possibile l’eliminazione delle line.  **Line:**  Completare la classe con tutti i metodi per inserire correttamente il DOM, muovere le linee nel SVG e per eliminarle.  **Pencil:**  Inserire i metodi per disegnare tramite elementi SVG.  **Eraser:**  Inserire i metodi per cancellare gli elementi inseriti con Pencil.  Permettere di modificare la grandezza di disegno  Collegare la GUI con le classi permettendo all’utente di disegnare tramite gli strumenti visualizzati nella toolbar. |