

MINI PROJET DE QUIZZ EN LIGNE



09 MAI 2020
AUTEUR : MONSIEUR DIA ABDOULAYE DJIBRIL

i- Résumé du projet :

Ce projet est une plateforme web en ligne permettant de tester notre culture générale dans divers domaines (Sport, politique, histoire, économie, etc..).

ii- Installation local du projet :

Apres téléchargement du projet du projet (via le lien qui vous sera donnée ci-dessous).

Si vous utilisez un serveur de type :

a- Wamp

Vous allez au niveau du disque local C cherchez wamp et dans ce dossier vous ouvrez un autre dossier appéle 'www' et dans ce dossier vous collez le projet.

b- Xampp

Vous allez au niveau du disque local C vous cherchez xampp et une fois dans le dossier vous ouvrez le dossier appelé 'htdocs' et dans ce dossier vous collez le projet.

Et pour ouvrir le projet sur votre navigateur en mode local, vous tapez : localhost/quizz/index.php sur la barre de recherche principal (celle d'en haut) de votre navigateur.

iii- Lien Github du projet

https://github.com/DiaAbdoulaye93/quizz

iv- Le lien d'hébergement du projet

http://lazyproject.alwaysdata.net/quizz/index.php

v- Les paramètres de connexion pour le teste du projet

Paramètres admin :

login: admin

M_passe : admin

Paramètres Joueur

<u>login</u>: Lazy123

M_passe: sonatel2020

vi- Les principales fonctionnalités du projet

Ce projet dans son ensemble est composé de deux partie :

a- Une partie administrateur

Dans cette partie dont l'accès est exclusif aux administrateurs du jeu se trouve toute les paramètres concernant le jeu.

Parmi ces paramètres on a une partie concernant la création des questions, la liste de joueurs inscrit pour dans notre plateforme, la visualisation des questions et de leurs réponses, le paramétrage du nombre de questions par jeu. Et la possibilité de créer des administrateurs du jeu.

b- Une partie joueur

Cette partie concerne le joueur qui une inscrit puis connecté, pourra enfin recevoir des qui question de façon aléatoire ainsi que le nombre alloué à chaque question.

Le joueur pourra ainsi répondre que le nombre de questions fixé par l'administrateur, et une avoir fini de répondre aux question, lui sera renvoyé un-formulaire contenant le récapitulatif de son jeu, et du nombre de points qu'il a obtenu.

Le joueur pourra quitter à tout moment le jeu sans pour autant avoir terminé de répondre aux question et peux aussi visualiser les questions qu'il avait déjà répondu avant de quitter et le nombre de points obtenu.

Le joueur pourra visualiser son meilleur score, les scores de cinq meilleurs joueurs et après chaque partie si le score du joueur est supérieur et celui qu'il avait avant la partie, il y'aura une mise à jour automatique de son score.